

**АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ МОСКОВСКИЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ КОЛЛЕДЖ  
ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ «АКАДЕМИЯ ТОП»**

---

Юридический адрес: 127254, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ  
Бутырский, ул. Яблочкива, д. 8А, тел.: +7(495)151-19-01,  
ИНН 7730265193 КПП 773001001 ОГРН 1217700253594

**ОТЧЕТ  
о прохождении производственной практики по профессии  
09.02.07 Информационные системы и программирование,  
профессиональный модуль:**

**«Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем»**

Выполнил Соколов Иван Александрович

Группа РПО 23/2

Оценка \_\_\_\_\_

Руководитель практики  
Ефимов Максим Михайлович

Практика пройдена в ООО «Максимастер»

Дата прохождения с 12.01.2026 по 30.01.2026

**Тула, 2026**

**ЗАДАНИЕ**  
**на производственную практику**

Выдано студенту Соколов Иван Александрович группы РПО 23/2

Автономной некоммерческой организации профессиональной организации Московского международного колледжа цифровых технологий «Академия ТОП».

Программа подготовки 09.02.07 Информационные системы и программирование

Вид практики: *производственная*

Срок прохождения: с 12.01.2026 по 30.01.2026.

Задание практики (в соответствии с программой практики):

1. Формирование алгоритмов разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием.
2. Разработка программных модулей в соответствии с техническим заданием.
3. Выполнение отладки программных модулей с использованием специализированных программных средств.
4. Выполнение тестирования программных модулей.
5. Осуществление рефакторинга и оптимизации программного кода.
6. Разработка модулей программного обеспечения для мобильных платформ.
7. Создание набора мобильных приложений для целевого набора устройств

Руководить практики от предприятия \_\_\_\_\_

Руководитель практики от колледжа Ефимов Максим Михайлович

Задание получил Соколов Иван Александрович

Дата выдачи задания 13.01.26

**АТТЕСТАЦИОННЫЙ ЛИСТ**  
**по производственной практике**

Студент, Соколов Иван Александрович, обучающийся на 3 курсе по программе подготовки 09.02.07 Информационные системы и программирование прошел производственную практику по производственному модулю «Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем» в объеме «108» часов с 12.01.2026 по 30.01.2026, в организации

1. Виды и качество выполненных работ

<b>Наименование тем (этапов) практики</b>	<b>Содержание практических заданий</b>	<b>Объем часов</b>	<b>Оценка</b>
Разработка кода программного модуля на языках низкого и высокого уровней	Формирование алгоритмов разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием. Разработка программных модулей в соответствии с техническим заданием. Выполнение отладки программных модулей с использованием специализированных программных средств. Выполнение тестирования программных модулей. Осуществление рефакторинга и оптимизации программного кода.	7	
Создание программы по разработанному алгоритму		7	
Отладка и тестирование программы на уровне модуля		7	
Разработка кода программного модуля на современных языках программирования		7	
Оптимизация и рефакторинг программного кода		7	
Оформление документации на программные средства.		2	
Разработка кода программного продукта на основе готовой спецификации на уровне модуля		7	
Использование инструментальных		7	

средств на этапе отладки программного продукта			
Проведение тестирования программного модуля по определенному сценарию		7	
Использование инструментальных средств на этапе отладки программного продукта		7	
Разработка мобильных приложений		7	
Разработка приложения для трех целевых устройств: смартфон, smart-часы.	Необходимо разработать приложения для трех целевых устройств: смартфон, smart-часы по описанию функционала для реализации, дизайн-макету, с помощью AdobeXD и протокола API в онлайн-сервисе Swagger.io. или аналоги, а также представить результаты своей работы на презентации. Конечным результатом является набор мобильных приложений для целевого набора устройств	12	
Разработка приложения для трех целевых устройств: смартфон, тестирование.	Необходимо разработать приложения для трех целевых устройств: смартфон, тестирование по описанию функционала для реализации, дизайн-макету, с помощью AdobeXD и протокола API в онлайн-сервисе Swagger.io. или аналоги, а также представить результаты своей работы на презентации. Конечным результатом является набор мобильных приложений для целевого набора устройств	12	
Разработка приложения для трех целевых устройств: Smart TV, Планшет.	Необходимо разработать приложения для трех целевых устройств: Smart TV, Планшет по описанию функционала для реализации, дизайн-макету, с помощью adobexd и протокола API в онлайн-сервисе Swagger.io. или аналоги, а также представить результаты своей работы на презентации. Конечным результатом является набор мобильных приложений для целевого набора устройств.	12	
Итого часов	108		

**2. За время прохождения практики у студента были сформированы следующие компетенции:**

<b>Код</b>	<b>Наименование компетенции</b>	<b>Уровень освоения компетенции (освоена/не освоена)</b>
ПК1.1.	Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием.	
ПК1.2.	Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием	
ПК1.3.	Выполнять отладку программных модулей с использованием специализированных программных средств	
ПК1.4.	Выполнять тестирование программных модулей.	
ПК1.5.	Осуществлять рефакторинг и оптимизацию программного кода	
ПК1.6.	Разрабатывать модули программного обеспечения для мобильных платформ	

**Итоговая оценка по практике** \_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_  
МП

Руководители практики:  
От организации \_\_\_\_\_

От Колледжа Ефимов М.М. \_\_\_\_\_

**АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ МОСКОВСКИЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ КОЛЛЕДЖ  
ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ «АКАДЕМИЯ ТОП»**

---

Юридический адрес: 127254, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ  
Бутырский, ул. Яблочкива, д. 8А, тел.: +7(495)151-19-01,  
ИНН 7730265193 КПП 773001001 ОГРН 1217700253594

**ДНЕВНИК**  
прохождении производственной практики по профессии  
**09.02.07 Информационные системы и программирование,**  
профессиональный модуль:

**«Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем»**

Выполнил Соколов Иван Александрович

Группа РПО 23/2

Руководитель практики

Ефимов Максим Михайлович

Практика пройдена в ООО «Максимастер»

Дата прохождения с 12.01.2026 по 30.01.2026

**Тула, 2026**

## УЧЕТ ВЫПОЛНЕННОЙ РАБОТЫ

Срок выполнения	Краткое содержание работы <i>(заполняется практикантом)</i>	Отметка о выполнении работы <i>(комментарии, подпись руководителя практики)</i>
12.01	Получил информацию, как будет проходить практика	
13.01	Создал репозиторий в GitHub для загрузки в него выполненных заданий	
14.01	Создал проект по фронтенд части заданий на React TypeScript Vite	
15.01	Сверстал основу для всех необходимых страниц в проекте, шапку, подвал, приветственную секцию (первая на главной странице)	
16.01	Сверстал секцию с промо карточками (вторая на главной странице), секцию с поиском по категориям (третья), секцию с каталогом на главной странице (четвертая)	
17.01	Сверстал секцию с популярными продуктами (пятая на главной странице), секцию с продуктами на которые действует скидка (шестая)	
18.01	Сверстал последнюю секцию на главной странице, добавил анимации к изображению в первой секции, к промо карточкам и к карточкам популярных продуктов	
19.01	Добавил историю перехода по страницам, возможность возвращаться на предыдущие страницы через нее. Сверстал полностью страницу каталога с рабочими фильтрами и категориями	
20.01	Начал верстку страницы с подробной информацией о товаре. Сверстал первую секцию с изображениями товара и описанием, вторую с подробным описанием и характеристиками	
21.01	Выполнил 3 первых задания из блока JavaScript (Случайный цвет, оформление заказа, таблица товаров)	
22.01		
23.01		

24.01		
25.01	Выполнил оставшиеся задания из блока Java-Script (График загруженности процессора, электронная таблица)	
26.01	Выполнил первое задание из блока PHP/SQL (счетчик хитов)	
27.01	Начал реализацию админ панели Django	
28.01	Завершил реализацию админ панели	
29.01	Составил документацию для проекта	
30.01	Сдача практики	

Студент–практикант

(подпись)

(ФИО)

1. Организация прохождения практики ООО «Максимастер»
2. Основные сферы деятельности организации \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
3. Характеристика организации работы \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
4. Материально-техническое обеспечение рабочего места \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
5. Описание деятельности относительно задания практики - В рамках практики была выполнена разработка учебного веб-приложения интернет-магазина техники на стеке React + Vite + TypeScript + SCSS (frontend) и Django (backend). Работа началась с подготовки структуры репозитория (frontend, backend, docs), настройки окружения, установки зависимостей и проверки локального запуска проекта. Далее выполнена верстка основных страниц по макету Figma: главная страница, каталог, страница товара, а также добавлена дополнительная страница «Задания», отсутствующая в исходном макете. Навигация между страницами реализована через React Router, добавлены заглушки для неготовых страниц. Для взаимодействия с данными был настроен backend на Django: реализованы сущности товаров и категорий, подготовлена админ-панель для управления ассортиментом, привязки товаров к категориям и заполнения вариаций (цвет, память, изображения), характеристик и условий покупки. На frontend выполнена интеграция с backend: загрузка товаров, отображение карточек, переход на детальную страницу товара по выбранной карточке. Дополнительно были реализованы элементы пользовательского интерфейса: эффекты наведения и анимации, компонентная структура (переиспользуемые карточки и кнопки), слайдеры и пагинация, хранение состояния избранного и таблицы в localStorage. Отдельно выполнены задания практики на странице «Задания» с использованием JavaScript/React, подключением Яндекс Карт и построением графика на react-chartjs-2. Финально проведено тестирование основных сценариев и подготовлена документация по запуску и администрированию проекта.
6. Результаты проделанной работы по каждой задаче –
  - 6.1 Реализация страниц и навигации. Сверстана десктопная версия главной страницы, каталога и страницы товара по макету Figma. Реализована маршрутизация (React Router): переходы между страницами, добавлены страницы-заглушки «в разработке». Добавлена отдельная страница «Задания» (русскоязычный пункт меню), отсутствующая в макете.

6.2 Главная страница. Реализована кнопка Shop Now как переиспользуемый компонент с параметром цвета. В секциях главной страницы отображаются промо-карточки, категории и мини-каталог. Категории в 3-й секции выводятся в виде слайдера (Swiper) с управлением стрелками и свайпом мышью. При выборе категории выполняется переход в каталог с фильтрацией по выбранной категории. Добавлены hover-эффекты и плавные анимации появления отдельных блоков.

6.3 Каталог товаров. Отображение карточек товаров с данными, полученными с backend. Реализована сортировка товаров по цене (по возрастанию/убыванию), вариант «по рейтингу» оставляет исходный порядок. UI-фильтры (раскрытие/сворачивание, выбор пунктов) реализованы визуально без фактической фильтрации. Пагинация карточек: максимум 9 товаров на страницу, переключение внутри секции. Если страниц больше 5, переключатель страниц превращается в swiper-ленту: отображаются первые элементы, кнопка «...» для раскрытия полного списка и кнопка перехода на последнюю страницу.

6.4 Страница товара. Динамическая страница товара: открывается по кнопке Buy Now и отображает данные выбранного продукта. Галерея изображений: активное фото + вертикальная лента превью, переключение по клику. Режим увеличения изображения: фото открывается по центру экрана, появляется overlay, блокируется скролл; закрытие по клику на overlay. Выбор вариаций: цвет меняет название и изображения без перехода на другую страницу; варианты и изображения задаются в админ-панели. Выбор памяти: варианты задаются в админ-панели, часть может быть недоступной. Блоки характеристик и условий покупки реализованы как переиспользуемые компоненты. Текстовые блоки Details/Description и характеристики поддерживают сворачивание/разворачивание (More / Turn, View More / Turn) с анимацией. Кнопки Add to Wishlist / Add to Card добавлены как элементы интерфейса без реализованной логики корзины/избранного.

6.5 Избранное (частично) Реализовано состояние “лайка” на карточке товара (сердце меняет цвет с анимацией). Состояние сохраняется после обновления страницы через localStorage и уникальный id товара.

6.6 Страница «Задания» (по заданиям практики) Случайный цвет и размер прямоугольника: ввод ширины/высоты и кнопка генерации случайного цвета. Форма оформления заказа + Яндекс Карты: обязательные поля ФИО/телефон/e-mail; телефон — только цифры, максимум 11 символов; e-mail — проверка наличия «@» и текста до/после, запрет пробелов; выбор точки доставки на карте; комментарий необязательный, лимит 500 символов. Таблица товаров из JSON: вывод списка товаров, расчёт общей суммы (кол-во × цена), фильтр диапазона цен, сообщение при пустом результате. График загрузки процессора: данные из JSON, обновление каждые 5 секунд, визуализация на react-chartjs-2, вывод количества запросов и процента ошибочных запросов. Электронная таблица (упрощённый Excel): редактируемые ячейки, добавление/удаление строк и столбцов, адаптация ширины

столбцов при переполнении, сохранение данных в localStorage. Счётчик посещений: увеличение счётчика при перезагрузке/заходе, реализовано через Django backend.

6.7 Дополнительно Реализованы “хлебные крошки” (история переходов) под шапкой: отображают путь и позволяют вернуться на предыдущие страницы.

7. Самоанализ проделанной работы (один общий текст) - В ходе выполнения практики я закрепил навыки разработки веб-сайта на современном фронтенд стеке и связал его с бекеном. Наиболее полезным для меня стало создание сложного функционала на фронтенде (свайперы, пагинация, фильтры, каталоги его настройка), а так же бекенд разработка, создание админ панели и работа с базой данных. Отдельным опытом стала интеграция данных с backend и настройка админ-панели: важно было продумать, какие поля и связи нужны, чтобы товары, категории и вариации (цвет/память/изображения) корректно работали на клиентской части. Сложнее всего оказались сценарии, где требуется нестандартная логика интерфейса: пагинация с ограничением по 9 карточек и поведение переключателя страниц при большом количестве страниц (режим с «...» и раскрытием), а также галерея изображений товара с режимом увеличения и блокировкой скролла через overlay. При реализации я научился аккуратно управлять состояниями, хранить данные в localStorage. В дальнейшем я бы расширил проект и добавил его в свое портфолио: реализовал бы настоящие фильтры каталога, систему избранного и корзины, а также добавил бы поддержку мобильной версии и более полное покрытие страниц из макета. В целом практика помогла мне попробовать себя в реализации того функционала с которым я еще не сталкивался, это даст мне больше уверенности в своих силах при работе с клиентами и дальнейшем создании сайтов. Я считаю что справился с этой работой на достойном уровне, поскольку за сроки длинной около трех недель смог реализовать около половины функционала веб сайта.