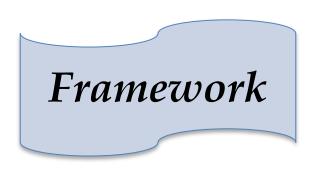


**WEB** 

CSS – Framework Bootstrap

Profa. Joyce Miranda

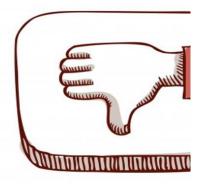
#### **Bootstrap**



- Conjunto de código implementado com o objetivo de:
  - Aumentar a produtividade diminuindo esforços.

Se tiver domínio sobre a tecnologia





Se não tiver domínio sobre a tecnologia



- Framework CSS
  - Criado em 2010 por desenvolvedores do Twitter
- O que ele pode fazer por você:
  - Facilitar o desenvolvimento front-end
  - Criar páginas visualmente mais interessantes e modernas
  - Otimizar a produção de layouts web <u>responsivos</u>

#### **Bootstrap**

- Layout com design responsivo
  - Capacidade de se adaptar a dispositivos de diferentes formas e tamanhos, sem perder integridade.
  - Possui em seu código parâmetros para melhorar a apresentação do layout de acordo com a resolução da tela do dispositivo.



Vamos testar esse conceito, acessando o site e redimensionando o navegador

- \*\*Apresentação do site oficial getbootstrap.com
  - Ponto de Partida
    - ▶ Template Jumbotron
  - **CSS** 
    - ► Tabelas, Formulários
  - Componentes
    - Grupo de Botões, Barra de Navegação, Jumbotron

- Passo a Passo
  - Passo 1
    - Download Bootstrap: getbootstrap.com
      - □ O pacote do Bootstrap nada mais é do que um arquivo .ZIP com vários códigos CSS e JavaScript, prontos para você usar no seu projeto.
      - □ Extraia os arquivos para a pasta do seu projeto

```
sua-pasta/

|-- css/

|-- js/

|-- fonts/

|-- index.html
```

### **Bootstrap**

- Passo a Passo
  - Passo 2
    - Entenda a estrutura de pastas do Bootstrap



#### .min

são excluídos os espaçamentos do arquivo para minimizar o processamento e otimizar a execução do mesmo

#### **Bootstrap**

#### Passo a Passo

Passo 3

jQuer/

- Adicione a Biblioteca Jquery ao seu projeto
  - □ Download Jquery: <u>jquery.com/download</u>
  - □ Depois que salvar, você deve colocar o jQuery na pasta "JS" do seu projeto.
  - □ Mude o nome do arquivo (para "jquery.js"), apenas para tirar a versão e deixar mais fácil de fazer o link, no HTML.

```
sua-pasta/
|-- css/
|-- js/
|-- fonts/
|-- index.html
```

- Passo a Passo
  - Passo 4
    - Template Básico
      - Otimizada para celulares e tablets
    - Crie o arquivo: templatebootstrap.html

```
<!DOCTYPE html>
     <html lang="pt-br">
     <head>
       <meta charset="utf-8">
       <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
       <title>Template Bootstrap</title>
       <!-- Bootstrap CSS -->
       <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
11
       <link href="css/style.css" rel="stylesheet">
12
     </head>
13
14
     <body>
15
       <h1>Hello, Bootstrap!</h1>
16
17
       <!-- jQuery (necessario para os plugins Javascript do Bootstrap) -->
18
       <script src="js/jquery.js"></script>
       <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
     </body>
     </html>
```

#### **Bootstrap**

- Passo a Passo
  - Passo 5
    - Entendendo as meta tags

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

□ Força o IE a usar as definições de CSS mais recentes, e evita que ele quebre o visual quando estiver no Modo de Compatibilidade..

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

- ☐ Faz o site ocupar todo o espaço disponível na janela em qualquer dispositivo
- ☐ Ela que ossibilita o design responsivo e o mobile-first.
- ☐ Servem para qualquer site, e não apenas quando ao Bootstrap.

#### **Bootstrap**

- Passo a Passo
  - Passo 6
    - Entendendo as <u>referências do bootstrap</u>

```
<link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
```

□ Referência ao CSS do Bootstrap.

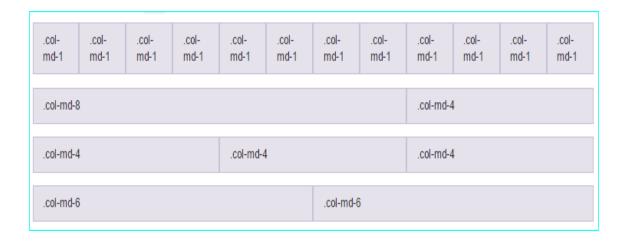
```
<script src="js/jquery.js">>>/script>
<script src="js/bootstrap.min.js">>>/script>
```

- □ Referências ao jQuery e aos plug-ins do Bootstrap. O jQuery deve sempre vir antes do Js do Bootstrap, porque o Bootstrap depende dele.
- □ Observe que as bibliotecas Javascript estão por último isso é uma boa prática para evitar lentidão no carregamento da página.

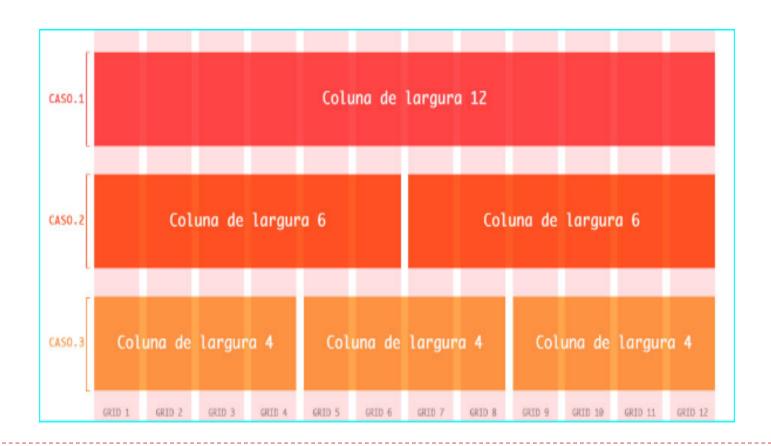
- Como aplicar?
  - Conhecimento básico
    - Saber aplicar estilos CSS no HTML por meio de classes ou Ids.
  - Ponto de partida
    - Use o Template Básico (Passo 4)
      - □ Exemplo botões

```
<button type="button" class="btn btn-default">Padrão</button>
<button type="button" class="btn btn-primary">Primário</button>
```

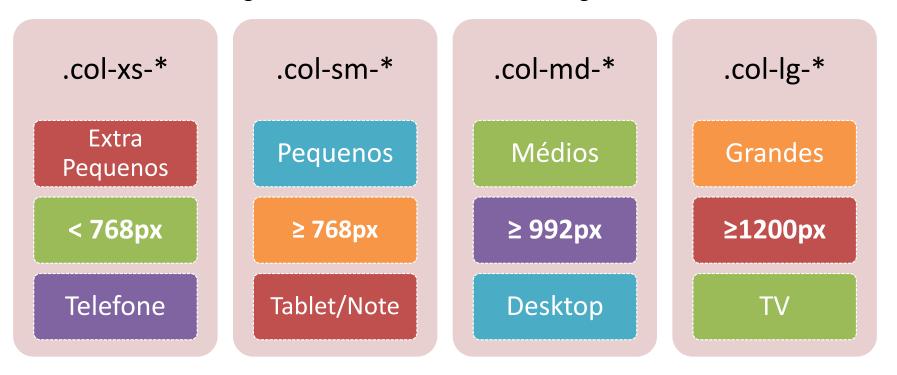
- Sistema de Grid Fluido Responsivo\* Mobile-First\*
  - Escala as colunas de acordo com o dispositivo ou com o tamanho da tela
  - Foco Inicial: (1) dispositivos móveis (2) desktop
  - As colunas vão se adequando à tela quanto maior for sua largura (progressive enhancement)



- Sistema de Grid Fluido Responsivo\* Mobile-First\*
  - TableLess



- Sistema de Grid Fluido Responsivo\* Mobile-First\*
  - Grids são nativamente responsivas
    - Dispositivos
      - □ Classes de grid: .col-xs, .col-sm, .col-md, .col-lg



- Sistema de Grid Fluido Responsivo\* Mobile-First\*
  - Elementos Básicos
    - Container (.container)
    - Linhas (.row)
    - Colunas (.col)



#### **Bootstrap**

- Sistema de Grid Fluido Responsivo\* Mobile-First\*
  - Elementos Básicos
    - Colunas (.col)
      - ☐ É qualquer elemento que tenha classes de grid
        - col-xs-\*, col-sm-\*, col-md-\*, col-lg-\*

Implemente o exemplo com as classes .container e .container-fluid

- Exemplos
  - Componentes Básicos
    - ▶ Barra de Navegação
    - Formulário
    - Tabela

