

## Descrição de caso de uso

**Caso de uso:** Criar evento

**Atores:** Usuário-administrador

**Dados:** O usuário-administrador cria um novo evento esportivo, com nome, descrição, data, horário, local e modalidades. Cada evento deve conter, no mínimo, uma (1) modalidade esportiva.

**Estímulo:** O usuário-administrador seleciona a opção “Criar evento” no seu perfil.

**Resposta:** O novo evento é cadastrado no perfil do usuário-administrador e disponibilizado na página pública do sistema.

**Comentários:** É possível criar uma nova modalidade dentro desta ação.

**Caso de uso:** Criar modalidade

**Atores:** Usuário-administrador

**Dados:** O usuário-administrador cria uma nova modalidade de determinado evento esportivo, com nome e descrição. Cada modalidade deve conter, no mínimo, três (3) times inscritos e uma (1) tabela de disputas.

**Estímulo:** Ao criar um novo evento esportivo, o usuário-administrador seleciona a opção “Criar modalidade”.

**Resposta:** A nova modalidade é adicionada ao evento relacionado.

**Comentários:** A tabela de disputas pode ou não ser gerada no momento da criação da modalidade.

**Caso de uso:** Adicionar time

**Atores:** Usuário-administrador

**Dados:** O usuário-administrador seleciona um time de uma lista em uma determinada modalidade esportiva, com nome, técnico e uma relação de jogadores.

**Estímulo:** Selecionada uma modalidade esportiva, o usuário-administrador seleciona a opção “Adicionar time” e seleciona o time escolhido.

**Resposta:** O novo time é inscrito na modalidade relacionada.

**Comentários:** Caso o time não esteja na lista, pode-se cadastrar um novo time.

**Caso de uso:** Cadastrar time

**Atores:** Usuário-administrador

**Dados:** O usuário-administrador cadastra um em uma determinada modalidade esportiva, com nome, técnico e uma relação de jogadores.

**Estímulo:** Seleccionada uma modalidade esportiva, o usuário-administrador seleciona a opção “Adicionar time” e logo depois seleciona o ícone para “Cadastrar novo time”.

**Resposta:** O novo time é inscrito na modalidade relacionada e inserido na lista de times da modalidade.

**Comentários:**

**Caso de uso:** Editar evento

**Atores:** Usuário-administrador

**Dados:** O usuário-administrador pode alterar os dados do evento (nome, descrição, data, local e horário), criar nova modalidade, excluir modalidade, cancelar o evento e/ou finalizar o evento.

**Estímulo:** No seu perfil, o usuário-administrador seleciona um evento e opta por “Editar evento”.

**Resposta:** Após a edição, os dados são atualizados e uma notificação de atualização é enviada aos usuários-torcida que seguem o evento editado.

**Comentários:**

**Caso de uso:** Editar modalidade

**Atores:** Usuário-administrador

**Dados:** O usuário-administrador pode adicionar um time, gerar tabela de disputas, editar tabela existente, cancelar campeonato da modalidade e/ ou finalizar campeonato da modalidade.

**Estímulo:** Seleccionado um evento esportivo e uma modalidade, o usuário-administrador opta por “Editar modalidade”.

**Resposta:** Após a edição, os dados são atualizados.

**Comentários:**

**Caso de uso:** Finalizar evento

**Atores:** Usuário-administrador

**Dados:** O usuário-administrador pode finalizar um evento esportivo que foi concluído. É necessário uma descrição, contendo as observações e comentários de conclusão do evento.

**Estímulo:** Selecionado um evento em andamento, o usuário-administrador seleciona “Finalizar evento”.

**Resposta:** Ao finalizar, o sistema gera um relatório de resultados contendo a ordem de colocação dos times inscritos em cada modalidade, altera o status do evento para “Finalizado” e notifica os usuários-torcida que o seguem.

**Comentários:** O relatório gerado pelo sistema também é disponibilizado para download em formato PDF para todos os usuários do sistema.

**Caso de uso:** Finalizar modalidade

**Atores:** Usuário-administrador

**Dados:** O usuário-administrador pode finalizar um campeonato de uma modalidade que foi concluído. É necessário uma descrição, contendo as observações e comentários de conclusão do evento.

**Estímulo:** Selecionado um campeonato em andamento, o usuário-administrador seleciona “Finalizar campeonato”.

**Resposta:** Ao finalizar, o sistema gera um relatório de resultados contendo a ordem de colocação dos times inscritos na modalidade, altera o status do campeonato para “Finalizado”.

**Comentários:** O relatório gerado pelo sistema também é disponibilizado para download em formato PDF para todos os usuários do sistema.

**Caso de uso:** Cancelar evento

**Atores:** Usuário-administrador

**Dados:** O usuário-administrador deve adicionar uma descrição contendo as motivações e observações do cancelamento do evento.

**Estímulo:** Selecionado um evento em andamento, o usuário-administrador seleciona “Cancelar evento”.

**Resposta:** Ao cancelar, o sistema gera um aviso na página do evento e notifica os usuários-torcida que o seguem.

**Comentários:** O usuário-administrador pode excluir do seu perfil um evento cancelado. Essa ação não gera notificações.

**Caso de uso:** Consultar eventos esportivos

**Atores:** Usuário-administrador e usuário-torcida

**Dados:** Ao consultar um evento, é mostrado seus dados (nome, descrição, data, local e horário) e suas modalidades existentes.

**Estímulo:** No perfil do usuário-administrador ou na página pública do sistema, um usuário seleciona um evento.

**Resposta:** Ao selecionar o evento, é mostrado os seus dados na tela.

**Comentários:** É possível consultar modalidade dentro desta ação.

**Caso de uso:** Consultar modalidade

**Atores:** Usuário-administrador e usuário-torcida

**Dados:** Ao consultar uma modalidade, é mostrado seus dados (nome e descrição), uma lista de times inscritos e uma tabela de disputas.

**Estímulo:** Selecionado um evento, um usuário seleciona uma modalidade.

**Resposta:** Ao selecionar a modalidade, é mostrado os seus dados na tela e duas caixas de seleção: “times inscritos” e “tabela de disputas”.

**Comentários:** É possível consultar tabela de disputas dentro desta ação.

**Caso de uso:** Consultar tabela de disputas

**Atores:** Usuário-administrador e usuário-torcida

**Dados:** Ao consultar uma tabela, é mostrado todas as disputas, tanto finalizadas quanto não realizadas. A disposição da tabela é por etapa do campeonato e, cada etapa, possui suas respectivas disputas.

**Estímulo:** Selecionado uma modalidade, um usuário seleciona a tabela de disputas do campeonato.

**Resposta:** Ao selecionar a tabela, é mostrado os seus dados na tela ordenada por etapas.

**Comentários:** Na tabela, é visível os resultados das disputas e é possível consultar uma disputa dentro desta ação.

**Caso de uso:** Consultar disputa

**Atores:** Usuário-administrador e usuário-torcida

**Dados:** Ao consultar uma disputa, é mostrado os dados (data, horário e local), os times disputados, seu resultado final e observações de jogo (penalidades e comentários).

**Estímulo:** Selecionado uma tabela, um usuário seleciona uma disputa.

**Resposta:** Ao selecionar uma disputa, seus dados são mostrados na tela.

**Comentários:**

**Caso de uso:** Solicitar criação de tabela

**Atores:** Usuário-administrador

**Dados:** Dado um campeonato, o usuário-administrador solicita ao sistema a geração de uma tabela aleatória de disputas.

**Estímulo:** Dado um campeonato, o usuário-administrador seleciona “Gerar tabela”.

**Resposta:** O sistema gera a tabela de disputas e, após, é mostrada na tela.

**Comentários:** A tabela gerada pelo sistema também é disponibilizado para download em formato PDF apenas para o usuário-administrador.

**Caso de uso:** Editar tabela

**Atores:** Usuário-administrador

**Dados:** Dado uma tabela, é possível alterar a disposição dos times, das disputas e/ou a ordem delas; inserir data, horário e local de cada disputa; atualizar uma ou mais disputas.

**Estímulo:** Em uma tabela, o usuário-administrador seleciona “Editar tabela” e, ao finalizar as edições, solicita geração de tabela ao sistema selecionando “Gerar tabela”.

**Resposta:** Os dados são atualizados e uma nova tabela é gerada.

**Comentários:** A tabela gerada pelo sistema também é disponibilizada para download em formato PDF apenas para o usuário-administrador.

**Caso de uso:** Atualizar resultado da disputa

**Atores:** Usuário-administrador

**Dados:** Dado uma disputa, o usuário-administrador insere seu resultado e suas observações de jogo (penalidade e comentários).

**Estímulo:** Em uma disputa, o usuário-administrador seleciona “Atualizar resultado” e, ao finalizar as alterações, solicita atualização da tabela ao sistema selecionando “Atualizar tabela”.

**Resposta:** Os dados são atualizados e a tabela de disputas é atualizada.

**Comentários:** A tabela atualizada pelo sistema também é disponibilizada para download em formato PDF apenas para o usuário-administrador.

**Caso de uso:** Favoritar time

**Atores:** Usuário-torcida

**Dados:** O usuário-torcida seleciona um time de determinado evento como favorito.

**Estímulo:** Na lista de times inscritos de um campeonato, o usuário-torcida seleciona um ícone de “favorito”.

**Resposta:** O sistema passa a enviar notificações de atualização, resultado e próximos jogos do time favorito.

**Comentários:** O usuário-torcida pode favoritar mais de um time.

**Caso de uso:** Seguir evento

**Atores:** Usuário-torcida

**Dados:** O usuário-torcida seleciona um evento na página pública do sistema.

**Estímulo:** Ao selecionar o evento, o usuário-torcida seleciona “Seguir evento”.

**Resposta:** O sistema passa a enviar notificações de atualização, resultado e próximos jogos do evento seguido.

**Comentários:** O usuário-torcida pode seguir mais de um evento.