



SUNUCU KURALLARI

Başvurusunu yapmış her oyuncu, kuralları okumuş ve kabul etmiş sayılır. Kurallar ve yaptırımları değişkenlik gösterebilir. Bu değişikliklerden doğan sorumluluk tamamen oyuncunun kendisine aittir.

◆ Sunucumuzun birincil önceliği; oyuncuların, karakter başvurusu atarken gönderdikleri karakter hikayelerine bağlı kalmaları ve ne olursa olsun yazdıkları karakterin dışına çıkmadan, kesintisiz bir şekilde rol yapmaları. **Sürekli roleplay** ortamının sağlanması için karakterinizin nasıl düşünüp hareket edeceğini önceden kurgulamanız ve bu kurguyu oyunda olduğunuz sürece bozmamanız gerekmektedir.

◆ İkinci önceliğimiz ise **saygı**. Sunucu içerisinde hiç kimse birbirini sevmek zorunda değildir ancak **saygı** duymak zorundadır. Günün sonunda eğlenmek ya da güzel bir hikaye akışı yaratmak için oyun oynayan insanlar olduğumuzu unutmamamız gerekir.

1. Genel Politika

1.1 – Uyarı Politikası

- Yöneticiler, bir ihlal ya da hata sonucunda, buna sebebiyet veren oyuncuya/oyunculara karşı [uyarıda](#) bulunabilir. Bu olay benzer şekilde tekrarlanırsa, daha caydırıcı olması açısından kişiler uzaklaştırılabilir.

1.2 – Ceza Politikası

- Tarafların gerçekleştirdiği ihlallere bağlı olarak yönetim ekibi tarafından ceza uygulanabilir. Sunucuda yer alan birçok kuralın ihlali yaptırıma tabidir.
- Hangi durumlara ne ceza verileceği [YÖNETİM VE İŞLEYİŞ](#) kısmında detaylandırılmıştır.

1.3 – Süreli Yasaklama Politikası

- Belirli ihlaller yapan oyuncular ya da düzenli olarak ceza alan oyuncular, 3 ila 30 gün arasında bir süre boyunca yasaklanabilir. Cezanın süresi, yönetimin takdirine bağlı olarak [değişkenlik gösterebilir](#).

1.4 – Kalıcı Yasaklama Politikası

- Bug abuse, mal varlığı aktarımı vb. önemli politikaların ihlali sonucunda oyuncular, yetkililer tarafından kalıcı olarak yasaklanır. Yapılan ihlalin büyüklüğüne göre yetkili inisiyatifine bağlı olarak [kalıcı yasaklama](#) uygulanır.

1.5 – Oyun İçi Hesaplar

- Oyun içi paylaşım yaptığınız tüm fotoğraflar [sizin sorumluluğunuzdadır](#). OOC (Out of Character) fotoğraf vb. paylaşımların yapılması yasaktır.

1.6 – Yasaklama ve Şikayet İtiraz Politikası

- Sunucuya ait yatırımlara yönelik herhangi bir cezanın itirazında bulunmanız için [4 gün](#) süreniz bulunmaktadır. Bu süreyi aşan itirazlar, yetkililerin kararına bağlı olarak kabul edilebilir ve incelenebilir. Yasaklanan kişilerin mal varlıkları yasaklandıktan sonra silinir ve iade yapılmaz.

1.7 – Bug Abuse, Açık Bulma ve Göz Yumma Politikası

- Sunucuda mutlaka açıklar olacaktır ve bu açıklar oyunun oynanışını doğrudan etkileyecektir. Sonuç ne olursa olsun, kasıtlı ya da kasıtsız olarak bulunan açıklar en kısa zamanda [yetkililere bildirilmelidir](#) ve kullanılmamalıdır. Aksi takdirde, açığı ve bug'ı kullanan, kullanılmasına göz yuman veya bu durumun yayılmasını sağlayan kişi/kişiler için kalıcı yasaklama uygulanacaktır.

1.8 – Hile ve 3. Parti Yazılım Kullanma ve Göz Yumma Politikası

- Sunucu içerisinde hile kullanmak katiyen yasaktır. Yetkililer tarafından tespit edilmiş veya hile kapsamında değerlendirilen her hareket yasaktır. Hile kullanmanın cezası sunucudan [yasaklanmasıdır](#). Ayrıca, hile yapan birisini bildiği halde bu durumu yetkililere aktarmayan kişi de hile kullanmış sayılır ve kalıcı yasaklama cezası uygulanır. Buna bazı üçüncü parti yazılımlar da dahildir.

2. MEDYA KURALLARI

Medya, rollere, olaylara, sorunlara kısaca Fellas'a dokunabildikleri ve çeşitli içeriklere ulaşabildikleri bir platformdur. Forumun da kuralları vardır. Medya olarak adlandırdığımız platformlar, IC (In-Character) sosyal medya hesaplarınız ve internet üzerindeki sitelerimizdir.

2.1 – IC Sosyal Medya Uygulamaları

- Uygulamalar [tamamen IC](#) olarak işlemektedir, gerçek hayattan görsellerin paylaşılması yasaktır (yönetim inisiyatifindedir).
- İlegal gönderiler paylaşılması halinde IC olarak, anında hakkınızda [soruşturma başlatılır](#).
- Uygulamalarda [pornografik](#) içeriklerin paylaşımı yasaktır.
- Kullanılan uygulamaların sadece Los Santos üzerinde değil, tüm dünya tarafından kullanıldığını unutmayalım. Mekan ve uygulamalarda sadece siz ya da arkadaşlarınız varmış gibi davranamazsınız.
- Var olan tüm uygulamaları [amaç dışı kullanmak](#) yasaktır.
- İşletme sahipleri ve/veya işletme çalışanları, bulundukları işletmenin tanıtımını veya reklamlarını her [15 dakikada](#) bir olmak suretiyle yayınlayabilir. (Etkinlikler veya yönetici inisiyatifi bu kurala dahil değildir ve ihlal olarak değerlendirilemez.)

2.2 – Spam/Flood

- Medya içerisinde bir postun birden fazla kez atılması durumudur. Eğer bir post yetkili tarafından silinirse ve oyuncu bu postu tekrar atarsa bu **spam** olarak değerlendirilir. Forum içerisinde konuyla alakasız ve içeriğe uygun olmayan paylaşımlar yapılırsa bu da **spam** olarak değerlendirilir.

2.3 – Kışkırtıcı İçerikler

- Medya, tamamen oyun içinde eğlenmenizi hedefleyen platformlardır. **Kışkırtıcı** içeriğin derecesine bağlı olarak yönetimin insiyatifinde ceza uygulanabilir.

2.4 – Hatalı İçerikler

- Medya içerisinde paylaşılan her posttan oyuncu sorumludur. Bu nedenle roleplay'in dışında paylaşılanlar "**hatalı içerik**" olarak kabul edilir. Sonrasında post silinir ve duruma göre kişi ceza alır.

2.5 – Küfür ve Hakaret

- Medya içerisinde üsluba, konuşmalara ve yazım kurallarına dikkat edilmelidir. Medyada sınırların aşılması gerekmektedir ancak bu tamamen **yasak değildir**. Nasıl ki gerçek hayatta **küfür**, hakaret, nefret söylemi gibi sebeplerden mesaj ya da postlarınız silinebilir, hesabını askıya alınabilir ise, rolde de gönderiniz **silinebilir**, sosyal medya hesabınız **kapatılabilir**, hatta hakaretlerin boyutuna göre, kişiler sizi şikayet edebilir ve rol içerisinde hukuki süreç ile başınızı ağrıtabilirler.
- Karakterinizin edeceği küfürler; karakterinizin uyruğu, kültürü ve yaşantısına uygun olması ve **kişiliğini yansıtmaması gerekir**. Örnek vermek gerekirse; İspanyol kökenli bir karakter "amk la gardaş" yazan bir gönderi paylaşamaz.

2.6 – Uygunsuz İçerik

- Platform gereği toplum ahlakına uygun olmayan her paylaşım "**uygunsuz içerik**" kapsamına girer ve ceza uygulanır.

2.7 – Reklam Yapmak

- Medya üzerinden yayın siteleri, video paylaşım siteleri, sesli konuşma platformları, site ve uygulamalara yönlendirecek linkler ve postlar paylaşmak yasaktır.

2.8 – Kişisel Verilerin Korunması (KVK) ve Bilgi Paylaşımı

- Kişiye ait bilgilerin tamamını paylaşmak **yasaktır**. Kişinin rızası olsun veya olmasın, kimlik ve iletişim bilgileri, IP adresi gibi kişiye özel önemli bilgiler asla paylaşılamaz. Medya/sunucu dahil olmak üzere bu kuralı ihlal edenler kalıcı olarak yasaklanır. Diğer cezalar ise yetkili ekip tarafından belirlenir.

3. TOPLULUK KURALLARI

3.1 – Saygılı ve Sabırlı Olmak

- Fellas RP içerisinde bulunduğunuz süre boyunca karşınızdaki herkese **saygılı** olmak zorundasınız. Oyun oynadığınız bilincinde olmanız gerekiyor.
- Yapmış olduğunuz roller nasıl gelişirse gelişsin, bu kararları karakterlerinizin aldığı unutmamanız ve buna göre **rol yapmanız gerekiyor**. Sizin için işler ne kadar sıkıntılı/zorlu giderse gitsin, karşınızdakini suçlamak veya aşağılamak size bir şey kazandırmaz, sadece işleri çıkmaza sokar.

3.2 – Yayın Kontrolü

- Yayıncı arkadaşlarımız için bu kural önem arz etmektedir. Yayıncıysanız ve yayınızı sunucuda oynarken yapıyorsanız platformu da düşünmelisiniz. Yayının başından sonuna kadar **sorumluluk** size aittir, bunu unutmayınız. Bu kurallara uymayan yayıncılarımızın, yönetimin belirlediği süre boyunca sunucu içerisinde yayın açmaları yasaklanacaktır.

3.2.1 Yayın Kuralları

- Oyuncuların, sunucumuza ait herhangi bir rol yayını sırasında chat üzerinden roller hakkında yorum yapması, **iğneleyici** mesaj göndermesi, sebepsiz yere yayın yapılan bölgeye gitmesi (**Ghostlaması**) ve sırf yayın yapıyor diye rol mantığına sığmayacak şekilde rol yapması yasaktır.
- Harici olarak rol paslama adı altında IC'de güvenebilecek kadar tanınmayan kişi/kişilere rol mantığı dışında hareketlerde bulunmak yasaktır.
- Yayın içerikleriyle tanınıp farklı platformlarda da yer almış karakterleri tanıyor rolüne girip, kişileri tanıyormuş rolüne giremez ve **OOO bilgileriniz ile hareket edemezsiniz**.

3.2.2 Yayıncı Kuralları

- Chat'i başka bir yayıncıya/oyuncuya karşı kötü yönlendiremezsiniz. Chat'in sunucuya ya da bir oyuncuya karşı hakaret içerikli davranması durumunda [chat'i kontrol altına almanız gerekmektedir](#).
- Her yayıncı kendi chat'inden ve kitlesinden sorumludur.
- Başka bir oyuncu ya da yayıncıyı [hedef gösteren](#) yayıncılar sunucudan uzaklaştırılabilirler.

3.3 – Gruplaşma/Birleştirici Olma

- Gruplaşma, roleplay kavramını [baltalayan](#) en büyük etkenlerden biridir. Bazen rollerin grup grup yapılması rol için iyi olsa da genel olarak toplu yapılan roller bizim için daha önemlidir. Farklı kişilerle rol yapmanız size daha çok imkan sağlar. Bu nedenle birleştirici olmaya özen gösteriniz.

3.4 – Farklı Konseptler

- Hangi rolü yapıyor olursanız olun, yaşantımızı örnek alarak ve [gerçekçi](#) olarak ilerleyiniz. Bir kültürü yansıtacaksanız, o kültürün detaylarını öğrenmelisiniz. Amerika'da şu an var olan etnik kökenlerin çeşitliliğini ve bu farklılıkların getirdiği sorumlulukları ve sorunları güzel bir şekilde yansıtmak istiyoruz.
- Detayları ile araştırıp öğrendiğiniz bilgilerin ortaya daha güzel bir hikaye çıkarabilmesi için yazdığınız karakterden ve karakterin kültüründen çıkmayınız. [Sürekli roleplay](#) ortamı sağlanması için hikayedeki karakterlerin tutarlı olması gerekiyor.

3.5 – Taciz

- Bir oyuncunun kişisel [bilgilerini sızdırmak](#) veya bu tür [tehditlerde](#) bulunmak yasaktır. Bu kuralı çiğneme girişiminde bulunan kişilere kalıcı bir yasaklama uygulanacaktır.
- Oyuncuları sunucuda oynamaktan [korkutmak](#) veya oyun içinde [taciz](#) etmek yasaktır.
- Cinsiyet fark etmeksizin, karakterlere karşı yapılacak olan cinsel taciz / tecavüz rolleri koşullar ne olursa olsun yasaktır.

3.6 – Kural İhlalleri

- Fellas RP platformu içerisinde gerçekleşen kural ihlallerinin yönetime bildirilmemesi, yönetimden saklanması ve üstünün kapatılmaya çalışılması yasaktır. Sunucuda bulunan kullanıcıların şahit oldukları kural ihlallerini yönetime [bildirme](#)

yükümlülükleri bulunmaktadır. Bildirmeyen kullanıcılar ve kural ihlali gerçekleştiren kullanıcılar için cezai işlem, yönetim inisiyatifi dahilindedir.

4. YÖNETİM VE İŞLEYİŞ

4.1.1 – Müdahale

- Yetkililer herhangi bir sebepten dolayı rolü **iptal** edebilirler.
- Oyuncular, **admin şikayetlerini** panel üzerinden ulaştırabilirler.
- Kurallar topluluğun isteği ya da yönetimin kararı ile değiştirilebilir.

4.1.2 – Sistem

- Ceza uygulaması, uyarı puan sistemi ile işlemektedir.
- Toplamda 3 uyarı puanı bulunan bir oyuncu sunucudan uzaklaştırılır.
- Sunucuda banlanan bir oyuncu, yönetim inisiyatifi ile tekrardan başvuru yapabilir.

4.1.3 – Raporlar ve Ceza İtirazları

- Oyuncular aldıkları cezalara karşı Discord üzerinden destek talebi, ceza **itirazında** bulunabilirler.
- Oyuncular, buldukları rollerdeki kural ihlallerini oyun içinden veya rapor sistemleri üzerinden yetkililere bildirmelidir.
- Oyuncular, sunucuda yaşadıkları herhangi bir soru veya bug durumunda oyun içinden **rapor** sistemini kullanarak bildirebilirler.

4.1.4 – Ceza Sistemi

◆ Kimin, ne sebeple ceza aldığı için daha net gösterebilmek için, verilecek uyarı ve cezalar sembolleştirilmiştir. Kişiler bu cezalara itiraz edebilir, revize isteyebilir ancak bunu yaparken kuralları göz önünde bulundurarak savunmalarını yapmaları gerekir.

- Sürekli RP [●]
 - Roleplay kuralları adı altında yazılmış tüm kurallar sunucu içerisindeki rolün sürekliliğini korumak ve sağlamak adına yazılmıştır, rolün sürekliliğini bozan tüm eylem ve söylemler cezaya tabidir.

- Saygı [●]
 - Oyun dışı kuralların büyük çoğunluğu, topluluğun birbiri ve yönetim ile iletişimini sağlıklı bir seviyede tutmak ve saygıyı korumak için yazılmıştır. Sunucu içi saygı ortamını bozan tüm eylem ve söylemler cezaya tabidir.
- Yetersiz Motivasyon [●]
 - Canlandırdığınız karakterin iyi ya da kötü herhangi bir eylem yapması için, kendini harekete geçirecek bir motivasyona ihtiyacı var, elle tutulur bir sebebiniz yoksa yapacağınız rol herhangi bir kuralı ihlal ediyor olmasa bile ceza alabilirsiniz. Karakterin ya da birliğin gerekli gelişimi göstermesi için ve bu gelişimin yönetim tarafından takip edilebilmesi için birlik forumları ve karakter gelişim sayfalarının aktif ve doğru kullanılması gerekmektedir.
- Ayrım yapamama [●]
 - Kişilerin IC ve OOC ayrımı yapamaması konu her ne olursa olsun cezaya tabidir. Meta/Mixing gibi konuların yanı sıra, kötü niyetli olmasa bile rol yaptığıнын, oyun oynadığının farkında olmayan oyuncular, platformdan uzaklaştırılabilirler.
- Eklenti [●]
 - Hile, eklenti, grafik paketi, ekran ortasına yapıştırılan sakız, destekleyici yazılımlar ve taraflara avantaj sağlayan her türlü üçüncü parti yazılım yasaktır. Bu gibi durumların tespiti cezaya sebebiyet verebilir.
- İhmaller [●]
 - Kural ya da sistemlerin açıklarından yararlanmaya çalışmak kişilerin sunucudan uzaklaştırılmasına sebebiyet verebilir. Her oyuncu içerisinde bulunduğu topluluğu benimsemeli, geliştirmek için elinden geleni yapmalıdır.

5. OYUN İÇİ/DIŞI İLETİŞİM

KURALLARI

5.1 – Oyun İi İletişim Kuralları

- Oyuncular platform içerisinde iletişim kurarken toplumsal normları incitecek, belirli bir kesimi hedef gösterecek tutumlardan kesinlikle **uzak durmalıdır**.
- Oyuncular oyun içi iletişimlerinde, dış dünya hakkında **bilgilerini kullanamaz** veya gerçek hayatla ilgili şeyler **konusamaz**. Oyun içi iletişimlerde sadece karakterinizin yaşadıklarını konuşabilir, rol kurallarına uygun şekilde Los Santos şehrini ilgilendiren şeyler paylaşabilirsiniz. Aksi takdirde bu kuralı ihlal eden oyuncular cezalandırılacaktır.
- Oyuncular platform içerisinde gerçekleştirecekleri tüm iletişimde, platformun sağladığı imkanları kullanmak zorundadır. Platform içerisinde gerçekleşmesi gereken iletişimlerde harici bir kanal kullanımı ve rolsel konular hakkında **platform dışı araçlarla** iletişim sağlanmasının tespiti halinde gerekli yaptırımlar uygulanacaktır.

5.2 – Oyun Dışı İletişim Kuralları

- Oyuncular oyun dışı iletişimlerinde, yazıda belirtilen kurallara uymak zorundadır. Oyun dışı iletişimde gerçekleştirilecek kural ihlalleri için yaptırım uygulanacaktır.
- Oyun dışı kuracağınız iletişimlerde, hangi araçla iletişim kurarsanız kurun, rol gidişatını etkileyecek veya yaşanmış roller hakkındaki fikirlerinizi **tartışmaya** varan tutumlar sergilememelisiniz. Topluluk sunucusunda tüm oyuncuların görebileceği kanallarda veya tüm sunucu üyelerine açık kanallarda gerçekleşen sesli ya da yazılı **tartışmalar** cezalandırılmanıza sebep olacaktır.
- Oyun dışı iletişimleriniz oyunla ilgili olmasa da iletişimde olduğunuz kişilere hakaret edemez veya tartışmaya sebep olacak konularda **kışkırtıcı** şekilde iletişimde bulunamazsınız. İletişiminiz topluluğa açık kanallar aracılığıyla gerçekleşiyorsa dahi, iletişim kurduğunuz kişiyle yakınlığınız veya **samimiyetiniz sorgulanmadan** cezalandırılırsınız.

5.3 – Oyun Dışında Anlaşma

- Rol içerisinde yaşanması gereken tüm iletişim ve anlaşmalar oyun içerisinde gerçekleştirilmek **zorundadır**. Oyun dışarısında iletişim kurarak yapacağınız hiçbir rol, oyun içerisinde geçerli sayılmayacak ve cezalandırılmanıza sebep olacaktır.
- **Oyun dışarısında** anlaşarak gerçekleştirilecek tüm roller sunucuda **yasaklanmıştır**. Rol dışında iletişim kurarak kısa veya uzun vadeli herhangi bir rol planlanması kesinlikle yasaktır. Tarafların anlaşarak **planlı** şekilde role girmesi ve bu rolün sürdürüldüğünün tespiti halinde role dahil olmuş tüm oyuncular cezalandırılır.

5.4 – Oyun İçi/Dışı Raporlama

- Oyun içerisinde karşılaştığınız anlık aksaklıklar, sunucu kaynaklı hatalar ve dışarıda yaşanan aksaklıklar hakkında yönetimi bilgilendirmekle [yükümlüsünüz](#). Bilgilendirme yapmamanız veya hatalı şekilde yapmanız cezalandırılmanıza sebep olacaktır.
- Oyun içi raporlama sistemi aktif olduğu sürece, karşılaştığınız sorunları yöneticilere bu sistem "[/rapor](#)" aracılığıyla iletmeniz gerekmektedir. Sorunları sistem dışında başka kanallarla iletmek yasaktır. Karşılaştığı sorunları kasten iletmeyen veya yöneticilerle değil topluluğa açık alanlarda ve yayınlarda dile getiren kişiler cezalandırılacaktır.
- Oyun dışı raporlamalarınızı destek talebi üzerinden veya rapor sistemi ile yöneticilerle paylaşabilirsiniz. Oyun içi raporlamada olduğu gibi Discord ya da başka kanallar üzerinden yöneticilere ulaşmaya çalışıp, rahatsız etmek yasaktır.

5.5 – Yetkili Şikayetlerinde İletişim

- Sunucu yetkililerini şikayet etmeniz gereken durumlar ve karşılaşılabilecek cezalandırmalar aşağıdaki maddelerde belirtilmiştir.
- Yöneticiler ve yetkililer hakkındaki şikayetlerinizi bir başka yöneticiye doğrudan iletmeniz yasaktır. Yetkili hakkındaki şikayetinizi gerekçeleriniz ile birlikte [ticket/panel](#) üzerinden oluşturacağınız şikayet başlığı altında yönetim ekibine iletebilirsiniz.
- Yöneticileri [şikayet edebilirsiniz](#), ancak gerekli argümanların tamamı incelenmeden, gerekçeler dinlenmeden yapılacak ya da yayılacak söylentiler yöneticinin ya da şikayet eden oyuncunun itibarını zedeleyebileceği için, şikayet sonlanana kadar, şikayet hakkında [bilgi paylaşmak](#) yasaktır.
- Şikayetiniz oluşturulup incelendikten sonra ek gerekçeleriniz veya savunmanız talep edildiği takdirde yanıtınızı verebilirsiniz.

5.6 – Sunucu Sorunlarını Dile Getirme

- Oyuncular olarak sunucuda gördüğünüz aksaklıkları bildirmek ve gördüğünüz bugları ve sorunları iletmek için uymanız gereken kurallar aşağıda listelenmiştir.
- Sunucuda gördüğünüz aksaklıkları ve hataları bildirmek için [ticket](#) aracılığıyla yöneticilerle iletişime geçmelisiniz.
- Sunucuda gördüğünüz tüm hataları ve bugları yönetim ekibine bildirmekle [yükümlüsünüz](#).
- Sunucuda [20'den](#) fazla bug bulup, yönetime [ticket](#) üzerinden bildiren oyuncular "[BUG HUNTER](#)" rolü ile [ödüllendirileceklerdir](#).

- Gördüğünüz ve bildiğiniz bugları aktarmamanız, bu hatadan yararlanmıyor olsanız dahi, sunucudan uzaklaştırılmanıza sebep olabilir.
- Bugları ve aksaklıkları yöneticilere bildirmek yerine topluluk Discord'umuzda, kendi sunucularınızda ve yayınlarınızda **yaymak** kesinlikle **yasaktır**. Hatalar ve aksaklıklar hakkındaki fikirlerinizi forum dışında dile getirmeniz ve hataları başka oyuncularla paylaşarak fayda sağlamalarına yardımcı olmanızın tespiti sunucudan uzaklaştırılmanıza sebep olacaktır.

6. KARAKTER KURALLARI

6.1 – Alt Karakter Kuralları

- **LSPD**, **LSDOJ** ve **LSMD** bünyesi altında rol yapan oyuncuların illegal karakter açması yasaktır. (Yönetim izni dahilinde kural esnetilebilir.)
- Ana karakteri **illegal** olan oyuncular, **LSPD**, **LSDOJ** ve **LSMD** için alt karakter oluşturamazlar. (Yönetim izni dahilinde kural esnetilebilir.)
- Oyuncunun açtığı veya açacağı hiçbir karakter birbiri ile **bağlantılı olamaz**.
- Illegal rol yapan oyuncular, eğer bir birlik üyesi ise açacağı karakter/karakterler ile hiçbir birliğe katılamaz.
- Oyuncuların karakterleri arasında para **transferi**, mal ve mülk transferleri gibi paylaşımlarda bulunması **yasaktır**.

6.2 – Karakter Oluşturma

- Oluşturulacak karakter isimleri **gerçekçi** olmalıdır. (Başvuruyu göndermeden önce yönetimden izin alınarak kural esnetilebilir.)
- Oluşturacağınız karakterin ismi, karakterin etnik kökeni ve içerisine doğacağı kültür ile uyumlu olmalı
- Oluşturacağınız karakterin dış görünüşü, karakterin etnik kökeni ve içerisine doğacağı kültür ile uyumlu olmalı.
- **Ünlü** ve **tanınmış** kişilerin isimlerini kullanmak **yasaktır**. (Başvuruyu göndermeden önce yönetimden izin alınarak kural esnetilebilir.)
- Oluşturulacak karakter en az **18** yaşında olmalıdır. Harici durumlarda yönetimden izin alınması gerekmektedir.
- Oyuncular oyun içerisinde sahip oldukları hiçbir şeyi gerçek parayla **satamaz** ve takas edemez.

- **Ped** karakter oynamak için yönetim onayı gerekmektedir. Karakter başvurusuyla beraber ped kullanılmak istendiği yönetime bildirilmelidir. Custom pedler için yönetimin dosyaları incelemesi gerekmektedir; uygun görülmeyen pedler sunucuya eklenmez.
- Oyuncuların, ses değiştirme vb. 3. parti yazılım kullanmaları **yasaklanmıştır**. (Yönetim izni dahilinde kural esnetilebilir.)
- Başka bir sunucuda başka bir oyuncu tarafından canlandırılan bir karakterin **replikası** olduğu anlaşılan karakterler **silinecektir**.

6.2.1 – Mal Varlığı Aktarımı

- Birlik üyelerinin ortak paralarıyla alınan ve birliklerin listesinde belirtilen mal varlıkları, birlik **liderine** ait olarak kabul edilir.
- Oyuncunun **yasaklanması** durumunda, mal varlıkları farklı bir karaktere **aktarılamaz**.

6.3 – CK (Character Kill)

- Oynanılan karakter için verilecek **CK** hakkı tamamen oyuncunun kendisine aittir.
- Yönetim, oynanılan her karakter için **CK** hakkı iznini elinde tutar.
- **CK** izni belirli roller kapsamında karşı tarafın/tarafların eline **geçebilir** (illegal birliğe katılım vb.).
- Hiçbir oyuncu, kurallar dışında başka bir oyuncunun karakterine **CK atamaz**.
- Karakterinize **CK** verdikten sonra, sebebini açıklayarak yönetime destek talebi açarak **bildirmeniz** ve karakterinizin verilerini **sildirmeniz** gerekmektedir.
- Birlik liderlerinin, kendi birliklerindeki bir kişinin **CK** hakkını alması için, birlik forumlarında elle tutulur bir sebep vermeleri gerekmektedir.

6.4 – Pasiflik

- İzinsiz pasiflik süresi **10** gündür, daha uzun pasiflik durumunuzu destek talebi açarak yönetim ekibine bildirmeniz gerekmektedir.
- Yönetime haber vermeden **10** günden uzun süre pasif durumda olan kişilerin karakterleri silinebilir.

7. ROL KURALLARI

7.1 – IC ve OOC

- Oyuncular sunucuya giriş yaptıklarından itibaren karakterde (IC) kalmaları gerekmektedir.
- /do ve /me metin biçimleri dil bilgisine uygun olmalıdır. Noktalama işaretleri ve büyük harflere dikkat edilmesi gerekmektedir.
- Sunucuya girildiği andan itibaren roller başlar. Rol esnasında rolden çıkma vb. durumların tümü yasaktır.
- Rol içerisinde verilen emotelar açık ve anlaşılır şekilde olmalıdır.
- /do kanalı üzerinden yalan bilgi verilmesi yasaktır.

7.2 – Zaman

- Sunucumuzda geçen tarih UTC günlerimize eşittir.
- Sunucu içerisindeki saat baz alınarak roller yapılacaktır.

7.3 – Rol Esnasında Oyundan Çıkma

- Rol devam ederken bilerek/isteyerek oyundan çıkmak yasaktır.
- Bağlantı kopması veya oyundan düşmeniz halinde Discord – Genel Sohbet kanalı üzerinden rol yaptığınız kişi/kişilere bilgi vermelisiniz.
- Herhangi bir saldırı rolünün ardından 1 saat boyunca oyundan çıkmak yasaktır, aktif rolünüze devam etmelisiniz.

7.4 – Metagaming / Mixing

- OOC bilgileri IC rollerinize yansıtmak yasaktır.
- IC bilgileri OOC'ye taşımak veya IC olayların OOC dramasını yaratmak yasaktır.
- Undercover rol yapan kişiye ne sebeple olursa olsun herhangi bir platformdan mesaj atmak yasaktır.

7.5 – Powergaming

- Gerçek hayatta yapılması imkansız olan durumların tümünü rolde yapmak yasaktır.
- Rol gidişatına uyumsuz bir şekilde kucağınızda biri varken koşmak, bir yerlerden atlamak-zıplamak yasaktır.

7.6 – Non Roleplay

- Sunucu rol anlayışına uymayan, gerçekçi olmayan veya düşük kaliteli rolleri teşvik eden eylemler non-roleplay olarak kabul edilir.

- Sunucu içerisinde girdiğiniz rollerde karşı tarafın rolünü sorgulamaya çalışmak **rol check** olarak değerlendirilir ve yasaktır.
- Sunucu içerisinde **popülasyonu** göz önünde bulundurmadan rol yapmak yasaktır.

7.7 – Erotik Roleplay (ERP)

- Sunucumuzda gerçekleştireceğiniz erotizm içeren erotik roleplay'ler kurallar dahilinde serbesttir; bu kurallara uymayan oyuncular kural ihlaline bağlı olarak cezalandırılacaklardır.
- Sunucuda yapılacak tüm ERP'ler kişilerin **rızasına** bağlıdır; tarafların onayı olmadan ve tarafları zorlayarak girilecek erotizm içeren rollerin, ciddiyetine ve durumuna bakılmaksızın cezalandırılırsınız. Cinsel **taciz**, **tecavüz** gibi roller kesinlikle **yasaktır**.
- **18 yaş** altı tüm karakterlerin erotizm içeren rollere girmesi kati suretle yasaktır; tarafların ikisinin reşit olması veya olmaması durumuna bakılmaksızın cezalandırılırsınız.
- ERP rollerini role uygun şekilde gerçekleştirmek zorundasınız; eğlence amaçlı role uygun olmayan emote'lar veya animasyonlar ile yapacağınız tüm rolleri gerçekleştirdiğiniz kabul edilir ve bu rolü yaşamış sayılırsınız. Role uygun olmadan gireceğiniz ERP'ler cezalandırılmanıza sebep olacaktır.
- ERP rollerini topluma açık yerlerde role uygun şekilde gerçekleştirebilirsiniz ve bu durum rolün gidişine bağlı olarak oyun içerisinde cezalandırılmanıza sebep olacaktır; ancak toplumsal bölgelerde rolsüz girilecek, kasıtlı olarak rolden bağımsız yapılacak tüm ERP'ler oyun dışı cezalandırılmanıza sebep olacaktır.

7.8 – IC ve OOC Kanıt

- **OOC** kanıt (videolar, ekran görüntüleri), bir suçun veya olayın görüntüsünün bir kişi tarafından yakalanmış ve rolünün gerçekleştirilmiş olması durumunda, **IC** kanıtı olarak kullanılabilir.
- Bu tür kanıtların kullanılabilme durumu olayın gerçekleştiği yere göre değişiklik gösterebilir. (Güvenlik kamerasının bulunması vb. durumlarında)
- İşletmelerde güvenlik **kameraları** prop olarak **mevcutsa**, o işletmede kamera vardır ve sadece kamera **propunun** baktığı bölgeyi çekiyordur. Bu bölge yönetimin karar verdiği kadardır; oyuncu tarafından belirlenemez ve yorumlanamaz.
- Güvenlik kameraları **ses kaydı yapamaz**, sadece telefon veya bodycam yardımıyla video ve ses kaydı alınabilir.
- Oyuncuların yapacağı emote rollerinin tümünde yönetim tarafından SS istendiğinde gönderilmesi sorumluluğu **oyuncuya** aittir. (Plaka sökme vb. roller)
- Alınan **SS'ler** üzerinde oynama ve kırpma işlemi yasaktır.

7.9 – Güvenli Bölge Kuralı

- Bu bölgeler 7/24 güvenlik kameraları ile izleniyor kabul edilir.
- **Güvenli bölgeler** aşağıda belirtilmiştir:
 - Devlet kurumları ve önleri
 - Otel içi ve önü
 - Gym
 - Galeri içi ve otoparkı
 - Kıyafetçi içi ve önü
 - Banka içi ve önü
 - Vezne içi ve önü
 - Benzinlik sınırları içi
- **Meslek bölgeleri** ve satış bölgeleri (sistemsel olarak meslek yapan kişiler, meslek yaptığı süreç boyunca güvenli bölge kapsamındadır; kişilerin meslek yaptıkları bölgeye, meslek bölgesinin çıkışlarına, satış bölgesine ve çıkışlarına pusu kurulamaz.)
- Oyun saati ile 00:00 – 04:00 arasında devlet bölgeleri haricindeki bölgeler güvenli bölge kapsamında değerlendirilmez.

7.10 – Araç Kullanma Kuralları

- Sistemsel olarak yapabileceğiniz ama rol mantığına aykırı olan durumların tümü sunucumuzda **yasaktır**. Bunlardan bazıları aşağıda sıralanmıştır:
 - Şoförün bir oyuncuyu kucağına alıp aracı sürmesi durumu. (**Yaralı bir kişi ise arka koltuğa bırakılmış rolü yapılabilir.**)
 - Motora role uygun olmayan şekilde fazla kişi sayısı binilmesi.
 - Role uygun durumlar dışında motor ile hastaneye yaralı götürme rolleri. (Bileği kesilmiş kişi, sıradan hastalık durumları vb. durumlar role uygun durumlardır.)
 - Araca role uygun olmayan şekillerde kişi sayısının fazla olarak binilmesi.
 - Aracın 4 lastiği patladığı durumda sürmeye devam edilmesi.
 - Araç ile role uygun olmayan, gerçek hayatta yapılması imkansız hareketleri yapmak yasaktır.

7.11 – Etkinlik Kuralları

- Yönetim tarafından yapılan veya yönetim tarafından desteklenen toplu **etkinliklere** yönelik saldırı girişimi rolleri kesinlikle yasaktır. (**Özel izinle rol yapılabilir.**) Bu etkinlik bölgelerinde illegal rollere girilemez.
- Genel tüm etkinliklerde (yürüyüş, protesto, düşün, parti vb.) mantığa aykırı, **düzen bozan** eylemlerde bulunmak kesinlikle yasaktır.

- **Kilise** ve/veya **mezarlıklarda** yapılan roller etkinlik kapsamında değerlendirilir.
- Etkinliklerde **yüksek sesle** konuşmak yasaktır. (Fısıltı modu kullanılmalıdır.)

7.12 – İşyeri Kuralları

- Bir kullanıcı maksimum 1 işletmeye sahip olabilir; bu mülklere ev dahil değildir.
- **Sistemsel** olarak oyuncuya ait olmayan mekanlar oyunculara ait değildir.
- İçine girilebilir, taşınabilir ve taşınamaz mülklerde oyuncu **kendisininmiş gibi rol yapamaz**; bahsi geçen mülklerin bir sahibi varmış gibi davranılması gerekmektedir. Gerekli durumlarda yönetimden izin alarak kiral
- Sistemsel olarak alınabilen (**bar, kafe, fast food** vb.) işyerleri ile ilgili kurallar aşağıda listelenmiştir:
 - Bug kullanarak kilitli kapılardan geçip içeri girip sistemi kullanmak yasaktır.
 - Devlet kurumu çalışanlarının işletme sahibi olması yasaktır.

7.13 – Maske Kullanımı

- Maske takan kişi net bir şekilde tanınmamaktadır, **görülen kısımlarla** alakalı şüphelenme rolü yapılabilir. (Bug sebebi ile gözüken saçlar vb. durumlar buna dahil değildir.)
- Kişinin açıkta kalan bölgelerinde görülen herhangi bir **dövmeden** şüphelenme ve araştırma rolü yapılabilir.

7.14 – LSMD Roller Kuralları

- Hastane devlet kurumu olarak geçer ve güvenli bir bölgedir.
- Karakterlerin doktora yalan söylemesi yasak değildir, fakat **/do üzerinden yalan söyleyemezsiniz**, doktora açık ve net bir şekilde görülen durumunuzu belirtmeniz gerekmektedir.
- Doktora başvuran kişiler yalnızca ağrıyan, kanayan veya şişlik olan bölgenin bilgisini verebilir; rolü force'layarak yönlendiremez.
- Taburcu **süresine** yalnızca **doktorlar karar** verebilir.
- Doktorlar karşısındaki kişilerin davranışına göre hasta reddetme hakkına sahiptir. Bu tip durumlarda **IC'de şikayetin önü açıktır**.
- Herhangi bir kırık veya derin yara rolünde; bir yer alçıya alınmış/dikilmiş/işlem uygulanmış ise doktorun belirlediği süre boyunca bunun rolünün yapılması zorunludur. (Bu süreç kurallara göre işlemektedir.) (**Süreç sonunda alçı çıkarttırma/dikiş aldırma rolü yapılmalıdır**.)
- Adli bir vaka olarak hastaneye geldiyseniz ve NPC doktor tarafından tedavi ediliyorsanız, hastaneden taburcu olmadan önce mutlaka **polise anonim şekilde doktor ağzından ihbar göndermeniz ve polisin gelip sizi almasını beklemeniz** gerekmektedir.

- Sistemsel olarak ölen kişiler için **yumrukla** en az **yarım saat**, **sopa** vb. aletlerle en az **3 saat**, **bıçak** vb. kesici delici aletlerle en az **6 saat**, **silah** ile en az **8 saat** yaralı rolü zorunluluğu vardır. Bu süre zarfında ağır işler yapma, intikam alma vb. rollere girilmesi de kesinlikle yasaktır.

7.15 – Mekanik Kuralları

- Araç boya işlemi; **10 dakika**, araç tamir işlemleri; **5 dakika**, araç kaplama işlemleri; araba ve motor için **20 dakika** , modifikasyon işlemleri ise parça başına minimum **2 dakika** sürmek zorundadır. Bu kurala mekanik çalışanları uymak zorundadır.
- Modifiye paneli işlemleri esnasında müşterilere tablet vermek ya da benzer bir rol yaratmak **zorunludur**.
- Tamir ve modifiye işlemlerinde **minimum tutarlar vardır**. Mekanik çalışanı minimum tutar kuralına uyduğu sürece **istediği fiyatı** verebilir.
- Tamir ve modifiye işlemlerinde alınacak minimum tutar maliyetin **%10'u** olmalıdır.

7.16 – NPC Tutumu ve NPC Araçların Kullanımı

- Şehirdeki NPC'lerden "**yerli**" **olarak söz etmek yasaktır**. (Şehirde yalnızca canlandırdığınız karakterler değil, yaklaşık 4 milyon kişinin yaşadığı unutulmamalıdır.)
- Polisler plakayı "**sorguladığında**" aracın çalıntı olduğunu anlayabilir.
- NPC'ler, şehirde yaşayan bireylerdir. Onlara karşı yapılan rollerin sorumluluğunu oyuncu kabul etmiş sayılır. (Araba çalmak, NPC ile kavga etmek vb. roller bu kapsamdadır.)
- Örneğin, **öldürülen** bir NPC'den ötürü oyuncuların karakterleri adalet önünde **yargılanabilir** ve **IC olarak ceza alabilir**.

7.17 – Kalıcı Emote Sistemi

- Rolsele olarak kalıcı durum bildirimi yapabilmenizi sağlayan sistemdir.
- Bir olay yaşadığınızda kalıcı emote'lar ile rollere katkı sağlamanız beklenmektedir.
- İlgili durumlarda rolleri göz önünde bulundurarak kalıcı emote bırakmanız gerekmektedir. (Örneğin, vücudunuzun bir bölgesi oldukça kanıyorsa kalıcı emote sistemi ile kan damlayan bölgeyi belirtmeniz gerekmektedir.)
- Kalıcı emote sistemini **gereksiz** ve abartı kullanımı **yasaktır**.

7.18 – LSPD/LSMD/Devlet Kurumu Kıyafetleri

- **Kıyafet mağazasından alabileceğiniz** bütün LSPD/LSMD/Devlet kurumu kıyafetleri **yasaklanmıştır**.

- “Police, LSPD, LSPA, PIA, DOA, NOOSE, SHERIFF, FIB, EMS ve benzeri” yazılı tüm kıyafetler yasaktır; sadece polisler ve hastane personeli giyebilir..

7.19 – Yasaklı Roller / Karakterler

- Sunucumuzda bazı roller yasaklanmıştır ve aşağıda listelenmiştir; benzeri roller yapmak yasaktır.
 - Terörist rolü yapmak. (Yönetim izni dahilinde kural esnetilebilir.)
 - Dini lider rolü yapmak. (Papaz, imam, rahip, rahibe, haham rolü yapılabilir.)
 - Ünlü ismi koymak..
 - Size ait olmayan bir karakteri yaratma/[taklit etme](#).
 - Seri katil rolü (Yönetim izni dahilinde alt karakterler için kural esnetilebilir.)
 - Deli / Psikolojik bozukluğa sahip karakter rolü.
 - Acıya duyarsız karakter
 - LSPD için muhbirlik rolleri yasaktır. (Yönetim izni dahilinde kural esnetilebilir.)

7.20 – Türk ve Müslüman

- Sunucu içerisinde Türk veya Müslüman karaktere sahip olmak yasak değildir. Bu tip roller yapılırken etnik değerlere dikkat edilmelidir.
- Bu tarz roller yapılırken dikkat edilmesi gereken hususlar vardır:
 - Öncelikle karakterlerin Türkiye’de veya Müslüman bir ülkede yaşamadığı unutulmamalıdır. Los Santos içerisinde Türk ve Müslümanların [azınlıkta](#) olduğunu unutmadan rollere devam edilmelidir.
 - Şehirde karakterleriniz harici yaşayan yaklaşık 4 milyon kişi bulunmaktadır.
 - Müslüman karakteri rollerini mantık sınırları içerisinde yapmanız gerekmektedir.
 - Karakterinizin [Amerika’da bir mülteci](#) olduğunu unutmayınız! Rolde karakteriniz ağır bir suça karışırsa [deport](#) edilebileceğinizi unutmayınız.

7.21 – Deadmatch ve Gereksiz Agresif Roller

- [DM yasaktır](#). Rol yapmadan sadece silahla değil, yumruk veya birincil silahlarla karşı tarafa veya etrafta bulunanlara saldırma durumu da DM kapsamında incelenir. Bu durum araç için de geçerlidir.

7.22 – Fear Roleplay

- Fear RP, oyuncuların karakterlerinin güvenliğinin büyük tehlikede olduğu zamanlarda karakterin hayatı için korkmasıdır. Unutmayın ki [hiçbir karakter ölümsüz değildir](#).

- Herhangi bir karakterin Fear-RP kuralını ihlal ettiği düşünülürse Rapor Sistemi kullanılarak yönetici rolü izlemesi için talep gönderilmelidir. Yöneticinin herhangi bir ihlal tespit etmesi durumunda, kişi için karşı tarafa **kalıcı hasar** veya direkt olarak **CK** hakkı verme yetkisi vardır. Ancak yetkililere bildirilmeyen bir rol akışı esnasında, karşı tarafın fear-rp yapmadığı gerekçesi ile direkt ck atmaya çalışmak yasaktır.
- Polis departmanında polise karşı fear RP uygulamak zorunlu değildir; ancak departman içinde polise karşı yaptığınız rollerde sebepsiz yere polise karşı korkusuz roller yapmak yasaktır. Böyle bir ihlal olduğunu düşünen polis memurları, Rapor Sistemi kullanarak yöneticiye rolü izlemesi için talep gönderebilir. Sorgu ve kodeslerde düşünmeniz gereken, hapse gönderilip rolden çıkmak veya afk bırakıp süre düşürmek değil; hapiste **öldürülebileceğiniz**, **tecavüze** uğrayabileceğiniz, **aşağılanıp küçük düşürülebileceğiniz** olmalıdır.

8. BİRLİK / HOOD

KURALLARI

8.1 Birlik Kuralları

- **Terörist** grup, **dini değerler** üzerine kurulu oluşum vb grup/birlik rolleri **yapılamaz**.
- Birlik kurabilmek için sistem üzerinden başvuru atılmalıdır. Birlik başvurusu atmayan oluşumlar onaylı oluşum olamayacaklardır.
- **Tanınmış** veya oyunun hikayesinde geçen **kurgusal** mafya/çetelerin rolleri yapılamaz. (örnek: Corleone Crime Family, Vagos vb.)
- Bir birlik kurabilmek için birliğin en az **4**, en fazla **8** kişi olması gerekmektedir.
- Birlikteki herhangi bir üyenin yaptığı ihlalden, **birlik lideri de sorumlu tutulabilir**. Birlik liderlerinin birlik üyelerini bilgilendirmesi ve üye seçimlerinde dikkatli olması gerekir. Her birlik lideri, kendi oluşumunun yöneticisidir.
- İlegal bir birliğe dahil olduğunuzda, 24 saatlik bir süreyi doldurmanız halinde **birlik lideri** size **CK** hakkına sahip olur.
- Birliklerin yaptıkları roller illegal birlik yönetim ekibi tarafından sürekli olarak incelenecek ve gerek IC/OOC şekilde kontrol altında tutulacaktır. Verilen görevler ve yapılan roller kapsamında birlikler puan alabilecek/kaybedebilecektir. Bu puan birliklerin genel olarak şehirdeki itibarı olarak görülebilir.

- Birlikler yönetim tarafından uyarı alabilir ve 3 uyarıya ulaşan birlik, yönetim tarafından kapatılır. Birlikler, yaptıkları rollere ya da hatalara bağlı olarak hiç uyarısı olmasa da yönetim tarafından direkt olarak **kapatılabilir**. Uyarı alan birliklerin uyarıları, discord üzerinden birlik kanallarına yazılır.
- Birlik yetkilisine karşı yapılacak rollerde dikkatli olunması gerekmektedir. Aşağılayıcı rollerde (örneğin üzerine işlemek vb.) bu durumun yaptırımları olacağı unutulmamalıdır.

8.2 Birlik İtibar Sistemi

- Her birlik, kendi oluşum forumlarında **paylaştıkları** birlik gelişimleri ve rol içerisinde yaptıkları olayların karşılığında bir itibar kazanır. Bahsi geçen itibarlara göre birlikler seviye ve onay kazanır.
- Yapılan roller ile kazanılacak itibarlar birliklere sistemsel ve rolsel olarak olumlu yönde etki eder.
- Birliklerin Onaylı Birlikten Hood Onaylı ve Yüksek Onaylı Birlik statüsüne geçişi tamamen yaptıkları roller, yönetici ekibinin kararıyla yapılır.
- Birliklerin 3 farklı onay statüsü vardır. Onay statüleri birliklerin genel itibarına göre belirlenir.
 - Onaylı Birlik > %0 – %19
 - Hood Onaylı Birlik > %20 – %85
 - Yüksek Onaylı Birlik > %85 – %99
- Birlik Seviyeleri aşağıda belirtildiği gibidir:
 - Seviye Birlik 1 | %0 – %9 : 8 üye
 - Seviye Birlik 2 | %10 – %19 : 9 üye
 - Seviye Birlik 3 | %20 – %29 : 10 üye
 - Seviye Birlik 4 | %30 – %44 : 11 üye
 - Seviye Birlik 5 | %45 – %59 : 12 üye
 - Seviye Birlik 6 | %60 – %74 : 13 üye
 - Seviye Birlik 7 | %75 – %89 : 14 üye
 - Seviye Birlik 8 | %90 – %100 : 15 üye

8.3 Hood Onaylı/Yüksek Onaylı Birlikler

- Yönetim tarafından yaptıkları roller onaylanan birliklere yapılan değerlendirmeler sonucunda birlikler hood onaylı/yüksek onay alabilir. Bu onaya sahip birlikler diğer birliklere göre daha ayrıcalıklı olur.
- Yüksek onaylı birliklerle yönetim tarafından belirli durumlarda etkileşim sağlanır ve illegal yapılanma bu birlikler üzerinden aşağıya yayılır.

- Bu etkileşimler, birliklerin onay almak için atacakları hikayeleri okunarak, hikayelerine katkı sağlayabilecek [yan karakterler](#) ile yapılacaktır, oluşumlar bu yan karakterler ile istedikleri gibi etkileşime girmeye çalışabilirler, herhangi bir [fear-rp zorunluluğu yoktur](#). Bu sayede tüm oyuncuların fear-rp yapmasını gerektirecek tek ve mutlak bir admin çarı olmayacağı için [doc/baron](#) sistemi [ortadan kalkmış olacaktır](#).

8.4 Birlik Savaş Kuralları

- Savaş durumlarında maksimum [iki](#) birlik ittifak olabilir. Duruma bağlı olmakla birlikte yönetim ittifak durumuna denge sağlamak için müdahale edebilir.
- İki birlik arasındaki [savaşın bitmesi](#) halinde birliklerdeki oyuncuların [karşı tarafı sürekli tahrik etmesi](#) durumunda birlik liderleri ile konuşulup karakterlerin [CK](#) izinleri verilebilir.
- Savaş halindeki birliklerden bir taraf savaşı sonlandırmak isteyip geri çekildiğinde karşı taraf sürekli olarak o birlik üyelerini kaçırma vb rollere tabii tutarsa ilk kuraldaki durum gerçekleştirilebilir. Bu tip rollerde IC ya da OOC olarak yönetim müdahale edebilir.

8.5 Hood ve Baskın Kuralları

- Hood bölgesine yapılan saldırılarda, saldıran taraf bölgede en fazla [30 dakika](#) kalabilir.
- Hood bölgesine yapılan bir saldırıdan sonra aynı gün içinde [ikinci bir saldırı](#) yapılamaz.
- Saldıran taraftan bölgede vurulan olursa ve arkadaşları tarafından götürülmezse bölge sahibi kişiyi bölgesinde rehin alabilir veya gasp edilebilir.
- Hood bölgesine yakın konumlarda bilinçli olarak [kamp kurup](#) karşı tarafı hoodan çıkması için veya çatışma başlatması için [taciz etmek yasaktır](#).

9. İLLEGAL KURALLARI

9.1 – Genel Kurallar

- Kalabalık bölgelerde [alenen](#) illegal rollere girmek yasaktır. Karakterinizin, bu durum öğrenildiğinde ciddi sorunlarla karşılaşabileceğini göz önünde bulundurarak rol yapmalısınız.

- Uygun olmayan ortamlarda açıkça illegal olduğunu belirten veya ima eden herkes, rol içerisinde **sonuçlarıyla karşılaşacaktır**.
- Envanterinizde bulunan bir eşyayı **bulunamaz** şekilde **belirtemezsiniz**.
- Yönettiğiniz karakter sivil konumdaysa ve herhangi bir birliğe bağlı değilseniz, illegal birlik üyelerine karşı yaptığınız rollere dikkat etmeniz gerekir.
- Sunucumuz içerisinde karakterinizin rolü illegal veya legal temelli olması gözetmeksizin, gireceğiniz gammadzama rollerinin büyüklüğüne ve ciddiyetine bağlı olarak rol içerisinde karşılaşabileceğiniz olaylardan **kişi kendisi sorumludur**. Gammadzalı rol içerisinde kanıtlanmış kişilere karşı yapılacak roller birlik forumlarında paylaşılmışsa, yönetim izni ile **CK** hakkı verilebilir.
- Illegal düzen içerisinde yer alan karakterlerin, başka bir illegal karakteri polise açık etmesi **yasaktır** (sorgu rolleri hariç).
- Sistemsel yapılan illegallerde (araç parçalama, market soygunu vb.) **motor kullanımı yasaktır**.

9.2 – Gasp ve Dolandırıcılık

- Para gaspı yapılabilir (kişinin **ATM'ye götürülerek para çekmesi istenemez** vb.).
- IC dolandırıcılık rolleri yasak değildir. Yapılan rolün daha önceden planlanmış olması gerekmektedir. Araç vb. satışlar yapılırken parayı vermeden kaçmak ve/veya parayı alan taraf için mülkü vermeden kaçmak yasaktır.

9.3 – Kaçırma/Kaçırılma Kuralları

- Bir kişinin kaçırılabilmesi ve tutsak edilebilmesi için mantıklı **bir sebep olması gerekmektedir**. Bu **sebeplerin ortadan kalkması durumunda kişi serbest bırakılmalıdır**.
- Bir kişi **maksimum 1 saat** alıkonulabilir (**Karşı tarafın izni dahilinde süre uzatılabilir**). Kaçırılan taraf **Fear-RP** yapmalıdır, yapmaması halinde karşılaşacağı durumlardan kendi sorumludur. Yapmadığı takdirde **CK** ve kalıcı hasar izni yönetim tarafından karşı tarafa verilebilir veya taraflar anlaşarak **CK** ya da **kalıcı hasar** uygulayabilir.
- Eğer kaçırılma rolünde **telefon gaspı yapıldıysa**, kişinin rolüne devam edebilmesi adına çok **ücra noktalarda** (şehir/kasabaya uzak) **bırakılması** ve/veya terk edilmesi **yasaktır**. Ücra bir noktaya bırakacaksanız kişinin **telefona erişimi** olduğundan emin olup öyle terk etmelisiniz.
- Bir kişinin tekrar kaçırılması için aradan en az **24 saat** geçmelidir.

9.4 – Kalıcı Hasar

- Rol esnasında kullanıcılara kalıcı hasar verilebilmesi için **karşı tarafın izin vermesi** veya yönetim izni olması gerekmektedir.
- **Fear-RP** kural ihlaliinde **yönetim direkt olarak CK veya kalıcı hasar izni verebilir**.

- **Sebepsiz** yere kalıcı hasar vermeye çalışmak **yasaktır**.
- Herhangi bir kişi üzerinde geçici olsa dahi bir işaret bırakmak için **izin almanız gerekir** (örneğin, bıçakla herhangi birinin vücuduna A sembolü kazımak).
- Aşağılayıcı işaret bırakmak yasaktır (örneğin, penis şekli, hakaret içerikli işaret ve kelimeler).
- Kalıcı hasarı olan kullanıcılar bu duruma göre rol yapmak zorundadır.
- Kısa süreli iyileşmelere tabi durumlar kalıcı hasar izni gerektirmez (parmak kırma, bıçak yarası vb.).

9.5 – Brawl Kuralı

- İki veya daha fazla grubun arasında toplu kavga rollerine **Brawl** adı verilir.
- **Anlaşmalı** brawl rollerinde sadece ateşsiz silahlar kullanılabilir.
- Brawl esnasında ateşli silah kullanan birliklerin **itibar puanları** düşebilir.

9.6 – Drive-By Kuralları

- Drive-By, araçla giderken hedefe ateş etmek anlamına gelir.
- Hood bölgelerine Drive-By atılabilir. Drive-By atıldıktan sonra bölgeye girilemez.
- Drive-By atıldıktan sonra tekrar **dönüp ikincil bir Drive-By girişimi yapmak yasaktır**.

9.7 – Haraç Kuralları

- Hood onaylı birlikler, **haraç** kesebilir.
- Haraç istenen legal işletmeler **polise** sığınabilir.

9.8 – Revenge Kill ve Yaralı Kuralı

- Sistemsel olarak ölüm sonrası spawn olduktan sonra sizi öldüren kişi/kişileri bulup öldürmeye çalışmak yasaktır.
- Sistemsel olarak ölen kişiler için **yumrukla** en az **yarım saat**, **sopa** vb. aletlerle en az **3 saat**, **bıçak** vb. kesici delici aletlerle en az **6 saat**, **silah** ile en az **8 saat** yaralı rolü zorunluluğu vardır. Bu süre zarfında ağır işler yapma, intikam alma vb. rollere girilmesi de kesinlikle yasaktır.
- Mesaideki **polisler** için yukarıdaki kuralda belirtilen yaralı rolü süreleri **maksimum 4 saattir**.
- Bahsi geçen yaralı rolünün dışında silahla vurulup sistemsel olarak ölen bir kişi en az **8 saat** bir çatışmaya katılamaz.
- Mesaideki polisler yaralı rolü sonrası **aynı olaya tekrar dahil olamazlar**.
- Bu kuralda bahsi geçen süre, role bağlı olarak **doktor inisiyatifinde** uzatılabilir.
- **Doktor karakterlerin yetkiyi kötüye kullanması yasaktır**.

- Süreç boyunca oyuncu sadece yaralı olduğunu bilerek rol yapmalıdır. **Ağır işler dışında** rollerine devam edebilir.

9.9 – Silah Kullanımı

- Silahlar boyutlarına göre gerçekliğe uygun şekilde taşınmalıdır.
- Birebir rollerde ateşli silaha sahip bir kişiye karşı koşarak vurmaya çalışmak, sopa ve/veya bıçak ile saldırmaya çalışmaktan kaçınmalıdır. Karakter böyle bir role girmek istiyorsa karşı tarafa otomatik olarak kalıcı **hasar izni** verilmiş olur. Silahsız taraf en az 3 kişi ise kalıcı hasar izni geçerli sayılmaz.

9.10 – LSPD/LSMD – İlegal Etkileşimi

- Polis bir suçluyu kovalarken **sebepsiz** yere önüne kırmak, kasıtlı hamleler yapmak yasaktır.
- Polis bir suçluyu kovalarken **sebepsiz** yere peşine takılarak takipte bulunmak yasaktır.
- Polisin herhangi bir yolu trafiğe kapatması halinde **sebepsiz** yere barikata araçla hasar vererek geçmek, barikatların arasından zorlayarak geçmeye çalışmak yasaktır.
- 911 çağrı hattından sahte ihbar vererek polisi ve LSMD çalışanını **pusuya düşürmek** yasaktır.
- Yönetim izni dışında **LSPD'ye** ve **LSMD'ye** ait herhangi bir mekâna saldırı düzenlenmesi **yasaktır**.
- İşbaşı halinde bir polis memuru kaçırılıp rehin alınma durumunda kaçırılan birlik oyuncularına yakalandıkları durumda rolün gidişatına göre **karakter ölümü** veya **müebbet işlemi** uygulanabilir.
- Onaylı hood birlik üyeleri LSPD üyelerinden kaçarken hoodlarına sığınmaları durumunda LSPD **bölgeye baskın yapabilir**.
- LSPD üyeleri onaylı bir hooda girmek istiyorsa **en az 8 kişi** olmalıdır.

9.11 – Çatışma

- Çatışma sonrasında vurulmuş ancak sistemsel olarak ölmemiş kişiler yaralı olduklarının bilinci ile rolü yaptıkları sürece iyileşmek için geçerli süreleri beklemek zorunda değildir.
- Çatışma sonunda yaranın nerede olacağı, yaralanan **kişinin insiyatifindedir**. Kalıcı yara izni alınarak girilen roller ve emote ile belirtilen roller **bu duruma tabii değildir**.

9.12 – Yan karakterler

- Birliklerin hikayelerine çeşitlilik katmak adına yönetim tarafından **yan karakterler** rollere dahil edilebilir.
- Bu yan karakterlere **Fear-RP zorunluluğu yoktur**.
- Yan karakterler, birliklerin **IC** rollerine direkt veya **dolaylı** yoldan müdahale edebilir. Bu durumu tüm birlikler ve **yetkililerin OOC olarak kabul ettiği varsayılır**.

9.13 – Bad-Cop/Bad-Doc Roller

- **Bad-Cop** veya **Bad-Doc** rolleri kısıtlanmıştır, yönetim izni gerekmektedir. Sağlam bir rol gelişimi varsa yönetim inisiyatifi ile bu durum esnetilebilir.
- Yapılan rollerde **gizlilik esastır**. Rolü yapan kişilerin kimliklerinin deşifre olması, kişilerin **CK'sı** ile sonuçlanabilir.
- **Bad-Cop** veya **Bad-Doc** rolü yapan kişiler bir ekibe dahil olamazlar.
- Karakterin herhangi bir olay sonrası kimliği açığa çıktığı takdirde **CK** izni yönetim tarafından verilmiş sayılmaktadır.
- İlegal düzen içerisinde Bad-Cop veya Bad-Doc rolü yapan kişiler solo illegal olarak nitelendirilir. (Bad-Doc ve Bad-Cop rolleri tamamen itibar sistemi üzerinden yürütülmektedir.)
- Rolü yapan kişilerin rollerini bilerek ifşalamaya çalışan kişilerin **CK** izni yönetim tarafından **karşı** tarafa verilebilir.
- **LSPD** ve **LSMD** bünyesindeki oyuncuların **sistemsel illegal** yapması yasaktır.

9.14 – Solo İlegal

9.14.1 Solo İlegal Nedir?

- Solo illegal, **tek başına** illegal eylemlerde bulunan hiçbir birliğe bağlı olmayan ve kendi çıkarları doğrultusunda iş yapan kişilerdir.
- Solo illegaller, diğer çetelerden veya gruplardan **görev alabilir**.
- Solo illegaller, kendi başlarına illegal faaliyetlerde bulunabilirler, ancak kendi çıkarları doğrultusunda iş yapmadıkça işbirliği yapamazlar.
- Çete veya grup tarafından verilen görevler iş olarak değerlendirilmeli ve iş alınan çete/grup kimliğine bürünmemelidir.
- Solo illegaller, görev veren çete ve/veya gruba ihanet edebilir ve karşı taraftaki çete veya grupla farklı bir anlaşma yapabilir.
- Solo illegallere verilen görevlerin gerçekleştirilmesi zorunlu değildir.
- Birlik savaşlarına sadece dolaylı yoldan katılabilir (kaçırma, vurma, tehdit), **birlikle beraber hood savunma/baskın rollerine katılamaz**.

- Solo illegaller, birliklerle dolaylı y nden  alıřabilir, farklı birliklere  zerinde verilen g revleri alabilir ve farklı birliklere karřı rollere girebilir. İki birliđin savařtıđı durumunda bu kural ge ersiz sayılır ve birlik savařına solo illegaller direkt olarak katılamaz.
- Karakterlerinin geliřimi kendi ellerindedir. Hiyerarřik d zende birlikler gibi  zel bir yere sahip deđildir.

9.15 – Soygun

9.15.1 Soygun Kuralları I

- Soygun rolleri **rehineli** veya **rehinesiz** řekilde yapılabilir.
- Soygunlardaki kiři sayısı ařađıda listelendiđi gibidir. Ařađıda belirtilen sayıdan fazla kiřiyle soygun yapmak veya dahil olmayan kiřinin dolaylı yoldan soyguna m dahale etmesi yasaktır. Ka  kiřinin i eride veya dıřarıda olacađı soygun ekibinin yapacađı plana bađlıdır. (**Araba ile kapatma, oyalama, ka ırma veya g zc l k vb. durumlarda kullanılacak kiřiler de kiři sayısına dahildir.**)
- Vezne; 5
- Kuyumcu; 6
- Market; 2
- Banka Aracı; 5
- Merkez Bankası; 7
- Soygunlarda LSPD kapının  n nde m dahale edebilir. İ eri  zel izin dıřında giremez.
- Soygun esnasında i eride **rehine olduđu takdirde** polis i eri **m dahale edemez**. Ancak i eride rehine yoksa soyulan yerin  n nde, polis direktiflerine uyulmadıđı takdirde polisin ateř izni ** st r tbeli LSPD personeline aittir**.
- Soyulan yerin kapısından sıđacak kadar **k   k ara  ile** soyguna gelip aracı **i eride saklamak** ve o ara  ile ka mak **yasaktır**.
- Soygun yapan řahıřlar 1 g n i inde ikinci bir soygun ger ekleřtiremez. (ATM soygunu ve Boosting soygunu kurala dahil deđildir.)
LSPD ařađıda belirtilen durumlara g re olay yerinde soygunlara m dahale edebilir (kovalamacalara destek istenebilir);
- Rehineli;
 - Market; maksimum 2 ekip
 - Kuyumcu; maksimum 4 ekip
 - Vezne; maksimum 4 ekip
 - Merkez Bankası; sınır yok

- Rehinesiz;
 - Market; maksimum 1 ekip
 - Ev; maksimum 1 ekip

9.15.2 Soygun Kuralları II

Market Soygunu:

- Motor kullanımı yasaktır.
- Minimum 3 saat planlama rolü.
- Minimum 5 dakika soygun rolü dönmesi zorunludur.
- Her soygundan sonra 1 gün bekleme süresi mevcuttur.
- **Maksimum 3 kişi soyulabilir.**
- Market kasa ve kasiyer soygunlarında kasiyeri rehine almak yeterli değildir ve rehineli soygunlar kapsamında değerlendirilmez.
- Minimum silah sayısı: 1

Vezne Soygunu:

- Motor kullanımı yasaktır.
- Minimum 2 gün planlama rolü.
- Minimum 10 dakika soygun rolü dönmesi zorunludur.
- Her soygundan sonra 5 gün bekleme süresi mevcuttur.
- Maksimum 5 kişi soyulabilir.
- Soygun için gereken eşyaları IC olarak elde etmeniz gerekmektedir.
- Minimum silah sayısı: 2

Kuyumcu Soygunu:

- Motor kullanımı yasaktır.
- Minimum 3 gün planlama rolü.
- Minimum 10 dakika soygun rolü dönmesi zorunludur.
- Her soygundan sonra 15 gün bekleme süresi mevcuttur.
- Maksimum 6 kişi soyulabilir.
- Soygun için gereken eşyaları IC olarak elde etmeniz gerekmektedir.

Banka Soygunu:

- Motor kullanımı yasaktır.
- Minimum 5 gün planlama rolü.
- Minimum 20 dakika soygun rolü dönmesi zorunludur.
- Her soygundan sonra 20 gün bekleme süresi mevcuttur.
- Maksimum 7 kişi soyulabilir.
- Soygun için gereken eşyaları IC olarak elde etmeniz gerekmektedir.
- Minimum silah sayısı: 4

ATM Soygunu:

- Motor kullanımı yasaktır.
- Minimum 30 dakika planlama rolü.
- Günde maksimum 3 kez soyulabilir.
- Maksimum 2 kişi soyulabilir.
- Soygun için gereken eşyaları IC olarak elde etmeniz gerekmektedir.

Banka Aracı Soygunu:

- Motor kullanımı yasaktır.
- Minimum 2 gün planlama rolü.
- Maksimum 5 kişi soyulabilir.
- Soygun için gereken eşyaları IC olarak elde etmeniz gerekmektedir.
- Minimum silah sayısı: 2

Boosting Soygunu:

- Soygun için gereken eşyaları IC olarak elde etmeniz gerekmektedir.
- Boosting maksimum 4 kişi tarafından yapılabilir; eğer yarışçı birliğiyse, sadece sizin ekibinizden olmak üzere 6 kişi gerçekleştirebilirsiniz.
- S class boostingler sadece gece 22:00 sonrası gerçekleştirilebilir.

9.15.3 Soygun Kuralları III

Şahsi Araç ile Soygun:

- Araçlarınıza taktığınız sahte plakalar sizi görünmez ve [bulunamaz hale getiremez](#). Aşağıdaki benzerliklerden araçlarınız sorgulanabilir;
 - Custom tekerlek
 - Custom livery
 - Araç kaplaması

10. MÜEBBET CEZASI VE DEPORT EDİLME KURALLARI

10.1 Müebbet Cezası

- Karakter sicilinizin çok fazla olması durumunda karakterinizin [müebbet](#) yiyebileceğini unutmayın. Bu sebeple illegal eylemlerinizi [gizli](#) ve [temkinli](#) davranmanız gerekmektedir.

10.2 Deport Edilme

- Karakterinizin sicilinin çok kabarık olması durumunda [deport](#) edilme riskiyle karşılaşabileceğinizi unutmayın. Bu nedenle illegal faaliyetlerinizde daima gizlilik ve dikkatle hareket etmeniz gerekmektedir.

[Fellas Roleplay adı üzere bir rol yapma sunucusudur. Daha güzel bir rol yapma ortamı yaratmak için rol topluluğunu geliştirmek yönetimin ve oyuncuların görevidir. Oyuncular ya da yönetim doğru olmadığını düşündükleri durumlar hakkında fikir beyan etmekte özgürlerdir. Topluluk tarafından doğru ya da mantıklı bulunmayan kurallar revize edilmeye açıktır. Her bireyin fikirleri önemlidir, doğru olmadığını düşündüğünüz konularda lütfen ses](#)

çıkarmaktan çekinmeyiniz. Topluluk, kitlenin katılımı ile en kusursuz formuna kavuşacaktır ve bu değişim yolunda senin sunucuya kendinden bir şeyler katman çok önemli. Topluluğumuzun büyümesi dileği ile.

- Fellas Roleplay Yönetim Ekibi

