



Curso Técnico Integrado em Informática  
Unidade Curricular: Programação Web  
Professor: Thiago Waltrik

### **Lista de Exercícios 05 – JavaScript**

- 1 – Utilizando como base o arquivo HTML do exercício 1 (eventos-exer01.html), faça um *script* para copiar o conteúdo do *input* de cima para o de baixo.
- 2 – Utilizando como base o arquivo HTML do exercício 2 (eventos-exer02.html), programe um *script* para multiplicar o número do *input* de cima por 2 e colocar o resultado no *input* de baixo.
- 3 – Faça um *script* para somar o “Número 1” com o “Número 2” e colocar o resultado no *input* de baixo (arquivo base: eventos-exer03.html).
- 4 – Utilizando como base o arquivo do exercício anterior, adicione mais 3 botões e implemente rotinas para subtrair, multiplicar e dividir.
- 5 – Programe um *script* para calcular o valor total de uma compra (arquivo base: eventos-exer05-Carrinho1.html).
- 6 – Codifique um carrinho de compras que calcule o preço total e some junto o valor do frete. Considere custos de frete diferentes para os CEPs de Paulo Lopes, Garopaba e Imbituba (arquivo base: eventos-exer06-Carrinho2.html).
- 7 – Faça o jogo “Clique para Vencer!”, peça ao professor para demonstrar o jogo em funcionamento (arquivo base: eventos-exer07-Vencer.html).
- 8 – Implemente uma calculadora utilizando como base o arquivo eventos-exer08-Calculadora.html.
- 9 – Programe um jogo da velha usando como base o arquivo eventos-exer09-Velha.html.