# ESPECIFICAÇÃO PROJETO WEB

Criar uma aplicação web para uma empresa de comércio eletrônico:

Sugestões
livros
filmes
carros
cosméticos
produtos de informática
roupas
calçados
pacotes de passeio turístico
móveis
pizzaria
drogaria
lanchonete
passagens aéreas

#### Projeto Parte I: Front-End

### O que fazer

A construção do site deverá seguir as seguintes especificações:

- Uma página de topo que deverá conter uma imagem que representa a empresa para o qual o site está sendo criado.
- ii. Uma **página principal**, onde o usuário ao entrar no site terá a possibilidade de visualizar informações importantes, tais como: produtos/serviços em promoção e produtos/serviços mais vendidos.
- iii. Uma página de menu, que contenha links que permitam o usuário navegar no site.
  - a. Estes links deverão estar associados ao conteúdo do site, como por exemplo: link para a **Página Institucional**, link para a **Página de Contato**, link para a **Página Trabalhe Conosco**.
  - b. Os produtos disponíveis no site deverão ser classificados em categorias. Essas categorias, também deverão ser apresentadas como links no menu.
- iv. **Página Institucional**: com a descrição da empresa, seus objetivos, sua política, endereço, telefone, etc.
- v. **Página de Contato**: onde deverá existir um formulário que permitirá um usuário se identificar e enviar uma pergunta, uma crítica ou uma sugestão.
- vi. **Página Trabalhe Conosco**: onde deverá existir um formulário que permitirá um usuário informar seus dados e enviar seu currículo.
- vii. **Página por categoria de um produto:** Cada página deverá possuir uma imagem que representa essa categoria. Além disso deverá existir uma pequena descrição sobre o que se trata a categoria.
  - Nesta página, deverá existir um campo de entrada e um botão que permitirá o usuário buscar por um produto dessa categoria.
  - b. Os produtos apresentados deverão estar distribuídos em linhas e colunas de uma tabela, com os dados de nome e preço. Para cada produto, deverá existir uma imagem que o represente. A imagem do produto deverá ser um link, que quando clicado será direcionado para uma Página de Detalhe do Produto.
  - c. Página de Detalhe do Produto: nesta página serão exibidas informações de detalhes do produto, como: marca, origem, descrição detalhada e haverá um botão comprar.
    - i. Ao clicar neste botão, será aberta uma página com um formulário que apresentará as informações do produto escolhido, como nome, preço e um campo para informar a quantidade do produto a ser comprada. Nesta página deverá haver um botão para <u>ADICIONAR AO CARRINHO DE COMPRAS</u> e um botão para <u>VOLTAR PARA PÁGINA PRINCIPAL</u>.
    - ii. Se o usuário escolher a opção ADICIONAR AO CARRINHO DE COMPRAS, deverá ser apresentada uma página de formulário onde serão listados todos os produtos presentes no carrinho de compras, incluindo para cada produto: a descrição, o valor, a quantidade e o valor total. No final da página deverá ser exibido o valor total da compra. Nesta página, haverá os botões: FINALIZAR COMPRA e CONTINUAR COMPRANDO.
    - Se o usuário escolher a opção <u>FINALIZAR COMPRA</u> será aberto um formulário que solicite as informações de login, senha e informações necessárias para o pagamento da compra.
    - iv. Se o usuário escolher a opção **CONTINUAR COMPRANDO**, deverá ser aberta a página principal do site.

## O que será avaliado:

### HTML

 Apresentação das telas: criatividade, layout e disponibilização dos componentes na tela. Aplicação das tags vistas em sala de aula.

#### CSS

o Criação e aplicação de estilos para a padronização do layout das páginas.

## JavaScript

Validação dos formulários criados.

# Formulário de Avaliação Projeto - Parte I

Itens Avaliados	Pts
Wireframe	0,5
Organização dos arquivos do projeto [pastas específicas para imgs,	
js, css]	0,5
Criação das telas e fluxo entre as páginas conforme os requisitos	
especificados	2
HTML [layout, usabilidade, estruturação com iframe]	2
CSS [aplicação de estilo externo;menu]	1,5
Javascript [Validação dos Formulários]	1,5
Hospedagem do site	1
Apresentação em sala de aula [apresentação do site, defesa do	
código, discussão sobre dificuldades]	1
Total	10

## Projeto Parte II: Back-End

## O que fazer

Adaptar o site criado no Projeto I para interagir com servidor de aplicação, utilizar banco de dados e sessões.

- i. As informações visualizadas pelos usuários deverão ser consultadas do banco de dados.
- ii. Deverá ser implementado o controle de acesso ao site de acordo com o perfil do usuário.

### iii. Módulo Administrador

- a. As informações dos produtos disponíveis deverão ser mantidas em formulários específicos.
- b. O administrador poderá visualizar/consultar/alterar situação/status das solicitações efetuadas pelos clientes.

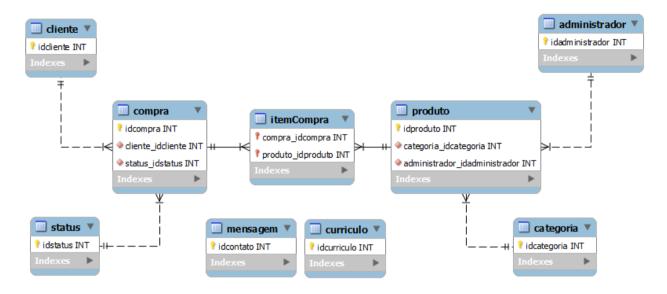
### iv. Módulo Cliente

- a. Um usuário que desejar comprar um produto deverá se logar com um usuário e uma senha. Caso não possua, o mesmo deverá se cadastrar em um formulário específico para isso.
- b. Quando um usuário se logar no site, poderá consultar suas solicitações.

## O que será avaliado:

- Especificação do Banco de Dados
  - o Coerência das tabelas criadas e seus relacionamentos com as informações que serão mantidas no site.
- Formulários para manutenção das tabelas criadas
  - o Inclusão, alteração, exclusão, consulta.
- Implementação do carrinho de compras
- Apresentação em sala de aula

## Modelo Base para Banco de Dados



Formulário de Avaliação Projeto - Parte II