

Plano de Ensino – 2018/1

1. IDENTIFICAÇÃO

Professor(a):	JOYCE MIRANDA DOS SANTOS						Setor de Lotação:	DAIC		
Curso:	TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS			Disciplina:	DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB			Semestre:	1	ANO 2018
Titulação:	Graduação		Especialização		Mestrado		x		Doutorado	
Reg. de Trab.	x	DE	40 h	20 h	Turno:	MAT	x	TARDE	x	NOITE
Atuação:	Ensino Médio			x		Ensino Técnico		x		Ensino Superior
C.h. Semestral	80	C.h. Semanal	4	Pré-Requisito	-	Turma	20181.1897.5V		Turno	Vespertino

2. PERFIL PROFISSIONAL DO CURSO

O Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas é capaz de analisar, projetar, desenvolver, testar, implantar e manter sistemas computacionais de informação. Este profissional também é capaz de avaliar, selecionar, especificar e utilizar metodologias, tecnologias e ferramentas da Engenharia de Software, linguagens de programação e bancos de dados; coordenar equipes de produção de softwares; vistoriar, realizar perícia, avaliar e emitir laudo e parecer técnico em sua área de formação.

3. OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS

Objetivo Geral

Habilitar os alunos no desenvolvimento de aplicações web dinâmicas com foco na programação no lado do servidor utilizando padrões de software e frameworks orientados a objetos.

Objetivos Específicos:

- Compreender os fundamentos sobre o desenvolvimento de aplicações web.
- Conhecer e aplicar tecnologias usadas no desenvolvimento front-end e back-end.
- Aplicar o paradigma de programação orientada a objetos, padrões de projeto e frameworks no desenvolvimento de aplicações web dinâmicas.

4. EMENTA

Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web; Arquitetura web; Tecnologias para desenvolvimento front-end e back-end; Padrão arquitetural MVC; Frameworks para desenvolvimento WEB.

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Conceitos básicos sobre internet e desenvolvimento web: histórico e evolução da Internet, conceitos e terminologias relacionadas à Internet, arquitetura web.
- Tecnologias para desenvolvimento front-end: HTML: sintaxe, tags básicas; estruturação e apresentação de conteúdo, frames, formulários; CSS: sintaxe, criação de estilos, formatação de conteúdo; JavaScript: sintaxe, Document Object Model (DOM): objetos e manipulação de eventos.
- Tecnologias para desenvolvimento back-end: Servidores Web; Fundamentos e sintaxe básica de uma linguagem de programação para web; Desenvolvimento de aplicações web aplicando o paradigma de orientação a objetos; Padrão arquitetural MVC; Padrões de projeto utilizados no desenvolvimento web; Frameworks para desenvolvimento web; Interação com banco de dados.

6. METODOLOGIA

O conteúdo programático será desenvolvido utilizando apresentação de material bibliográfico contendo os assuntos abordados, estudo dirigido, resolução de listas, desenvolvimento e implementação de projetos e discussão em sala de aula.

7. AVALIAÇÃO

Instrumentos

A avaliação será conduzida de forma cumulativa, através de provas, listas, seminários, atividades de pesquisa e desenvolvimento de projetos.

Crêterios

$(AE + TI_1 + TI_2 + PROJ_P1 + 2*OF + EP_PROJ_F + PROJ_F) / 8$

AE: Avaliação Escrita

TI: Tarefas de Implementação

PROJ_P1: Projeto Parte I

OF: Oficinas

EP_PROJ_F: Entregas Parciais – Projeto Final

PROJ_F: Projeto Final

8. BIBLIOGRAFIA

Básica:

- HTML5 E CSS3. CASTRO, ELIZABETH; BRUCE, HYSLOP. RIO DE JANEIRO: ALTA BOOKS, 2013.
- JAVA EE5: GUIA PRÁTICO: SCRIPTLES, SEVLETS E JAVABEANS. 2 ed. FRANKLINT, KLEITOR. SÃO PAULO: ÉRICA, 2007.

Complementar:

- Apostila para desenvolvimento web com HTML, CSS e JavaScript. Caelum. <https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript>
- Apostila para desenvolvimento web. Caelum. <https://www.caelum.com.br/apostila-java-web>

9. Cronograma

E	Data	Conteúdo
1	06.02	Apresentação da disciplina; Internet: história, funcionamento e conceitos relacionados.
2	19.02	HTML: Sintaxe básica; Estruturação e apresentação de conteúdo.
3	20.02	HTML: Estrutura de Projeto; Imagens; Links; Iframes: páginas, mapas, vídeos.
4	26.02	HTML: tabelas.
5	27.02	HTML: Tags semânticas; Especificação Projeto I.
6	05.03	HTML: formulários.
7	06.03	CSS: Conceitos, Regras, Seletores; Aplicação de Estilos.
8	12.03	CSS: Propriedades
9	13.03	Bootstrap
10	19.03	JavaScript: características, sintaxe básica; funções; objetos internos; DOM (Document Object Model);
11	20.03	JavaScript: manipulação de eventos; Biblioteca jquery
12	26.03	JavaScript: armazenamento na web; Linguagens de representação de texto: XML, JSON.
13	27.03	Exercícios: HTML + CSS + JavaScript
14	02.04	Avaliação
15	03.04	Defesa Projeto
16	09.04	JEE: servlet
17	10.04	JEE: jsp
18	16.04	Tarefa de Implementação. Definição de Tema das Oficinas.
19	17.04	Desenvolvimento web com padrão arquitetural MVC.
20	23.04	Desenvolvimento web com padrões de projeto: Command e Front Controller.
21	24.04	Framework SPRING: inserção.
22	30.04	Framework SPRING: listagem; remoção e alteração. Especificação Projeto Final (PF).
23	07.05	Framework SPRING: usabilidade com AJAX. Cookies e Sessions.
24	08.05	Oficina: SPRING + Relatórios
25	14.05	Acompanhamento implementação PF

26	15.05	PF: Entrega Parcial I
27	21.05	Acompanhamento implementação PF.
28	22.05	Visita Técnica.
29	28.05	Oficina: CRUD SPRING + HIBERNATE
30	29.05	Acompanhamento implementação PF
31	04.06	PF: Entrega Parcial II
32	05.06	Acompanhamento implementação PF
33	11.06	Oficina: CRUD Framework Cake
34	12.06	Acompanhamento implementação PF
35	18.06	PF: Entrega Parcial III
36	19.06	Acompanhamento implementação PF
37	25.06	Oficina: CRUD Framework Django
38	26.06	PF: Entrega Parcial IV
39	02.07	Avaliação Projeto Final
40	03.07	Prova de Recuperação

Manaus, 06 de fevereiro de 2018.

Gerente/Coordenador

Professor

Pedagoga