

Plano de Ensino – 2016/2

1. IDENTIFICAÇÃO															
Professor(a):	JOYCE MIRANDA DOS SANTOS										Setor de Lotação:		GEAS		
Curso:	Técnico de Nível Médio Subseqüente em Informática				Disciplina:		Desenvolvimento de Aplicações Web.				Semestre:		2	ANO	2016
Titulação:	Graduação				Especialização		x		Mestrado		Doutorado				
Reg. de Trab.	x	DE	40 h		20 h		Turno:		MAT		x	TARDE		x	NOITE
Atuação:	Ensino Médio				x		Ensino Técnico				x		Ensino Superior		
C.h. Semestral	100	C.h. Semanal		5	Pré-Requisito		-	Turma		20162.148.4N		Turno	Noturno		
2. PERFIL PROFISSIONAL DO CURSO															
<p>O técnico egresso deverá ser capaz de desempenhar as seguintes funções: Modelar e especificar problemas do mundo real, com uso de técnicas de análise e projetos de sistemas; Auxiliar o analista na elaboração de projetos e desenvolvimento de sistemas; Elaborar e prestar manutenção em programas de computadores comerciais e industriais; Construir e manter banco de dados garantindo os aspectos de segurança, integridade e recuperação da informação; Analisar, selecionar e estimar custos de hardware e software para o desenvolvimento de sistemas computacionais; Dar suporte na instalação e utilização de aplicativos em geral. Esses profissionais deverão desenvolver as seguintes características: Capacidade de empreendimento, criatividade, comunicação e trabalho em equipe; Capacidade para aplicar seus conhecimentos de forma autônoma, ética e inovadora, acompanhando a evolução dos setores produtivos e contribuindo na busca de soluções nas áreas aplicadas; Compreensão crítica e humana do mundo e da sociedade.</p>															
3. OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS															
<p>Objetivo Geral Capacitar os alunos com os conceitos fundamentais do desenvolvimento de aplicações Web de forma a aplicar os conhecimentos adquiridos no desenvolvimento de sistemas Web para resolver problemas reais.</p>															
<p>Objetivos Específicos:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Compreender os fundamentos sobre o desenvolvimento de aplicações web. – Conhecer e aplicar tecnologias usadas no desenvolvimento front-end e back-end para ambientes web. – Aplicar o paradigma de programação orientada a objetos no desenvolvimento de aplicações web dinâmicas. 															
4. EMENTA															
Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web; Arquitetura web; Tecnologias para desenvolvimento front-end e back-end;															
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO															
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web: histórico e evolução da Internet, conceitos e terminologias relacionadas à Internet, arquitetura web. ▪ Tecnologias para desenvolvimento front-end: HTML: sintaxe, tags básicas; estruturação e apresentação de conteúdo, frames, formulários; CSS: sintaxe, criação de estilos, formatação de conteúdo; JavaScript: sintaxe, Document Object Model (DOM): objetos e manipulação de eventos. ▪ Tecnologias para desenvolvimento back-end: Servidores Web; Fundamentos e sintaxe básica de uma linguagem de programação para web; Desenvolvimento de aplicações web aplicando o paradigma de orientação a objetos; 															
6. METODOLOGIA															
O conteúdo programático será desenvolvido utilizando: apresentação de material bibliográfico contendo os assuntos abordados, estudo dirigido, resolução de listas e discussão em sala de aula.															
7. AVALIAÇÃO															
Instrumentos															
A avaliação será conduzida de forma cumulativa, através de provas, listas, seminários e atividades de pesquisa.															
Critérios															
(AV1 + AV2 + PROJ1 + 2*PROJ2)/5															
8. BIBLIOGRAFIA															
Básica:															

- HTML5 E CSS3. CASTRO, ELIZABETH; BRUCE, HYSLOP. RIO DE JANEIRO: ALTA BOOKS, 2013
- APRENDENDO A LINGUAGEM PHP. 1 ed. SOARES, BRUNO AUGUSTO LOBO. RIO DE JANEIRO: CIENCIA MODERNA, 2007

Complementar:

- Guia de orientação e desenvolvimento de sites HTML, XHTML, CSS e JavaScript/JScript. 2 ed. MANZANO, José Augusto Navarro Garcia; TOLEDO, Suely Alves de. São Paulo, SP: ÉRICA, 2008

9. Cronograma

E	Data	Conteúdo
1.	21/07/2016	Apresentação da disciplina; Internet: história, funcionamento e conceitos relacionados. HTML - Sintaxe básica; Estruturação e apresentação de conteúdo.
2.	28/07/2016	HTML - Listas; Estrutura de Projeto; Imagens; Links; Iframes.
3.	04/08/2016	HTML - Tabelas; Tags semânticas
4.	11/08/2016	HTML - Formulários: estrutura; tags e atributos
5.	18/08/2016	Exercícios. Definição Projeto I.
6.	25/08/2016	Avaliação Escrita
7.	01/09/2016	CSS - Conceitos, Regras, Seletores; Aplicação de Estilos; Propriedades;
8.	08/09/2016	JAVASCRIPT - características, sintaxe básica; funções; objetos internos: Date, Math, String, Array
9.	15/09/2016	JAVASCRIPT - DOM (Document Object Model); manipulação de eventos
10.	22/09/2016	PHP - instalação e configuração; sintaxe básica; PHP - funções internas; array; estruturas de controle e de repetição
11.	29/09/2016	Defesa Projeto I
12.	07/10/2016	Avaliação Prática.
13.	14/10/2016	PHP - tratamento de formulários. Definição Projeto II.
14.	21/10/2016	PHP - interação com banco de dados
15.	28/10/2016	PHP - Sessão - estudo de caso: controle de acesso; carrinho de compras
16.	03/11/2016	Implementação Projeto.
17.	17/11/2016	Entrega Parcial I. Implementação Projeto.
18.	24/11/2016	Entrega Parcial II. Implementação Projeto.
19.	01/12/2016	Defesa Projeto Final
20.	15/12/2016	Prova Final

Manaus, 02 de agosto de 2016.

Gerente/Coordenador

Professor

Pedagoga