

DOKUMENTATION

INTERAKTIVE MEDIEN 4

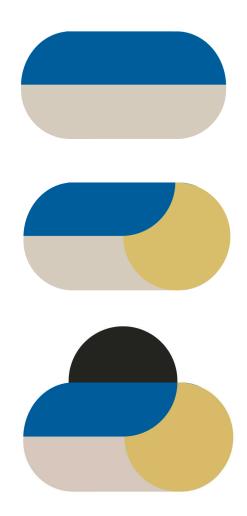
Markus Sodo Alyssa Fluri Marina Barisa

MMP CLIMESPHERE - DIE WETTERAPP FÜR DAS MMP STUDIUM!

Als MMP-Studierender in Zürich haben wir Aufenthalte in Berlin und Rotterdam. Es ist viel zu anstrengend, jedes Mal das Wetter einzeln nachzuschauen. Doch nicht mehr!

Mit der MMP Climesphere Wetterapp kannst du einfach Wetterdaten von Zürich, Rotterdam und Berlin abrufen und sogar verschiedene Wetterdaten der letzten zwei Wochen am jeweiligen Ort miteinander vergleichen.

So kannst du dich während des gesamten Studiums auf einen einzigen Wetterbericht verlassen. Keine Überraschungen mehr durch unvorhersehbares Wetter, egal ob du in Zürich, Berlin oder Rotterdam bist. Mit der MMP Climesphere Wetterapp hast du alle wichtigen Informationen stets griffbereit. Einfach, praktisch und zuverlässig - so wie es sein sollte!



LEARNINGS

Gefühlt haben wir bei Interaktive Medien jedes Mal dasselbe Learning: nicht zu viel vornehmen. Dies merken wir jedoch immer erst gegen Schluss. Wie auch hier. Deshalb war das ganze Projekt hindurch war eine gute Absprache untereinander sehr wichtig. Weitere Learnings, die wir gemacht haben, waren: dass manchmal Alternativen einfacher sind und es nicht immer strikt nach Plan gehen muss. Die Wetterdaten sollten auf einem Diagrammen zusammen dargestellt werden als Vergleich. Dies war wegen den verschiedenen Massen leider nich ganz so einfach , deshalb haben wir sie in einzlenen Diagrammen dargestellt. Ebenfalls haben wir PHP kennengelernt und erfahren, wie man mit Datenbanken arbeiten kann. Zu Beginn haben wir alle 15 Minuten die Wetterdaten abgefragt. Das waren zu viele und unnötig auf so kurzer Zeit, da sich nicht viel verändert hat. Deshalb haben wir den Mittelwert dieser Daten abgeholt. Ebenso war es schwierig, die verschiedenen Buttons zu programmieren, sodass sie eine Farbe annehmen, wenn man sie anklickt. Wir konnten dies von Bootstrap übernehmen, was uns geholfen hat.

SCHWIERIGKEITEN

Zu Beginn hat die Abfrage unserer Daten nicht funktioniert und wir mussten die ganze Seite nochmals neu aufsetzen. Ebenso die Arbeiten fair einzuteilen, war eine Herausforderung. Anfangs haben wir alle etwas an dem Code gearbeitet, das mussten wir dann aber sein lassen.

Eine der grössten Schwierigkeit war die Zeit. Sie war einfach zu knapp und sehr stressig für uns. Aufgrund dessen und unserer Programmierfähigkeiten konnten wir das Design nicht wie im Figma realisieren, was etwas enttäuschend war. Ehrlich gesagt, wenn wir keine externe Unterstützung und ChatGPT gehabt hätten, wären wir aufgeschmissen gewesen. Für das nächste Mal wäre es besser, mehr IM Termine anzubieten.

BENUTZTE RESSOURCEN

Für dieses Projekt wurden verschiedene Ressourcen verwendet, um eine funktionale und ansprechende Wetter-App zu erstellen. Die HTML-Struktur wurde mit Bootstrap 5.3.3 gestaltet, um ein responsives Design zu gewährleisten. Zur Einbindung von Diagrammen und grafischen Darstellungen wurde die Chart.js-Bibliothek genutzt. Für die Stilgestaltung kam eine externe CSS-Datei zum Einsatz. Zudem wurden SVG-Grafiken für das Logo und öffentliche Bildressourcen für die Stadtbilder verwendet. Die Wetterdaten selbst werden über eine API abgerufen, um aktuelle und genaue Informationen zu gewährleisten.