Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Брестский Государственный технический университет»

Кафедра ИИТ

**Лабораторная работа №2**

По дисциплине «Проектирование программного обеспечения интеллектуальных систем»

Тема: «Перегрузка функций. Разработка и реализация пользовательских классов»

**Выполнил:**

Студент 2 курса

Группы ИИ-21

Кабак Д. Н.

**Проверил:**

Монтик Н. С.

Брест 2022

**Цель:** научиться перегружать методы класса.

**Ход работы:**

#include <iostream>

using namespace std;

class SUM{

public:

int sum(int a, int b){return a + b;}

int sum(string numbers){

int a, b, pos = numbers.find(",");

string number;

for (int i = 0; i < pos; i++)

number[i] = numbers[i];

a = stoi(number);

for (int i = pos + 1; i < numbers.length(); i++)

number[i - pos - 1] = numbers[i];

b = stoi(number);

return a + b;

}

int sum(){

int a, b;

cout << "Введите два числа: "; //cin >> a >> b;

return 5;//a + b;

}

};

class Num{

double db = 0;

public:

void TO\_SET(int number){this->db = number;}

void TO\_SET(double number){this->db = number;}

void TO\_SET(string number){this->db = stof(number);}

void TO\_SHOW(){cout << db << endl;}

};

class PhoneNumber{

string number;

public:

void TO\_SET(string number){this->number = number;}

void TO\_SET(string code, string number){this->number = code + number;}

void TO\_SET(string countryCode, string operatorCode, string number){this->number = countryCode + operatorCode + number;}

void TO\_SHOW(){cout << number << endl;}

};

int main(){

SUM SUM;

Num pi;

PhoneNumber Nikolay;

cout << SUM.sum(1,1) << endl << SUM.sum("1,2") << endl << SUM.sum() << endl << endl;

pi.TO\_SET(3);

pi.TO\_SHOW();

pi.TO\_SET(3.14);

pi.TO\_SHOW();

pi.TO\_SET("3.1415");

pi.TO\_SHOW();

cout << endl;

Nikolay.TO\_SET("+375298564878");

Nikolay.TO\_SHOW();

Nikolay.TO\_SET("29", "8564878");

Nikolay.TO\_SHOW();

Nikolay.TO\_SET("+375", "29", "8564878");

Nikolay.TO\_SHOW();

}

**Вывод:** в ходе лабораторной работы я научился перегружать методы класса.