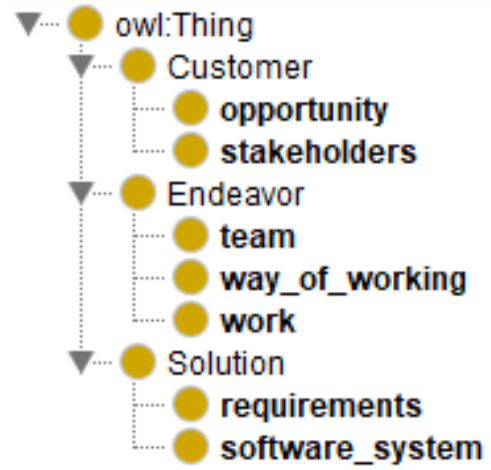


Онтология OMG essence

Задача онтологии

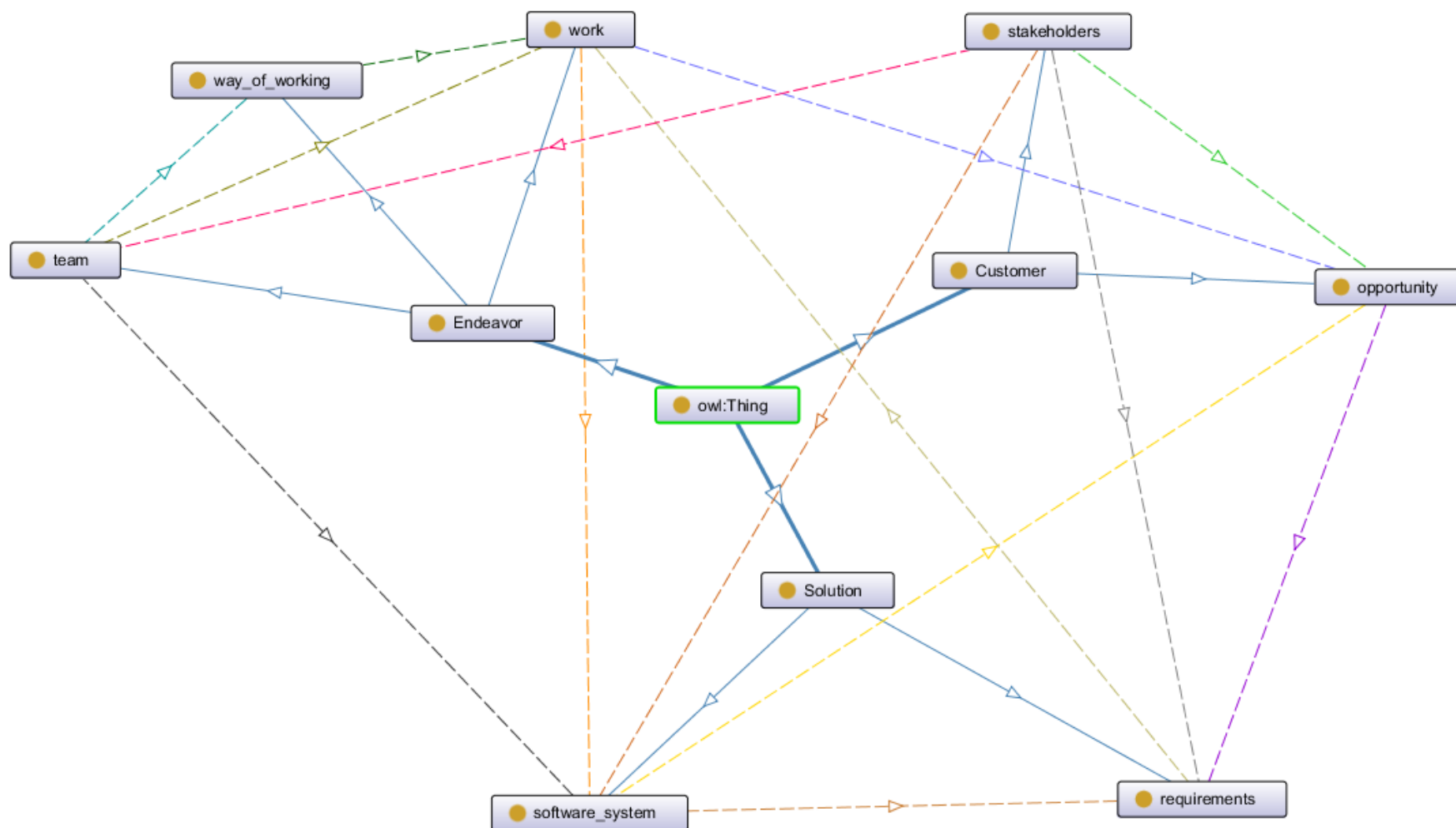
Онтология обеспечивает общую основу для определения методов разработки программного обеспечения. Она включает в себя основные элементы, которые всегда преобладают в каждой области разработки программного обеспечения, такие как требования, программная система, команда и работа.

Классы



Свойства

- owl:topObjectProperty
 - applies
 - demand
 - focuses
 - fulfils
 - guides
 - helps_to_adress
 - performs_and_plans
 - produces
 - provide
 - scope_and_constrain
 - set_up_to_address
 - support
 - updates_and_changes
 - use_and_consume



Arc Types

type filter text

- ☒ applies(Subclass some)
- ☒ demand(Subclass some)
- ☒ focuses(Subclass some)
- ☒ fulfils(Subclass some)
- ☒ guides(Subclass some)
- ☒ has individual
- ☒ has subclass
- ☒ helps_to_adress(Subclass some)
- ☒ performs_and_plans(Subclass some)
- ☒ produces(Subclass some)
- ☒ provide(Subclass some)
- ☒ scope_and_constrain(Subclass some)
- ☒ set_up_to_address(Subclass some)
- ☒ support(Subclass some)
- ☒ updates_and_changes(Subclass some)
- ☒ use_and_consume(Subclass some)