PASOE Workshop

<https://bit.ly/pugpasoe>

<https://github.com/4gl-fanatics/PASOE_Workshop>

Inhalt

[3rd Party Tools 2](#_Toc132861381)

[Anlegen einer Sports2000 Datenbank 3](#_Toc132861382)

[Anlegen einer PASOE Instanz – tcman create 4](#_Toc132861383)

[Konfigurieren der Datenbank Verbindung für den PASOE 5](#_Toc132861384)

[Starten der PASOE Instanz 6](#_Toc132861385)

[Prüfen auf Startup-Fehler 7](#_Toc132861386)

[Testen ob PASOE läuft 8](#_Toc132861387)

[PDSOE Projekt für Workshop anlegen 10](#_Toc132861388)

[PDSOE Projekt in PROPATH des PASOE’s aufnehmen 13](#_Toc132861389)

[Hello World WebHandler 14](#_Toc132861390)

# 3rd Party Tools

Baretail: <http://www.baremetalsoft.com/baretail/> (free version)

Postman: <https://www.postman.com/>

# Anlegen einer Sports2000 Datenbank

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Anlegen einer PASOE Instanz – tcman create

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ausführung “dauert” ….

%dlc%\servers\pasoe\bin\tcman create -p 8830 -P 8831 workshoppas

Ein Bild, das Text, Bildschirm, Screenshot enthält.

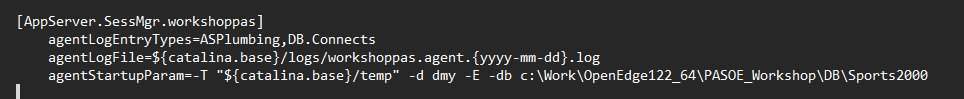
Automatisch generierte Beschreibung

# Konfigurieren der Datenbank Verbindung für den PASOE

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Anlegen der Zeile agentStartupParam in der Section AppServer.SessMgr.workshoppas



-d dmy

-E

-db ……\Sports2000

# Starten der PASOE Instanz

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Beenden der PASOE-Instanz: Schließen des Java-Console Windows

# Prüfen auf Startup-Fehler

Mit Baretail die Datei logs\workshoppas.agent.<datum>.log öffnen:

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Testen ob PASOE läuft

<http://localhost:8830/>

Ein Bild, das Website enthält.

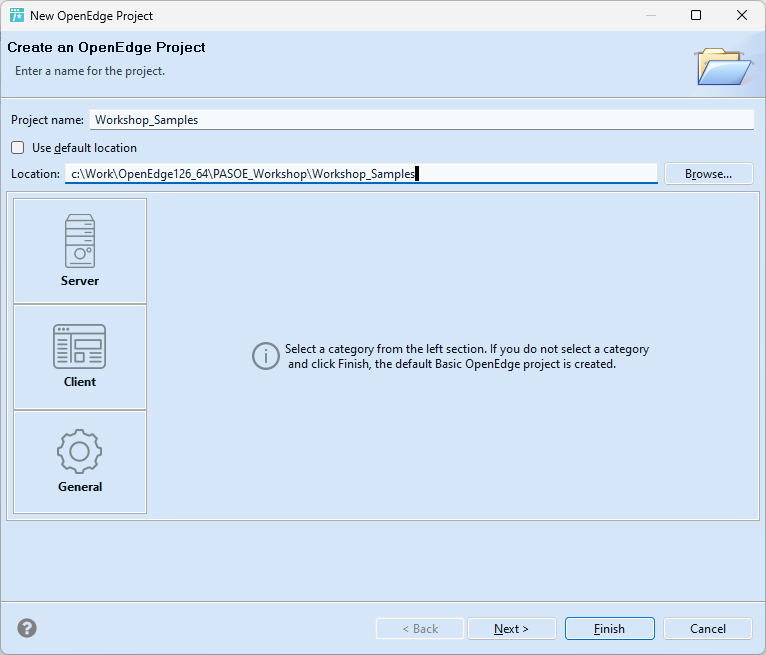
Automatisch generierte Beschreibung

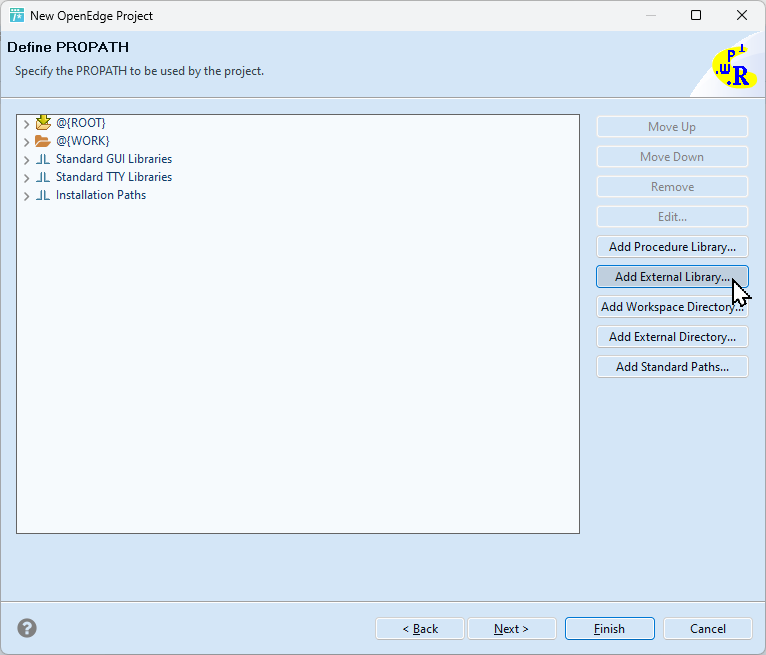
<http://localhost:8830/web/ping>

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# PDSOE Projekt für Workshop anlegen





Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Datenbank Verbindung für PDSOE Projekt erstellen

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

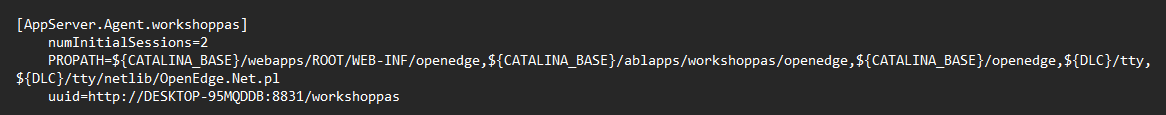
Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

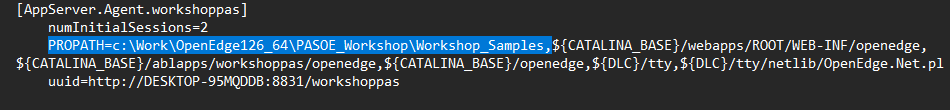
# PDSOE Projekt in PROPATH des PASOE’s aufnehmen

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung



PROPATH Ergänzen um Pfad des PDSOE Projektes, z.B.: c:\Work\OpenEdge126\_64\PASOE\_Workshop\Workshop\_Samples



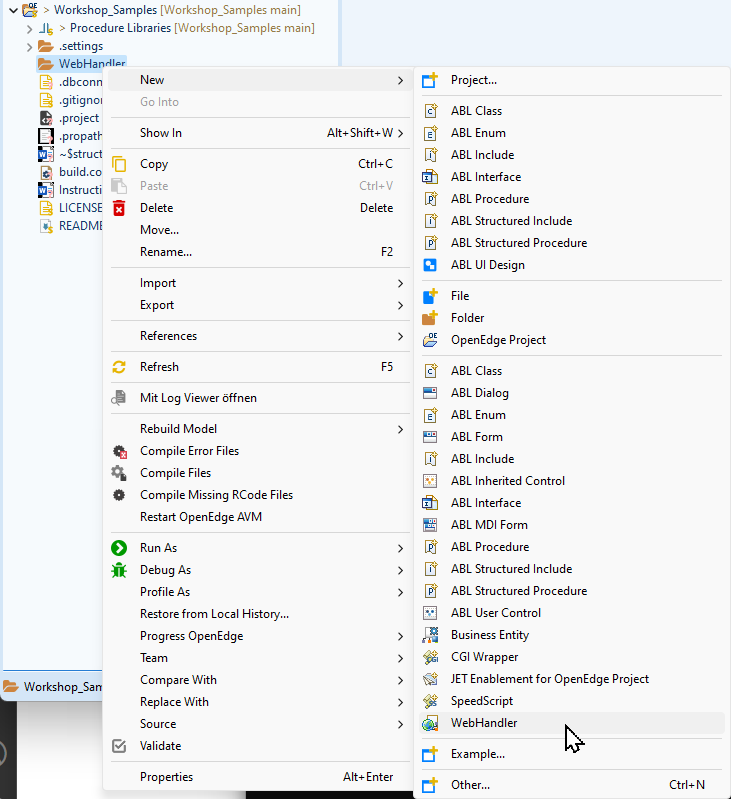
# Hello World WebHandler

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung



Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Registrieren des WebHandlers in openedge.properties

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Neuer Eintrag in Sektion workshoppas.ROOT.WEB:

handler1=WebHandler.HelloWorldWebHandler: /HelloWorld

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Es können beliebig viele „handlerX“ Einträge angelegt werden, aber:

* Die Nummerierung darf keine Lücken enthalten
* Die Nummerierung muss eindeutig sein, keine Doppelten Einträge

Neustart des PASOE’s

<http://localhost:8830/web/HelloWorld>

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Testen des WebHandlers mit Postman

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung