

OVERWATCH LEAGUE ONTOLOGY

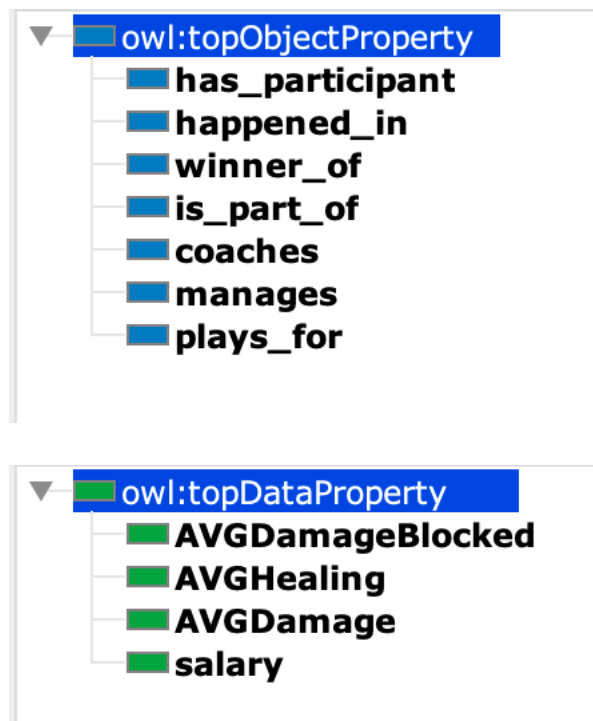
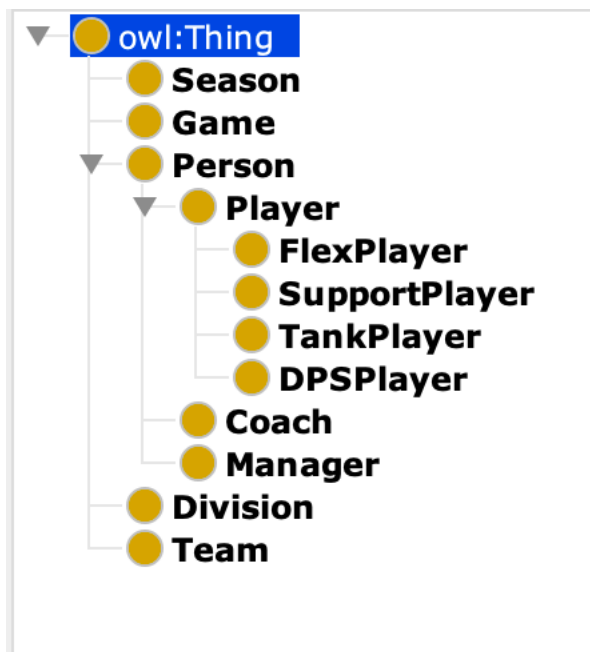
ВЫПОЛНИЛ: МИХАЙЛОВ
НИКИТА, ГР. 41172



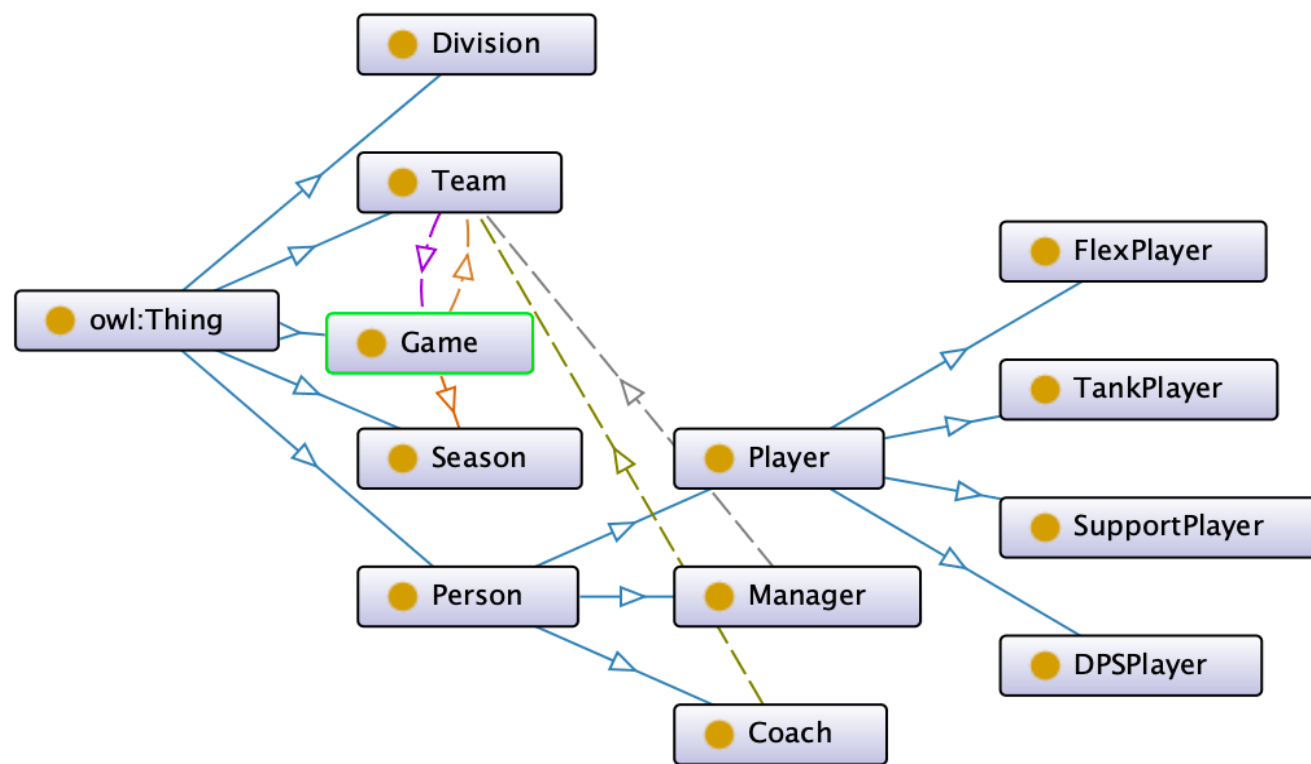
ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

- Overwatch League - киберспортивный командный турнир по шутеру Overwatch.
- Возможности для структуризации:
 - Создание структуры связанных данных о дивизионах, командах, игроках, менеджерах, тренерах и играх.
 - Поиск игроков по игровым параметрам для последующего набора в команду.
 - Поиск хорошо/плохо показывающих себя тренеров.

КЛАССЫ И СВОЙСТВА



ГРАФ



ВОЗМОЖНЫЕ ЗАПРОСЫ

```
res = g.query(  
    ""PREFIX : <http://www.semanticweb.org/nikita/ontologies/2020/4/OWL_Ontology#>  
    SELECT ?player  
    WHERE {  
        ?player a :SupportPlayer;  
                :AVGHealing ?heal .  
        FILTER(?heal > 10000)  
    }""")
```

ВОЗМОЖНЫЕ ЗАПРОСЫ

```
res = g.query(  
    ""PREFIX : <http://www.semanticweb.org/nikita/ontologies/2020/4/OWL_Ontology#>  
    SELECT ?coach ?team ?salary  
    WHERE {  
        ?coach a :Coach ;  
        :coaches ?team ;  
        :salary ?salary  
    }  
    ORDER BY DESC(?salary)  
    LIMIT 1  
    """)
```

ВОЗМОЖНЫЕ ЗАПРОСЫ

```
res = g.query(  
    """PREFIX : <http://www.semanticweb.org/nikita/ontologies/2020/4/OWL_Ontology#>  
    SELECT ?team (count(distinct ?game) as ?game)  
    WHERE {  
        ?team a :Team ;  
        :winner_of ?game ;  
    }  
    GROUP BY ?team  
    ORDER BY DESC(?game)  
    LIMIT 1  
    """)
```