

Plano de Ensino – 2017/2

1. IDENTIFICAÇÃO

Professor(a):	JOYCE MIRANDA DOS SANTOS										Setor de Lotação:		DAIC			
Curso:	TÉCNICO DE NÍVEL MÉDIO SUBSEQUENTE EM INFORMÁTICA					Disciplina:	DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB					Semestre:	2	ANO	2017	
Titulação:			Graduação				Especialização				Mestrado		x		Doutorado	
Reg. de Trab.	x	DE		40 h		20 h	Turno:		MAT	x	TARDE		x	NOITE		
Atuação:					Ensino Médio		x		Ensino Técnico		x		Ensino Superior			
C.h. Semestral	100	C.h. Semanal		5	Pré-Requisito			-	Turma		20172.148.4N		Turno	Noturno		

2. PERFIL PROFISSIONAL DO CURSO

O técnico egresso deverá ser capaz de desempenhar as seguintes funções: Modelar e especificar problemas do mundo real, com uso de técnicas de análise e projetos de sistemas; Auxiliar o analista na elaboração de projetos e desenvolvimento de sistemas; Elaborar e prestar manutenção em programas de computadores comerciais e industriais; Construir e manter banco de dados garantindo os aspectos de segurança, integridade e recuperação da informação; Analisar, selecionar e estimar custos de hardware e software para o desenvolvimento de sistemas computacionais; Dar suporte na instalação e utilização de aplicativos em geral. Esses profissionais deverão desenvolver as seguintes características: Capacidade de empreendimento, criatividade, comunicação e trabalho em equipe; Capacidade para aplicar seus conhecimentos de forma autônoma, ética e inovadora, acompanhando a evolução dos setores produtivos e contribuindo na busca de soluções nas áreas aplicadas; Compreensão crítica e humana do mundo e da sociedade.

3. OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS

Objetivo Geral

Capacitar os alunos com os conceitos fundamentais do desenvolvimento de aplicações Web de forma a aplicar os conhecimentos adquiridos no desenvolvimento de sistemas Web para resolver problemas reais.

Objetivos Específicos:

- Compreender os fundamentos sobre o desenvolvimento de aplicações web.
- Conhecer e aplicar tecnologias usadas no desenvolvimento front-end e back-end para ambientes web.
- Aplicar o paradigma de programação orientada a objetos no desenvolvimento de aplicações web dinâmicas.

4. EMENTA

Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web; Arquitetura web; Tecnologias para desenvolvimento front-end e back-end;

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web: histórico e evolução da Internet, conceitos e terminologias relacionadas à Internet, arquitetura web.

- Tecnologias para desenvolvimento front-end: HTML: sintaxe, tags básicas; estruturação e apresentação de conteúdo, frames, formulários; CSS: sintaxe, criação de estilos, formatação de conteúdo; JavaScript: sintaxe, Document Object Model (DOM): objetos e manipulação de eventos.
- Tecnologias para desenvolvimento back-end: Servidores Web; Fundamentos e sintaxe básica de uma linguagem de programação para web; Desenvolvimento de aplicações web aplicando o paradigma de orientação a objetos;

## 6. METODOLOGIA

O conteúdo programático será desenvolvido utilizando: apresentação de material bibliográfico contendo os assuntos abordados, estudo dirigido, resolução de listas e discussão em sala de aula.

## 7. AVALIAÇÃO

### Instrumentos

A avaliação será conduzida de forma cumulativa, através de provas, listas, seminários, atividades de pesquisa e desenvolvimento de projetos.

### Crerios

**(AE + PROJ + TI1 + TI2 + AP)/5**

**AE:** Avaliação Escrita. **PROJ:** Projeto. **TI:** Tarefas de Implementação. **AP:** Avaliação Prática

## 8. BIBLIOGRAFIA

### Básica:

- HTML5 E CSS3. CASTRO, ELIZABETH; BRUCE, HYSLOP. RIO DE JANEIRO: ALTA BOOKS, 2013
- APRENDENDO A LINGUAGEM PHP. 1 ed. SOARES, BRUNO AUGUSTO LOBO. RIO DE JANEIRO: CIENCIA MODERNA, 2007

### Complementar:

- Apostila para desenvolvimento web com HTML, CSS e JavaScript. Caelum. <https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript>
- Material da disciplina trabalhado em sala de aula. <https://github.com/joyceMiranda/webClasses>

## 9. Cronograma

E	Data	Conteúdo
1.	25.07.2017 27.07.2017	Apresentação da disciplina; Internet: história, funcionamento e conceitos relacionados. HTML - Sintaxe básica; Estruturação e apresentação de conteúdo.
2.	01.08.2017 03.08.2017	HTML - Listas; Estrutura de Projeto; Imagens; Links; Iframes.
3.	08.08.2017 10.08.2017	HTML - Tabelas; Tags semânticas. Definição Projeto I.
4.	11.08.2017	Exercícios.
5.	15.08.2017 17.08.2017	HTML - Formulários: estrutura; tags e atributos.
6.	22.08.2017 24.08.2017	Exercícios. <b>Avaliação Escrita.</b>
7.	29.08.2017 31.08.2017	CSS - Conceitos, Regras, Seletores; Aplicação de Estilos; Propriedades;
8.	12.09.2017 14.09.2017	CSS – <i>Framework Bootstrap</i>



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
AMAZONAS

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO AMAZONAS  
CAMPUS MANAUS CENTRO



9.	19.09.2017 21.09.2017	JAVASCRIPT – sintaxe básica, manipulação de eventos;
10.	26.09.2017 28.09.2017	JAVASCRIPT – Biblioteca <i>jquery</i> . Especificação Projeto WEB: definição de temas e equipes.
11.	03.10.2017 05.10.2017	JAVASCRIPT – armazenamento na web, localStorage e sessionStorage.
12.	10.10.2017	Jquery + Json + LocalStorage.
13.	17.10.2017 19.10.2017	PHP - sintaxe básica;
14.	25.10.2017 27.10.2017	Semana de Informática
15.	31.10.2017	PHP – interação com formulários
16.	07.11.2017 09.11.2017	PHP - interação com banco de dados - cadastro
17.	14.11.2017 16.11.2017	Defesa Projeto.
18.	21.11.2017 23.11.2017	PHP - interação com banco de dados - consulta
19.	28.11.2017 30.11.2017	PHP: interação com banco de dados - alteração e exclusão
20.	05.12.2017 07.12.2017	PHP - Sessão - estudo de caso: controle de acesso; carrinho de compras.
21.	12.12.2017 14.12.2017	Exercícios. Avaliação Prática.
22.	18.12.2017	Prova Final.

Manaus, 25 de julho de 2017.

\_\_\_\_\_  
Gerente/Coordenador

\_\_\_\_\_  
Professor

\_\_\_\_\_  
Pedagoga