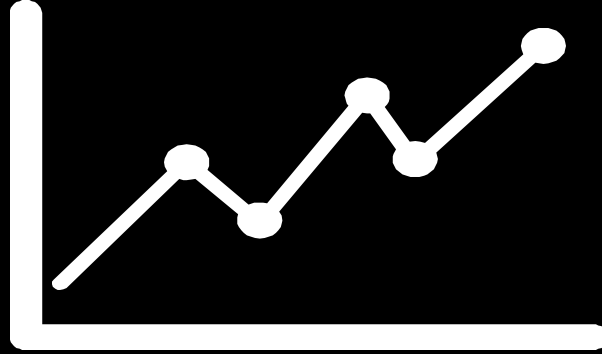


# Implementação do LCOM<sub>1</sub>



Professor: Ricardo Terra

- Alunos:
  - Andrew Takeshi
  - Gabriel Amorim



# O que será apresentado ?

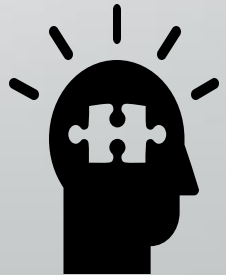
- Contextualização
- Realização / Solução
- Execução



# Realização: LCOM<sub>1</sub>

- É uma métrica para determinar a coesão de uma classe.
- Como é feito:
  - 1º São enumeradas as variáveis de uma classe que cada método utiliza;
  - 2º Em entre cada método é feito um cálculo de interseção para definir duas variáveis:
    - $P \leftarrow$  número de interseções vazias entre os métodos;
    - $Q \leftarrow$  Número de interseções entre os métodos
    - $P - Q$  se  $> 0$ : falta coesão

Senão: está coesa



# Execução





# Dificuldades