

Engenharia de Requisitos

Definição de requisitos de usuário

1. O G-Sport deve gerenciar eventos esportivos cadastrados por um usuário-administrador, gerando tabelas de disputas de jogos de acordo com cada evento, modalidade e times cadastrados.
2. O G-Sport deve mostrar as disputas de jogos por evento e modalidade, assim como seus resultados e informações de cada jogo, tais como local, horário, times disputados e etapa do campeonato.

Especificação de requisitos de usuário

1. Um usuário-administrador deve:
 - a) Criar um novo evento esportivo com uma ou mais modalidades;
 - b) Cadastrar, no mínimo, três times em cada modalidade do evento;
 - c) Solicitar para o sistema gerar tabela;
 - d) Editar evento, a saber: editar dados do evento; adicionar modalidade; excluir modalidade; editar modalidade; cancelar evento; finalizar evento;
 - e) Editar campeonato de uma modalidade, a saber: adicionar time; solicitar o sistema para gerar tabela; editar tabela; cancelar modalidade; finalizar campeonato;
 - f) Editar tabela de disputa, a saber: alterar a disposição dos times, das disputas e/ou a ordem delas; cancelar disputa; inserir local e horário de jogo; finalizar uma ou mais disputas, inserindo seus resultados e, opcionalmente, observações;
 - g) Consultar tabelas de disputas.
2. Um usuário-torcida deve:
 - a) Consultar todos os eventos esportivos cadastrados no sistema;
 - b) Consultar um evento esportivo, a saber: consultar modalidades do evento; consultar times cadastrados em uma modalidade; consultar tabela de disputas; consultar resultado final de um evento e/ou campeonato finalizado;
 - c) Poder “seguir” um ou mais eventos esportivos e/ou uma ou mais modalidades, e assim, receber notificações de atualizações;
 - d) Poder “favoritar” um ou mais times, podendo ser ou não de um mesmo evento, e assim, receber notificações dos jogos a serem realizados ou finalizados do time.

Definição de requisitos de sistema

1. Para cada evento cadastrado, com suas respectivas modalidades e times, o sistema deve gerar uma tabela de disputa aleatória de acordo com a quantidade de times e etapas do campeonato.
2. A cada jogo finalizado, o sistema deve atualizar a tabela de disputa com os times classificados para a etapa posterior, de acordo com os resultados precedentes.
3. Ao finalizar o campeonato, o sistema deve gerar um relatório dos resultados, contendo os resultados de cada disputa de todas as etapas do campeonato.

4. Ao finalizar o evento esportivo, o sistema deve gerar um relatório dos principais resultados de todas as modalidades do evento, a saber, os três primeiros colocados de cada modalidade.
5. Para cada atualização de campeonato, o sistema deve ser capaz de gerar notificações de atualização aos usuários-torcida.

Especificação dos requisitos de sistema

1. Gerar uma tabela de disputas aleatória;
2. Atualizar tabela a cada disputa finalizada;
3. Gerar relatório a cada campeonato e evento finalizado;
4. Notificar atualizações de disputas e eventos aos usuários-torcida selecionados.