

Introduction to Development

January 16, 2024

Yu Tokunaga

Objective: The primary objective of this document is to facilitate a conceptual comprehension of “What constitutes system development” for individuals lacking IT skills and industry experience. This endeavor is not aimed at presenting efficient methodologies or challenging widely accepted norms; rather, it seeks to methodically consolidate information for those desiring a fundamental grasp of essential points.

Console	3
Algorithm	5
Rust	6
Quality Control	7
Git	9
Entity Component System	10
Web	11
Database	12
Technical Writing	13

Console

コンソール

コンソールとは、通常、Linux オペレーティングシステムを搭載したコンピュータに接続されたディスプレイおよびキーボードを指す。これは、コンピュータとの対話を可能にするためのハードウェアである。

そして、一般にコンソールと称される「黒い画面」の正体は、仮想コンソールである。これは、キーボードとディスプレイを仮想的な空間に提供するものであり、この環境は CUI (Character-based User Interface) と呼ぶ。CUI は、我々が日常的に使用する GUI (Graphical User Interface) とは異なる存在であり、文字に基づいたユーザーインターフェースを提供する。

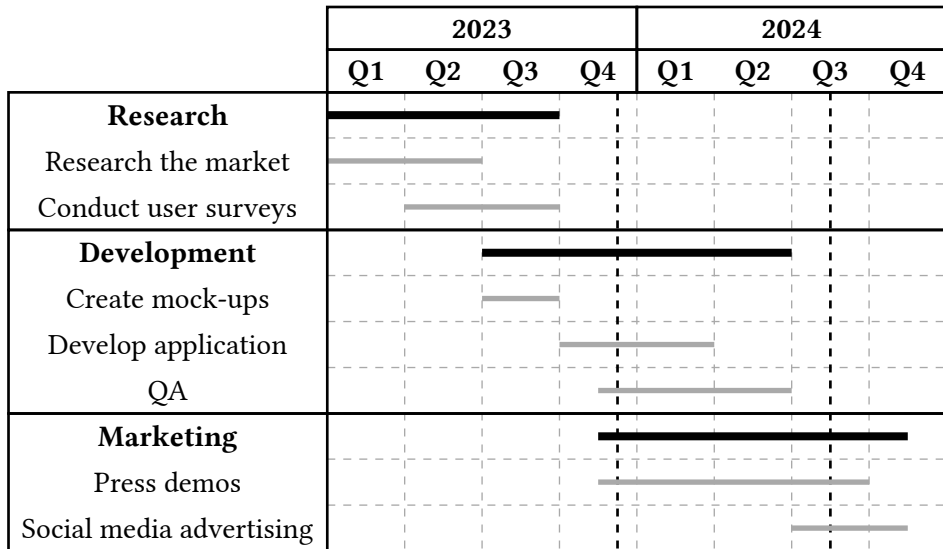
1. Ctrl+c キーを用いよ .
2. 別のターミナルを起動し , ps , grep で yes コマンドの PID を調べ , kill コマンドを用いよ .
3. top コマンドを用いよ .

Algorithm

Rust

Quality Control

開発ワークフロー



Conference demo

Dec 2023

8/13

App store launch

Git

Entity Component System

Web

Database

Technical Writing