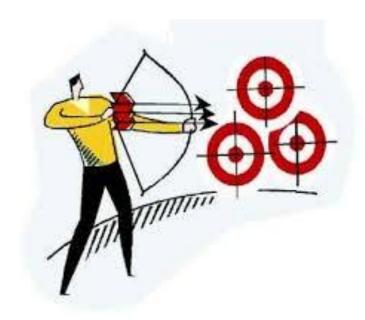
- Site ideal
  - Planejado
  - Gerenciamento simples e flexível
  - Arquitetura de informação
  - Conteúdo relevante





- ▶ UX Design *User Experience* Experiência do Usuário
  - ▶ Por quê?
  - ▶ Para Quem?
  - Como?



Use outros sites como baselines



- Reflita sobre
  - ▶ Elementos Gráficos, Cores, Organização
  - Usabilidade

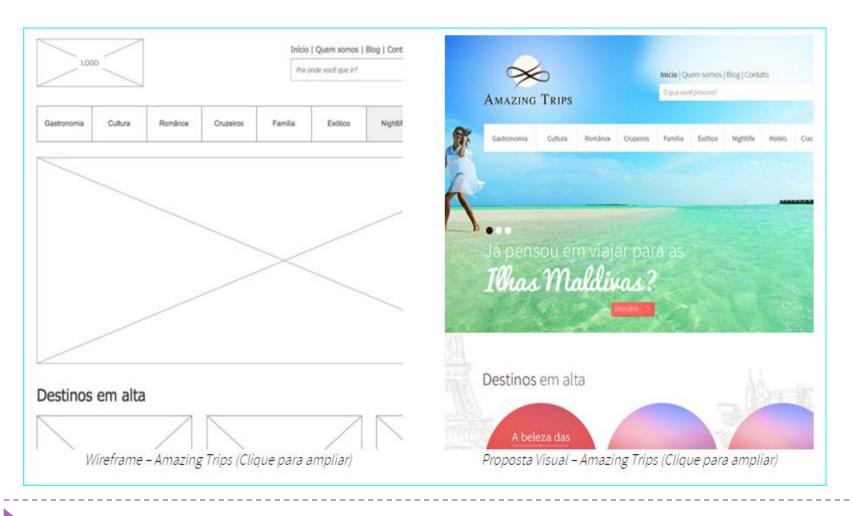
### Arquitetura da Informação

- Organização de informações com o propósito de torná-las compreensíveis
- Criação de interfaces organizadas e intuitivas

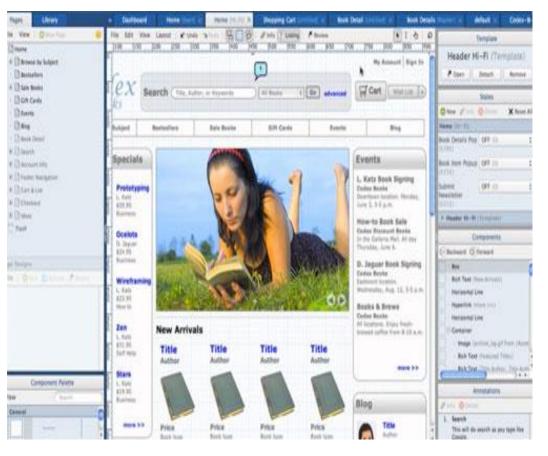
#### Wireframes x Mockups

- Esquema visual concentrado na navegação e hierarquia
  - ▶ O quê?
    - □ principais grupos de conteúdo
  - Onde?
    - □ estrutura da informação
  - Como?
    - □ visualização básica da interface e interação do usuário

#### Wireframes – Baixa Fidelidade



### Mockups – Alta Fidelidade







#### Resumo

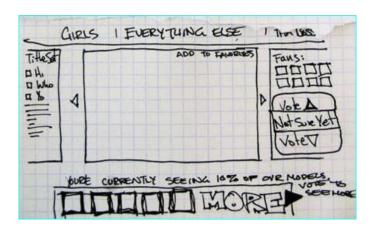
Tipo	Fidelidade	Custo	Uso	Características
Wireframe	baixa	\$	Documentação, comunicação rápida	Rascunho, representação preta e branca da interface
Protótipo	média a alta	\$\$\$	Teste de usabilidade, esqueleto reutilizável para o desenvolvimento da interface	Interativo
Mockup	média a alta	\$\$	Coletar feedback e conseguir vender a ideia do produto	Visualização estática

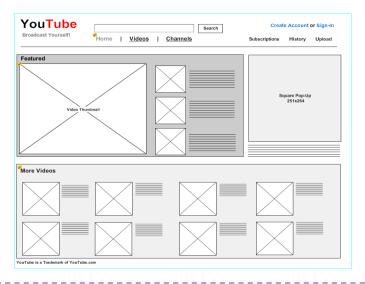
#### Ferramentas

Papel e Caneta

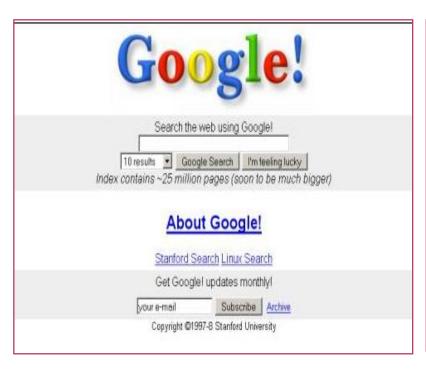
#### Softwares Específicos

- MockFlow
- Axure
- Balsamiq Mockups
- ▶ HotGloo
- Mockingbird
- Cacoo





### Mantenha Tudo o Mais Simples Possível





- Não coloque informações em excesso;
- Uma imagem vale mais que mil palavras;
- Evite enfeites excessivos;
- Evite usar elementos que requerem plugin de instalação;
- Faça seu site carregar rápido;
- Teste;
- Registre o nome do domínio;
- Encontre um host confiável;
- Publique e faça a manutenção do site;