

Witryna internetowa



Obraz 1. Witryna internetowa

Przygotowanie grafiki:

- Plik *samochod.png*, wypakowany z archiwum, należy przeskalować z zachowaniem proporcji tak, aby jego wysokość wynosiła dokładnie 200 px

Cechy witryny:

- Składa się ze stron o nazwach *stacja.html* oraz *obliczenia.html*. Obie strony różnią się jedynie blokiem głównym

Cechy wspólne dla obu stron:

- Zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Stacja paliw”
- Arkusz stylów w pliku o nazwie *styl3.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- Podział strony na bloki: na górze blok baner-lewy i baner-prawy, poniżej blok główny, poniżej blok lewy i prawy, na dole stopka. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji tak, aby po uruchomieniu w przeglądarce wygląd układu bloków był zgodny z obrazem 1
- Zawartość bloku baner-lewy: nagłówek pierwszego stopnia o treści „Stacja Paliw”
- Zawartość bloku baner-prawy:
 - Obraz *home.png*, który jest odnośnikiem do strony *stacja.html*
 - Obraz *znak.png*, który jest odnośnikiem do strony *obliczenia.html*
- Zawartość bloku lewego: odnośnik do pliku *kwerendy.txt* o treści: „Pobierz kwerendy”
- Zawartość bloku prawego: obraz *samochod.png* z tekstem alternatywnym „samochód”
- Zawartość stopki: akapit (paragraf) o treści: „Stronę opracował: ”, dalej wstawiony numer PESEL zdającego

Zawartość bloku głównego strony *stacja.html*:

- Nagłówek trzeciego stopnia o treści „Godziny otwarcia stacji paliw”
- Tabela 3x3, której komórki są wypełnione zgodnie z obrazem 2

Zawartość bloku głównego strony *obliczenia.html*:

- Nagłówek trzeciego stopnia o treści „Oblicz koszt paliwa”
- Pole edycyjne typu numerycznego, z napisem nad polem: „Rodzaj paliwa (1-benzyna, 2-olej napędowy): ”
- Pole edycyjne typu numerycznego z napisem nad polem: „Ile litrów”
- Przycisk o treści „OBLICZ”



Dzień	Od	Do
Pn - Sb	6:00	24:00
Nd	7:00	24:00

Obraz 2. Tabela z pliku *stacja.html*

Styl CSS witryny internetowej

Cechy formatowania CSS, działające na obu stronach:

- Domyślne dla całej strony: krój czcionki Helvetica
- Wspólne dla bloku baner-lewy i bloku lewego: kolor tła rgb 130, 69, 85; biały kolor czcionki, szerokość 30%, wysokość 200 px, wyrównanie tekstu do środka
- Wspólne dla bloku baner-prawy i bloku prawego: kolor tła rgb 130, 69, 85; biały kolor czcionki, szerokość 70%, wysokość 200 px, wyrównanie tekstu do środka
- Wspólne dla bloku głównego i stopki: kolor tła rgb 240, 234, 226; marginesy wewnętrzne 120 px
- Dla znacznika tabeli i komórki tabeli: obramowanie linią ciągłą o grubości 1 px i kolorze rgb 130, 69, 85; kolor czcionki rgb 130, 69, 85; marginesy wewnętrzne 10 px
- Dla znacznika odnośnika: kolor czcionki rgb 240, 234, 226

Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- Napisany w języku wykonywanym po stronie przeglądarki
- Skrypt uruchamia się po wciśnięciu przycisku OBLICZ na stronie *obliczenia.html*
- Skrypt pobiera wartości z obu pól edycyjnych numerycznych
- Następnie oblicza koszt paliwa ze względu na rodzaj i liczbę litrów uwzględniając:
 - Gdy rodzaj paliwa jest równy 1 – koszt jednego litra paliwa wynosi 4 zł
 - Gdy rodzaj paliwa jest równy 2 – koszt jednego litra paliwa wynosi 3,5 zł
 - W każdym innym przypadku koszt paliwa wynosi 0 zł
- Następnie skrypt wyświetla wynik działania pod przyciskiem OBLICZ według wzoru: „koszt paliwa: <wartość> zł”, gdzie <wartość> oznacza obliczony wcześniej koszt paliwa

Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

Wyszukiwanie elementów	Zmiana elementów
<code>document.getElementById(id)</code>	<code>element.innerHTML = "nowa zawartość"</code>
<code>document.getElementsByTagName(TagName)</code>	<code>element.attribute_name = "nowa wartość"</code>
<code>document.getElementsByClassName(ClassName)</code>	<code>element.setAttribute(atrybut, wartosc)</code>
<code>document.getElementsByName(ElementName)</code>	<code>element.style.property_name = "nowa wartość"</code>

Operacje na elementach dokumentu

```
document.createElement(element)
document.removeChild(element)
document.appendChild(element)
document.replaceChild(element)
document.write(text)
```

Wybrane zdarzenia HTML

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
<code>onclick</code>	<code>onkeydown</code>	<code>onload</code>
<code>ondblclick</code>	<code>onkeypress</code>	<code>onscroll</code>
<code>onmouseover</code>	<code>onkeyup</code>	<code>onresize</code>
<code>onmouseout</code>		

Elementy formularzy

Ważniejsze typy pola input: button, checkbox, number, password, radio, text
Inne elementy: select, textarea

Metody i pola obiektu string (JS)

```
Length
indexOf(text)
search(text)
substr(startIndex, endIndex)
replace(textToReplace, newText)
toUpperCase()
toLowerCase()
```

UWAGA: po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy o nazwie przeglądarka.txt. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Umieść go w folderze z numerem PESEL.

Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny znajdować się pliki: home.png, import.png, kw1.jpg, kw2.jpg, kw3.jpg, kw4.jpg, kwerendy.txt, obliczenia.html, przeglądarka.txt, samochod.png, stacja.html, styl3.css, znak.png, ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność jej odczytu. Opisz płytę swoim numerem PESEL i pozostaw zapakowaną w pudełku na stanowisku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- operacje na bazie danych,
- zawartość witryny internetowej,
- działanie witryny internetowej,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.