

---

## 4 Labs - Semana 1

Rua, Doutor Carlos de Camargo Salles  
São Carlos, SP, 13560-550  
(11) 97651-5126

# DOBRO DE UM NÚMERO

1 de outubro de 2019

## VISÃO GERAL

Implemente um programa em C que leia na entrada padrão de texto um número inteiro  $N$ . Em seguida, imprima na tela o valor correspondente ao dobro de  $N$ .

## OBJETIVOS

1. Aprender o esqueleto de um código em C.
2. Incluir a biblioteca de entrada e saída padrão de dados.
3. Utilizar a saída padrão de dados.
4. Ter noções lógicas de como funcionam códigos.
5. Entender melhor como são armazenados valores na memória

## ESPECIFICAÇÕES

Nesse exercício, será necessário a utilização das funções que utilizam a saída padrão (`printf()`) e captam a entrada padrão(`scanf()`). Além disso, vocês precisarão utilizar operadores de atribuição e operadores aritméticos para guardar e modificar o valor de variáveis. Preste atenção no uso do `'&'` na função `scanf()`. O que ele significa?

Abaixo um exemplo de entrada e saída que seu código deve apresentar também:

---

### INPUT:

2

### OUTPUT:

4

---

---

**INPUT:**

35

**OUTPUT:**

70

---

## **REFERÊNCIAS**

### **Curso de linguagem C descomplicada:**

Aulas 1 a 7.

Link da playlist:

[https://www.youtube.com/watch?v=GiCt0Cwcp-U&list=PL8iN9FQ7\\_jt4DJbeQqv--jpTy-2gTA3Cp](https://www.youtube.com/watch?v=GiCt0Cwcp-U&list=PL8iN9FQ7_jt4DJbeQqv--jpTy-2gTA3Cp)