

Лабораторная работа №6
Тема: Введение в XAML и WPF.

Выполнил:
Студент группы ПР-32
Усольцев Дмитрий

ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы	3
Выполнение заданий.....	4
Вывод.....	6

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель: ознакомиться с интерфейсом программы Windows Presentation Foundation (WPF) и закрепить полученные сведения на практике путем выполнения практических заданий.

ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ

Выполним описанные в лабораторной работе действия.

В среде Microsoft Visual Studio 2022 создадим проект «Приложение WPF». Среда разработки создаст заготовку, показанную на (Рисунок 1)

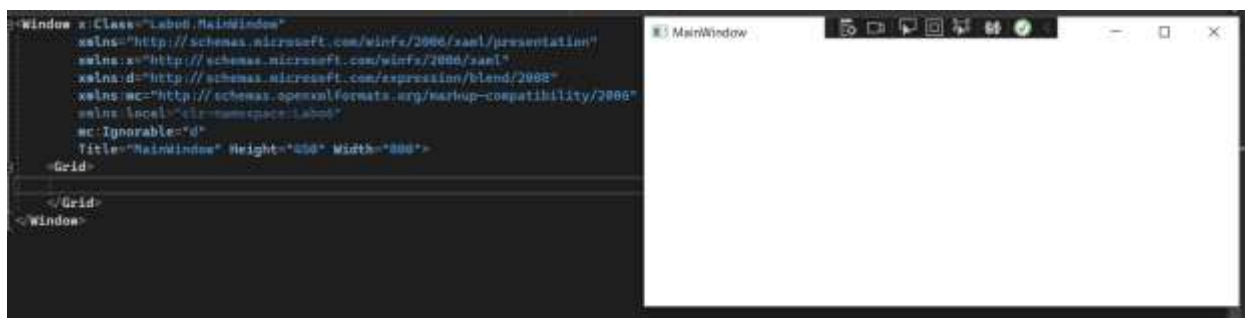


Рисунок 1 – Создание заготовки

Разместим в коде XAML в содержимом элемента Grid следующий код (Рисунок 2) и запустим приложение чтобы проверить его поведение при изменении размеров окна.

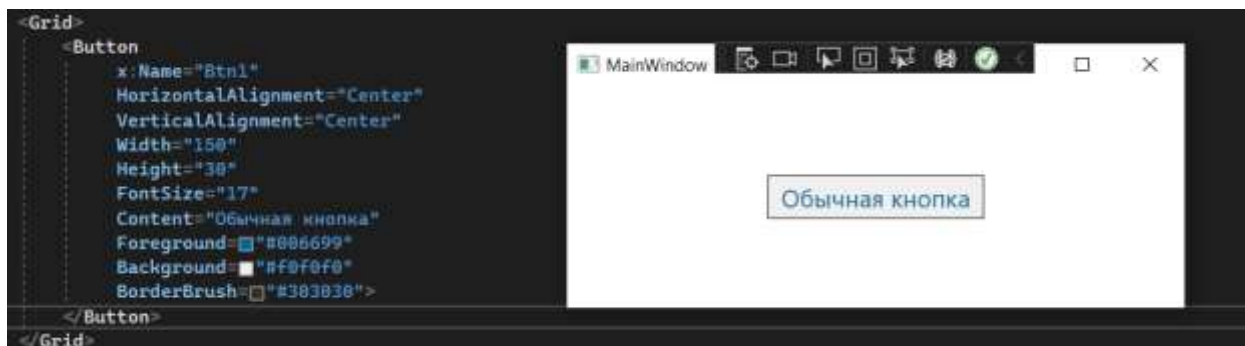


Рисунок 2 – Размещение кнопки

Для задания сложных значений атрибутов будем использовать синтаксис в виде дерева элементов. Пример задания для фона кнопки линейной градиентной заливки (Рисунок 3).

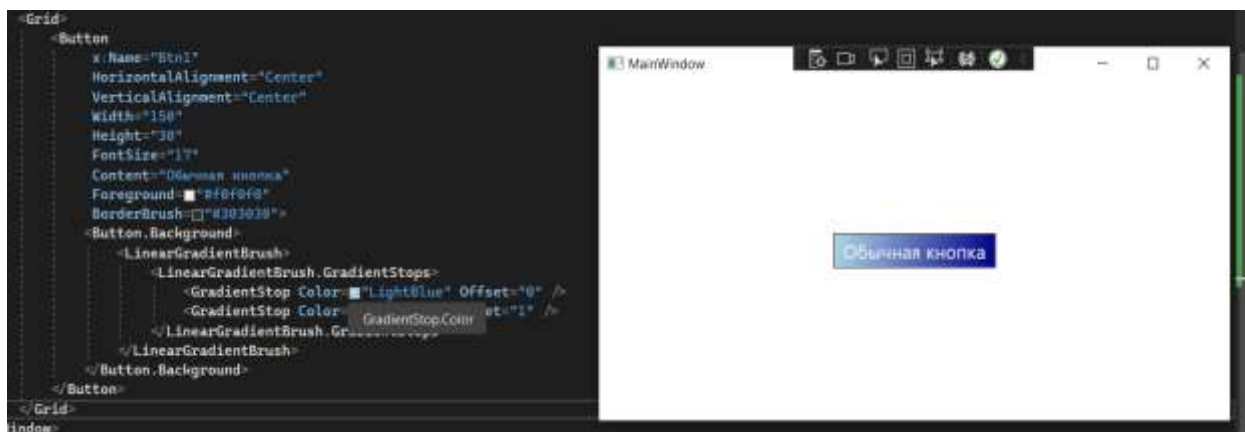


Рисунок 3 – Задание градиентной расцветки кнопки

Данное дерево элементов задает градиентную заливку с использованием двух цветов: LightBlue и DarkBlue. В атрибуте Offset указывается относительное значение от 0 до 1, соответствующее положению цвета на отрезке от начальной точки до конечной.

Для задания вертикальной заливки необходимо определить атрибуты StartPoint и EndPoint для элемента LinearGradientBrush. Значения этих атрибутов указываются в формате “X,Y”, где X – относительное значение (от 0 до 1) абсциссы точки, Y – относительное значение (от 0 до 1) ординаты точки. Начало координат находится в левом верхнем углу окна. По умолчанию значения атрибутов StartPoint и EndPoint следующие: StartPoint=”0,0” EndPoint=”1,1” (Рисунок 4).

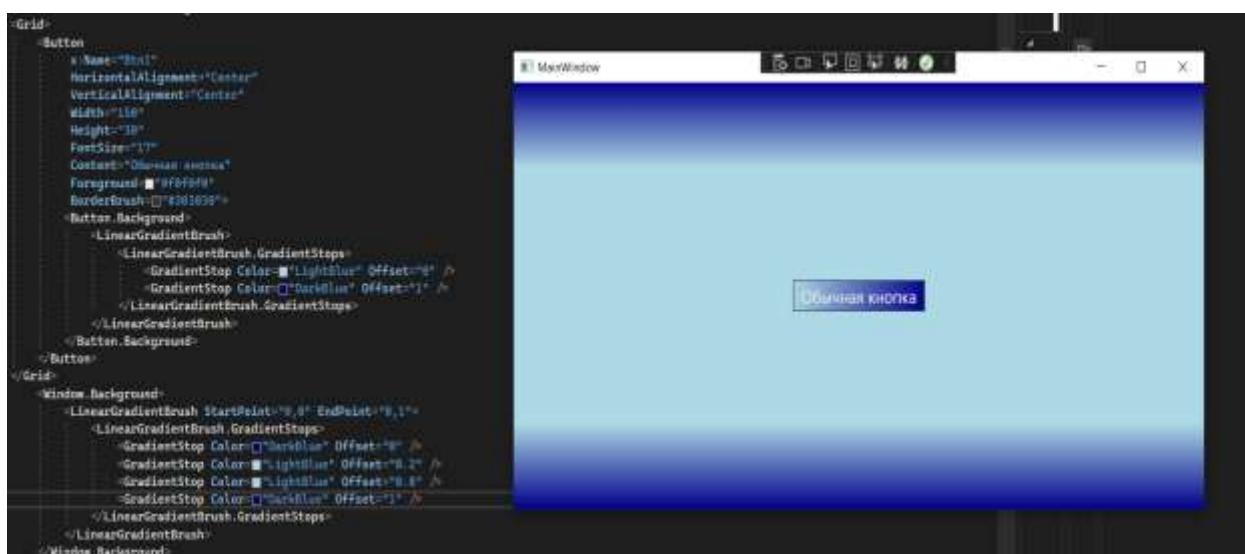


Рисунок 4 – Задание градиентной расцветки заднего фона

ВЫВОД

Я ознакомился с интерфейсом программы Windows Presentation Foundation (WPF) и закрепил полученные сведения на практике путем выполнения практических заданий.