



W3C Standards

Amon Shahin

Bedeutung & Mission von W3C

Das World Wide Web Consortium ist eine internationale Gemeinschaft, in welcher Organisationen, Vollzeitbeschäftigte und die Öffentlichkeit zusammenarbeitet, um Web Standards herzustellen. Somit soll das volle Potenzial vom Web erreicht werden. Dies wird mit Protokollen und Richtlinien gemacht. Dazu gehört u.A. die Open Standards Principles. Diese bestehen aus fünf Punkten: Kooperation zwischen Standardorganisationen, Festhaltung von Prinzipien, Kollektive Ermächtigung, Verfügbarkeit und freiwillige Adoption. Die Design Prinzipien werden von folgende Prinzipien geleitet; Web Accessibility Initiative und Internationalization (Sorgen dafür, dass es für jeden verfügbar ist), Web of Devices, Mobile Web Initiative und Browsers and Other Agents (Sorgen dafür, dass verschiedene Arten von Geräten aufs Web Zugriff haben), Web Design and Applications und Web Architecture (Das Web soll nicht nur read-only sein, sondern interaktiv sein), Essential XML Technologies, Semantic Web, Web of Services (Für Services und Datenübertragung)

Standards von W3C

- Web Design und Applications: Webdesign und -anwendungen umfassen die Standards für das Erstellen und Rendern von Webseiten, einschließlich HTML, CSS, SVG, Ajax und andere Technologien.
- Web of Devices: Dieses Standard konzentriert sich auf Technologie, um den Webzugriff überall und auf jedem Gerät zu ermöglichen. Dazu gehören Mobiltelefonen und anderen mobilen Geräten sowie die Verwendung von Webtechnologie in Unterhaltungselektronik, Druckern, interaktivem Fernsehen und sogar Autos.
- Web Architecture: konzentriert sich auf die grundlegenden Technologien, die das Web unterstützen, z.B. URI und http.
- Semantic Web: Dieser Standard ist für die Unterstützung von «Web of Data» verantwortlich. Das ultimative Ziel des Web of Data besteht darin, Computer in die Lage zu versetzen, nützlichere Arbeit zu leisten, und Systeme zu entwickeln, die vertrauenswürdige Interaktionen über das Netzwerk unterstützen können.
- XML Technology: XML-Technologien, wie XML, XML-Namespaces, XML-Schema, XSLT, Efficient XML Interchange (EXI).
- Web of Services: Web of Services bezieht sich auf nachrichtenbasiertes Design, das häufig im Web und in Unternehmenssoftware zu finden ist. Das Web of Services basiert auf Technologien wie HTTP, XML, SOAP, WSDL, SPARQL und anderen.
- Browser and Authoring Tools: Dieser Standard stellt sicher, dass all die verrückte Brillanz ein Web, das uns allen offen steht, weiter verbessert.

Validierung des Portfolios

Liste:

- Warnmeldungen:
 - «lang» Attribut im «html» Start Tag benutzen, um Sprache zu definieren
- Fehlermeldungen:
 - Schlechter Wert für Bild
 - «title» Element im Body-Bereich gefunden

Bei der Validierung von meinen Portfolio Seiten habe ich bei jedem HTML-Dokument die gleiche Warnmeldung, welche sagt, dass ich ein «lang» Tag beim «html» Start tag hinzufügen soll. Dies ist nicht wichtig für den die Website an sich, ist aber trotzdem ein Standard, den man einhalten soll. Bei der Validierung meiner Blog-Einträge bin ich auf folgende Fehlermeldung gestossen: ein «title» Element wäre bei beiden Seiten im Body-Bereich. Dies wiederum kann zu Problemen führen. Hier müsste ich einfach diesen «title» Element finden und ihn als «h1» Tag bezeichnen. Bei meinem Index hingegen bekomme ich die Fehlermeldung, dass man bei Bildern, welche man benutzt, kein Leerzeichen im Dateinamen des Bildes haben darf. Dieser Fehler ist leicht behoben, da ich den Namen nur ändern muss.