Примена неуронских поља зрачења у рендеровању

Коста Грујчић

7. новембар 2022.

Сажетак

Садржај

1	Увод	2
2	Основни појмови рачунарске графике 2.1 Светлост	2 2
	2.1 Светлост 2.2 Камера	$\frac{2}{2}$
	2.3 Рендеровање	2
3	Основни појмови машинског учења	2
4	Неуронска поља зрачења 4.1 NeRF	2 2
5	Скупови података	2
6	Експерименти	2
7	Закључак	2

- 1 Увод
- 2 Основни појмови рачунарске графике
- 2.1 Светлост
- 2.2 Камера
- 2.3 Рендеровање
- 3 Основни појмови машинског учења
- 4 Неуронска поља зрачења
- 4.1 NeRF
- 5 Скупови података
- 6 Експерименти
- 7 Закључак