# A問題 Tournament

原案/解説:shumon

テスター: ixmel, shumon, T.M, yurahuna

#### 問題概要

参加予定の選手の数と、どの選手が欠席したか が与えられる。

シードなしのトーナメントで優勝者を決めるために必要な試合数を求める。

# 脳筋解法

# 実際にシミュレーションする

# 想定解法

常に全試合数はN-M-1回(出場者数-1回)

(どこの選手が欠席したかは関係ない)

#### 考え方

トーナメントは1試合するごとに1人脱落する

 $\downarrow$ 

終了時には優勝者以外全員脱落している

 $\downarrow$ 

出場者数 - 1回が全試合数となる

## 総評

#### AC / submit

```
• Online ..... 65.38% (34/52)
```

```
• Onsite ..... 66.67% (10/15)
```

#### First AC

```
• ei1333 ..... 28.787秒 (ほんまプロ)
```

• dramenikia ..... 5分

# ジャッジ解

ixmel 10行(C++)

shumon 5行(C++) ショートコーディング 26 Byte (bash)

T.M 8行(C)

yurahuna 3行(Python)