- Site ideal
 - Planejado
 - Gerenciamento simples e flexível
 - Arquitetura de informação
 - Conteúdo relevante





- ▶ UX Design *User Experience* Experiência do Usuário
 - Por quê?
 - Para Quem?
 - Como?



Use outros sites como baselines



- Reflita sobre
 - ▶ Elementos Gráficos, Cores, Organização
 - Usabilidade

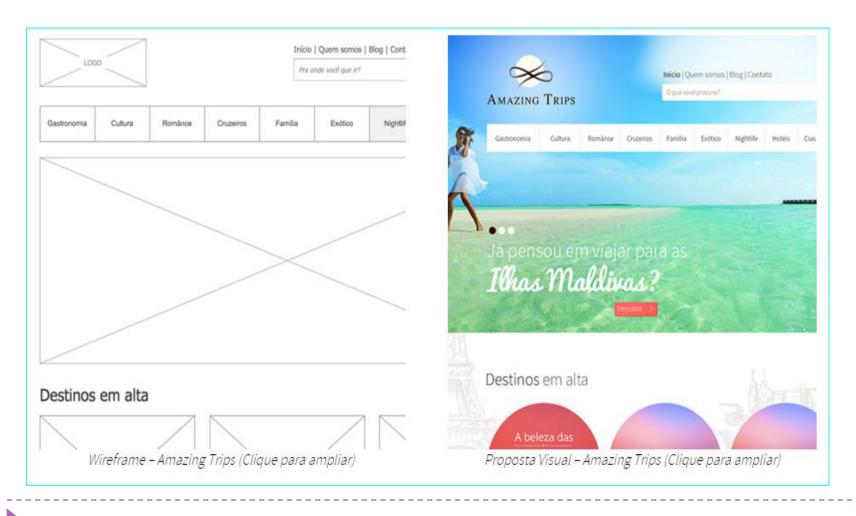
Arquitetura da Informação

- Organização de informações com o propósito de torná-las compreensíveis
- Criação de interfaces organizadas e intuitivas

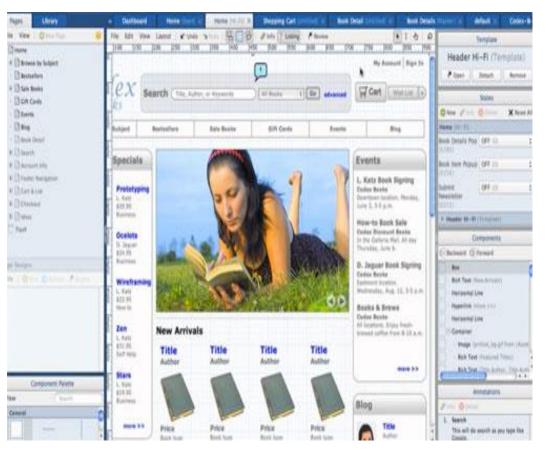
Wireframes x Mockups

- Esquemas visuais concentrados na navegação e hierarquia
 - ▶ O quê?
 - □ principais grupos de conteúdo
 - Onde?
 - □ estrutura da informação
 - Como?
 - □ visualização básica da interface e interação do usuário

Wireframes – Baixa Fidelidade



Mockups – Alta Fidelidade







Resumo

Tipo	Fidelidade	Custo	Uso	Características
Wireframe	baixa	\$	Documentação, comunicação rápida	Rascunho, representação em preto e branco da interface
Mockup	média a alta	\$\$	Coletar feedback e conseguir vender a ideia do produto	Visualização estática
Protótipo	média a alta	\$\$\$	Teste de usabilidade, esqueleto reutilizável para o desenvolvimento da interface	Interativo

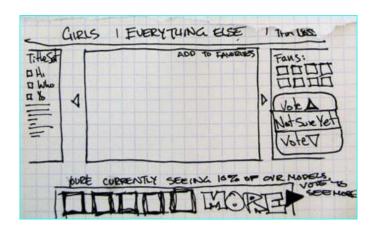


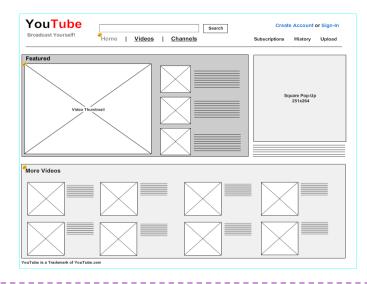
Ferramentas

Papel, Lápis e Caneta

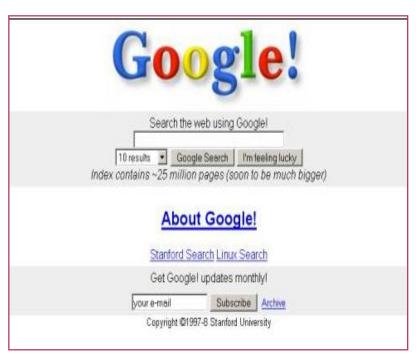
Softwares Específicos

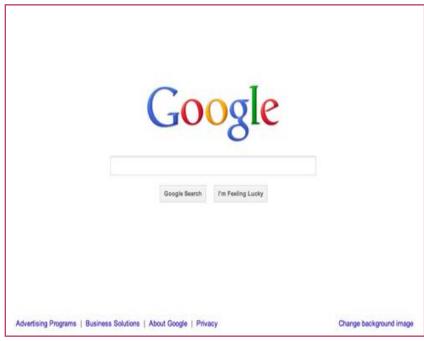
- MockFlow
- Axure
- Balsamiq Mockups
- ▶ HotGloo
- Mockingbird
- Cacoo





Mantenha Tudo o Mais Simples Possível





- Não coloque informações em excesso;
- Uma imagem vale mais que mil palavras;
- Evite enfeites excessivos;
- Evite usar elementos que requerem plugin de instalação;
- Faça seu site carregar rápido;
- Teste;
- Registre o nome do domínio;
- Encontre um host confiável;
- Publique e faça a manutenção do site;