

## IJA 2024-25 (Projekt)

**Vedoucí týmu:** D. Malytskyi, xmalytd00

**Člen týmu:** I. Zhdanovich, xzhdan00

**Člen týmu:** -

**Priority:** Nejvyšší priorita = 5, nejnižší priorita = 1

**Zeleně podbarvené jsou vyřešené požadavky (odevzdané v 2. úkolu).**

| Priorita | Požadavek                                                                                      | Kdo řeší      | Termín     |
|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|------------|
| 5        | Generování správného zapojení herní desky obsahující všechny typy prvků (drát, žárovka, zdroj) | I. Zhdanovich | 30.04.2025 |
| 5        | Náhodná rotace polí tak, aby žádná žárovka na začátku nesvítla                                 | D. Malytskyi  | 30.04.2025 |
| 5        | Implementace otáčení políček po kliknutí myší                                                  | D. Malytskyi  | 14.04.2025 |
| 5        | Barevné rozlišení napojených a nenapojených prvků                                              | I. Zhdanovich | 16.04.2025 |
| 4        | Podpora různých obtížností (různé velikosti, počet žárovek, časový limit)                      | I. Zhdanovich | 2.05.2025  |
| 4        | Informační náhled v novém okně se zobrazením nutného počtu otočení                             | I. Zhdanovich | 2.05.2025  |
| 4        | Zobrazení statistik (počet kroků a nutné kroky pro každé políčko)                              | D. Malytskyi  | 2.05.2025  |
| 3        | Logování průběhu hry do souboru                                                                | I. Zhdanovich | 2.05.2025  |
| 3        | Možnost načtení a krokování hry dopředu i zpět                                                 | D. Malytskyi  | 3.05.2025  |