DISCIPLINA: DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB

PROFESSORA: JOYCE MIRANDA

- Preparar uma Oficina com as seguintes características:
 - ▶ Apresentação de conceitos relacionados ao tema apresentado.
 - ▶ Demonstração prática da aplicação dos conceitos apresentados.
 - ► Hands On: Público implementa junto com palestrante.

- Criar um tutorial no formato de vídeo com o conteúdo a ser apresentado durante a oficina.
- ▶ Publicar o vídeo em uma conta do Youtube!

- Disponibilizar e compartilhar em um link público no Drive:
 - ▶ Slides da apresentação
 - ▶ Resumo sobre a tecnologia
 - ▶ TODOS os softwares necessários para a configuração do ambiente
 - ▶ Passo-a-Passo da Oficina com Print das telas
 - ▶ Código da aplicação a ser desenvolvida

▶ Especificações

► Trazer em um pendrive <u>TODOS</u> os softwares necessários para a configuração do ambiente de desenvolvimento a ser utilizado durante a oficina.

- ▶ Duração da Apresentação
 - Mínimo: 45 minutos.
 - Máximo: 1 hora e 15 min.
- ▶ Duração do Vídeo
 - ► Mínimo: 5 minutos.
 - ► Máximo: 15 minutos.
 - ▶ Boa resolução e qualidade no áudio!

- ► Critérios de Avaliação
 - ▶Peso 2

Atividade	Pontuação	
Disponibilização online (DRIVE) com material da oficina (slide, tutorial, links para download do software)	2,0 ptos	
Criação e publicação do vídeo	3,0 ptos	
Apresentação em sala de aula	5 ptos	
Total	10 ptos	

► Sorteio dos Temas

Equipe	Data da Apresentação	Assunto
1 - Rafael	08.05.18	Uso de Relatórios e Hibernate com SPRING
2 - Raymison	28.05.18	Angular.Js e Node.Js
3 - Albert	11.06.18	CRUD Framework Cake
4 - Eder	25.06.18	CRUD Framework Django