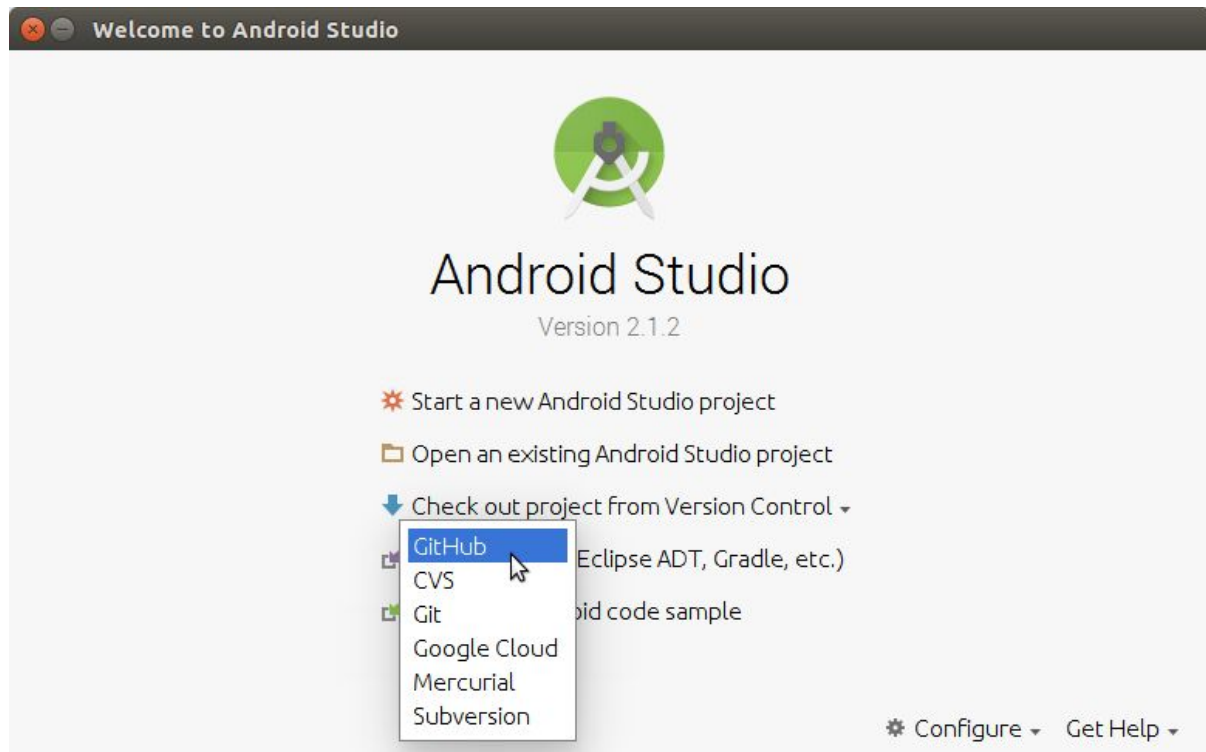
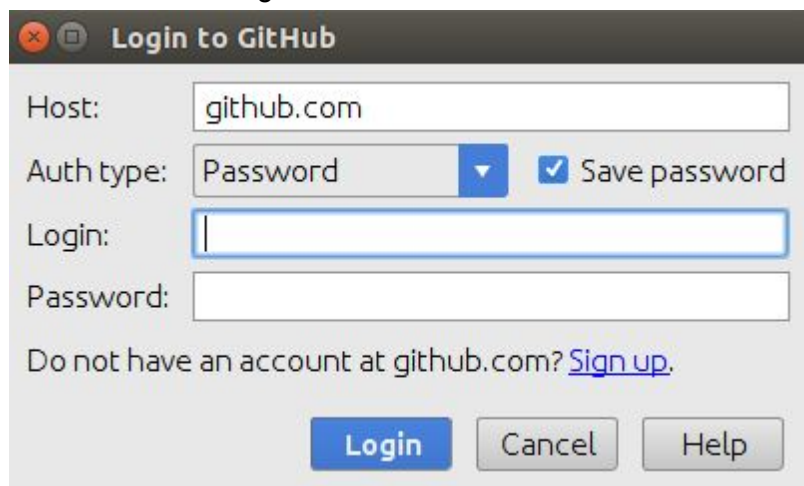


Importar projeto LFApp - GitHub

1. Selecione <Check out project from Version Control> e em seguida <GitHub>



2. Entre com seu login e senha.



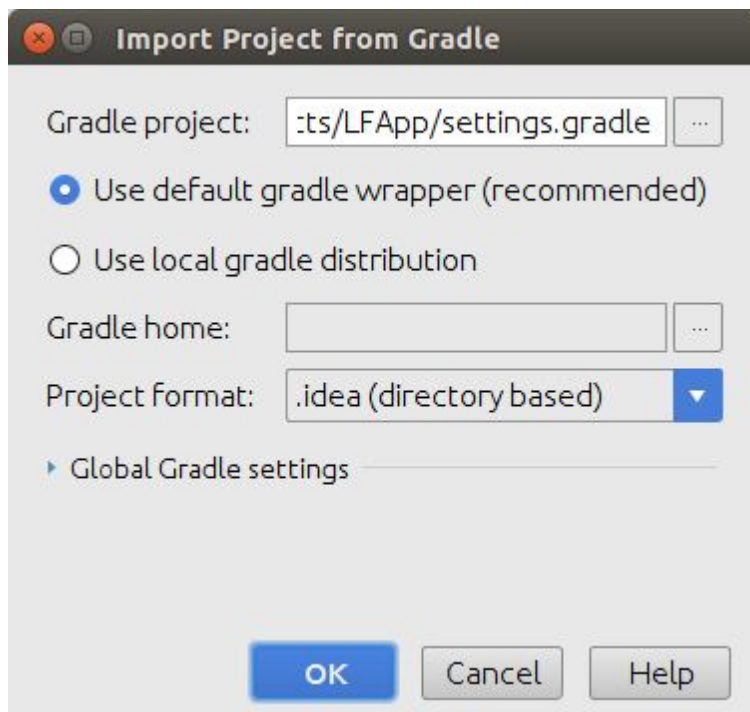
3. Confirme sua senha.



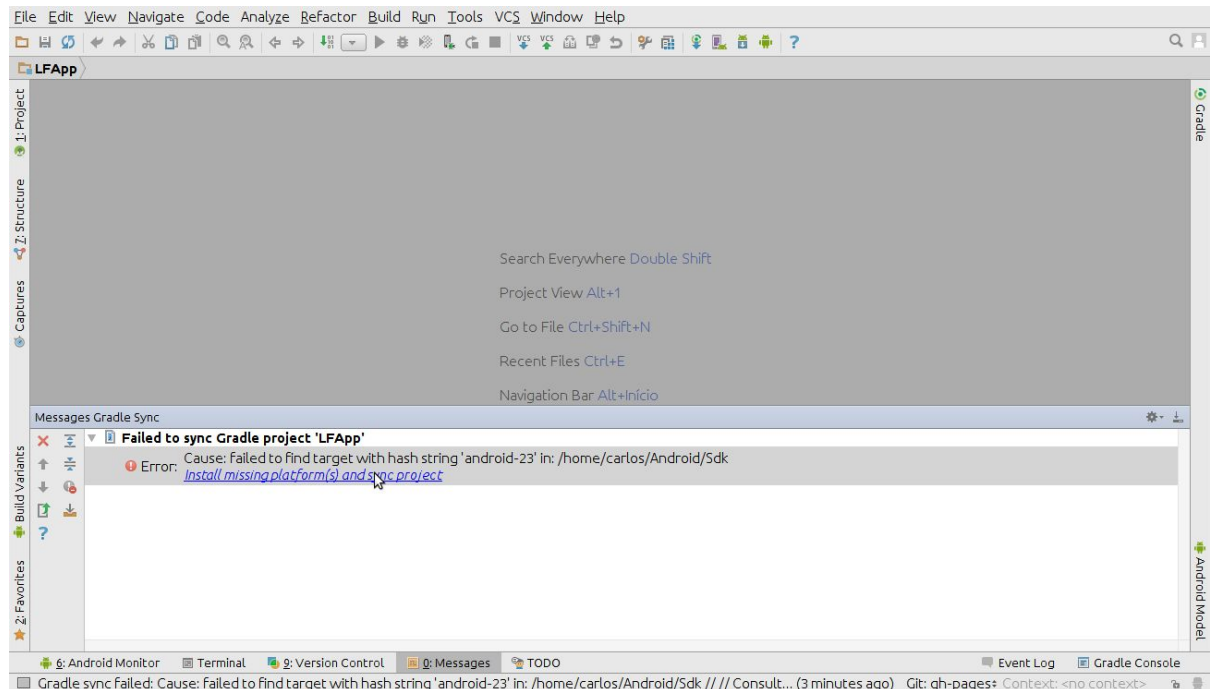
4. Selecione o projeto e clique em <clone>.



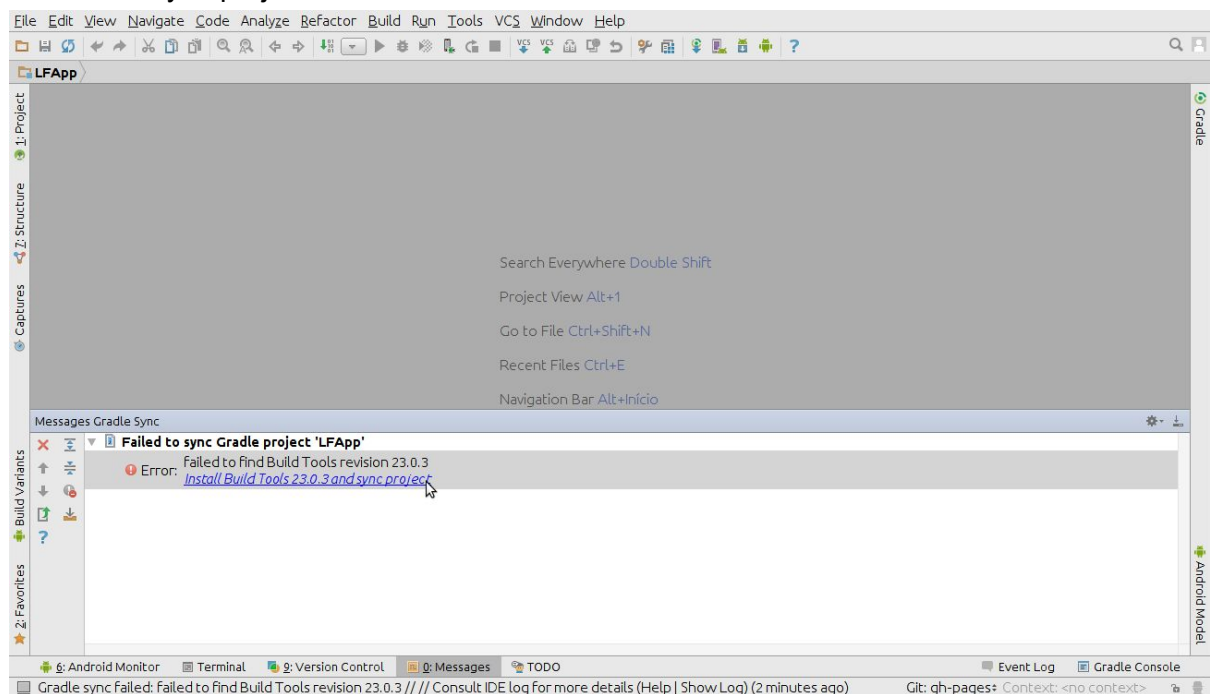
5. Deixe a opção <Use default gradle wrapper (recommended)> selecionada e clique em <OK>.



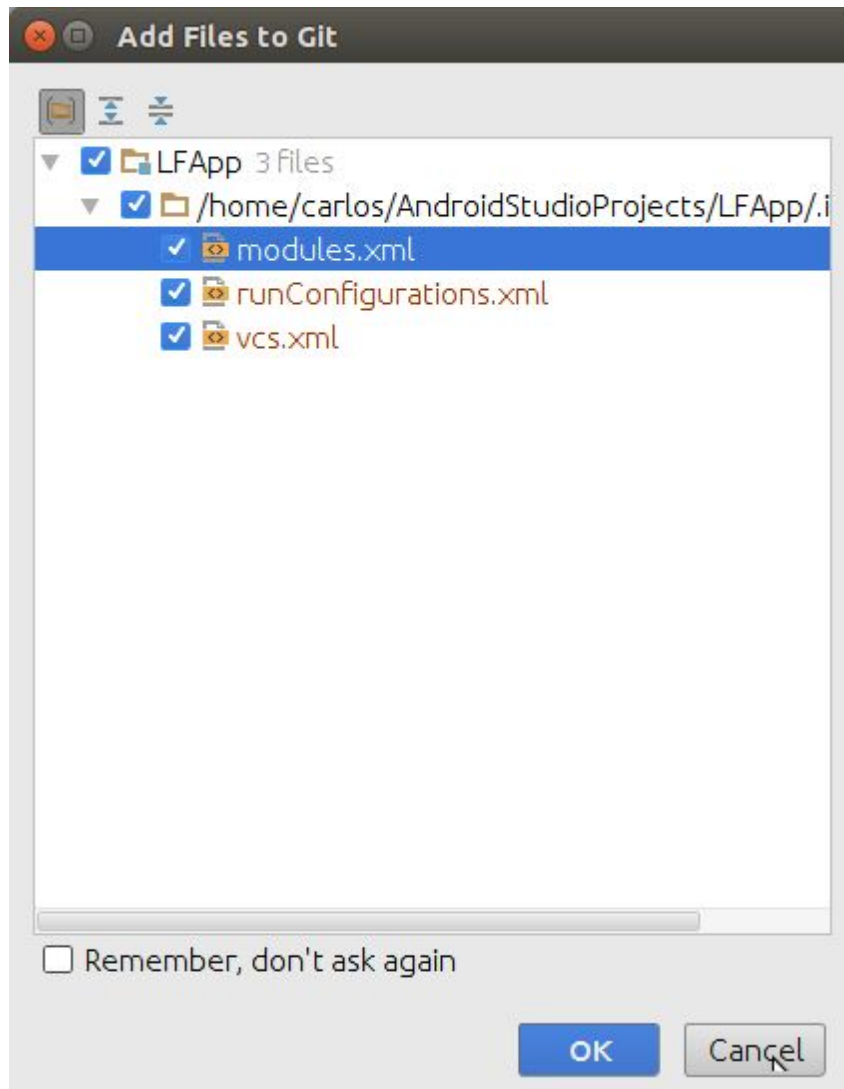
6. Caso não tenha a plataforma Android SDK 23 instalada, instale clicando em <Install missing platform(s) and sync project>.



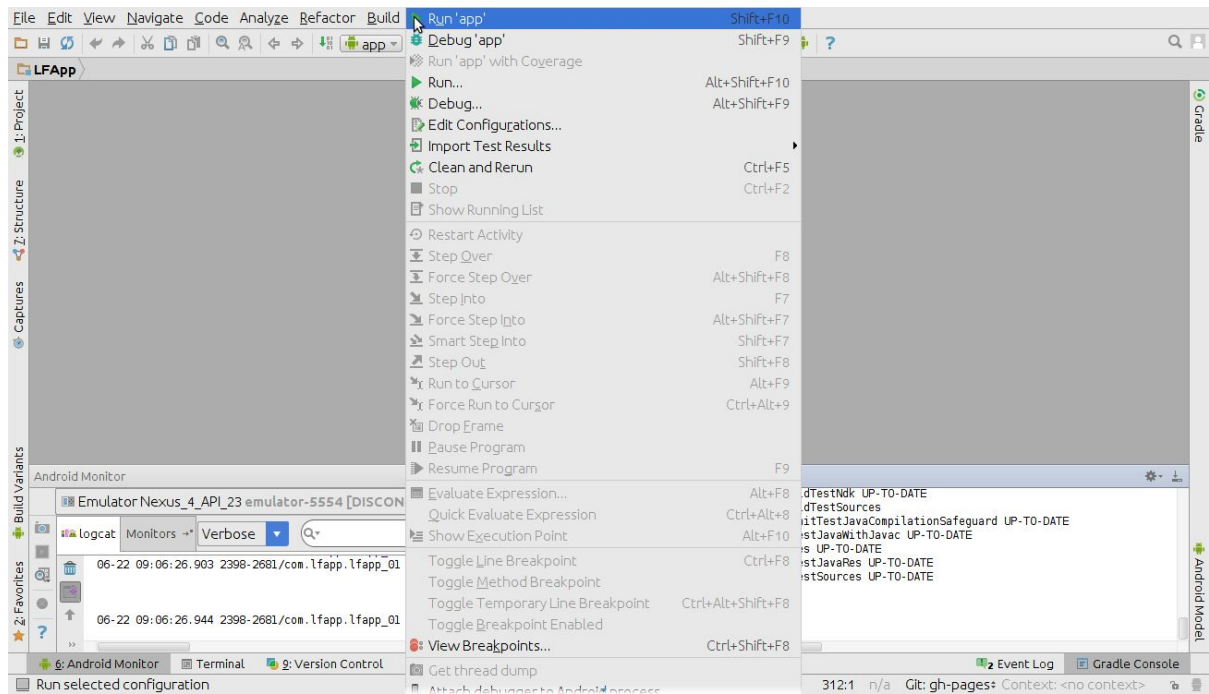
7. Caso não tenha Build Tools 23.0.3 instaladas, instale clicando em <Install Build Tools 23.0.3 and sync project>.



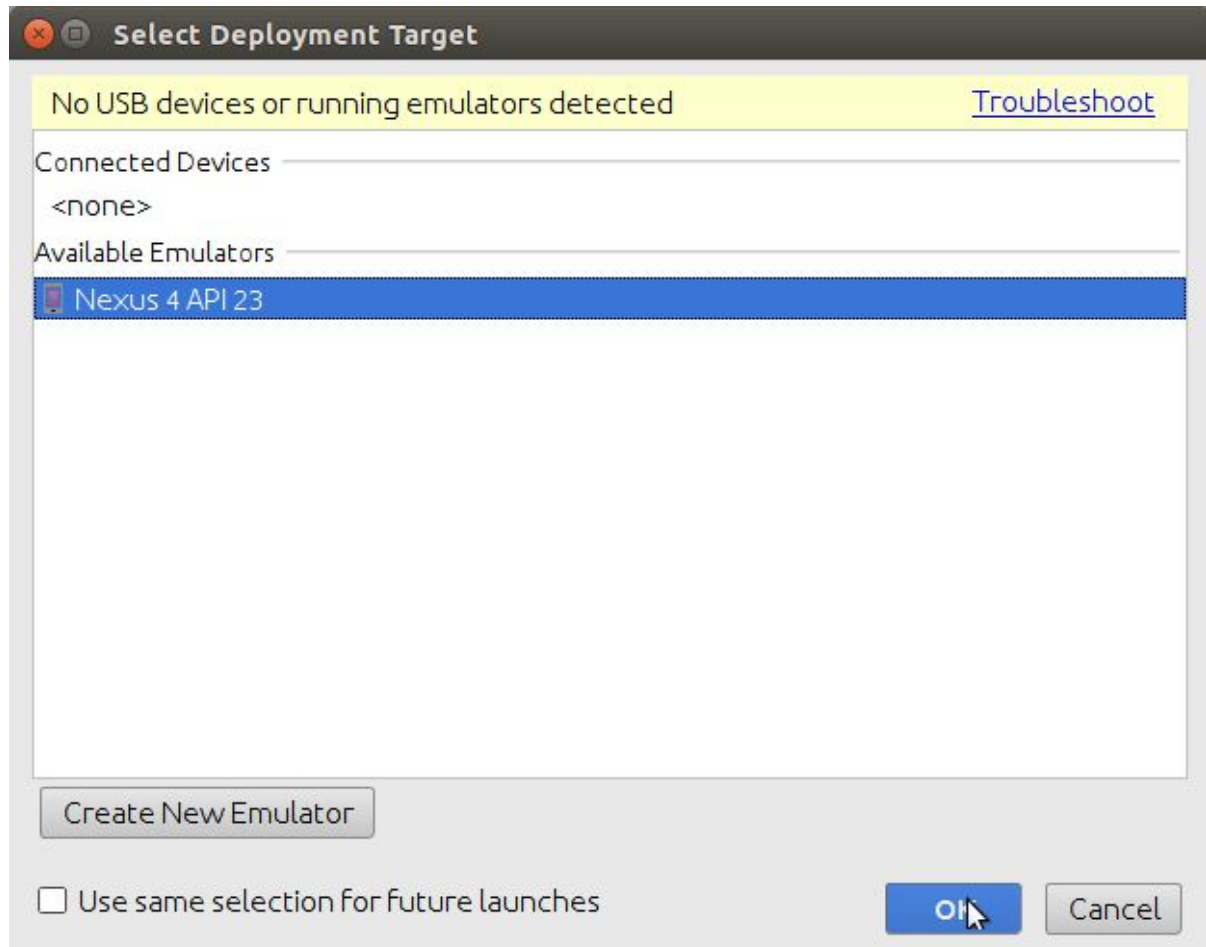
8. O Android Studio construirá o projeto usando a plataforma SDK e Build Tools instalados. Na tela abaixo não adicione os arquivos ao Git, selecione a opção <Cancel>.



9. O projeto estará construído, portanto só será necessário executar a aplicação. Selecione <Run> e <Run 'app'>.



10. Se já tem um emulador disponível selecione-o e clique em <OK>. Caso não tenha selecione <Create New Emulator> e crie um emulador para executar a aplicação. OBS: Também é possível executar a aplicação em um dispositivo conectado ao computador.



11. O emulador será iniciado e executará a aplicação.

