

# Clocker – platforma śledzenia czasu pracy

---

*Aplikacje Internetowe – Edycja 2021 – Przykładowy Projekt – Wersja LITE*

## Wprowadzenie

Niniejszy dokument opisuje podstawową wizję systemu Clocker.

## Cel systemu

System ma służyć do śledzenia czasu pracy freelancerów oraz zespołów oraz wyliczanie należnej zapłaty za pracę.

## Funkcje systemu

- Część publiczna
  - Dostęp bez logowania.
  - Strona one-page z opisem systemu dostępna dla wszystkich użytkowników.
  - Bieżące statystyki liczby użytkowników, suma zaraportowanych godzin w tygodniu, miesiącu, roku, zawsze.
- Część zamknięta
  - Dostęp tylko dla użytkowników zalogowanych.
  - Role w systemie:
    - administrator
    - użytkownik
  - Możliwość utworzenia wielu użytkowników w każdej roli
- Możliwość śledzenia czasu: start, stop, opis, powiązany projekt, powiązany z projektem klient.
- Możliwość edycji wpisów.
- Historia wpisów.
- Możliwość zarządzania użytkownikami (ADMIN).
- Możliwość tworzenia grup użytkowników. Jeden użytkownik może należeć do wielu grup.
- Możliwość tworzenia projektów i przypisywania ich do rekordów historii czasu.
- Możliwość tworzenia klientów i przypisywanie projektów do nich.
- Generowanie raportów ~~XLS~~ i CSV za zadany okres / użytkownika / projekt / klienta:
  - szczegółowy: lista wpisów
  - ~~ogólny: wartości zsumowane~~

## Wymagania niefunkcjonalne

- Zastosowanie paradygmatu obiektowego.
- Zastosowanie mapowania obiektowo-relacyjnego (ORM).
- Zastosowanie front-controllera.
- Zastosowanie modelu MVC.
- Responsywny wygląd systemu.
- Wolno używać: PHP, JS, TS, CSS, LESS i wszystko co było i będzie w tym semestrze na kursie.
- ~~Nie wolno używać: Bootstrap, Foundation, Tailwind (i inne gotowe skórki); jQuery, Angular, Vue (i inne frameworki JS); Twig, Blade, Smarty (i inne nakładki szablonowe na PHP).~~