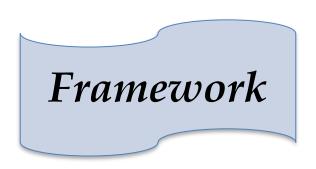


**WEB** 

CSS – Framework Bootstrap

Profa. Joyce Miranda

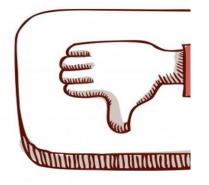
### **Bootstrap**



- Conjunto de código implementado com o objetivo de:
  - <u>Aumentar a produtividade diminuindo esforços.</u>

Se tiver domínio sobre a tecnologia base





Se não tiver domínio sobre a tecnologia base



- Framework CSS
  - Criado em 2010 por desenvolvedores do Twitter
- O que ele pode fazer por você:
  - Facilitar o desenvolvimento front-end
  - Criar páginas visualmente mais interessantes e modernas
  - Otimizar a produção de layouts web <u>responsivos</u>

### **Bootstrap**

- Layout com design responsivo
  - Capacidade de se adaptar a dispositivos de diferentes formas e tamanhos, sem perder integridade.
  - Possui em seu código parâmetros para melhorar a apresentação do layout de acordo com a resolução da tela do dispositivo.



Vamos testar esse conceito, acessando o site e redimensionando o navegador

- \*\*Apresentação do site oficial getbootstrap.com
  - Página Inicial
  - Examples
    - Album
    - Checkout
    - Carousel
  - Documentation -> Content
    - Images, Tables
  - Components
    - ▶ Buttons, Carousel, Forms, Jumbotron, NavBar

- Passo a Passo
  - Passo 1
    - Download Bootstrap: getbootstrap.com
      - □ O pacote do Bootstrap nada mais é do que um arquivo .ZIP com vários códigos CSS e JavaScript, prontos para você usar no seu projeto.
      - □ Extraia os arquivos para a pasta do seu projeto

```
sua-pasta/
|— css/
|— js/
|— fonts/
|— index.html
```

### **Bootstrap**

- Passo a Passo
  - Passo 2
    - Entenda a estrutura de pastas do Bootstrap



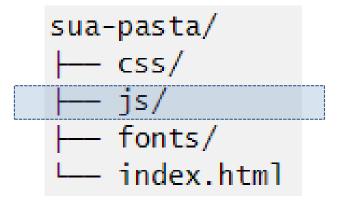
#### .min

são excluídos os espaçamentos do arquivo para minimizar o processamento e otimizar a execução do mesmo

### **Bootstrap**

#### Passo a Passo

- Passo 3
  - Adicione a Biblioteca Jquery ao seu projeto
    - □ Download Jquery: <u>jquery.com/download</u>
    - □ Depois que salvar, você deve colocar o jQuery na pasta "JS" do seu projeto.
    - □ Mude o nome do arquivo (para "jquery.js"), apenas para tirar a versão e deixar mais fácil de fazer o link, no HTML.





- Passo a Passo
  - Passo 4
    - ► <u>Template Básico</u>
      - Otimizada para celulares e tablets
    - Crie o arquivo: templatebootstrap.html

```
<!DOCTYPE html>
khtml>
    <head>
      <meta charset="utf-8">
      <title>Template Bootstrap</title>
      <!-- Bootstrap CSS -->
      <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
    </head>
    <body>
     <h1>Hello, Boostrap!!</h1>
      <!-- Bootstrap JavaScript -->
      <script src="js/jquery.js"></script>
      <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
   </body>
 /html>
```

### **Bootstrap**

- Passo a Passo
  - Passo 6
    - Entendendo as <u>referências do bootstrap</u>

```
<link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
```

□ Referência ao CSS do Bootstrap.

```
<script src="js/jquery.js">>/script>
<script src="js/bootstrap.min.js">>/script>
```

- □ Referências ao jQuery e aos plug-ins do Bootstrap. O jQuery deve sempre vir antes do Js do Bootstrap, porque o Bootstrap depende dele.
- □ Observe que as bibliotecas Javascript estão por último isso é uma boa prática para evitar lentidão no carregamento da página.

### **Bootstrap**

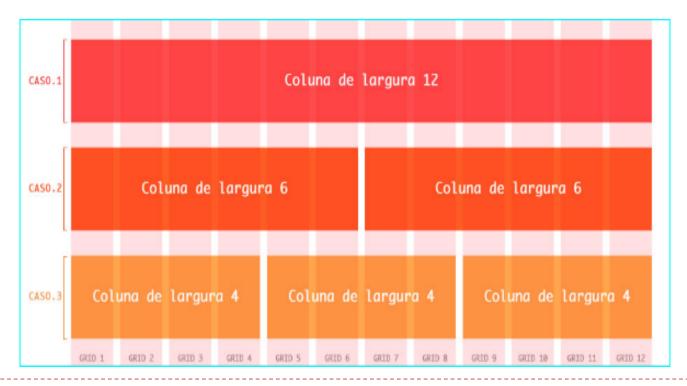
- Como aplicar?
  - Conhecimento básico
    - ▶ Saber aplicar estilos CSS no HTML por meio de classes ou Ids.
  - Ponto de partida
    - Use o Template Básico (Passo 4)
      - □ Exemplo botões

```
Perigo! Aviso! Sucesso!
```

```
<button type="button" class="btn btn-outline-danger">Perigo!</button>
<button type="button" class="btn btn-outline-warning">Aviso!</button>
<button type="button" class="btn btn-outline-success">Sucesso!</button>
```

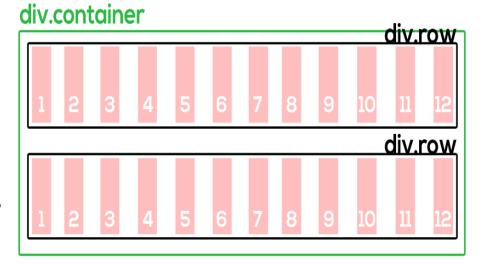
□ Adicione componentes básicos: Barra de Navegação, Formulário, Tabela

- Sistema de Grid
  - Estrutura que define espaços verticais (colunas) e horizontais (linhas) na página.
    - ▶ Possibilita a divisão da interface em até 12 colunas de mesma largura.



- Sistema de Grid Fluido Responsivo\* Mobile-First\*
  - Elementos Básicos
    - Container (.container)
      - □ Abriga linhas (.row)
    - Linhas (.row)
      - □ Abriga colunas (.col)
    - Colunas (.col)
      - Qualquer elemento que Possua uma classe de grid

```
col-xs-*, col-sm-*, col-md-*, col-lg-*.
```



### **Bootstrap**

- Sistema de Grid Fluido Responsivo\* Mobile-First\*
  - Elementos Básicos
    - Colunas (.col)
      - □ Classes de grids para definir como deseja exibir os componentes da tela de acordo com o dispositivo.

.col-xs-\*.col-sm-\*.col-md-\*.col-lg-\*Extra PequenosPequenosMédiosGrandesSmartPhoneTablet/NoteDesktopTV

### **Bootstrap**

- Sistema de Grid Fluido Responsivo\* Mobile-First\*
  - Elementos Básicos
    - Colunas (.col)
      - ☐ É qualquer elemento que possua classes de grid
        - col-xs-\*, col-sm-\*, col-md-\*, col-lg-\*

Implemente o exemplo com as classes .container e .container-fluid

- Sistema de Grid Fluido Responsivo\* Mobile-First\*
  - Elementos Básicos
    - Exemplos de aplicação

# **Bootstrap**

- ▶ Tarefa de Implementação.
  - Utilizando Boostrap crie a seguinte interface.

Menu
Navegacional
com Formulário
Inline

