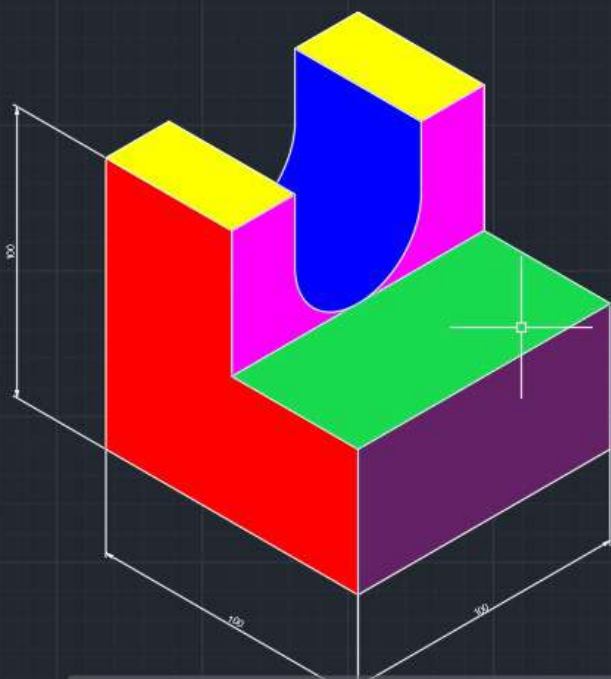


## PROYECCIÓN ISOMÉTRICA



## PROYECCIÓN ORTOGONAL

