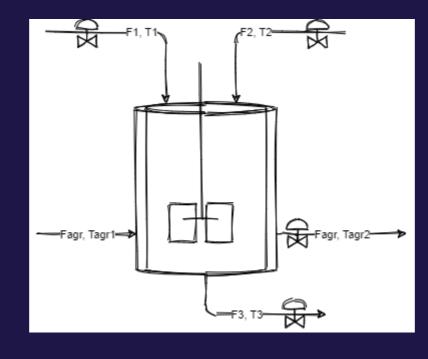
## **Projeto Final**

### <u>Modelagem de Resfriamento de um Tanque</u>

Um fluido contido em um tanque cilíndrico de área transversal A está sendo resfriado por meio de uma jaqueta térmica. Antes desse momento não havia resfriamento e o processo estava em regime contínuo. A partir do momento que houve resfriamento († = 0s), houve uma perturbação desse estado. Neste sistema, há duas correntes de entrada:  $F_1$  e  $F_2$ , nas temperaturas  $T_1$  e  $T_2$ respectivamente, e uma de saída  $F_3$  na temperatura  $T_3$ . A jaqueta possui vazão de entrada  $F_{agr}$  igual à vazão de saída. A temperatura de entrada é denotada por  $T_{agr1}$  e a de saída, por  $T_{agr2}$ . A área de troca térmica entre o tanque e a jaqueta é denotada por  $A_{tt}$ .



As variáveis de saída do processo são descritas pelas seguintes Equações Diferenciais Ordinárias (EDO's):

$$rac{dh}{dt}=rac{1}{A}[F_1(t)+F_2(t)-F_3(t)]$$

$$rac{dT_3}{dt} = rac{1}{Ah} \Bigg( -T_3(F_1 + F_2) + F_1T_1 + F_2T_2 - rac{UA_{tt}}{
ho Cp} (T_3 - T_{agr2}) \Bigg)$$

$$rac{dT_{agr2}}{dt} = rac{1}{V_c}igg(F_{agr}(T_{agr1}-T_{agr2}) + rac{UA_{tt}}{
ho Cp}(T_3-T_{agr2})igg)$$

As seguintes hipóteses foram utilizadas para se obter as equações acima:

- 1. Tanque Cilíndrico.
- 3. Volume da camisa constante e completamente cheia o Fagr1 = Fagr2 = Fagr;  $V_c$  é constante.
- 4. Cp fluido da camisa = Cp fluido do tanque.
- 5. Energia potencial e cinética desprezíveis frente à energia interna.
- 6. Não há reação química.
- 7. Sistema isolado (as únicas trocas de calor são entre o tanque e a jaqueta.)

Utilizando o Python, gere gráficos que descrevam a evolução do processo, com o decorrer do tempo: 1. Gráfico 1: A variação da altura do tempo.

- 2. Gráfico 2: A variação das temperaturas de saída  $T_3$  e  $T_{agr2}$

Área transversal do tanque  $ightarrow A = 10 m^2$ 

Energia Interna ponderal  $ightarrow U = 419000 rac{J}{ka}$ 

Área de troca térmica jaqueta-tanque  $ightarrow A_{tt} = 20 m^2$ 

Densidade dos fluidos  $ightarrow 
ho = 958 rac{kg}{m^2}$ 

Capacidade calorífica ponderal a pressão constante  $ightarrow C_p = 4220 rac{J}{KarK}$ 

Volume de fluido na jaqueta de resfriamento  $ightarrow V_c = 100 m^3$ 

## Variáveis de Entrada no Estado Estacionário:

 $F_1(t) = 1 + rac{0.5}{1+t}m^3s^{-1}$ 

 $F_2(t) = 1 + rac{0.5}{1+t} m^3 s^{-1}$ 

 $F_3(t)=1m^3s^{-1}$ ; se t<5

 $\overline{F_3(t)}=\overline{F_1+F_2}$ ; se  $t\geq 5$ 

 $F_{agr}(t) = 5 + rac{0.2}{t+1} m^3 s^{-1}$ 

 $T_1 = 473K$ 

 $T_2(t)=573K$ ; se t<2s

 $T_2(t)=573+rac{100}{t+1}K$ ; se  $t\geq 2s$ 

 $T_{agr1} = 303K$ 

h = 10m $T_3 = 373K$ 

 $T_{agr2} = 373K$ 

Você pode usar o Método Range-Kutta de 4º ordem para resolver um problema de valor inicial: y'(t) = f(t, y)

propósito, mas é menos preciso. Se você achar melhor, pode usar este método no lugar.

$$y_o = y(t_o) \ h = t_{n+1} - t_n \ y_{n+1} = y_n + rac{h}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \ k_1 = f(t_n, y_n) \ k_2 = f(t_n + rac{h}{2}, y_n + rac{h}{2}k_1) \ k_3 = f(t_n + rac{h}{2}, y_n + rac{h}{2}k_2) \ k_4 = f(t_n + h, y_n + hk_3)$$

Se você ainda estiver com muita dúvida sobre o método, dê uma olhada no método de Euler explícito, que tem exatamente o mesmo

### Sugestão de Resolução 1. Crie as funções dhdt, dt3dt, dtagr2dt, que recebem todas as variáveis da respectiva EDO e gera um valor.

- 2. Crie a função *rungekutta*, que é capaz de gerar  $y_{n+1}$ . 1. Note que as derivadas de cada EDO servirá como o f(t,y) para o método Runge-Kutta.
- 3. Gere novos  $y_{n+1}$  enquanto houver valores de t, em uma lista de tempos usada como entrada.
- 1. Utilize uma lista para cada uma das variáveis. 5. Utilize os resultados da lista para plotar o gráfico.

4. Guarde todos os valores de y em uma lista.

Sobre a Avaliação

# 1. Você realizará uma apresentação, em horário a combinar, para apresentar o seu projeto.

- 2. Não é necessário montar uma apresentação ou escrever um relatório. Entretanto, a construção de um pseudocódigo é encorajada para a explicação do mesmo.
  - 3. O código e o pseudocódigo são os recursos visuais adequados para a apresentação. 4. O código deve ser enviado com, **no mínimo**, 24 horas de antecedência à apresentação, para exame prévio.
  - 5. É ideal que a apresentação não tenha mais de 10 minutos, somados a 10 minutos de arguição. A arguição será tanto da
- apresentação quanto do código enviado previamente. Para a aprovação
  - 1. Você precisará obter uma pontuação mínima 7/10. 2. Um feedback demarcando a pontuação e os erros identificados serão mostrados e são passíveis de revisão, por qualquer

# uma das partes que se manifeste.

- 3. Em caso de reprovação, você terá o direito de fazer uma nova apresentação, marcando um novo horário. É esperado que você use o feedback recebido para consertar o seu código.
- 1. Apresentação estética do código (1/10)
- 2. Legibilidade do código (3/10) 1. Nomenclatura adequada de variáveis, funções, objetos, métodos, etc. (1/3)

2. Indentação consistente. (0.5/1)

- 2. Comentários, onde for adequado, e com parcimônia. (1/3) 3. Usar sintaxes condensadas quando adequado (compreensão de listas, map, funções lambda, etc.) (1/3)
- 3. Capacidade de descrever/apresentar a resolução de maneira clara (3/10) 1. Descrever/apresentar a estrutura do código. (2/3)

1. Espaçamento de caracteres e linhas consistente. (0.5/1)

- 2. Descrever/apresentar possíveis melhorias ao código. (1/3) 1. Onde considerar cabível, apontar redundância, pontos para refatoramento, reescrita para clareza,
- 4. O código (3/10)

  - 1. Funções sem sobracarga de responsabilidade. (0.5/3) 2. Resultados Parciais. (1/3)
    - 1. Correto
    - 2. Se incorreto, apontar onde está o erro.
  - 3. Resultado. (1.5/3)
- - 1. Correto 2. Se incorreto, apontar onde está o erro.

- 1. Não exite em tirar dúvidas 2. Recicle código dos notebooks
- 3. Um resultado correto demanda tempo e paciência. De toda forma, note que é possível tirar a nota máxima sem ter acertado o