Decidibilidad y complejidad



Senén Barro Ameneiro, CiTIUS

@SenenBarro

Bibliografía

- J.E. Hopcroft, R. Motwani y J.D. Ullman,
 "Teoría de Autómatas, Lenguajes y
 Computación", Addison Wesley, 2008.
 - Capítulo 9 y 10

- P. Linz, "An Introduction to Formal Languages and Automata", Jones and Bartlett Publishers, Inc., 2001.
 - Capítulos 11, 12 y 14

Computabilidad y decibilidad

- Una función f es computable en un dominio si existe una MT que computa el valor de f para todos los argumentos del dominio
- Si el resultado de la computación de un problema es si/no, se habla de decidibilidad/indecidibilidad
- Problemas decidibles: existe una MT que da la respuesta correcta (si/no) para cada argumento del dominio

Problema de la parada en MT

Sea w_M una cadena que describe la MT M, y sea w una cadena sobre el alfabeto de M. Una solución al problema de la parada sería una MT H en la que, para cualesquiera w_M y w, se ejecuta la computación:

- $q_0 w_M w \mid -* x_1 q_y x_2$, si M aplicada a w se para
- $q_0 w_M w \mid -* x_1 q_n x_2$, si M aplicada a w no se para
- q_v y q_n son estados finales de H
- No existe ninguna MT H que se comporte como se requiere para el problema de la parada: problema indecidible
- Si el problema de la parada fuese decidible, entonces todos los LRE serían LRC



Complejidad computacional

- <u>Ejemplo</u>: dado un vector de enteros, ¿cuánto tiempo se tardará en ordenarlo?
- Para determinar la complejidad
 - Usaremos MT
 - El tamaño del problema será n
 - Interesa saber cuánto aumenta el tiempo al incrementar n
- Si una computación tiene complejidad (de tiempo) T(n) significa que puede ser resuelta en no más de T(n) movimientos de una MT para un tamaño problema de n
- No nos interesará el tiempo exacto, pero sí el orden de magnitud: O(...)

MT y complejidad

Desde el punto de vista de la decidibilidad, todas las MT son equivalentes. Desde el punto de vista de la complejidad no

Ejemplo: L= $\{a^nb^n : n \ge 1\}$

- MT estándar: O(n²)
- MT con dos cintas: O(n)

Problema de la satisfacibilidad (SAT)

- Expresiones en forma normal conjuntiva: e = t_i ∧ t_j ∧ ... ∧ t_k
 t_i = s_m ∨ s_p ∨ ... ∨ s_q : s_l son variables o sus negaciones
- Dada una expresión e en forma normal conjuntiva, ¿hay alguna asignación de valores a sus variables que haga e verdadera?
- Ejemplos: $e_1 = (!x_1 \lor x_2) \land (x_1 \lor x_3), e_2 = (x_1 \lor x_2) \land !x_1 \land !x_2$
- MT estándar: O(2ⁿ)
- MT no determinista: O(n)



MT y complejidad

Una MT acepta un lenguaje L en tiempo T(n) si cualquier cadena w de L ($|w| \le n$) es aceptada en O(T(n)) movimientos

- Si la MT es no determinista, para cualquier cadena w de L existe al menos una secuencia de movimientos de longitud O(T(|w|)) que lleva a la aceptación
- Un lenguaje L pertenece a la clase TD(T(n)) si hay una MT <u>multicinta determinista</u> que acepta L en tiempo T(n)
- Un lenguaje L pertenece a la clase TND(T(n)) si hay una MT <u>multicinta no determinista</u> que acepta L en tiempo T(n)
 - $TD(T(n)) \subseteq TND(T(n))$

Complejidades P y NP

$$P = \bigcup_{i \ge 1} TD(n^i)$$

Lenguajes aceptados por una MT <u>determinista</u> en tiempo polinómico

$$NP = \bigcup_{i \ge 1} TND(n^i)$$

Lenguajes aceptados por una MT no determinista en tiempo polinómico

$$P \subseteq NP$$

 $\circ : P = NP$?

Problemas intratables: problemas computables pero que requerirían, para entradas grandes, tal cantidad de recursos (tiempo y memoria) que su implementación no es viable

 Los problemas de la clase P son tratables y el resto intratables (tesis de Cook-Karp)

Complejidades P y NP

Un lenguaje L_1 es reducible en tiempo polinomial a otro lenguaje L_2 si existe una MT determinista tal que cualquier cadena $w_1 \in \Sigma_1^+$ puede ser transformada por MT en tiempo polinomial en otra cadena $w_2 \in \Sigma_2^+$ de tal forma que $w_1 \in L_1$ si y sólo si $w_2 \in L_2$

- Si L₁ es reducible en tiempo polinomial a L₂ y L₂ ∈ P, entonces L₁ ∈ P
- De igual forma, si $L_2 \in NP$, entonces $L_1 \in NP$

Un lenguaje L es NP-completo si L ∈ NP y todo L' ∈ NP es reducible en tiempo polinomial a L

