Проксимальный оператор

Рассмотрим оптимизационную задачу:

$$g(v) = \operatorname{argmin}_{u} \frac{1}{2} \|u - v\|^{2}$$

Решение очевидно, g(v) = v.

Усложним задачу, добавив слагаемое:

$$P_f(v) = \operatorname{argmin}_u \frac{1}{2} ||u - v||^2 + f(u)$$

Это и есть проксимальный оператор. Идеологически это обобщение проекции. "Важное свойство":

$$P_f(v) = p \leftrightarrow 0 \in p - v + \partial f(p) \leftrightarrow v - p \in \partial f(p)$$

Примеры и свойства проксимальных операторов

Наиболее распростроённые проксимальные операторы (индикатор условия здесь равен 0, если выполнено, и $+\infty$, если не выполнено).

3
$$f(u) = I\{u \in C\} \rightarrow P_f(v) = \operatorname{argmin}_{u \in C} \frac{1}{2} ||u - v||^2$$

1
$$f(u) = I\{||u||_{\infty} \le \lambda\} \to P_f(v) = (P_f(v))_i = \min(1, \frac{\lambda}{|x_i|})x_i$$

Применение в задачах оптимизации

Часто в машинном обучении возникает такая оптимизационная задача:

$$\min L(x) + R(x),$$

где L(x) – хорошая, понятная, гладкая, выпуклая функция, а R(x) – регуляризационная добавка, зачастую негладкая. Из свойств выпуклых функций следует:

$$x = \operatorname{argmin}_{x} L(x) + R(x) \leftrightarrow 0 \in \partial(L(x) + R(x)) \leftrightarrow$$

$$\leftrightarrow 0 \in \nabla L(x) + \partial R(x) \leftrightarrow -\eta \nabla L(x) \in \eta \partial R(x) \leftrightarrow$$

$$\leftrightarrow (x - \eta \nabla L(x)) - x \in \eta \partial R(x) \leftrightarrow x = P_{\eta R}(x - \eta \nabla L(x))$$

Последняя эквивалентность получена по "Важному свойству". Таким образом, задача свелась к поиску неподвижной точки.

Итерационный процесс

Решая методом простых итераций получаем:

$$x_{n+1} = P_{\eta R}(x_n - \eta \nabla L(x))$$

здесь η имеет смысл шага градиентного спуска, а $P_{\eta R}$ — какой-то фиксированный проксимальный оператор для функции ηR , примеры были на слайде 2.

Используя полученные знания, ответьте на следующие вопросы:

- В чём схожесть и в чём отличие с обычным градиентным шагом для l_1 регуляризации?
- **2** Так почему же l_1 регуляризациия приводит к занулению?