Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Брестский Государственный технический университет»

Кафедра ИИТ

**Лабораторная работа №2**

По дисциплине «Проектирование программного обеспечения интеллектуальных систем»

Тема: «Перегрузка функций. Разработка и реализация пользовательских классов»

**Выполнил:**

Студент 2 курса

Группы ИИ-21

Литвинюк Т. В.

**Проверил:**

Монтик Н. С.

Брест 2022

**Цель:** научиться перегружать методы класса.

**Ход работы:**

#include <iostream>

using namespace std;

class Reader{

private:

string books[10];

public:

void ADD\_BOOK(int cell, string name){

books[cell] = name;

}

void ADD\_BOOK(int cell){

string name;

cin >> name;

books[cell] = name;

}

void ADD\_BOOK(){

int cell;

string name;

cin >> cell >> name;

books[cell] = name;

}

void SHOW(){

for (int i = 0; i < 3; i++)

cout << books[i];

cout << endl;

}

};

class Keyboard{

public:

void press(int number){

cout << "You enter number " << number << endl;

}

void press(char symb){

cout << "You enter symbol " << symb << endl;

}

void press(string func){

cout << "You enter function " << func << endl;

}

};

class SUM{

public:

int sum(int a)

{return a;}

int sum(int a, int b)

{return a + b;}

int sum(int a, int b, int c) {return a + b + c;}

};

int main(){

Reader petya;

Keyboard kb;

SUM sum;

petya.ADD\_BOOK(0, "Fizika");

petya.ADD\_BOOK(0);

petya.ADD\_BOOK();

petya.SHOW();

kb.press(0);

kb.press('c');

kb.press("ctrl");

cout << "1 " << sum.sum(1) << " 2 " << sum.sum(1, 1) << " 3 " << sum.sum(1,1,1);

}

**Вывод:** в ходе лабораторной работы я научился перегружать методы класса.