

Module: Algorithmique et complexité	Niveau: 3 A
Documents: Non autorisés	Durée: 1h30 min
Enseignants : I. Denden, R. Guetari, S. Mesfar et O. Mourali	Date : 7 Novembre 2012

Exercice-1 : (2 points)

Donner le nombre de « plop » affichés par le programme Tata présenté dans **Encadré-1** et justifier votre réponse.

Exercice-2: (6 points)

Considérer le sous-programme présenté dans **Encadré-2**

- Que retournent et qu'affichent les appels suivants ?
 - dosomething (2, "L=")
 - dosomething (3, "")
- Prouver que, pour tout entier naturel n l'appel de cette procédure engendre l'affichage d'exactly 2ⁿ chaînes de caractères.
- Expliciter les différentes étapes pour la dérécursivation de cet algorithme.
- Donner l'algorithme correspondant à chaque étape

Indication : Pour dérécursiver un algorithme ayant une récursivité multiple, il suffit de procéder à l'élimination de la récursivité des appels récursifs (terminaux et non terminaux) l'un à la suite de l'autre.

Exercice-3: (5 points)

Soit U la suite définie par :

$$U_n = \begin{cases} 3 & \text{si } n = 0 \\ \frac{3 * U_{n-1}}{n^2} & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

- Ecrire une fonction récursive « int Suite(int n) » pour calculer le terme U_n de la suite.
- Donner le type de récursivité de cet algorithme (terminale ou non). Justifier
- Calculer la complexité de la fonction Suite en nombre d'opérations à un O près (avec explication).
- Ecrire une fonction itérative int IterSuite(int n) issue de la dérécursivation de la fonction Suite.

Exercice-4 : (7 points)

Etant donné un arbre binaire de recherche A. Chaque nœud contient : **info** : une valeur réelle, **FG** : un pointeur sur le fils gauche et **FD** : un pointeur sur le fils droit. La structure « arbre » contient un seul pointeur « racine » pointant sur le premier nœud de l'arbre (voir **Encadré-3**).

- Ecrire une fonction float Moyenne(struct arbre A) permettant de retourner la valeur moyenne des nœuds d'un arbre. On rappelle que la valeur moyenne d'un ensemble d'éléments est égale à la somme de leurs valeurs divisée par leur nombre.

Encadré-1

```
void Tata (int A[] , int N,int M)
{
    int i,j ;
    for(i=0;i<M;i++)
    {
        for(j=1;j<N;j=j*3)
        {
            Printf("plop %d\n",A[i]);
        }
    }
}
```

Encadré-2

```
void dosomething (int n, string s)
{
    if n <= 0 then
    {
        Printf (s)
    }
    else
    {
        dosomething (n - 1, s + "a");
        dosomething (n - 1, s + "b");
    }
}
```

Encadré-3

```
struct node
{
    float info ;
    struct node *FG ;
    struct node *FD;
};
struct arbre
{
    struct node *racine ;
};
```

- b- Déterminer la relation de récurrence permettant de décrire la complexité de l'algorithme proposé
- c- En déduire cette complexité à un O près.
- d- On suppose que l'arbre binaire est un arbre binaire de recherche. Donner une fonction float Min(struct arbre A) permettant de donner la valeur minimale de l'arbre.
- e- Estimer sa complexité à un O près (avec explication).

Rappel :

Résolution des équations de récurrence :

1- Equation linéaire d'ordre 1 : $u_n = a.u_{n-1} + f(n)$ alors $u_n = a^n(u_0 + \sum_{i=1}^n \frac{f(i)}{a^i})$

2- Récurrence de type « diviser pour régner »

Si on a: $T(n) = a.T(n/b) + c.n^k$ alors $T(n)$ peut alors être approximée comme suit :

	Si on a :			Alors le coût est :
1	$a > b^k$	Ou	$f(n) \equiv O(n^{\log_b(a)-\varepsilon})$ avec $\varepsilon > 0$	$T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$
2	$a = b^k$	Ou	$f(n) \equiv \Theta(n^{\log_b(a)})$	$T(n) = \Theta(n^k \log n)$
3	$a < b^k$	Ou	$f(n) \equiv \Omega(n^{\log_b(a)+\varepsilon})$ avec $\varepsilon > 0$, et pour un $d < 1, af(\frac{n}{b}) \leq df(n)$	$T(n) = \Theta(f(n)) = \Theta(n^k)$

Somme des termes des suites usuelles :

La somme des termes d'une suite arithmétique U de 0 à n est : $\sum_{0 \leq p \leq n} U_p = \frac{n+1}{2}(U_0 + U_n)$.

La somme des termes d'une suite géométrique U de raison r en partant de 0 à n est: $U_0 \frac{r^{n+1} - 1}{r - 1}$