ESPECIFICAÇÃO PROJETO WEB

Criar uma aplicação web para uma empresa de comércio eletrônico:

Sugestões
livros
filmes
carros
cosméticos
produtos de informática
roupas
calçados
pacotes de passeio turístico
móveis
pizzaria
drogaria
lanchonete
passagens aéreas

Projeto Parte I: Front-End

O que fazer

A construção do site deverá seguir as seguintes especificações:

- i. Uma **página de topo** que deverá conter uma imagem que representa a organização para o qual o site está sendo criado. A página de topo deverá estar presente em todas as outras páginas do site. Na página de topo deverá haver um campo e um botão que permitirá o usuário buscar por um produto dentro do site.
- ii. Uma **página principal**, onde o usuário ao entrar no site terá a possibilidade de visualizar informações importantes, tais como: produtos/serviços em promoção e produtos/serviços mais vendidos. O usuário deverá ter a possibilidade de ir para a página principal de qualquer parte do site.
- iii. Uma página de menu, que contenha links que permitam o usuário navegar pelo site.
- iv. Estes links deverão estar associados ao conteúdo do site, como por exemplo: link para a **Página de Contato**, link para a **Página Trabalhe Conosco e** links para **Página por categoria de um produto**.
- v. **Página de Contato**: onde deverá existir um formulário que permitirá um usuário se identificar, definir o motivo do contato (pergunta, crítica ou sugestão) e enviar uma mensagem.
- vi. **Página Trabalhe Conosco**: onde deverá existir um formulário que permitirá um usuário informar seus dados e fazer o *upload* do arquivo referente ao seu currículo.

vii. Página por categoria de um produto

- a. Os produtos disponíveis no site deverão ser classificados em categorias. As categorias principais deverão ser apresentadas como links no menu.
- Cada página de categoria deverá ser identificada com o nome da categoria e uma imagem que a represente.
- c. Em uma página de categoria deverão ser listados apenas os produtos referentes à categoria da página.
- d. Os produtos deverão ser exibidos associados a uma imagem, a um nome e a um preço.
- e. A imagem do produto deverá ser um link, que quando clicado será direcionado para uma Página de Detalhe do Produto.

viii. Página de Detalhe do Produto

- a. Nessa página, deverão ser exibidas informações de detalhes do produto, como: marca, origem, descrição detalhada, preço...
- b. Deverá ser exibido um campo para o usuário definir a quantidade do produto que deseja comprar.
- c. Deverá ser exibido um botão "ADICIONAR AO CARRINHO DE COMPRAS"
- d. Deverá ser exibido um botão "VOLTAR"
- e. Se o usuário escolher a opção <u>ADICIONAR AO CARRINHO DE COMPRAS</u>, deverá ser apresentada uma página de formulário onde serão listados todos os produtos presentes no carrinho de compras, incluindo para cada produto: o nome, o valor, a quantidade e o valor total. No final da página deverá ser exibido o valor total da compra. Nesta página, haverá os botões: <u>FINALIZAR COMPRA</u> e <u>CONTINUAR COMPRANDO</u>.
- f. Se o usuário escolher a opção <u>FINALIZAR COMPRA</u> será aberto um formulário para o usuário, caso não esteja logado, informar *login*, senha.
- g. Estando logado, o usuário deverá informar os dados necessários para o pagamento da compra e efetivar a finalização da compra..
- Se o usuário escolher a opção <u>CONTINUAR COMPRANDO</u>, deverá ser aberta a página principal do site.

O que será avaliado:

HTML

 Apresentação das telas: criatividade, layout e disponibilização dos componentes na tela. Aplicação das tags vistas em sala de aula.

CSS

Criação e aplicação de estilos para a padronização do layout das páginas.

JavaScript

Aplicação de funções javascript.

Formulário de Avaliação Projeto - Parte I

		Pts
1	Atendimento aos requisitos definidos no documento de especificação.	3,0
2	Simulação de Compra [sessionStorage].	2,0
3	Layout, usabilidade, criatividade e esforço.	2,0
4	Hospedagem do site.	1,0
	Estruturação do código	
5	[reutilização de conteúdo, padronização de código, organização de pastas].	1,0
6	Defesa do Código.	1,0
	Total	10,0

Projeto Parte II: Back-End

O que fazer

Adaptar o site criado no Projeto I para ser executado em um servidor de aplicação, apresentar informações de forma dinâmica e interagir com um banco de dados.

- As informações visualizadas pelos usuários deverão ser consultadas do banco de dados.
- Deverá ser implementado o controle de acesso ao site de acordo com o perfil do usuário: administrador e cliente.

iii. Módulo Administrador

- a. As informações dos produtos e categorias disponíveis deverão ser mantidas (cadastro, consulta, alteração e exclusão) em formulários específicos.
- b. O administrador poderá visualizar as mensagens e currículos enviados pelos usuários.
- O administrador poderá visualizar/consultar/alterar situação/status das solicitações de compra efetuadas.
- d. Deverá haver um filtro para que o administrador visualize as compras efetuadas de acordo com status.

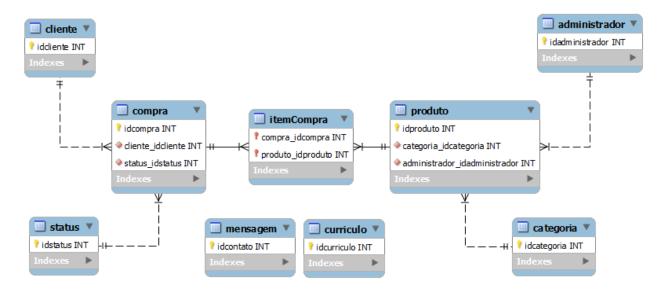
iv. Módulo Cliente

- a. Um usuário que desejar concluir uma compra deverá efetuar *login*. Caso não possua, o mesmo deverá se cadastrar em um formulário específico para isso.
- b. Quando um usuário efetuar *login*, poderá visualizar as compras efetuadas por ele.
- c. O cliente poderá alterar seus dados cadastrais.

O que será avaliado:

- Especificação do Banco de Dados
 - o Coerência das tabelas criadas e seus relacionamentos com as informações que serão mantidas no site.
- Formulários para manutenção das tabelas criadas
 - o Inclusão, alteração, exclusão, consulta.

Ponto de Partida para Modelagem do Banco de Dados



Formulário de Avaliação Projeto - Parte II

Entregas Parciais		Pts	Data	
EPI	Cliente [A:L:E:D]; Administrador [A:L:E:D]; Categoria [A:L:E:D]; Mensagem [A:L].	2,0		
EPII	Currículo [A:L]; Produto [A:L:E:D].	3,0		
EPIII	Apresentação Dinâmica do Conteúdo; Carrinho de Compras; Finalização.	3,0		
EPIV	Controle de Acesso; Módulo Administrador; Módulo Cliente.	2,0		
* A [Adiciona]: L [Lista] : E [Edita] : D [Deleta]				

Critérios de Avaliação - Entrega Final		
Documentação do Sistema: Diagrama de Classes, Diagrama de Atividades (Compra), Diagrama de Estados (Status da Compra) e Modelo do Banco de Dados atualizado	1,0	
Implementação conforme especificação	1,0	
Layout, usabilidade	1,0	
Módulo de Compras	1,5	
Módulo Cliente/Administrador	1,0	
Formulários de Manutenção: Cliente, Produto, Categoria, Mensagem, Currículo, Administrador	1,5	
Ausência de Falhas	1,0	
Estruturação do código [utilização correta do framework, reutilização de conteúdo, padronização de código, organização de pastas].	1,0	
Defesa do Código.	1,0	
Total	10,0	