



Spark调度(一):Task调度算法,FIFO还是FAIR

by 伊布

July 11, 2016 in Tech

Spark调度分几个层次?

两层。

第一层,Spark应用间: Spark提交作业到YARN上,由YARN来调度各作业间的关系,可以配置YARN的调度策略为FAIR或者FIFO。

这一层可以再分两层,第一小层是YARN的队列,第二小层是队列内的调度。Spark作业提交到不同的队列,通过设置不同队列的minishare、weight等,来实现不同作业调度的优先级,这一点Spark应用跟其他跑在YARN上的应用并无二致,统一由YARN公平调度。比较好的做法是每个用户单独一个队列,这种配置FAIR调度就是针对用户的了,可以防止恶意用户提交大量作业导致拖垮所有人的问题。这个配置在hadoop的yarn-site.xml里。

property>

<name>yarn.resourcemanager.scheduler.class</name>

<value>org.apache.hadoop.yarn.server.resourcemanager.scheduler.fair.FairScheduler

第二层,Spark应用内(同一个sparkContext),可以配置一个应用内的多个TaskSetManager间调度为FIFO还是FAIR。以Spark的Thrift Server为例,考虑一个问题,用户a的作业很大,需要处理 **TOP** 数据,且SQL也非常复杂,而用户b的作业很简单,可能只是Select查看前面几条数据而已。由于用,,、b都在

同一个SparkContext里,所以其调度完全由Spark决定;如果按先入先出的原则,可能用户b要等好一会,才能从用户a的牙缝里扣出一点计算资源完成自己的这个作业,这样对用户b就不是那么友好了。

比较好的做法是配置Spark应用内各个TaskSetManager的调度算法为Fair,不需要等待用户a的资源,用户b的作业可以尽快得到执行。这里需要注意,FIFO并不是说用户b只能等待用户a所有Task执行完毕才能执行,而只是执行的很迟,并且不可预料。从实测情况来看,配置为FIFO,用户b完成时间不一定,一般是4-6s左右;而配置为FAIR,用户b完成时间几乎是不变的,几百毫秒。

应用内调度的配置项在{spark_base_dir}/conf/spark_default.conf: spark.scheduler.mode FAIR

这一层也可以再分两层,第一小层是Pool(资源池)间的公平调度,第二小层是Pool内的。注意哦,**Pool内部调度默认是FIFO的**,需要设置{spark_base_dir}/conf/fairscheduler.xml,针对具体的Pool设置调度规则。所以前面说TaskSetManager间调度不准确,应该是先Pool间,再Pool内。

下面配置default队列为FAIR调度。

```
<allocations>
  <pool name="default">
        <schedulingMode>FAIR</schedulingMode>
        <weight>1</weight>
        <minShare>3</minShare>
        </pool>
</allocations>
```

其中:

- weight:控制资源池相对其他资源池,可以分配到资源的比例。默认所有资源池的weight都是1。如果你将某个资源池的weight设为2,那么该资源池中的资源将是其他池子的2倍。如果将weight设得很高,如1000,可以实现资源池之间的调度优先级 也就是说,weight=1000的资源池总能立即启动其对应的作业。这个算法在后面代码里有体现。
- minShare:除了整体weight之外,每个资源池还能指定一个最小资源分配值(CPU个数),管理员可能会需要这个设置。公平调度器总是会尝试优先满足所有活跃(active)资源池的最小资源分配值,然后再根据各个池子的weight来分配剩下的资源。因此,minShare属性能够确保每个资源池都能至少获得一定量的集群资源。minShare的默认值是0。

综上,如果你想要thriftserver达到SQL级别的公平调度,需要配置三个配置文件: yarn-site.xml、spark-defaults.conf、fairscheduler.xml。由于thriftserver的SQL没有按照不同用户区分多个Pool,所以其实还不算特别完整。

代码上怎么体现Task调度是FIFO还是FAIR?

TOP

应用内调度配置为FAIR后,Spark的TaskSchedule会进入FairSchedulableBuilder模式,之后创建的Pool的作业调度算法taskSetSchedulingAlgorithm为FairSchedulingAlgorithm。这个算法会影响YARN/Mesos分配作业给Excutor时调用的makeOffer的任务队列排序,从而影响Pool之间、Pool内部调度排序。

排序时,先pool之间排序,再递归pool内部排序(这里可能有错误)。

(Spark应用可以指定不存在的pool, spark调度会新建并加到pool链表上)

先来看TaskSchedulerImpl.scala,从rootPool开始,getSortedTaskSetQueue启动排序。

```
val sortedTaskSets = rootPool.getSortedTaskSetQueue
for (taskSet <- sortedTaskSets) {
  logDebug("parentName: %s, name: %s, runningTasks: %s".format(
    taskSet.parent.name, taskSet.name, taskSet.runningTasks))
  if (newExecAvail) {
    taskSet.executorAdded()
  }
}</pre>
```

从上面代码可以明确看到,TaskScheduler的对象实际是TaskSet。继续,Pool.scala一层层递归排序,拉为一个sortedTaskSetOueue。注意先Pool这一层的FAIR调度,再Pool内的FAIR调度。

```
override def getSortedTaskSetQueue: ArrayBuffer[TaskSetManager] = {
  var sortedTaskSetQueue = new ArrayBuffer[TaskSetManager]
  val sortedSchedulableQueue =
    schedulableQueue.asScala.toSeq.sortWith(taskSetSchedulingAlgorithm.comparator)
  for (schedulable <- sortedSchedulableQueue) {
    sortedTaskSetQueue ++= schedulable.getSortedTaskSetQueue
  }
  sortedTaskSetQueue
}</pre>
```

等sortedTaskSets齐活,下面依次launch:

```
for (taskSet <- sortedTaskSets; maxLocality <- taskSet.myLocalityLevels) {
    do {
        launchedTask = resourceOfferSingleTaskSet(
            taskSet, maxLocality, shuffledOffers, availableCpus, tasks)
    } while (launchedTask)
}</pre>
```

resourceOfferSingleTaskSet会遍历随机重排的计算资源,将TaskSet里的多个Task分配到各个Host的 Excutor上去。这段细节比较多,后面慢慢说。

Poll间、Pool内排序时的sortWith是怎么比较的?

TOP

简而言之,FIFOSchedulingAlgorithm只是比较job ID和stage ID,而FairSchedulingAlgorithm则复杂一些,会根据请求task数、minshare、weight来综合判断优先级。下面结合代码来看,比较简单其实。

FIFO算法。priority实际就是JOB ID,特别简单,先来后到。

```
private[spark] class FIFOSchedulingAlgorithm extends SchedulingAlgorithm {
  override def comparator(s1: Schedulable, s2: Schedulable): Boolean = {
    val priority1 = s1.priority
    val priority2 = s2.priority
    var res = math.signum(priority1 - priority2)
    if (res == 0) {
      val stageId1 = s1.stageId
      val stageId2 = s2.stageId
      res = math.signum(stageId1 - stageId2)
    }
    if (res < 0) {
      true
    } else {
      false
    }
  }
}
FAIR算法。重点是"公平"。
private[spark] class FairSchedulingAlgorithm extends SchedulingAlgorithm {
  override def comparator(s1: Schedulable, s2: Schedulable): Boolean = {
    val minShare1 = s1.minShare
    val minShare2 = s2.minShare
    val runningTasks1 = s1.runningTasks
    val runningTasks2 = s2.runningTasks
    val s1Needy = runningTasks1 < minShare1</pre>
    val s2Needy = runningTasks2 < minShare2</pre>
    val minShareRatio1 = runningTasks1.toDouble / math.max(minShare1, 1.0).toDouble
    val minShareRatio2 = runningTasks2.toDouble / math.max(minShare2, 1.0).toDouble
    val taskToWeightRatio1 = runningTasks1.toDouble / s1.weight.toDouble
    val taskToWeightRatio2 = runningTasks2.toDouble / s2.weight.toDouble
    var compare: Int = 0
如果一个Pool的miniShare够用,另一个不够用,先分配给够用的。
    if (s1Needy && !s2Needy) {
      return true
    } else if (!s1Needy && s2Needy) {
      return false
```

TOP

两个poll都够用,谁占miniShare的少先分配给谁。例如两个Pool同样数量的runningTask,先分配给miniShare大的。

```
} else if (s1Needy && s2Needy) {
  compare = minShareRatio1.compareTo(minShareRatio2)
```

然后比较权重,同样数量的runningTask,先分配给weight大的。

```
} else {
  compare = taskToWeightRatio1.compareTo(taskToWeightRatio2)
}
```

实在不行比较名字。

```
if (compare < 0) {
    true
} else if (compare > 0) {
    false
} else {
    s1.name < s2.name
}
}</pre>
```

BTW: 注意hive-site.xml里不要设置hive.server2.map.fair.scheduler.queue为true,否则会造成thrift server尝试加载FairSchedulerShim报ClassNotFoundException。Thrift server的公平调度是在Spark上做的,不需要hive上再加一层。

Related posts