### Стадия 3

#### Достижения

Тараканов Борис, студент НПИ

## Содержание

Цель работы	:
Задание	•
Теоретическое введение	;
Выполнение лабораторной работы	

# Список иллюстраций

0.1	Название рисунка													8
0.2	Добавление достижений													ç
0.3	Добавление опыта													10
0.4	Добавление навыков													11
0.5	Написание поста												_	12

### Список таблиц

# Цель работы

Добавить к сайту достижения.

#### Задание

- Список достижений.
- Добавить информацию о навыках (Skills).
- Добавить информацию об опыте (Experience).
- Добавить информацию о достижениях (Accomplishments).
- Сделать пост по прошедшей неделе.
- Добавить пост на тему по выбору:
- Легковесные языки разметки.
- Языки разметки. LaTeX.
- Язык разметки Markdown.

#### Теоретическое введение

Hugo - это генератор статических сайтов, написанный на Go. Первоначально созданный Стивом Франсиа в 2013 году, Hugo значительно расширил возможности и производительность благодаря нынешнему ведущему разработчику Бьёрну Эрику Педерсену и другим участникам.

### Выполнение лабораторной работы

Запустим сервер Hugo (рис. 1)

Рис. 0.1: Название рисунка

Заполним данные в файле accomplishments.md (рис.2)

```
*accomplishments.md
-/worl/blog/content/home

1 ---

2 # An instance of the Accomplishments widget.

3 # Documentation: https://wowchemy.com/docs/page-builder/
4 widget: accomplishments

5

5 # This file represents a page section.
7 headless: true

8

9 # Order that this section appears on the page.
10 weight: 50

11

12 # Notes: *ashy; is used to add a 'soft' hyphen in a long heading.
13 title: 'Accomplish­ments'
14 subtitle:
15

16 # Date format: Jan 2006

19

20 # Accomplishments.
21 # Addremove as many 'item' blocks below as you like.
22 # 'title', 'organization', and 'date_start' are the required parameters.
23 # Leave other parameters empty if not required.
24 # Begin multi-line descriptions with VAML's '|2-' multi-line prefix.
25 item:
26 - certificate_url: https://www.coursera.org
27 date_end: ''
28 date_start: '2021-01-25'
29 description: ''
30 organization' Coursera
31 organization' Coursera
32 title: Призер олимпиады HTU no профиле «Беспилотные авиационные системы»
32 url: ''
34 - certificate_url: https://www.coursera.org
35 date_end: ''
36 date_start: '2021-01-01'
37 description: From thtps://www.edx.org
48 title: Rookschain Fundamentals
49 - certificate_url: https://www.edx.org
40 title: Blockchain Fundamentals
40 - certificate_url: https://www.datacamp.com
41 url: https://www.datacamp.com
42 date_end: ''
43 date_end: ''
44 date_start: '2021-01-01'
45 date_end: ''
46 date_start: '2021-01-01'
47 description: From thtps://www.edx.org
48 title: Blockchain Fundamentals
49 - certificate_url: https://www.datacamp.com
40 date_end: ''
41 url: https://www.datacamp.com
43 date_end: '2020-12-21'
```

Рис. 0.2: Добавление достижений

Заполним данные в файле experience.md (рис. 3)

```
*experience.md

**CSystbt × about.md × *experience.md ×

1 ---
2 * An instance of the Experience widget.
3 * Documentation: https://www.cemy.com/docs/page-builder/
4 widget: experience
5
5 * This file represents a page section.
7 headless: true
8
9 * Order that this section appears on the page.
10 weight: 40
11
12 title: Experience
13 **subtitle:
14
13 **subtitle:
14
19 * Experience.
20 * Add/remove as many 'experience' items below as you like.
21 * Required fields are 'title', 'company', and 'date_start'.
22 * Leave 'date_end' empty if tit's your current employer.
23 * Begin multi-line descriptions with YAML's ']2-' multi-line prefix.
24 * experience:
5 * title: 'Vactruuk
6 * company: Олимпинада НТИ по профило «Информационная безопасность»
6 * company: Onswninaga HTИ по профило «Информационная безопасность»
7 * company: Onswninaga HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
8 * company: Олимпинада HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
8 * company: Олимпинада HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
8 * company: Олимпинада HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
8 * company: Олимпинада HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
8 * company: Олимпинада HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
8 * company: Олимпинад HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
8 * company: Олимпинад HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
8 * company: Олимпинад HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
8 * company: Олимпинад HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
9 * company: Олимпинад HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
9 * company: Олимпинад HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
9 * company: Олимпинад HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
9 * company: Олимпинад HTИ по профило «Беспилотные авиационные системы»
9 * company: Onumnuma HTM HTM no notoma HTM HTM n
```

Рис. 0.3: Добавление опыта

Заполним данные в файле skills.md (рис. 4)

```
*OSyst.bt * *skill

1 ---
2 * An instance of the Featurette widget.
3 * Documentation: https://wowchemy.com/docs/page-builder/
4 widget: featurette
5
6 * This file represents a page section.
7 headless: true
8
9 * Order that this section appears on the page.
10 weight: 30
11
12 title: Skills
13 subtitle:
14
15 * Showcase personal skills or business features.
16 * - Add/remove as many 'feature' blocks below as you like.
17 * - For available icons, see: https://wowchemy.com/docs/page-builder/*icons
18 feature:
9 - description: 90%
20 icon: 3ds ½x
21 icon_pack: custom
22 name: 3ds Max
23 - description: 100%
24 icon_chart-line
25 name: U5
27 **Uncomment to use emojf icons.
28 **icon: "smalle:"
29 **icon_pack: custom
20 **name: "memojiness"
31 **description: "100%"
32
33 **Uncomment to use custom SVG icons.
34 **Place your custom SVG icon in 'assets/media/icons/'.
35 **Reference the SVG icon name (without '.swg' extension) in the 'icon' field.
36 **For example, reference 'assets/media/icons/xyz.swg' as 'icon: 'xyz'
37 **For icon: "your-custom-icon-name"
38 **icon_pack: "custom"
39 **name: "Surfing"
40 **description: "908"
41 ---
```

Рис. 0.4: Добавление навыков

Напишем пост по прошлой неделе добавив папку в дерикторию post (мой пост посвящен программе World Machine) (рис. 5)

```
*Index.md
//workUblog/content/post/Tost no прошлой неделе
2 title: Пост по прошлой неделе
3 subtitle: Прошлую неделе и посвати изучению программы World Machine (WM), которую я планирую использовать для генерации
3 subtitle: Прошлую неделе и посвати изучению программы World Machine (WM), которую я планирую использовать для генерации
террейна для своего будущего проекта.
5 summary; Прошлую неделе в посватам изучению программы World Machine (WM), которую я планирую использовать для генерации
террейна для своего будущего проекта.
8 projects: []
9
10 s Date published
11 date: '2022-05-14[00:00:002'
12
13 s Entis an unpublished draft?
17 draft: false
18
18 s Show this page in the Featured widget?
20 featured: false
21
21 s Featured image
21
22 s Featured image
23 s Flace an image named 'featured.jpg/png' in this page's folder and customize its options here.
24 image:
25 caption:
26 focal_point: ' I
27 placement: 2
28 preview_only: false
29
30 authors:
31 - admin
31 - admin
32 - 4ebopelinka
33 - 4ebopelinka
34 tags:
35 - uS5
6 - GameDev
37 - RVT
38
39 categories:
40 - UE
41
42 ----
43
43 ** Yro такое RVT!
45 ** Wro такое RVT!
45 ** Wro Trakoe RVT!
46 ** Yro Trakoe RVT!
47 ** Placement 2 pagnatomonomy текстурирование. RVT квигурет данные о загенении на больших пловадих, что делает их подходящими для загенении панадилина, которые хорово подходят для соответствия риньебу.
```

Рис. 0.5: Написание поста

Напишем пост о языке разметки markdown добавив папку в дерикторию post (рис. 6)

```
Title: Markdown

3 subtitle: Markdown (произмосится марида́уи) — облегчённый взык разметии, созданный с целью обородому кактемент (произмосится марида́уи) — облегчённый взык разметии, созданный с целью обородому кактемент (продамуткх публикаций (НТМL, Rich Text и других).

4 в Summary: Занимансь разработкой, вы наверника сталикавлись с понятиями непрершной интеграции, доставки и развертывания (или СТ/сО). Зто технологии, позаолющие ускорить порисе выпуска Ю за сче более коротких циклов обратной связи и автоматизации рутичных задач. Они играют ключевуе роль в реализации причципа Agile о важности частого выпуска работающего по.

6

7 в Link this post with a project в реговерение в реализации причципа Agile о важности частого выпуска работающего по.

6

8 и ваке цракем (заделей в размение в размение в размение в реговерение в реговерение в размение в размение
```

В ходе этапа я еще лучше изучил программу hugo