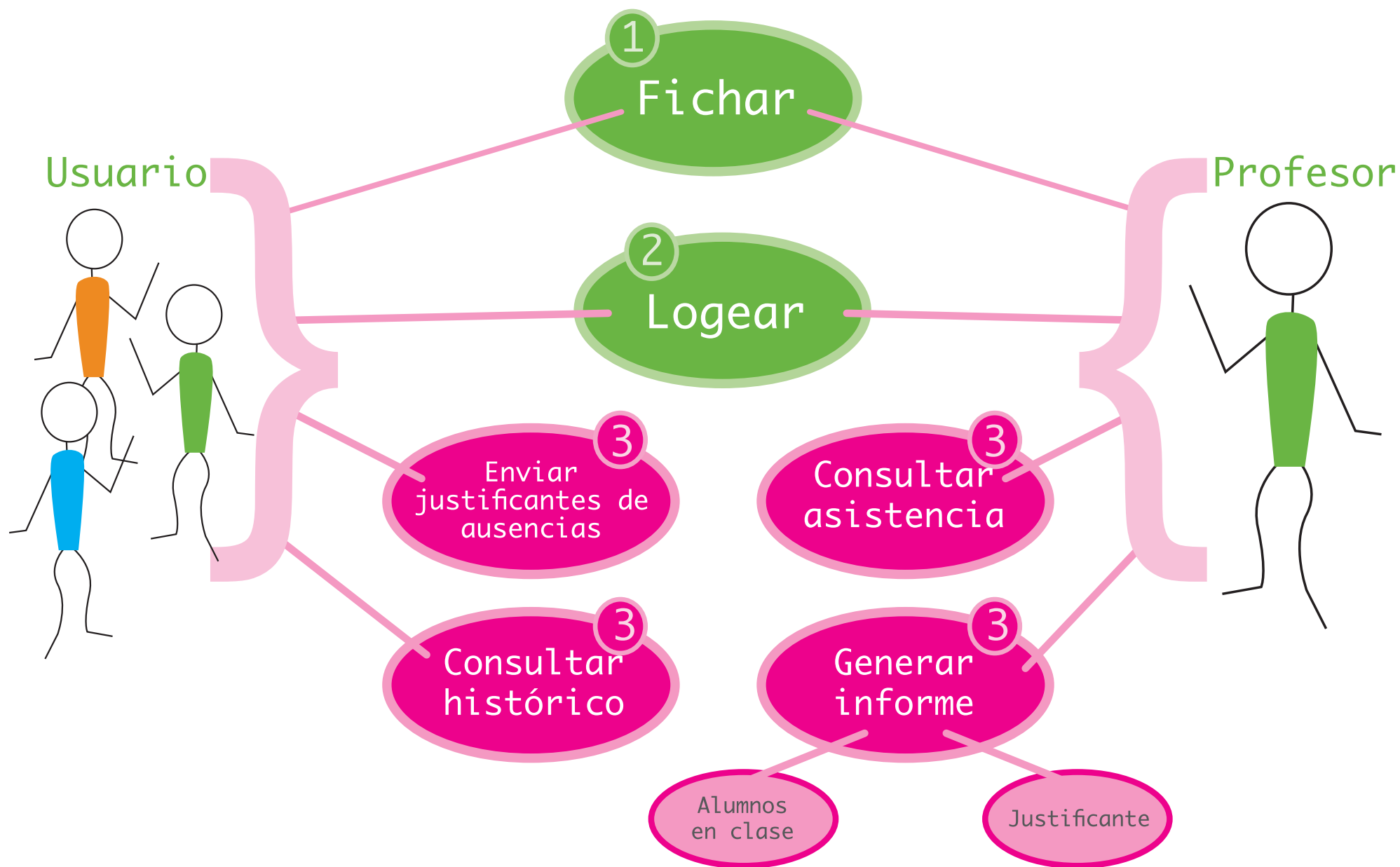


Nuestros casos de Uso



Modelo de datos que interviene en la comunicación

1. Enviar 2 string (usuario y contraseña) y recibimos un **booleano**.
2. Fichar, enviamos un string de **WIFIS** y el servidor nos devuelve un array de clases; devolvemos un string con la clase seleccionada y el usuario, el servidor nos devuelve un booleano de log **OK** o **KO**, al reconocer al usuario.

Recibimos comentarios sobre la fecha y la hora (comentario) y un string de estado.

0 = Fichado;

1 = Llegas algo tarde;

2 = Tomate el café, ¡sin prisas!

3. El cliente envia nombre de usuario, clase y mensaje.
4. El cliente solicita calendario y para eso envia string de nombre de usuario + string clase; y recibe un array con el **Json** del calendario.