

# TEXT GENERATOR

Kelompok Dua

## What's the Goal?

Tujuan model ini adalah menghasilkan teks dialog yang realistis dan koheren dengan menggunakan RNN (Reccurant Neural Network) yaitu dengan model LSTM (Long Short-Term Memory) dengan arsitektur bi-directional.

## The Dataset

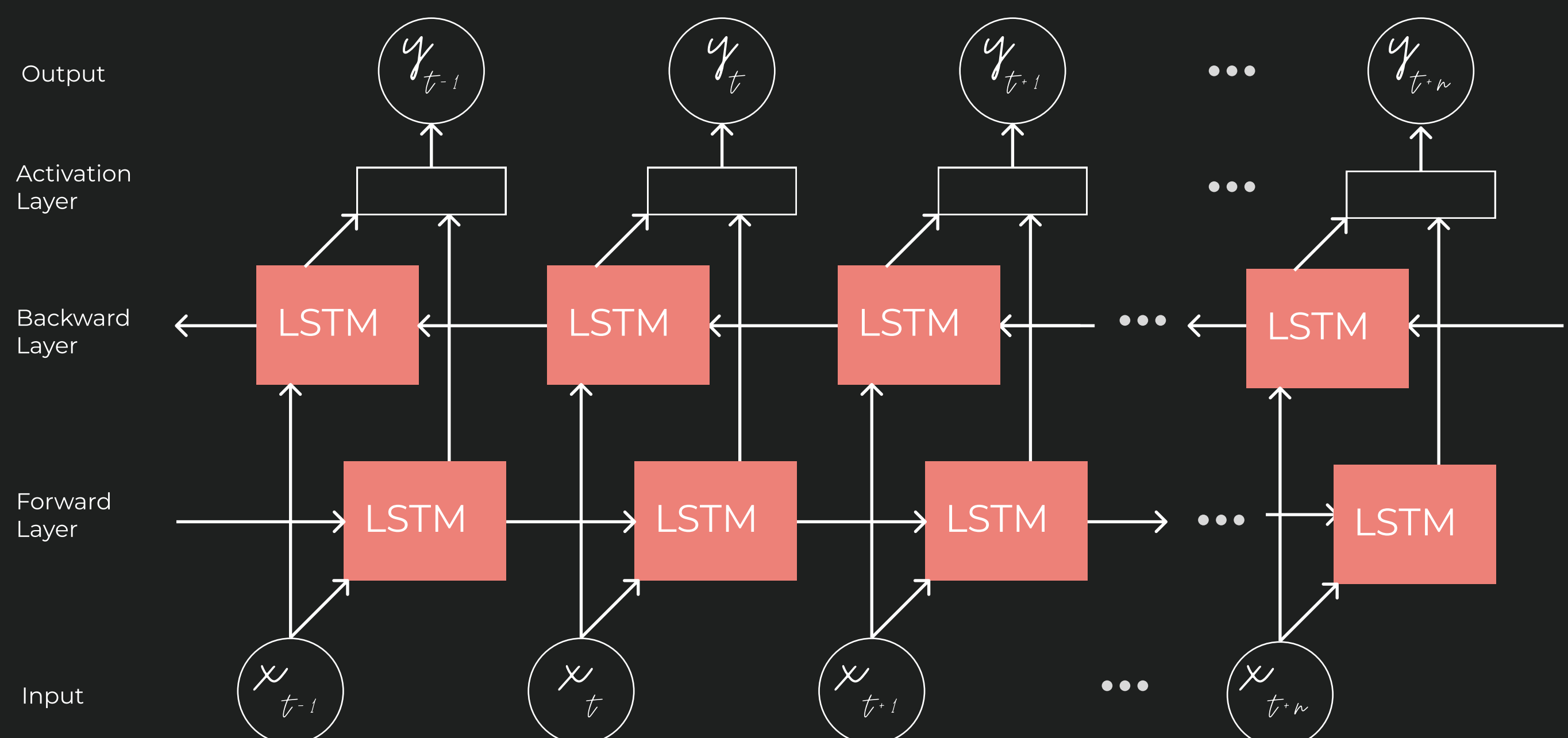
Kami menggunakan sebuah dataset dari hasil ekstraksi dialog yang dilakukan oleh komunitas sebuah game berjudul "Portal" dan "Portal 2" oleh Valve.



## Arsitektur

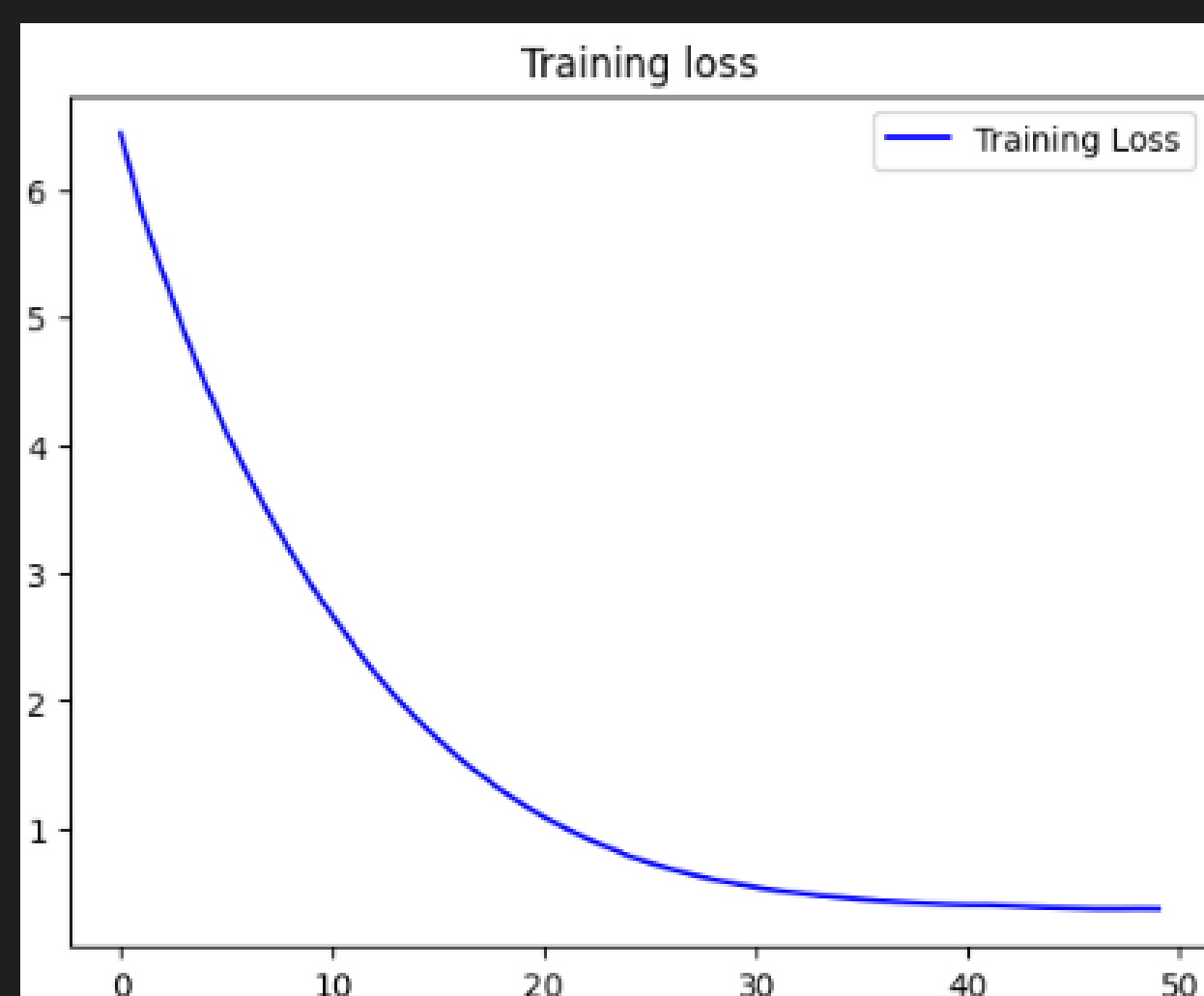
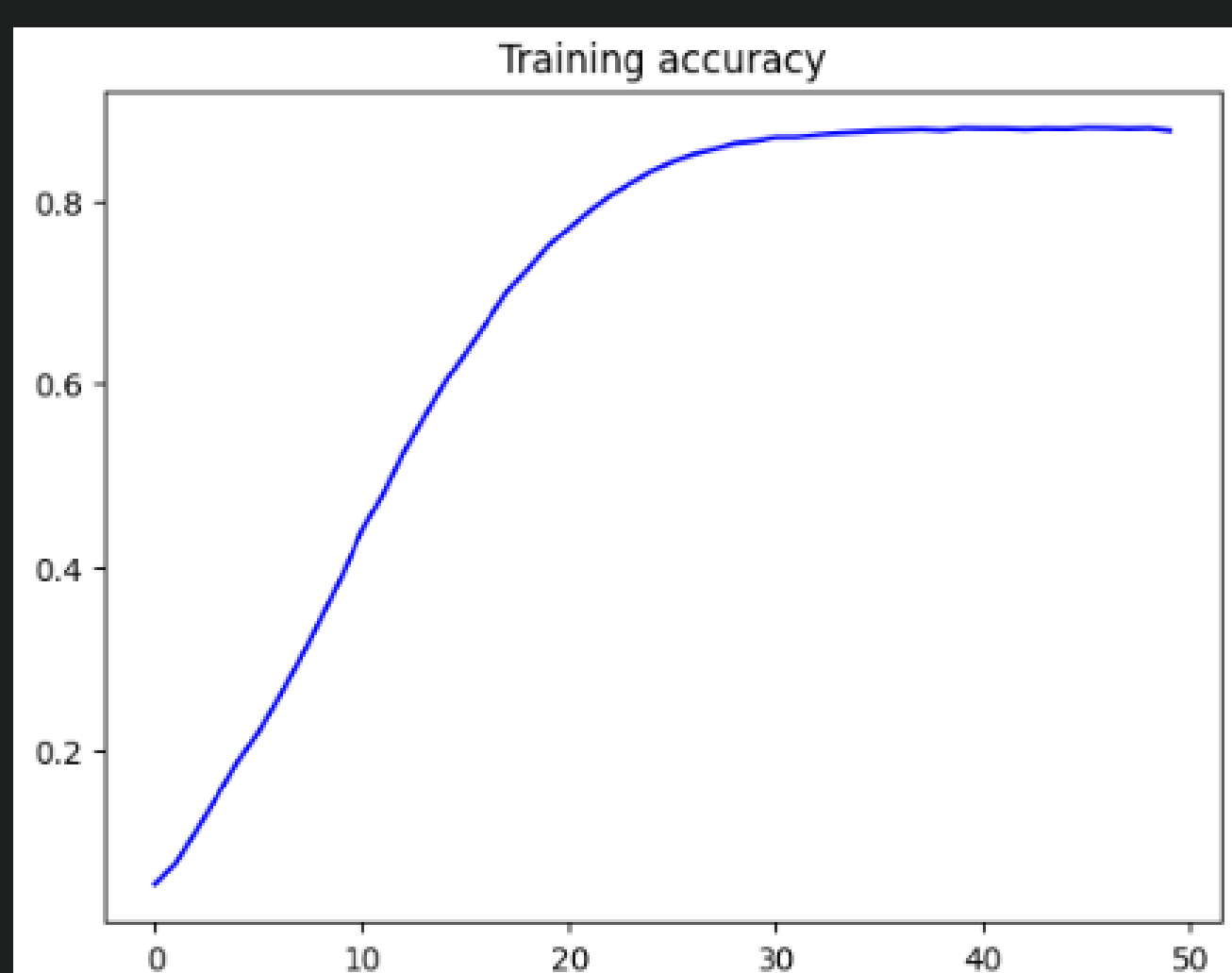
Arsitektur RNN (Reccurant Neural Network) dengan model LSTM (Long Short-Term Memory) dengan arsitektur bi-directional. Teks ditokenisasi, lalu ditambahkan padding agar

ukuran sama, lalu dimasukkan ke dalam model LSTM. Outputnya melakukan loop mengeluarkan kata prediksi sesuai berapa kata yang diinginkan oleh user.



## Hasil

Akurasi training dengan dataset yang tergabung 86%. Apabila dataset yang digunakan hanya dataset "Portal 2", maka akurasi dapat mencapai 87%.



Try it out now!

