

Plano de Ensino – 2017/1

1. IDENTIFICAÇÃO														
Professor(a):	JOYCE MIRANDA DOS SANTOS								Setor de Lotação:		DAIC			
Curso:	TÉCNICO DE NÍVEL MÉDIO SUBSEQUENTE EM INFORMÁTICA				Disciplina:	DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB				Semestre:	1	ANO	2017	
Titulação:			Graduação				Especialização				Mestrado		x	Doutorado
Reg. de Trab.	x	DE		40 h		20 h	Turno:		MAT	x	TARDE	x	NOITE	
Atuação:				Ensino Médio		x		Ensino Técnico		x		Ensino Superior		
C.h. Semestral	100	C.h. Semanal		5	Pré-Requisito		-	Turma		20171.148.4N		Turno	Noturno	
2. PERFIL PROFISSIONAL DO CURSO														
<p>O técnico egresso deverá ser capaz de desempenhar as seguintes funções: Modelar e especificar problemas do mundo real, com uso de técnicas de análise e projetos de sistemas; Auxiliar o analista na elaboração de projetos e desenvolvimento de sistemas; Elaborar e prestar manutenção em programas de computadores comerciais e industriais; Construir e manter banco de dados garantindo os aspectos de segurança, integridade e recuperação da informação; Analisar, selecionar e estimar custos de hardware e software para o desenvolvimento de sistemas computacionais; Dar suporte na instalação e utilização de aplicativos em geral. Esses profissionais deverão desenvolver as seguintes características: Capacidade de empreendimento, criatividade, comunicação e trabalho em equipe; Capacidade para aplicar seus conhecimentos de forma autônoma, ética e inovadora, acompanhando a evolução dos setores produtivos e contribuindo na busca de soluções nas áreas aplicadas; Compreensão crítica e humana do mundo e da sociedade.</p>														
3. OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS														
<p>Objetivo Geral</p> <p>Capacitar os alunos com os conceitos fundamentais do desenvolvimento de aplicações Web de forma a aplicar os conhecimentos adquiridos no desenvolvimento de sistemas Web para resolver problemas reais.</p>														
<p>Objetivos Específicos:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Compreender os fundamentos sobre o desenvolvimento de aplicações web. – Conhecer e aplicar tecnologias usadas no desenvolvimento front-end e back-end para ambientes web. – Aplicar o paradigma de programação orientada a objetos no desenvolvimento de aplicações web dinâmicas. 														
4. EMENTA														
Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web; Arquitetura web; Tecnologias para desenvolvimento front-end e back-end;														
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO														
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web: histórico e evolução da Internet, conceitos e terminologias relacionadas à Internet, arquitetura web. 														

- Tecnologias para desenvolvimento front-end: HTML: sintaxe, tags básicas; estruturação e apresentação de conteúdo, frames, formulários; CSS: sintaxe, criação de estilos, formatação de conteúdo; JavaScript: sintaxe, Document Object Model (DOM): objetos e manipulação de eventos.
- Tecnologias para desenvolvimento back-end: Servidores Web; Fundamentos e sintaxe básica de uma linguagem de programação para web; Desenvolvimento de aplicações web aplicando o paradigma de orientação a objetos;

6. METODOLOGIA

O conteúdo programático será desenvolvido utilizando: apresentação de material bibliográfico contendo os assuntos abordados, estudo dirigido, resolução de listas e discussão em sala de aula.

7. AVALIAÇÃO

Instrumentos

A avaliação será conduzida de forma cumulativa, através de provas, listas, seminários, atividades de pesquisa e desenvolvimento de projetos.

Crerios

(AE1 + PROJ_1 + EP_PROJ_2 + PROJ_2 + EXC)/5

AE1: Avaliação Escrita

PROJ_1: Projeto 1

EP_PROJ_2: Projeto 2 - Entregas Parciais

PROJ_2: Projeto 2 – Entrega Final

EXC: Exercícios Práticos em Sala de Aula

8. BIBLIOGRAFIA

Básica:

- HTML5 E CSS3. CASTRO, ELIZABETH; BRUCE, HYSLOP. RIO DE JANEIRO: ALTA BOOKS, 2013
- APRENDENDO A LINGUAGEM PHP. 1 ed. SOARES, BRUNO AUGUSTO LOBO. RIO DE JANEIRO: CIENCIA MODERNA, 2007

Complementar:

- Apostila para desenvolvimento web com HTML, CSS e JavaScript. Caelum. <https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript>

9. Cronograma

E	Data	Conteúdo
1.	07.02.17 08.02.17	Apresentação da disciplina; Internet: história, funcionamento e conceitos relacionados. HTML - Sintaxe básica; Estruturação e apresentação de conteúdo.
2.	14.02.17 15.02.17	HTML - Listas; Estrutura de Projeto; Imagens; Links; Iframes.
3.	21.02.17 22.02.17	HTML - Tabelas; Tags semânticas. Definição Projeto I.
4.	07.03.17 08.03.17	HTML - Formulários: estrutura; tags e atributos.
5.	14.03.17 15.03.17	Exercícios. Avaliação Escrita.



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
AMAZONAS

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO AMAZONAS
CAMPUS MANAUS CENTRO



6.	21.03.17 22.03.17	CSS - Conceitos, Regras, Seletores; Aplicação de Estilos; Propriedades;
7.	28.03.17 29.03.17	JAVASCRIPT - características, sintaxe básica; funções; objetos internos: Date, Math, String, Array
8.	04.04.17 05..04.17	JAVASCRIPT - DOM (Document Object Model); manipulação de eventos
9.	11.04.17 12.04.17	PHP - instalação e configuração; sintaxe básica; PHP - funções internas; array; estruturas de controle e de repetição
10.	18.04.17 19.04.17	PHP - tratamento de formulários. Definição Projeto II.
11.	25.04.17 26.04.17	Defesa Projeto I
12.	02.05.17 03.05.17	PHP - interação com banco de dados
13.	09.05.17 10.05.17	PHP - Sessão - estudo de caso: controle de acesso; carrinho de compras
14.	16.05.17 17.05.17	Implementação Projeto.
15.	23.05.17 24.05.17	Exercícios. Avaliação Prática.
16.	30.05.17 31.05.17	Entrega Parcial I. Implementação Projeto.
17.	06.06.17 07.06.17	Entrega Parcial II. Implementação Projeto.
18.	13.06.17 14.06.17	Entrega Parcial III. Implementação Projeto.
19.	20.06.17 21.06.17	Entrega Parcial IV. Implementação Projeto.
20.	27.06.17 28.06.17	Defesa Projeto Final

Manaus, 06 de fevereiro de 2017.

Gerente/Coordenador

Professor

Pedagoga