# A問題 フリック入力

原案・ライタ:伊藤

テスタ:津島

### 問題概要

- \* スマートホンのフリック入力操作問題
- \* 与えられた操作により、出力される文字列を出力せよ

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>		
あ行	か行	さ行		
<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>		
た行	な行	は行		
<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>		
ま行	や行	ら行		
	<b>0</b> わをん			

	上に フリック (う段)	
左に フリック (い段)	タッチ だけ (あ段)	右に フリック (え段)
	下に フリック (お段)	

	う			<			す	
い	あ	え	き	か	け	L	さ	せ
	お			٦			そ	
	つ			ぬ			స	
ち	た	て	1=	な	ね	V	は	^
	٤			の			ほ	
	む			ゅ			る	
み	ま	め		ゃ		IJ	6	れ
	ŧ			ょ			ろ	
				ん				
				ゎ				
				を				

- \* 5R2D
  - \* 5を右にフリック
  - \* 2を下にフリック



\* neko

(a)

(b)

(c)

## 解法

- \* 実装するだけです
  - \* 各ボタンに子音を対応づけておく
  - \* 各方向に母音を対応づけておく
  - \* 対応づけられた子音と母音をそのまま出力すればいい
- \* ただし、以下のことには気をつけて
  - \*「ん」を出力するときは、「nn」となること
  - \*「あ~お」には、子音がないこと

### 他

#### \* 元ネタ

- \* 最近、ついにスマホに買い変えたので、 それに関係する問題を出題
- \* スマホで使えそうなネタということで フリック入力が出題しやすかった



#### \* 類題

\* AOJ 2006: ガラパゴス携帯入力はJAGで出題されています

# 提出状況

- \* First Accept : sune2
- \* 会場First Accept: OshieteZukky

\* Accept / Submit: 35 / 43