

Plano de Ensino – 2018/1

1. IDENTIFICAÇÃO													
Professor(a):		JOYCE MIRANDA DOS SANTOS						Sector de Lotação:		DAIC			
Curso:		TÉCNICO DE NÍVEL MÉDIO SUBSEQUENTE EM INFORMÁTICA			Disciplina:		DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB			Semestre:		1	ANO 2018
Titulação:		Graduação		Especialização		Mestrado		x		Doutorado			
Reg. de Trab.		x	DE	40 h	20 h	Turno:		MAT	x	TARDE	x	NOITE	
Atuação:		Ensino Médio			x		Ensino Técnico			x		Ensino Superior	
C.h. Semestral		100	C.h. Semanal		5	Pré-Requisito		-	Turma		20181.148.4N	Turno	Noturno
2. PERFIL PROFISSIONAL DO CURSO													
<p>O técnico egresso deverá ser capaz de desempenhar as seguintes funções: Modelar e especificar problemas do mundo real, com uso de técnicas de análise e projetos de sistemas; Auxiliar o analista na elaboração de projetos e desenvolvimento de sistemas; Elaborar e prestar manutenção em programas de computadores comerciais e industriais; Construir e manter banco de dados garantindo os aspectos de segurança, integridade e recuperação da informação; Analisar, selecionar e estimar custos de hardware e software para o desenvolvimento de sistemas computacionais; Dar suporte na instalação e utilização de aplicativos em geral. Esses profissionais deverão desenvolver as seguintes características: Capacidade de empreendimento, criatividade, comunicação e trabalho em equipe; Capacidade para aplicar seus conhecimentos de forma autônoma, ética e inovadora, acompanhando a evolução dos setores produtivos e contribuindo na busca de soluções nas áreas aplicadas; Compreensão crítica e humana do mundo e da sociedade.</p>													
3. OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS													
<p>Objetivo Geral</p> <p>Capacitar os alunos com os conceitos fundamentais do desenvolvimento de aplicações Web de forma a aplicar os conhecimentos adquiridos no desenvolvimento de sistemas Web para resolver problemas reais.</p>													
<p>Objetivos Específicos:</p> <ul style="list-style-type: none"> Compreender os fundamentos sobre o desenvolvimento de aplicações web. Conhecer e aplicar tecnologias usadas no desenvolvimento front-end e back-end para ambientes web. Aplicar o paradigma de programação orientada a objetos no desenvolvimento de aplicações web dinâmicas. 													
4. EMENTA													
Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web; Arquitetura web; Tecnologias para desenvolvimento front-end e back-end;													
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO													
<ul style="list-style-type: none"> Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web: histórico e evolução da Internet, conceitos e terminologias relacionadas à Internet, arquitetura web. Tecnologias para desenvolvimento front-end: HTML: sintaxe, tags básicas; estruturação e apresentação de conteúdo, frames, formulários; CSS: sintaxe, criação de estilos, formatação de conteúdo; JavaScript: sintaxe, Document Object Model (DOM): objetos e manipulação de eventos. Tecnologias para desenvolvimento back-end: Servidores Web; Fundamentos e sintaxe básica de uma linguagem de programação 													

para web; Desenvolvimento de aplicações web aplicando o paradigma de orientação a objetos;

6. METODOLOGIA

O conteúdo programático será desenvolvido utilizando: apresentação de material bibliográfico contendo os assuntos abordados, estudo dirigido, resolução de listas e discussão em sala de aula.

7. AVALIAÇÃO

Instrumentos

A avaliação será conduzida de forma cumulativa, através de provas, listas, seminários, atividades de pesquisa e desenvolvimento de projetos.

Crêterios

(AE + PROJ + TI1 + TI2 + AP)/5

AE: Avaliação Escrita. **PROJ:** Projeto. **TI:** Tarefas de Implementação. **AP:** Avaliação Prática

8. BIBLIOGRAFIA

Básica:

- HTML5 E CSS3. CASTRO, ELIZABETH; BRUCE, HYSLOP. RIO DE JANEIRO: ALTA BOOKS, 2013
- APRENDENDO A LINGUAGEM PHP. 1 ed. SOARES, BRUNO AUGUSTO LOBO. RIO DE JANEIRO: CIENCIA MODERNA, 2007

Complementar:

- Apostila para desenvolvimento web com HTML, CSS e JavaScript. Caelum. <https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript>
- Material da disciplina trabalhado em sala de aula. <https://github.com/joyceMiranda/webClasses>

9. Cronograma

E	Data	Conteúdo
1	06.02 - 07.02	Apresentação da disciplina; Internet: história, funcionamento e conceitos relacionados. HTML: Sintaxe básica; Estruturação e apresentação de conteúdo.
2	19.02 - 21.02	HTML: Estrutura de Projeto; Imagens; Links; Iframes: páginas, mapas, vídeos.
3	26.02 - 28.02	HTML: tabelas.
4	05.03 - 07.03	HTML: Tags semânticas; Especificação Projeto I.
5	12.03 - 14.03	HTML: formulários.
6	19.03 - 21.03	CSS: Conceitos, Regras, Seletores; Aplicação de Estilos; Propriedades.
7	26.03 - 28.03	Framework Bootstrap
8	02.04 - 04.04	JavaScript: características, sintaxe básica; funções; objetos internos; DOM (Document Object Model);
9	09.04 - 11.04	JavaScript: manipulação de eventos; Biblioteca jquery
10	16.04 - 18.04	JavaScript: armazenamento na web; Linguagens de representação de texto: XML, JSON.
11	23.04 - 25.04	Exercícios: HTML + CSS + JavaScript
12	30.04 - 02.05	Avaliação Escrita. Correção da Avaliação.
13	07.05 - 09.05	Visita Técnica. PHP: sintaxe básica.
14	14.05 - 16.05	PHP: interação com formulários
15	21.05 - 23.05	PHP: interação com banco de dados - cadastro
16	28.05 - 30.05	PHP: interação com banco de dados - consulta



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
AMAZONAS

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO AMAZONAS
CAMPUS MANAUS CENTRO



17	04.06 - 06.06	PHP: interação com banco de dados - alteração e exclusão
18	11.06 - 13.06	PHP: Sessão - estudo de caso: controle de acesso; carrinho de compras.
19	18.06 - 20.06	Avaliação Prática. Correção da avaliação.
20	25.06 - 27.06	Revisão Geral.
21	02.07 - 04.07	Avaliação de Recuperação. Encerramento da disciplina.

Manaus, 06 de fevereiro de 2018.

Gerente/Coordenador

Professor

Pedagoga