



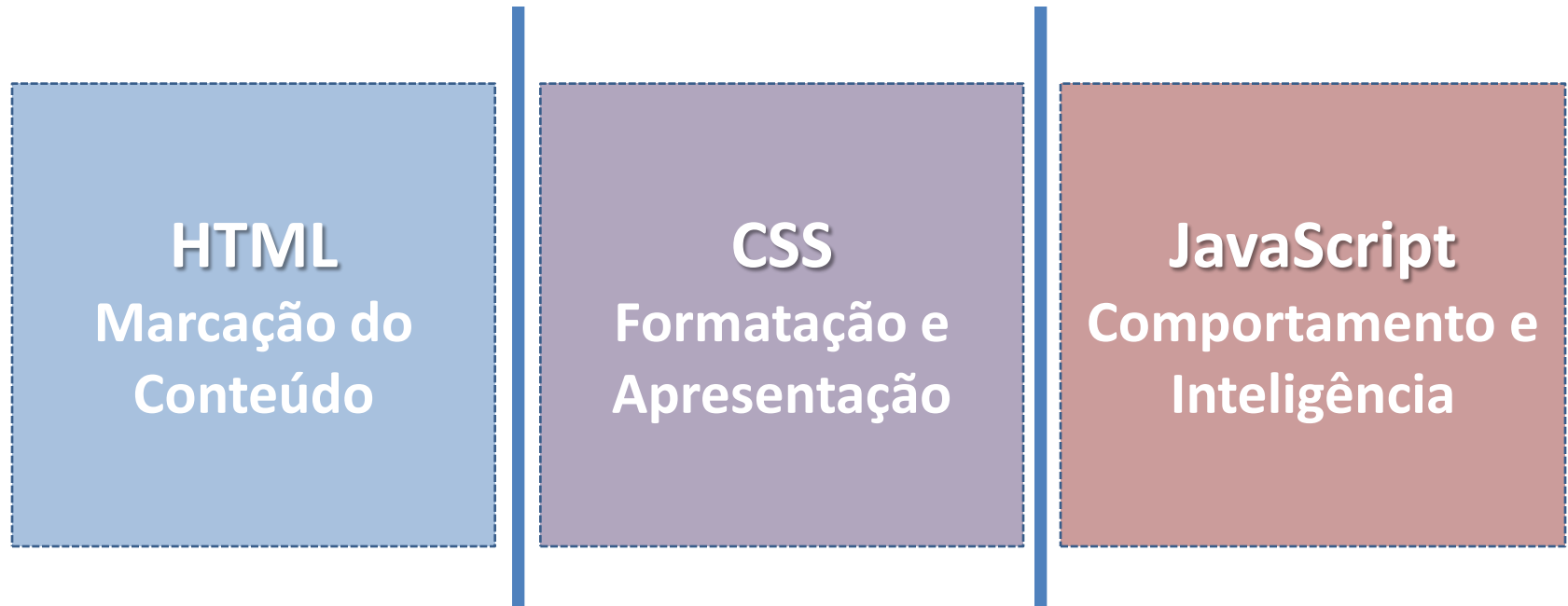
Desenvolvimento de Aplicações WEB
JavaScript

Profa. Joyce Miranda

JAVASCRIPT

► Objetivo inicial

- Minimizar a comunicação entre o cliente e o servidor.
 - **Motivação:** Lentidão da internet (28.8 kbps)



JAVASCRIPT

▶ Características

▶ Linguagem interpretada

- ▶ Scripts são embutidos nas páginas HTML e interpretados pelo navegador

▶ Tipagem dinâmica

- ▶ Tipos de variáveis não são definidos, seu conteúdo é que as define.

▶ Linguagem baseada em objetos

- ▶ Os elementos de uma página são tratados como objetos que podem ter propriedades, métodos e responder a eventos.

▶ Programação dirigida por eventos

- ▶ A página deixa de ser um documento estático e passa a interagir com as ações do usuário.

JAVASCRIPT

- ▶ Criação de Código
 - ▶ Programas Necessários
 - ▶ Editor de texto
 - ▶ Navegador
 - ▶ Os códigos JavaScript podem ser incluídos na página:
 - ▶ Bloco de código: **<SCRIPT> </SCRIPT>**
 - ▶ Arquivo externo (.js)

JAVASCRIPT

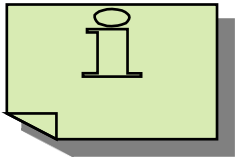
- ▶ DESENVOLVENDO SCRIPTS COM A TAG <SCRIPT>

```
1 <html>
2   <head>...</head>
3   <script type="text/javascript">
4       alert("Seja bem-vindo(a)!");
5   </script>
6   <body>
7       ...
8   </body>
9 </html>
```

JAVASCRIPT

- ▶ DESENVOLVENDO SCRIPTS ATRAVÉS DE UM ARQUIVO EXTERNO
 - ▶ Crie um arquivo com a extensão **.js** e inclua o código JavaScript nele.
 - ▶ Inclua a referência do arquivo na página HTML.

funcoes.js

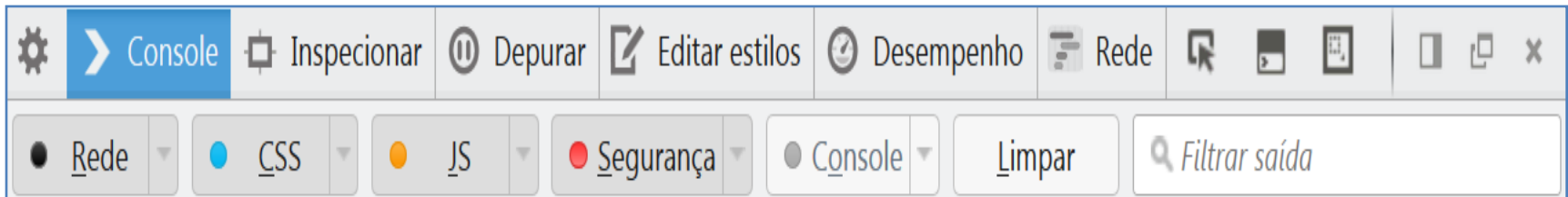


```
1 <html>
2   <head>...</head>
3   <script type="text/javascript" src="funcoes.js"/>
4   <body>
5       ...
6   </body>
7 </html>
```

JAVASCRIPT

► Console do Navegador

- Alguns navegadores dão suporte à entrada de comandos pelo console.
- **Botão direito: Inspeccionar Elemento**



```
» alert('Interagindo com o navegador!!!')
```

JAVASCRIPT

► Sintaxe Básica

► Variáveis

`var nomeVariavel;`

► Suporte

- String
- Number
- Boolean

```
var texto = "Uma String deve ser envolvida em aspas simples ou duplas.";
var numero = 2012;
var verdade = true;
```


JAVASCRIPT

► Sintaxe Básica

► Funções

```
function nomeFuncao{  
    /* codigo */  
}
```

```
function nomeFuncao(arg1, arg2) {  
    /* codigo */  
    return valor;  
}
```

JAVASCRIPT

► Objeto Date

► Sintaxe

```
data = new Date();  
alert(data.toLocaleString());  
  
data = new Date(1986, 04, 14);  
alert(data.getDay());
```

► Objeto Date

Método	Descrição
getDate/setDate	Dia do mês.
getDay/setDay	Dia da semana (0=Domingo – 6 =Sábado)
getHours/setHours	Horas (0 a 23).
getMinutes/setMinutes	Minutos (0 a 59).
getMonth/setMonth	Mês do ano (0=janeiro – 11=dezembro).
getSeconds/setSeconds	Segundos (0 a 59).
getFullYear/setFullYear	Ano contendo quatro dígitos.
toLocaleString	Converte a data do objeto <i>Date</i> para uma string nas configurações locais.

JAVASCRIPT

► Objeto String

Método	Exemplo
length	<pre>var nome = "Joyce"</pre> <u><code>nome.length</code></u> Resultado = 5
indexOf	<pre>var nome = "Joyce"</pre> <u><code>nome.indexOf("c")</code></u> Resultado = 3 <i>Caso não encontre : -1</i>
substring	<pre>var nome = "Joyce"</pre> <u><code>nome.substring(1,3)</code></u> Resultado = "oy"
replace	<pre>var nome = "Joyce"</pre> <u><code>nome.replace("e", "inha")</code></u> Resultado = "Joycinha"

JAVASCRIPT

► Objeto Array

```
var pessoas = ["João", "José", "Maria", "Sebastião", "Antônio"];
```

```
    alert(pessoas[0]);  
    alert(pessoas[1]);  
    alert(pessoas[4]);
```

```
for (var i = 0; i < pessoas.length; i++) {  
    alert(pessoas[i]);  
}
```

JAVASCRIPT

► Objeto Array

Método	Descrição	Exemplo
split	Divide uma string em diversas partes.	<pre>var s = "asp, php, java" <u>linguagem = s.split(",")</u> Resultado linguagem[0] = "asp" linguagem[1] = "php" linguagem[2] = "html"</pre>
join	Contrário do split. Junta em uma string os dados presentes em uma matriz.	<pre>local[0] = "RJ" local[1] = "SP" local[2] = "AM" <u>s = local.join(",")</u> Resultado: "AM, RJ, SP"</pre>
sort	Retorna uma versão array ordenada.	<pre><u>so = local.sort()</u> Resultado so[0] = "AM" so[1] = "RJ" so[2] = "SP"</pre>

JAVASCRIPT

► Objeto Array

► Exemplos

```
relacao = "Ana, Sara, Paulo, Felipe"  
aluno = relacao.split(",");  
for(i = 0; i < aluno.length; i++) {  
    document.writeln(aluno[i]);  
}
```

JAVASCRIPT

► DOM – Document Object Model

- Todos os elementos de uma página são tratados como objetos.
- Os objetos podem ter propriedades, métodos e responder a certos eventos.

Objeto	Descrição
window	Contém propriedades que se aplicam a toda a janela.
document	Contém as propriedades do documento contido na janela.
location	Contém as propriedades da URL atual.
history	Contém as propriedades das URLs visitadas anteriormente.

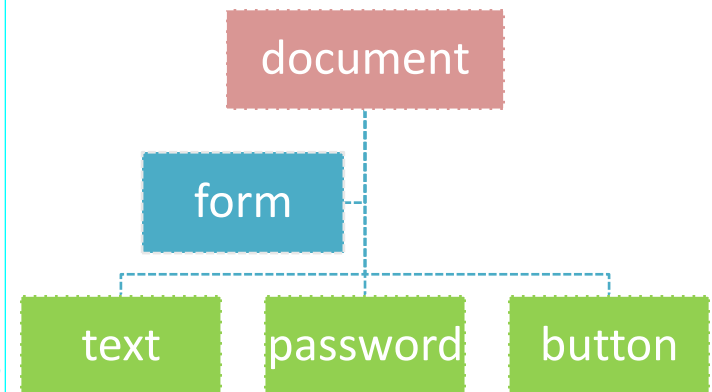
JAVASCRIPT

► DOM – Document Object Model

- Esses objetos estão organizados em um hierarquia

```
<form method="post" action="cadastra.php">  
  Login:  
  <input type="text" name="txtLogin">  
  Senha:  
  <input type="password" name="txtSenha">  
  <br>  
  <input type="submit" value="Enviar" id="btnEnviar">  
</form>
```

Árvore DOM



JAVASCRIPT

- ▶ DOM – Document Object Model

- ▶ Recuperando Elementos

- ▶ **getElementById**

```
var elemento = document.getElementById("conteudo");
```

- ▶ **getElementsByName**

```
var array = document.getElementsByName("categoria");
```

JAVASCRIPT

▶ DOM – Document Object Model

▶ Recuperando Elementos

▶ Seletores CSS

❑ **querySelector**

- ❑ Retorna o primeiro elemento compatível com o seletor

❑ **querySelectorAll**

- ❑ Retorna um array de elementos compatíveis com o seletor

```
var elemento = document.querySelector("div.aprovado");  
var array = document.querySelectorAll("div.aprovado");
```

JAVASCRIPT

► DOM – Document Object Model

► Propriedade: *innerHTML*

- Retorna o conteúdo presente entre as tags de abertura e de encerramento de um elemento HTML.

```
var conteudo = elemento.innerHTML;
```

```
<h1 class="principal">Meu Título</h1>
```

```
elemento = document.querySelector("h1");  
alert(elemento.innerHTML);
```

JAVASCRIPT

► DOM – Document Object Model

► Propriedade: *value*

- ❑ Retorna o valor de um elemento HTML.

*Nome:

```
<form action="processa.php" method="get" >
  <label for="text_id" > *Nome: </label> </td>
  <input type="text" id="txtNome" name="txtNome" size="58" required >
  <input id="botao_id" type="submit" value="Enviar">
</form>
```

```
alert(document.getElementById("txtNome").value);
```

JAVASCRIPT

▶ Eventos

- ▶ Quaisquer ações iniciadas por parte do usuário.
 - ▶ Eventos reconhecidos pelos navegadores

Evento
onsubmit
onclick
ondblclick
onmouseover
onkeydown
onChange

JAVASCRIPT

▶ Tratamento de Eventos

▶ Sintaxe básica:

`<tag atributos evento="código javascript">`

```
<h1 class="principal" onclick="alert(this.innerHTML)">Meu Título</h1>
```

JAVASCRIPT

- ▶ Exemplos
 - ▶ onsubmit

Nome:	<input type="text"/>
Login:	<input type="text"/>
Senha:	<input type="password"/>
<input type="submit" value="Cadastrar"/>	

```
<form method="post" action="cadastra.html" novalidate onsubmit="return validar()">
<table>
<tr> <td>Nome:</td>
  <td><input type="text" id="txtNome" name="txtNome" size="50" required></td> </tr>
<tr><td>Login:</td>
  <td><input type="text" id="txtLogin" name="txtLogin" size="50" required></td> </tr>
<tr> <td>Senha:</td>
  <td><input type="password" id="txtSenha" name="txtSenha" size="50" required></td> </tr>
<tr> <td colspan="2"> <input type="submit" value="Cadastrar" > </td> </tr>
</table>
</form>
```


- ▶ Exemplos
 - ▶ onsubmit

```
function validar(){  
    var nome = document.getElementById('txtNome').value;  
    var login = document.getElementById('txtLogin').value;  
    var senha = document.getElementById('txtSenha').value;  
    if(nome == ""){  
        alert("Informe o nome.");  
        return false;  
    }else if(login == ""){  
        alert("Informe o login.");  
        return false;  
    }else if(senha == ""){  
        alert("Informe a senha.");  
        return false;  
    }else{  
        return true;  
    }  
}
```

JAVASCRIPT

▶ Exemplos

▶ onchange

Escolha sua cor de preferência:

```
79 <form method="post" action="cadastra.html" name="form">
80 <table border=1>
81   <tr>
82     <td>Cor:</td>
83     <td>
84       <select name="cbCor" onchange="mudaCor(this)">
85         <option value="white">Padrão</option>
86         <option value="blue">Azul</option>
87         <option value="red">Vermelho</option>
88         <option value="pink">Rosa</option>
89       </select>
90     </td>
91   </tr>
92 </table>
93 </form>
```

```
function mudaCor(element){
    document.body.style.backgroundColor=element.value;
}
```

JAVASCRIPT

► Conversão de Valores

Somando Valores	
Valor 1	<input type="text"/>
Valor 2	<input type="text"/>
Resultado	<input type="text"/>
<input type="button" value="Somar"/>	

```
function somar() {  
  
    var valor1 = parseFloat(document.getElementById('valor1').value);  
    var valor2 = parseFloat(document.getElementById('valor2').value);  
    var soma = valor1 + valor2;  
    document.getElementById('resultado').value = soma;  
  
}
```

JAVASCRIPT

- ▶ Associando Funções a Eventos
 - ▶ Outras formas
 - ▶ **addEventListener**(*evento*, *funcao*)

```
<h1>Título da Página</h1>
<script>
  document.querySelector("h1").addEventListener("click", msg);

  function msg() {
    alert("Seja Bem vindo(a)");
  }
</script>
```

JAVASCRIPT

- ▶ Associando Funções a Eventos
 - ▶ Outras formas
 - ▶ **addEventListener**(*evento*, *funcao*)

```
<h1>Título da Página</h1>

<script>
document.querySelector("h1").addEventListener(
    "click",
    function() {
        msgText("Volte Sempre!");
    });

function msgText(texto) {
    alert(texto);
}
</script>
```

JAVASCRIPT

▶ Armazenamento na Web

▶ Protocolo HTTP é *stateless*

- ▶ Considera cada requisição como uma transação independente.
- ▶ Não prevê compartilhamento de dados entre as requisições.

▶ Cookie x Sessions

- ▶ Permitem que dados sejam armazenados/recuperados entre as diferentes requisições.
- ▶ Exemplo
 - Carrinho de compras, preferências do usuário

JAVASCRIPT

▶ Armazenamento na Web

▶ Cookies

- ▶ Armazenamento do lado do **cliente (disco)**.
- ▶ A recuperação se dá por origem (domínio e protocolo)
 - ❑ Pode ser compartilhado em subdomínios

▶ Observações

- ❑ Você não deve armazenar dados sensíveis no cookie.
- ❑ Os cookies são inseridos no cabeçalho HTTP a cada nova requisição.
- ❑ Limitações dos Navegadores:
 - ❑ Quantidade (20 por domínio – 300 no geral)
 - ❑ Espaço de armazenamento (4 KB)

JAVASCRIPT

▶ Armazenamento na Web

▶ Sessions

- ▶ Armazenamento do lado do **servidor (memória)**.

▶ Observações

- ☐ Você não deve salvar tudo em sessão.
 - ☐ Desperdício de recursos do servidor.
- ☐ Os dados são perdidos após o fechamento do navegador.

JAVASCRIPT

▶ HTML 5 WebStorage

- ▶ Alternativa para armazenar dados no cliente.
 - ▶ Maior capacidade de armazenamento
 - Até 10 MB por domínio
 - ▶ Dados não são incluídos a cada requisição HTTP
 - ▶ Dados não são compartilhados por subdomínios
 - Permite armazenar dados com maior sigilo

JAVASCRIPT

- ▶ HTML 5 WebStorage
 - ▶ Objetos para armazenar dados no cliente
 - ▶ *window.localStorage*
 - Armazena dados sem expiração de data
 - ▶ *window.sessionStorage*
 - Armazena dados para uma sessão do usuário
 - *Os dados são perdidos quando o usuário fecha o navegador*

JAVASCRIPT

► HTML 5 WebStorage

- Verificar compatibilidade do navegador

API					
Web Storage	4.0	8.0	3.5	4.0	11.5

```
if (typeof(Storage) !== "undefined") {  
    // Code for localStorage/sessionStorage.  
} else {  
    // Sorry! No Web Storage support..  
}
```

JAVASCRIPT

▶ HTML 5 WebStorage

▶ *window.localStorage*

▶ *localStorage.setItem(chave, valor)*

- ❑ Armazena um valor no local storage.
- ❑ Cada valor é referenciado por uma chave (nome).

▶ *localStorage.getItem(chave)*

- ❑ Recupera um valor armazenado a partir da sua chave.

JAVASCRIPT

▶ HTML 5 WebStorage

▶ *window.localStorage*

▶ Criando/Recuperando/Removendo

```
// Cria um item "usuario" com valor "Joyce"
window.localStorage.setItem('usuario', 'Joyce');

// Em outra página ou aba, recupera esse item
var usuario = window.localStorage.getItem('usuario');

// Remove o item
window.localStorage.removeItem('usuario');
```

JAVASCRIPT

▶ HTML 5 WebStorage

▶ *window.sessionStorage*

▶ Criando/Recuperando/Removendo

```
// Cria um item "usuario" com valor "Joyce"
window.sessionStorage.setItem('usuario', 'Joyce');

// Em outra página ou aba, recupera esse item
var usuario = window.sessionStorage.getItem('usuario')

// Remove o item
window.sessionStorage.removeItem('usuario')
```

JAVASCRIPT

► *Simulando Carrinho de Compras*

Adicionar Produto ao Carrinho

Esvaziar Carrinho

Carrinho Vazio!!

JAVASCRIPT

► *Simulando Carrinho de Compras*

```
<body>
  <input type="button" value="Adicionar Produto ao Carrinho" id="btnAdicionar" />
  <input type="button" value="Esvaziar Carrinho" id="btnExcluir" />
  <br><br>
  <div id="itensCarrinho"></div>
</body>
```

```
<script type="text/javascript">

  document.getElementById("btnAdicionar").addEventListener("click", adicionarProduto );
  document.getElementById("btnExcluir").addEventListener("click", esvaziarCarrinho);

  listarProdutos();

</script>
```


JAVASCRIPT

► *Simulando Carrinho de Compras*

```
function listarProdutos() {  
    if(!localStorage.getItem("carrinho")){  
        document.getElementById("itensCarrinho").innerHTML = "Carrinho Vazio!!";  
    }else{  
        itens = "";  
        //exibindo informações do carrinho  
        carrinho = (localStorage.getItem("carrinho")).split(",");  
        for(i=0; i < carrinho.length; i++){  
            itens = carrinho[i] + "<br>" + itens;  
        }  
        document.getElementById("itensCarrinho").innerHTML = itens;  
    }  
}
```

Simulando Carrinho de Compras

```
function adicionarProduto() {  
  do{  
    produto = "";  
    if(!localStorage.getItem("carrinho")){  
      //incluindo produto no carrinho (array)  
      produto = prompt("Informe o produto ou FIM:");  
      if(produto == "FIM") break;  
      //criando carrinho (array) de produtos  
      carrinho = [];  
      carrinho[0] = produto;  
      //incluindo carrinho (array) na sessão  
      localStorage.setItem("carrinho", carrinho);  
    }else{  
      //-- atualizando carrinho --//  
      //adicionando novo produto ao carrinho  
      produto = prompt("Informe o produto ou FIM:");  
      if(produto == "FIM") break;  
      //recuperando carrinho sessão  
      carrinho = localStorage.getItem("carrinho").split(",");  
      //recuperando quantidade produtos no carrinho  
      qtde = carrinho.length;  
      carrinho[qtde] = produto;  
      //atualizando carrinho da sessão  
      localStorage.setItem("carrinho", carrinho);  
    }  
  }while(produto != "FIM");  
  listarProdutos();  
}
```

JAVASCRIPT

► *Simulando Carrinho de Compras*

```
function esvaziarCarrinho() {  
    localStorage.removeItem("carrinho");  
    listarProdutos();  
}
```

JAVASCRIPT

▶ jQuery

▶ Biblioteca JavaScript

▶ Vantagem

- ▶ Maior compatibilidade de um mesmo código com diversos navegadores
- ▶ Biblioteca padrão na programação *front-end*
- ▶ Sintaxe mais fluida

```
<script src="js/jquery.js"></script>
```

JAVASCRIPT

▶ jQuery

▶ Sintaxe Básica

▶ A Função \$

\$(selector).action()

```
$('#form').css('background', 'black');
```

```
$('.headline').hide();
```

```
$('p').text('alô :D');
```

```
$("#txtNome").val()
```

JAVASCRIPT

▶ jQuery

▶ Document Ready Event

- ▶ Previne que um código seja executado antes da finalização do carregamento do documento no navegador.

```
$(document).ready(function(){  
  
    // jQuery methods go here...  
  
});
```

JAVASCRIPT

▶ jQuery

▶ Seletores

```
$('div > p:first'); // o primeiro elemento <p> imediatamente filho de um <div>
```

```
$('input:hidden'); // todos os inputs invisíveis
```

```
$('input:selected'); // todas as checkboxes selecionadas
```

```
$('input[type=button]'); // todos os inputs com type="button"
```

```
$('td, th'); // todas as tds e ths
```

JAVASCRIPT

► jQuery

► Eventos

```
$("#p").click();
```

```
$("#p").click(function(){  
    $(this).hide();  
});
```

```
$("#p").on("click", function(){  
    alert("The paragraph was clicked.");  
});
```


WEB

JAVASCRIPT

▶ JQUERY + JSON + WEBSTORGAE

