

Еще про риски и про постановку задач

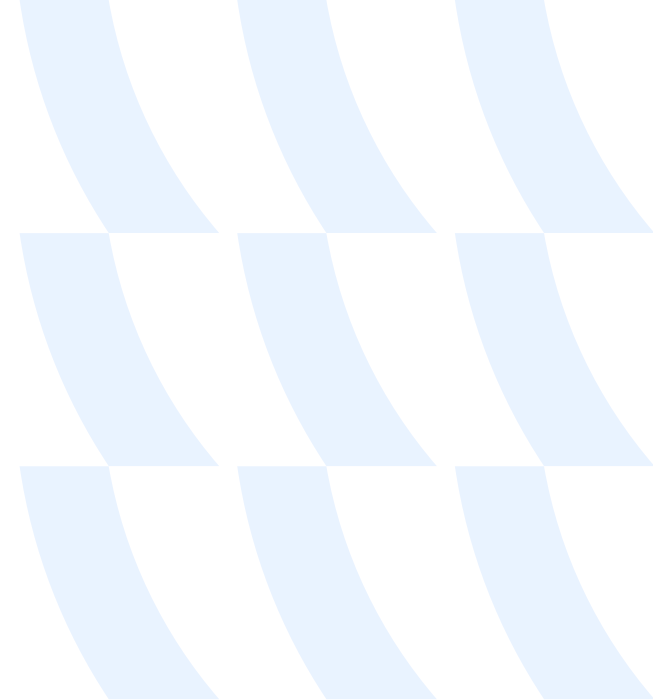
Системный дизайн

Василий Романов



О чем мы поговорим

- Разбор ошибок домашнего задания :)
- Постановка задач
- Контроль
 - Роль ганта в контроле
- Сиквенс диаграммы

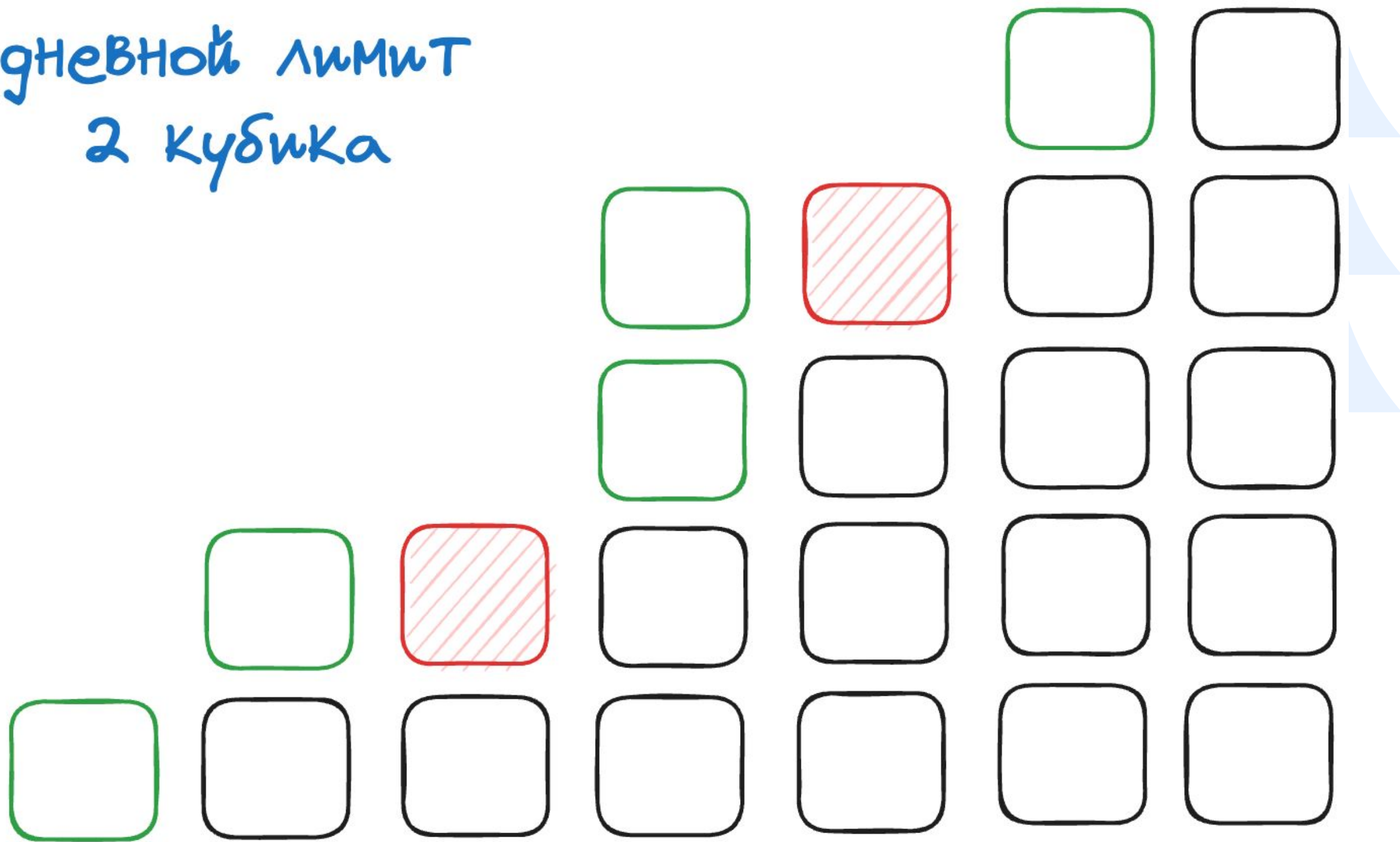


Лекция про риски - это не шутка

- Рассмотрим на реальных примерах



дневной лимит
2 кубика



Случай “делаем постепенно”

- Правильный случай нивелирования рисков - двигаемся постепенно
- Если риски случаются - мы их спокойно выдерживаем

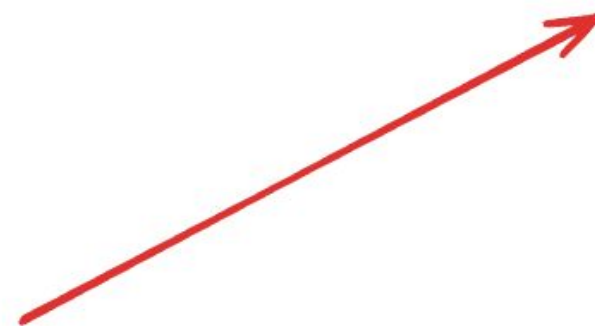
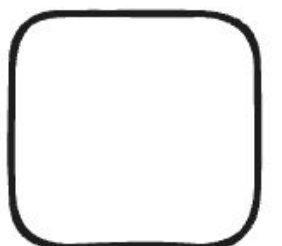
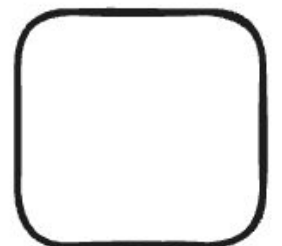
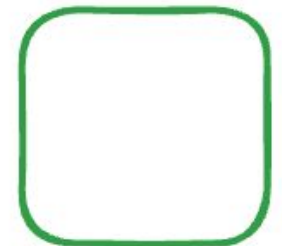
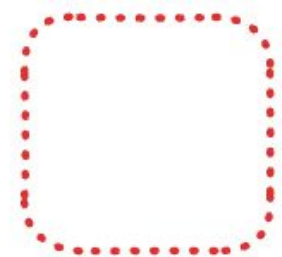
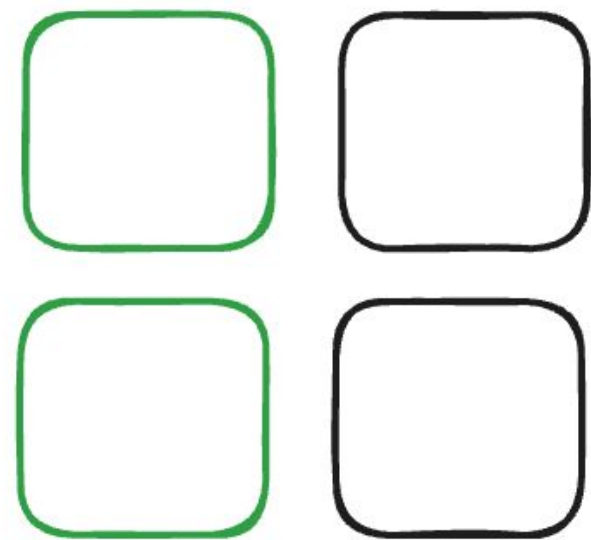
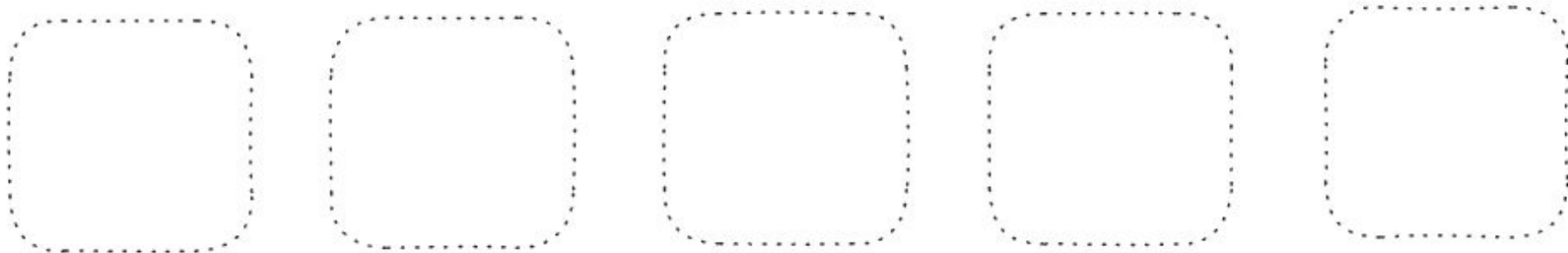


Здравствуйте, простите за беспокойство, [redacted]
[redacted] решили покинуть проект и команду.
Остался только я

Я рассчитал, смогу доделать проект до РК, осталось немного.
По Д32 тогда только свое возьму и распишу. (ред.)

дневной лимит
2 кубика

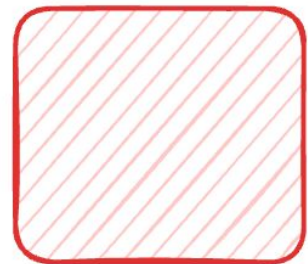
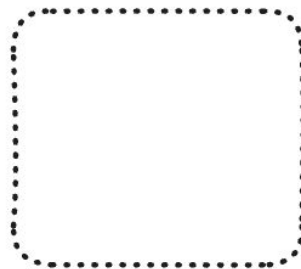
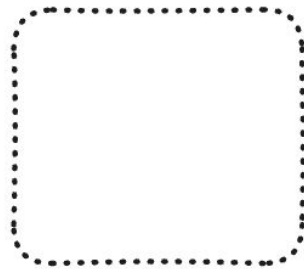
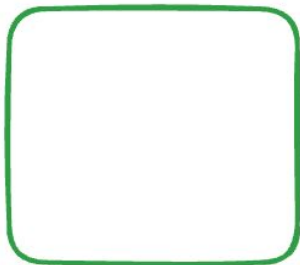
не хватит если
делать в последний момент



Случай “оставляем все на последний день”

- Если вы оставляете все на последний день - у вас нет пространства для маневра и любое ЧП может быть фатально

У нас вчера кран прорвало и вместо того, чтобы работать по проекту до ночи пришлось работать над этим



Риски надо разруливать заранее

- Это значит разруливать ваши проблемы СРАЗУ как они у вас появляются, а не ждать пока жаренный петух в попу клюнет
- Из тех кто не пришел на РК по уважительной причине только один студент пришел решать вопрос, когда можно сдать РК
- Он вообще со своим отсутствием пришел **за 3 недели** до РК

Несамостоятельность

- Ключевое слабое место студентов / стажеров / джунов - несамостоятельность, неумение двигаться без присмотра и потребность во внешнем контроле
- Именно временные затраты на контроль и присмотр являются теми факторами, почему какие-то компании не готовы работать с джунами
 - Часто там просто нет временной возможности на это

Про постановку задач

Вопрос

- Если у сотрудника проблемы с планированием, но он программист от Бога, как быть?
 - Почему такого не увольняют?

Ответ:

- Такому сотрудник нужен внешний контроль
- Или он не очень высокого грейда (уровня. не сеньор)



Схема уровней

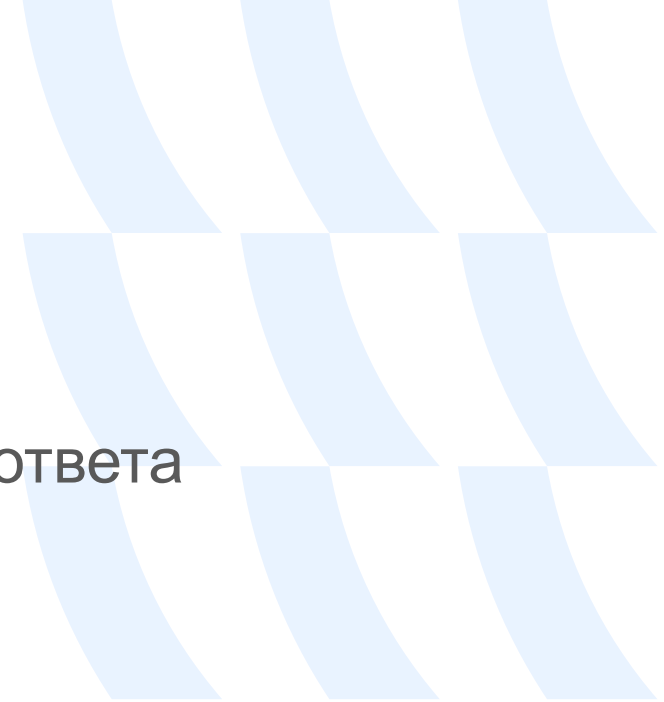


Постановка задачи “во варианту достижения”

- По алгоритмы - условно для джунов
 - Какую проблему решаем
 - Как решаем эту проблему
 - Подробный пошаговый план, как нам прийти к решению
- По результату - условно для мидлов
 - Какую проблему решаем
 - Как решаем эту проблему
 - Как прийти к решению - на сотруднике
- По проблеме - условно для сеньоров
 - Какую проблему решаем
 - Что будет являться решением и как к нему прийти - на сотруднике

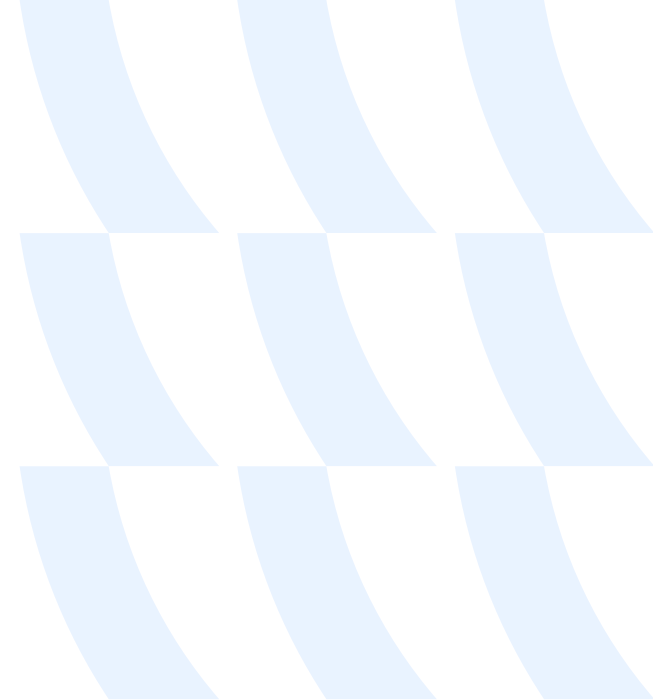
Постановка задач по SMART

- S - Specific - конкретная
 - Нарисовать схему гос услуг - 9 разных вариантов ответа от группы
- M - Measurable - измеримая
- A - Achievable - достижимая
- R - Relevant - значимая
- T - Time-bound - привязанная ко времени



Контроль

- Промежуточный
 - Поиск точек промежуточного контроля позволяет декомпозировать задачу
 - Позволяет выявить риски
 - Типичные проблемы
 - Молчал о проблеме (джуны)
 - **Откладывание на потом (студенты)**
 - Не позволяет расслабиться и отложить на потом
- Итоговый



Контроль

- Сделать премиум скачивание (1 месяц)
 - 3 недели оформление премиум подписки
 - 1 неделя бек
 - 1 неделя фронт
 - 1 неделя тестирование
 - 1 неделя на скачивание



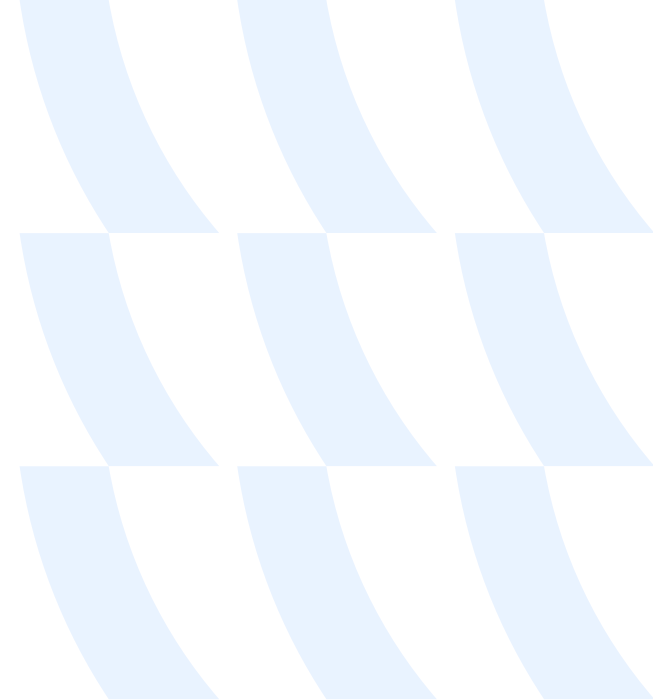
Гант и контроль

- Срыв сроков - одна из ключевые проблем разработки
 - Как сроки считаются - отдельная тема
- Дедлайн - когда все должно быть готово
 - А не когда надо начинать работу
 - Понимание в момент дедлайна что не успеваем - это “черный лебедь”
- Гант позволяет увидеть проблемы со сроками в самом начале



Сиквенс диаграммы

- Позволяет понять что делать, куда “ходить”
- Только одна операция
- Там ключевые моменты
- Какие данные затрагиваем
 - Какие данные есть
 - Куда умеем ходить
 - Все вертится вокруг данных
 - Пример с премиум юзерами и скоростью скачивания



Тайное сакральное знание

- $y = f(x)$ / $y = f(\text{user_id}, \text{game_id})$
 - y = скачанная игра
 - f - механизм получения игры
 - x
 - user_id
 - game_id



А теперь перейдем
к практике :)



Спасибо за внимание!

Не забудьте оставить
ОТЗЫВ :)

Василий Романов