

Plano de Ensino – 2016/1

1. IDENTIFICAÇÃO

Professor(a):	JOYCE MIRANDA DOS SANTOS										Setor de Lotação:			GEAS			
Curso:	Técnico de Nível Médio Subseqüente em Informática					Disciplina:	Desenvolvimento de Aplicações Web.					Semestre:	1	ANO	2016		
Titulação:			Graduação				Especialização		x		Mestrado				Doutorado		
Reg. de Trab.	x	DE		40 h		20 h	Turno:		MAT		x	TARDE		x	NOITE		
Atuação:					Ensino Médio			x		Ensino Técnico			x		Ensino Superior		
C.h. Semestral	100		C.h. Semanal		5		Pré-Requisito		-	Turma		20161.148.4N			Turno		Noturno

2. PERFIL PROFISSIONAL DO CURSO

O técnico egresso deverá ser capaz de desempenhar as seguintes funções: Modelar e especificar problemas do mundo real, com uso de técnicas de análise e projetos de sistemas; Auxiliar o analista na elaboração de projetos e desenvolvimento de sistemas; Elaborar e prestar manutenção em programas de computadores comerciais e industriais; Construir e manter banco de dados garantindo os aspectos de segurança, integridade e recuperação da informação; Analisar, selecionar e estimar custos de hardware e software para o desenvolvimento de sistemas computacionais; Dar suporte na instalação e utilização de aplicativos em geral. Esses profissionais deverão desenvolver as seguintes características: Capacidade de empreendimento, criatividade, comunicação e trabalho em equipe; Capacidade para aplicar seus conhecimentos de forma autônoma, ética e inovadora, acompanhando a evolução dos setores produtivos e contribuindo na busca de soluções nas áreas aplicadas; Compreensão crítica e humana do mundo e da sociedade.

3. OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS

Objetivo Geral

Capacitar os alunos com os conceitos fundamentais do desenvolvimento de aplicações Web de forma a aplicar os conhecimentos adquiridos no desenvolvimento de sistemas Web para resolver problemas reais.

Objetivos Específicos:

- Compreender os fundamentos sobre o desenvolvimento de aplicações web.
- Conhecer e aplicar tecnologias usadas no desenvolvimento front-end e back-end para ambientes web.
- Aplicar o paradigma de programação orientada a objetos no desenvolvimento de aplicações web dinâmicas.

4. EMENTA

Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web; Arquitetura web; Tecnologias para desenvolvimento front-end e back-end;

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web: histórico e evolução da Internet, conceitos e terminologias relacionadas à Internet, arquitetura web.
- Tecnologias para desenvolvimento front-end: HTML: sintaxe, tags básicas; estruturação e apresentação de conteúdo, frames, formulários; CSS: sintaxe, criação de estilos, formatação de conteúdo; JavaScript: sintaxe, Document Object Model (DOM): objetos e manipulação de eventos.
- Tecnologias para desenvolvimento back-end: Servidores Web; Fundamentos e sintaxe básica de uma linguagem de programação para web; Desenvolvimento de aplicações web aplicando o paradigma de orientação a objetos;

6. METODOLOGIA

O conteúdo programático será desenvolvido utilizando: apresentação de material bibliográfico contendo os assuntos abordados, estudo dirigido, resolução de listas e discussão em sala de aula.

7. AVALIAÇÃO

Instrumentos

A avaliação será conduzida de forma cumulativa, através de provas, listas, seminários e atividades de pesquisa.

CrITÉrios

$(AV1 + AV2 + AV3 + 2 \cdot PROJ)/5$

8. BIBLIOGRAFIA

Básica:

- HTML5 E CSS3. CASTRO, ELIZABETH; BRUCE, HYSLOP. RIO DE JANEIRO: ALTA BOOKS, 2013
- APREDENDO A LINGUAGEM PHP. 1 ed. SOARES, BRUNO AUGUSTO LOBO. RIO DE JANEIRO: CIENCIA MODERNA, 2007

Complementar:

- Guia de orientação e desenvolvimento de sites HTML, XHTML, CSS e JavaScript/JScript. 2 ed. MANZANO, José Augusto Navarro Garcia; TOLEDO, Suely Alves de. São Paulo, SP: ÉRICA, 2008

9. Cronograma

E	Data	Conteúdo
1.	04/02/2016	Apresentação da disciplina; Internet: história, funcionamento e conceitos relacionados.
2.	11/02/2016	HTML - Sintaxe básica; Estruturação e apresentação de conteúdo; Listas; Estrutura de Projeto; Imagens
3.	16/02/2016	HTML - Links; Iframes: páginas, mapas, vídeos
4.	18/02/2016	HTML - Tabelas
5.	23/02/2016	HTML - Tags semânticas
6.	25/02/2016	HTML - Exercício Avaliativo
7.	01/03/2016	Avaliação
8.	03/03/2016	HTML - Formulários: estrutura; tags e atributos
9.	08/03/2016	Especificação Projeto I
10.	10/03/2016	CSS - Conceitos, Regras, Seletores; Aplicação de Estilos
11.	15/03/2016	CSS - Modelo em Caixa; Propriedades; Menu
12.	17/03/2016	Avaliação
13.	22/03/2016	JAVASCRIPT - características, sintaxe básica; funções; objetos internos: Date, Math, String, Array
14.	24/03/2016	JAVASCRIPT - DOM (Document Object Model); manipulação de eventos
15.	29/03/2016	PHP - instalação e configuração; sintaxe básica
16.	31/03/2016	PHP - funções internas; array; estruturas de controle e de repetição
17.	05/04/2016	PHP - orientação a objetos
18.	07/04/2016	Defesa Projeto I
19.	12/04/2016	PHP - tratamento de formulários;
20.	14/04/2016	PHP - conexão com banco de dados
21.	19/04/2016	Especificação Projeto Final



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
AMAZONAS

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM.
CAMPUS MANAUS CENTRO



22.	26/04/2016	PHP - estudo de caso: interação com formulários e banco de dados
23.	28/04/2016	PHP - Sessão - estudo de caso: controle de acesso
24.	03/05/2016	PHP - Sessão - estudo de caso: carrinho de compras
25.	05/05/2016	Avaliação
26.	10/05/2016	Implementação Projeto Final
27.	12/05/2016	Entrega Parcial I
28.	17/05/2016	Implementação Projeto Final
29.	19/05/2016	Entrega Parcial II
30.	24/05/2016	Implementação Projeto Final
31.	02/06/2016	Entrega Parcial III
32.	07/06/2016	Implementação Projeto Final
33.	09/06/2016	Entrega Parcial IV
34.	14/06/2016	Implementação Projeto Final
35.	16/06/2016	Entrega Parcial V
36.	21/06/2016	Defesa Projeto Final
37.	23/06/2016	Defesa Projeto Final - Cont.
38.	28/06/2016	Encerramento Disciplina

Manaus, 03 de fevereiro de 2016.

Gerente/Coordenador

Professor

Pedagoga