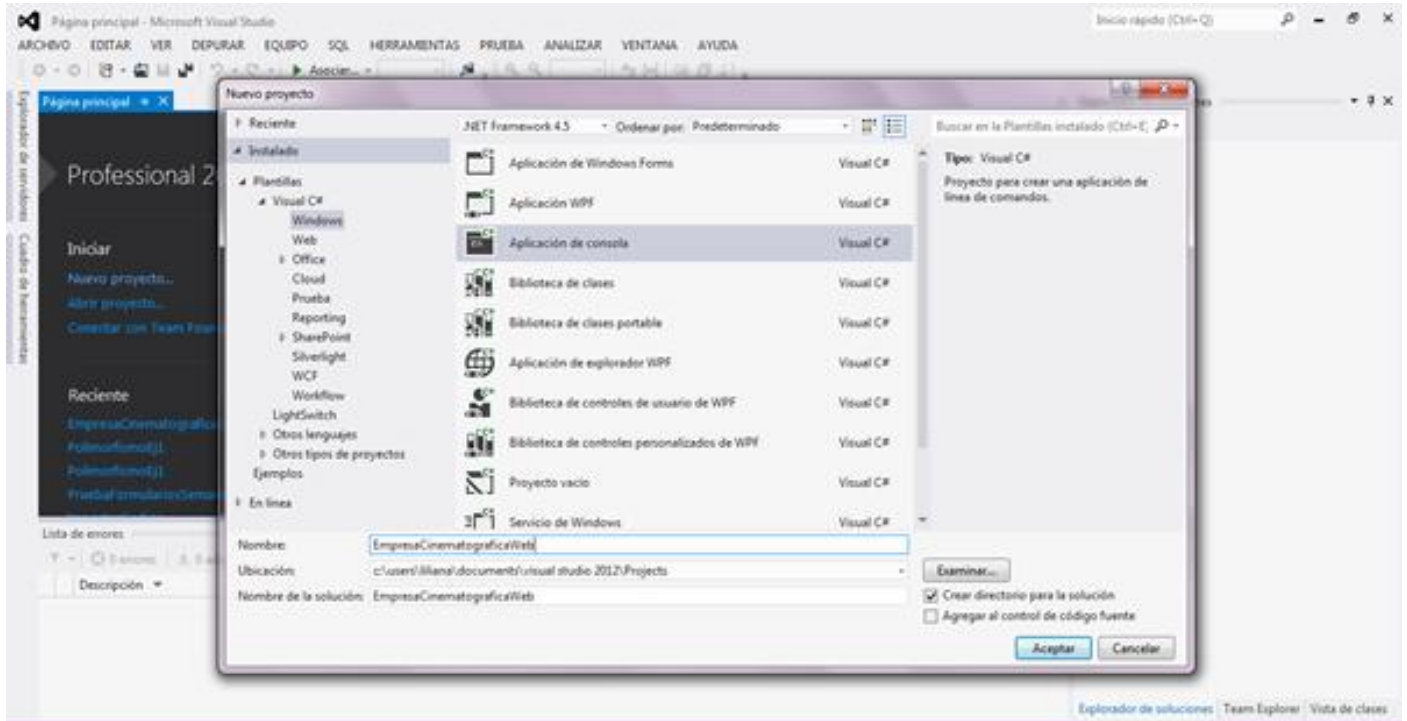


# Guía para trabajar con dos proyectos

## Pasos a seguir:

### 1. Abrir Visual Studio 2015

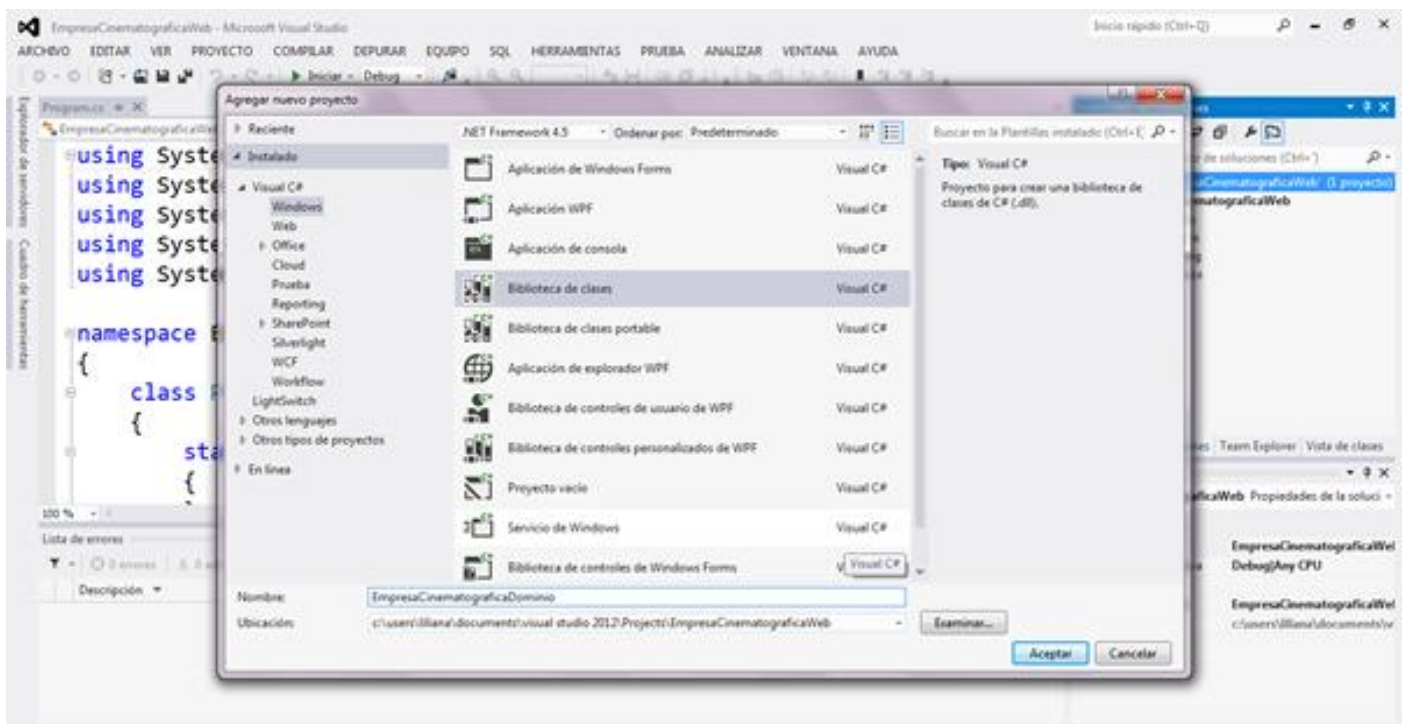
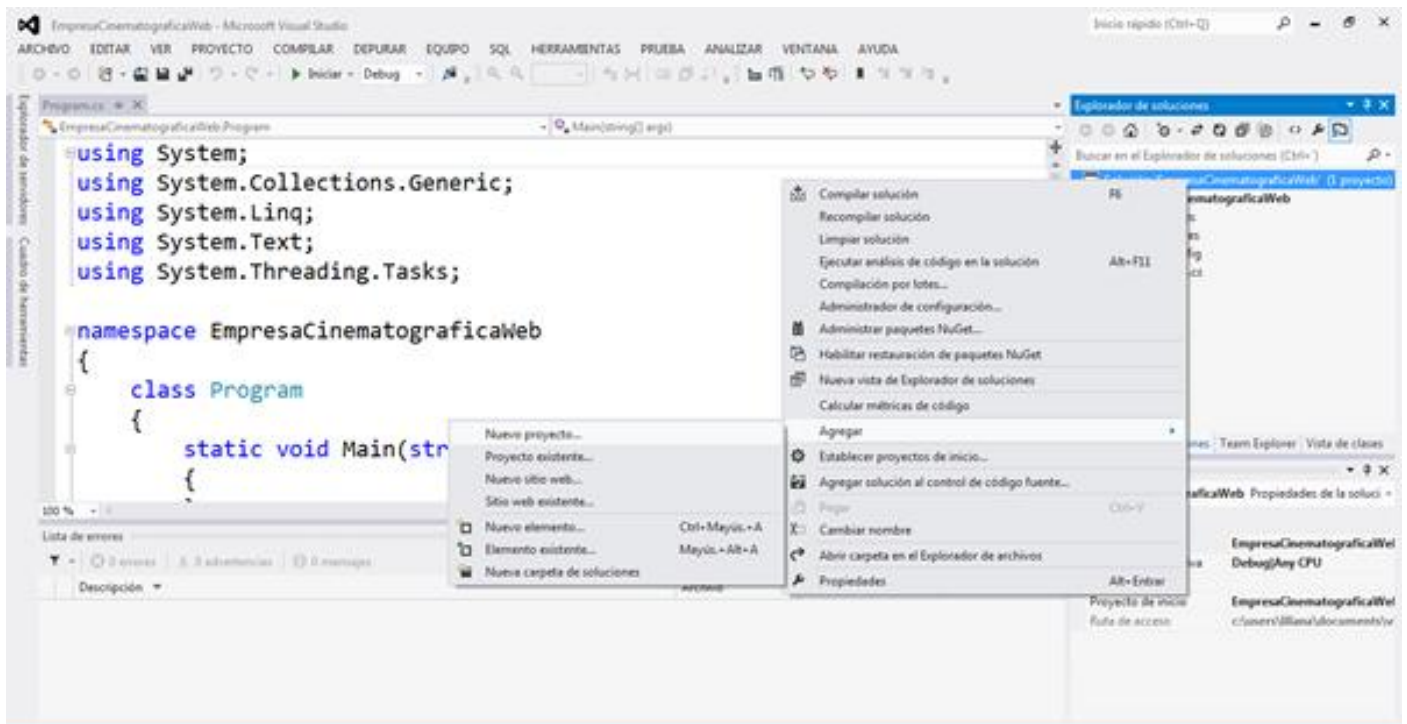
- a) Seleccionar del menú la opción Nuevo proyecto / Aplicación de consola



Indicar un nombre al proyecto incluyendo en el mismo la palabra Web. En nuestro ejemplo indicamos EmpresaCinematograficaWeb (¿Por qué agregamos la palabra Web? Porque este proyecto representa la capa correspondiente a la interfaz de usuario)

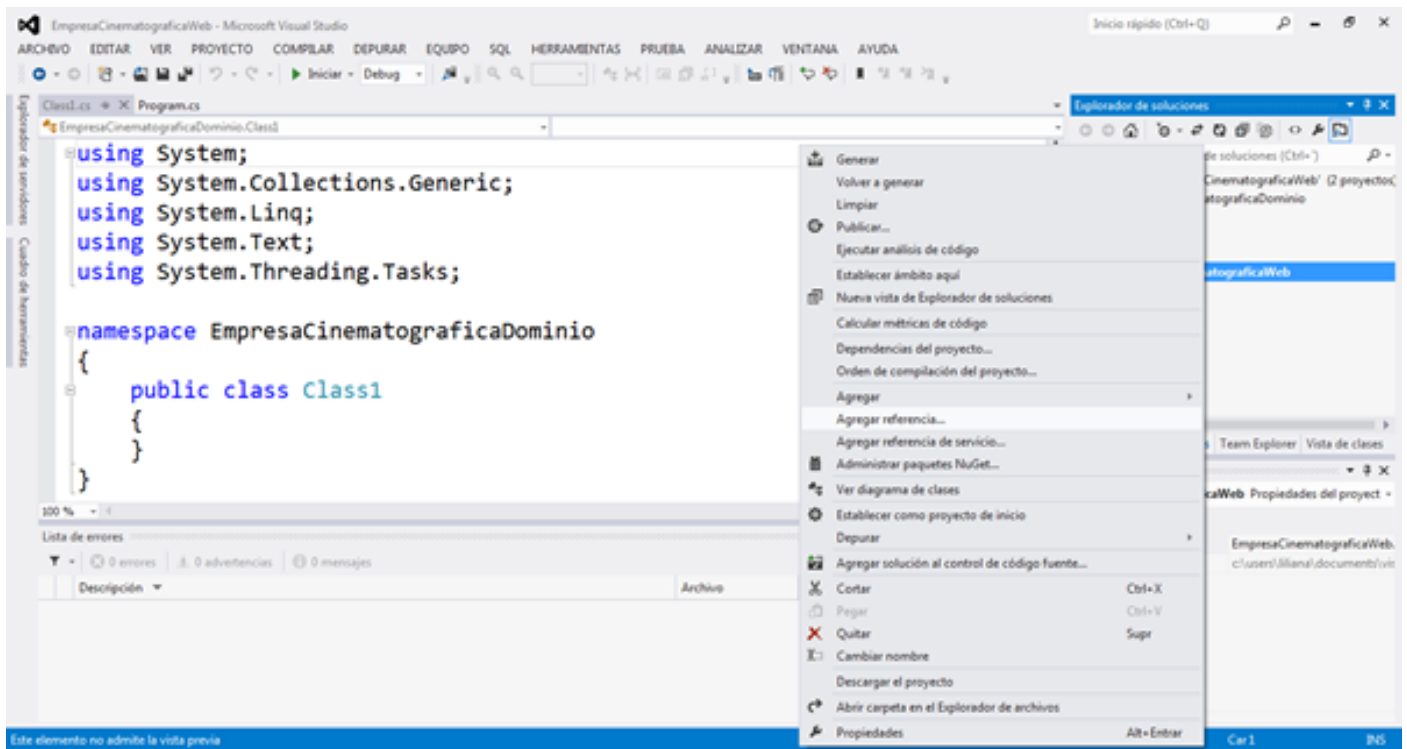
### 2. Agregar segundo proyecto – Biblioteca de clases

- a) Posicionarse sobre el nombre de la solución; dar botón derecho/Agregar/Nuevo proyecto/Biblioteca de clases. Indicar un nombre al proyecto incluyendo en el mismo la palabra Dominio. En este ejemplo EmpresaCinematograficaDominio (¿Por qué agregamos el nombre Dominio al nombre del proyecto? Porque este proyecto representa la capa del Dominio o Lógica de negocios de nuestra aplicación)

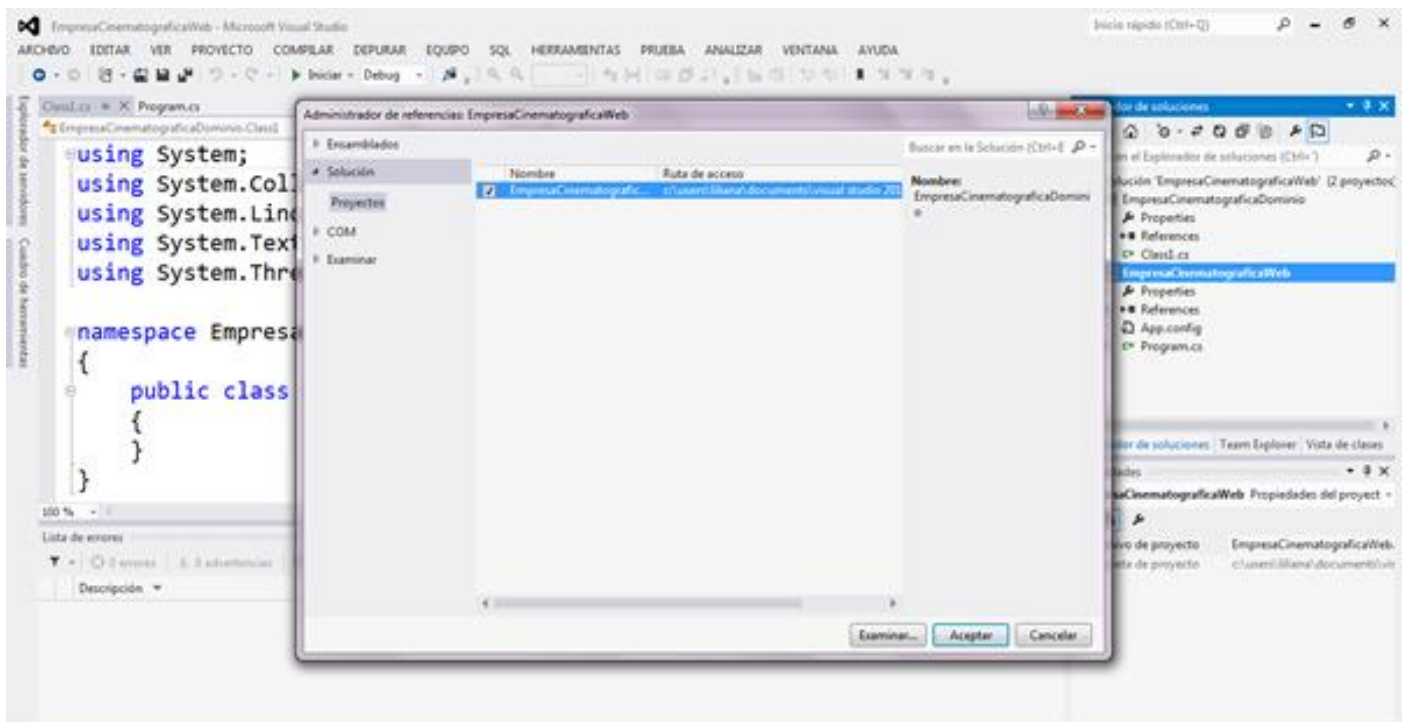


3. Agregar al proyecto Aplicación de consola una referencia al proyecto biblioteca de clases.

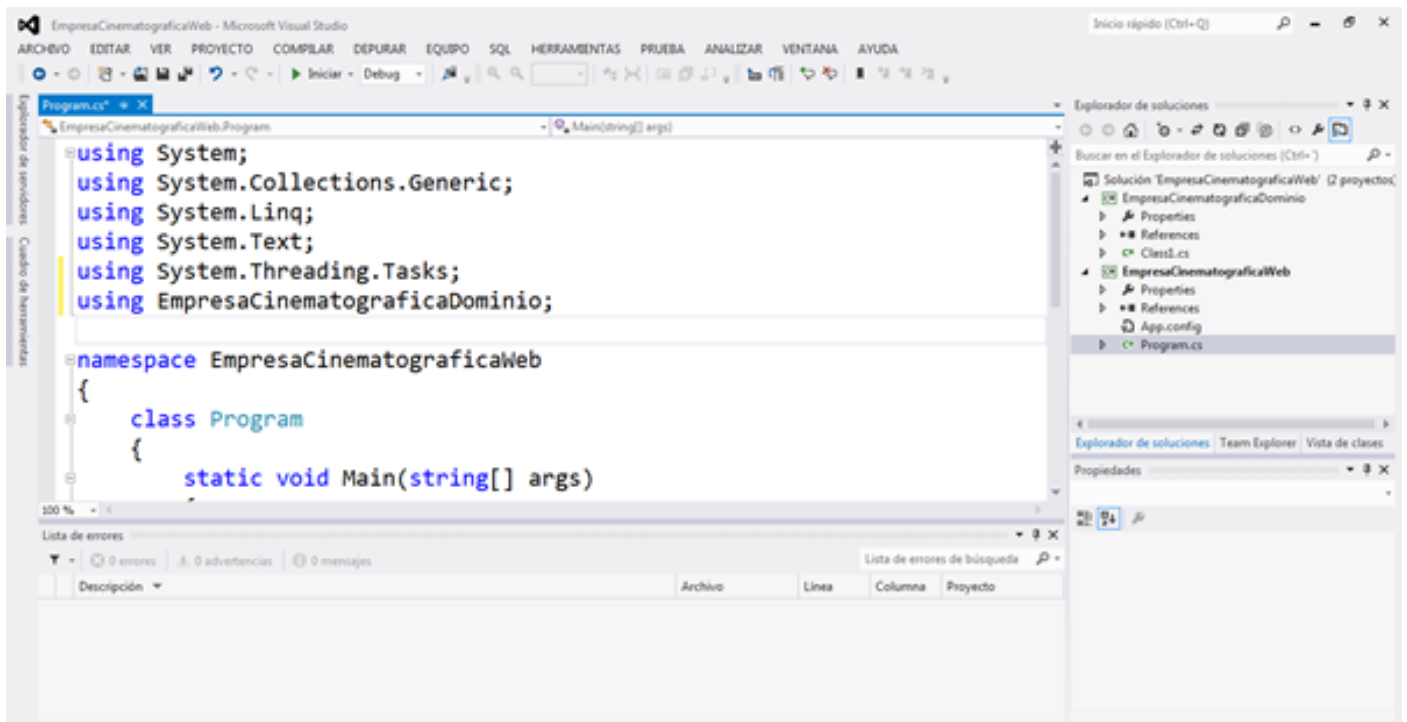
a) Posicionarse sobre el nombre del proyecto Aplicación de consola dar botón derecho/ Agregar referencia



- b) En la nueva ventana que se muestra, dentro de la pestaña Solución se visualizan todos los proyectos que están incluidos en la solución actual aparte del proyecto sobre el cual se está posicionado en este momento. En este caso solo va a mostrar un proyecto que es el proyecto Biblioteca de clases. Marcar el checkbox que se encuentra a la derecha del proyecto EmpresaCinematograficaDominio y dar click en el botón Aceptar



4. Agregar en la clase Program del proyecto Aplicación de consola; el using al proyecto biblioteca de clases



- a) Abrir la clase Program y en su parte superior donde están escritos los using ; agregar el using que nos permita acceder a las clases del Proyecto del dominio; en nuestro caso EmpresaCinematograficaDominio Si al intentar acceder desde la clase Program a la clase controladora no se visualiza la clase controladora, agregar la palabra public en la definición de cada clase
- Ejemplo:
- ```
public class controladora
```