



# Ficha2

De la idea a la ejecución

# Ficha2

4 personas en 4 minutos

- El concepto y su diseño
- Lo reutilizado del curso
- Lo evolucionado por nosotros
- La demo en producción

# De la idea, al concepto y el diseño UX

## 1. Brain storming – La idea



## 2. Funcionalidad – Los casos de uso



## 3. Desarrollo – Vistas UI



# Usando lo que hemos aprendido



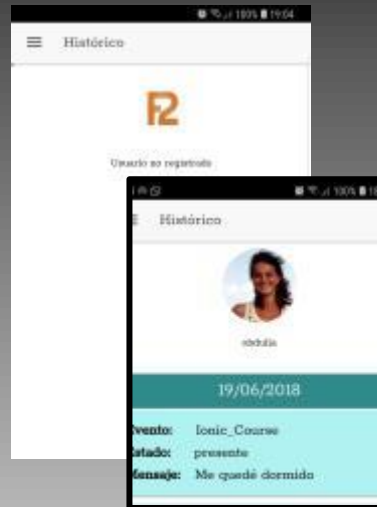
## Formularios

- Formulario login
- Autovalidación



## Promesas

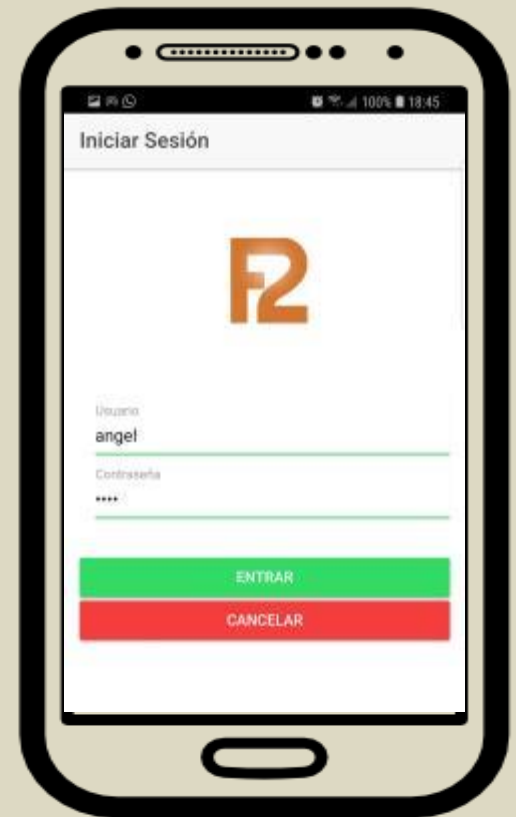
- Storage para guardar el login
- HttpGET consulta login y pwd
- JSON con los wifis registrados



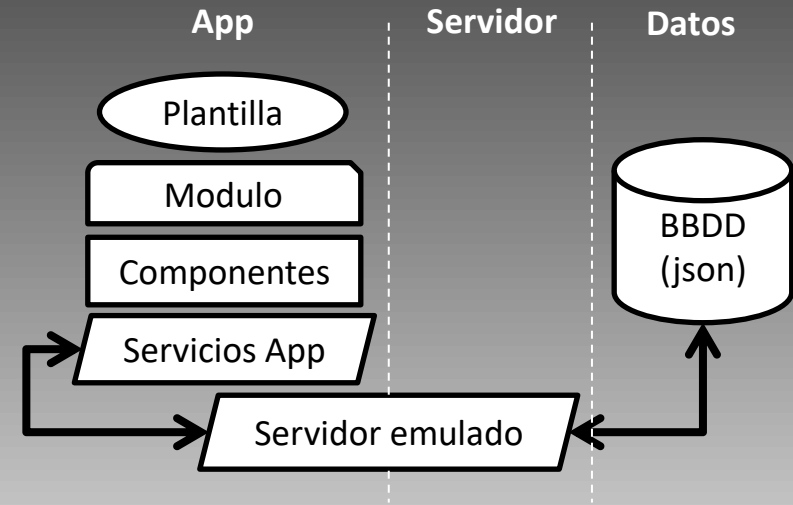
## Dinámico

- Html cambia si estas logado o no
- Uso de Bindings
- ngIf, ngFor, valid

## Ficha2



# Algunas curiosidades de nuestro código ...



## Librerías

- Gestionar el Wifi
- Enviar email

## Servidor

- Servidor.service.ts
- Emulado injectable
- Login, consulta BD

## Base Datos

- Arquitect. 3 capas
- Capa en github
- JSON con 3 BBDD

**Lo hicimos porque nadie nos dijo que era imposible en una semana !!**

# Versión beta-tester disponible



**Autenticarse en la App (Login)**

**Llegar al sitio y seleccionar el wifi  
Elegir evento de los disponibles para mi**

**Consultar mi histórico de asistencia  
Enviar Justificante/Mensaje al organizador**

**Y sí, también hay un huevo de pascua !!**



*Dani*



*Angel*



*Obdulia*



*Jose*