Министерство образования Республики Беларусь  
Учреждение образования  
«Брестский государственный технический университет»  
Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №2

“Проектирование и реализация многооконных приложений на языке С#”  
По дисциплине: «Объектное моделирование интеллектуальных систем»

Выполнил:  
студент 3 курса  
группы ИИ-21(II)  
Литвинюк Т. В.

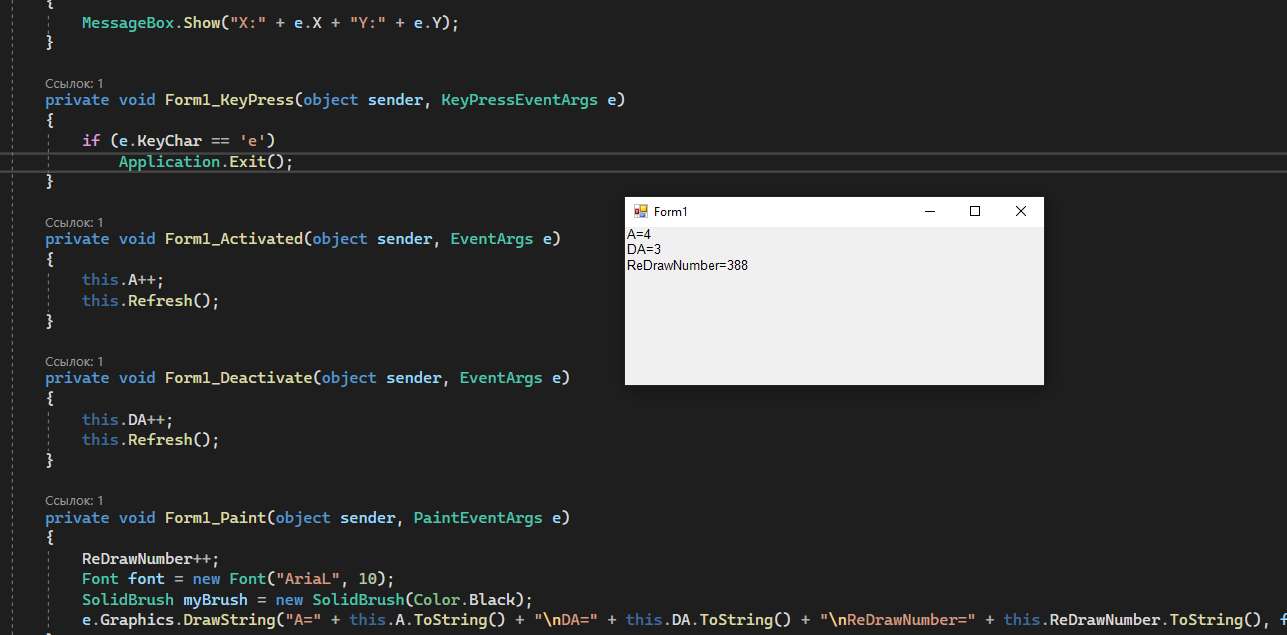
Проверила:  
Демидович А.Г.

Брест 2023

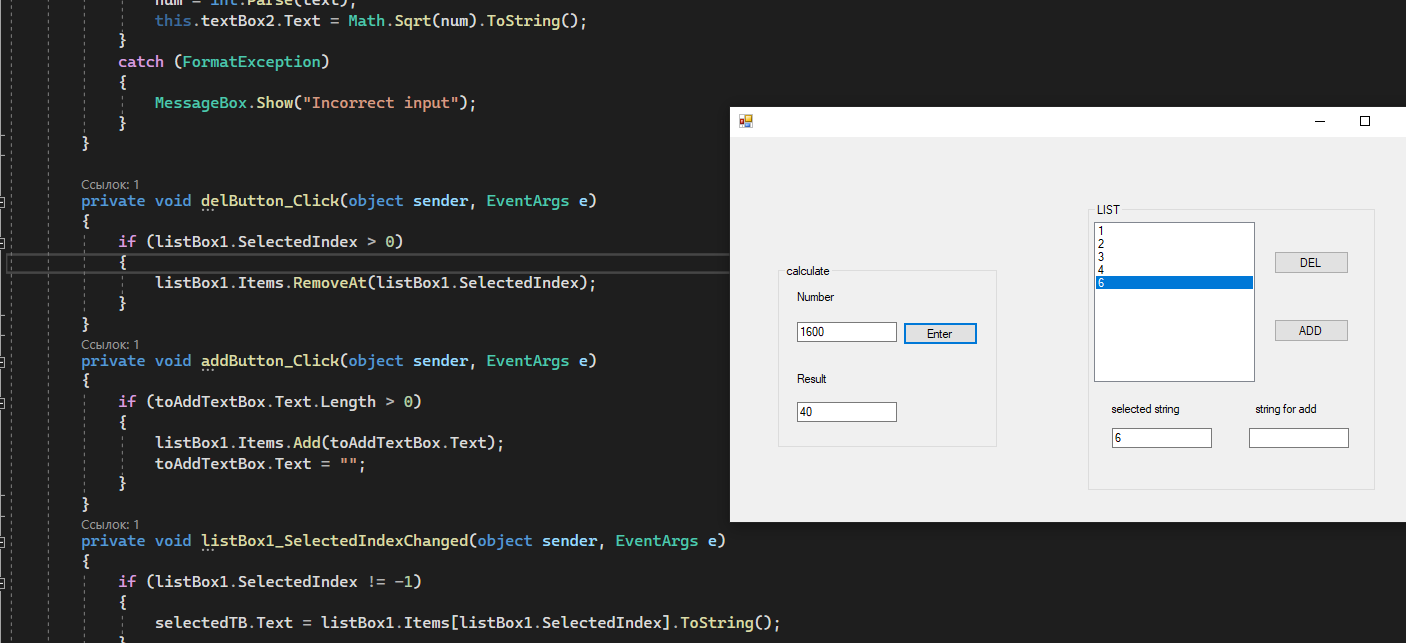
**Цель работы**: Разработка оконных приложений, использование элементов управления (ЭУ)

**Задание 10.** *Создайте каркас приложения (по указанию преподавателя повторите предыдущие пункты 7-9). Добавьте обработчики сообщений активизации Activated и деактивизации Deactivate формы с выводом в КО значений двух переменных A и DA в соответствии с образцом на рисунке 6.*

Реализовал приложение согласно требованиям, то есть добавил закрытие при нажатии клавиши «Е»; подсчет количества активаций, деактиваций, перерисовок приложения; вывод координат мыши при нажатии на клиентскую область.

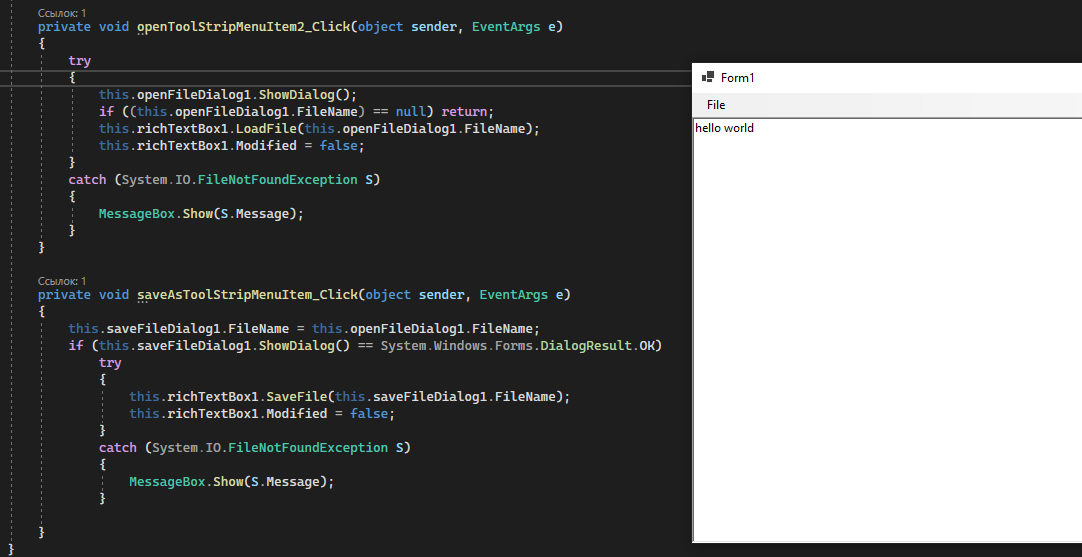
**

**Задание 13.** *Разработайте приложение для работы с числами и строками с интерфейсом, приведенным на рисунке 7*

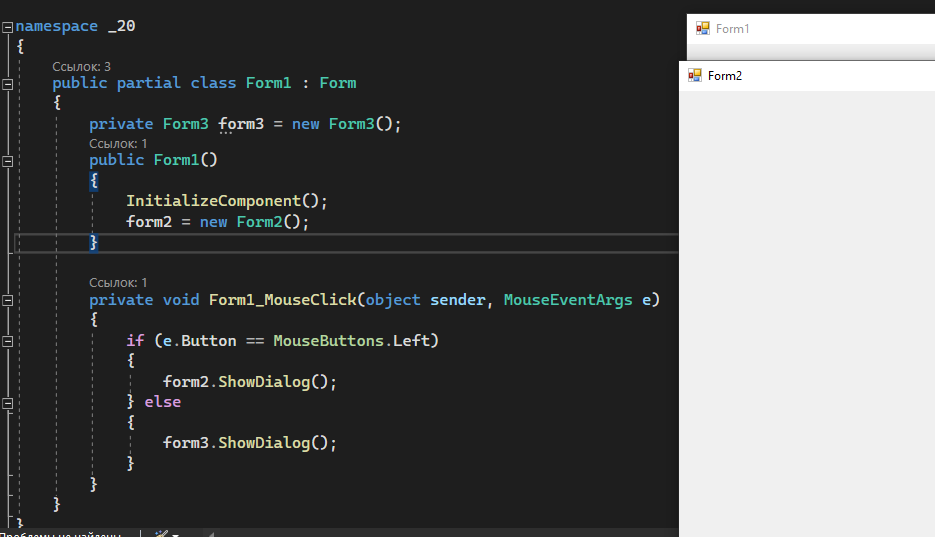
**

Реализовал приложение, позволяющее работать со списками.

**Задание 17.** *Создайте аналогичное Заданию 16 приложение с меню (рисунок 13), выполняющее роль упрощенного текстового редактора на базе ЭУ RichTextBox, расположенного поверх КО главной формы.*

 Реализовал приложение, которое позволяет сохранять и открывать файлы, а также редактировать их. Для этого использовал menuStrip, диалоговые окна, RichTextBox.

**Задание 20.** *Создайте приложение с формой в качестве главного окна и двумя диалоговыми окнами, загружаемыми по щелчкам левой и правой клавиш мыши. Диалоговые окна интегрировать в классе основной формы: для первого ДО использовать зависимость типа использования, а для второго ДО - агрегацию.*



Разработал приложение с формой в качестве главного окна и двумя диалоговыми окнами, загружаемыми по щелчкам левой и правой клавиш мыши.

**Вывод:** разработал оконные приложения, используя элементы управления (ЭУ)