

## Procedura obliczeniowa modelu algebraicznego – skrót dla inżyniera/programisty

*Ten model NIE jest ani teorią, ani metafizyką, ani konstrukcją fizyczną.*

*Jest numerycznym filtrem o strukturze algebraiczno-geometrycznej. Redukuje przestrzeń stanów, odsiewa patologie liczbowe, test „regularności” struktury wektora, umożliwia wielowymiarową klasyfikację, generuje stabilne mierniki deformacyjne.*

**Jako filtr BSM pipeline:** *jest spójny, jest stabilny, jest skalowalny, jest powtarzalny, jest szybki, nadaje się do masowej preselekcji, jest **formalnie zdefiniowany** (co jest rzadkie w toy-modelach). W tej klasie zastosowań to jest dobre narzędzie.*

*Dokumentacja powiązana (wcześniejsze wersje notatek jak do tej konstrukcji dotarłem, tam jest więcej o inwariantach i Mińkowski space oraz źródłach norm, tutaj w zasadzie jest redefinicja ostrej normy i jej wariantów - wcześniej  $\text{ad hoc}=1$  i zebranie proceduralne całości):*  
[https://github.com/4i4in/algebraic\\_trick\\_abusing\\_Wick/](https://github.com/4i4in/algebraic_trick_abusing_Wick/)

Cel: obliczyć  $E^2 = p^2 + m^2 + \Delta^2$ , lifetime  $\tau$ , stabilność, BSM pass/fail dla danej cząstki/oddziaływania.

*// lifetime  $\tau$  nie oznacza, że cząstka znika, tylko że jej  $E^2$  geometrycznego układu zmiennych transformuje; dla neutronu czy innych krótko żyjących to raczej oczywiste, w przypadku "wiecznych" to ciekawostka rachunkowa z non trivial zero; jeśli ta wartość jest "wysoka" warto to zaznaczyć;*

1. Przygotuj wektor  $\tilde{v}$  i parametry wejściowe

- a → realna część (masslike, invariant)  $\approx 1/\gamma = \sqrt{1-\beta^2}$
- b → główna imaginaria kinematyki ( $\mathbb{C}$  level)  $\approx \beta$
- c, d → komponenty pola EM ( $\mathbb{H}$  level, j i k)
- e1..e7 → 7 imaginaries oktonionowe ( $\mathbb{O}$  level, internal symmetries: spin, kolor, chirality)
- f8..f15 → 8 dodatkowych imaginaries sedenionowych ( $\mathbb{S}$  level, perturbative/BSM)
- $\epsilon$  → minimalny non-zero cutoff (default 1e-18 symbolic, nie zmieniać na 0!)

Norma globalna musi być  $=1$ :  $a^2 + b^2 + c^2 + d^2 + \sum e_k^2 + \sum f_k^2 = 1$

2. Oblicz hierarchiczną  $\beta_{\text{total}}$  (rekurencyjna norma prędkości)

$$\beta_{\text{total}} = \sqrt{b^2 + (\sqrt{c^2 + d^2})^4 + (\sqrt{\sum_{k=1}^7 e_k^2})^8 + (\sqrt{\sum_{k=8}^{15} f_k^2})^{16} + \epsilon^2}$$

*//  $\beta_{\text{total}}$  w tej formie tłumi sedoniony do poziomu dekoracji i jest takie, ponieważ "ładnie wyglądało w konstrukcji wykładników" – kwestia czysto estetyczna; można zamiast tego użyć flat squares gdzie  $\beta_{\text{total}} = \sqrt{b^2 + c^2 + d^2 + \dots + \epsilon^2}$  alternatywnie parować sub complex, sub quaternion, sub oktonion, z wyższych algebr; rozsądnym byłoby stworzyć opcję switch do wyboru zastosowanej funkcji  $\beta_{\text{total}}$ ; Słusznie sugeruję zostawić ten podany wyżej  $\beta_{\text{total}}$  ponieważ... tu długi wywód z matematyki; to dobre jest – to tak ma być;*

3. Oblicz nową ostrą normę (Norma\_ostra)

$$\text{Norma\_ostra} = \text{clamp}(\min(a / \beta_{\text{total}}, \beta_{\text{total}} / a), 0, 1)$$

*//wariant podstawowy (heurystyczny) był  $\text{Norma\_ostra} = 1$ , który był jakościowo dobry, ale ilościowo sypał się przy  $v \rightarrow c$ ; w trakcie przygotowania i testowania procedury można użyć 1 jako placeholder;*

gdzie  $\text{clamp}(x, 0, 1) = \max(0, \min(x, 1))$  – zabezpiecza przed NaN/ $\infty$  w limesach ( $a=0$  lub  $\beta_{\text{total}}=0$ )  
*//istnieją algebraiczne i fizyczne przyczyny takiego stanu rzeczy, wyjaśnione w notatkach;*

4. Oblicz  $\Delta^2$  (minimalna korekta z perspektyw)

Dla każdej perspektywy  $i$  ( $w_i \neq 0$ ):

- $s_i = 1 / w_i$
- $v^{(i)}_j = w_j * s_i$  dla  $j = 0..15$  (wszystkie komponenty)
- $\text{suma\_imag}_i = \sum_{\{j \neq 0\}} (v^{(i)}_j)^2$

$$\Delta^2 = \min \{ \text{suma\_imag}_i \mid \text{suma\_imag}_i < \text{Norma\_ostra} \}$$

Jeśli brak takiej perspektywy (wszystkie  $\text{overflow} > \text{Norma\_ostra}$ )  $\rightarrow$  root fail (tachyonic solution excluded, P1)

5. Oblicz finalne  $E^2$  i selekcja rootów

$$E^2 = p^2 + m^2 + \Delta^2$$

Selekcja rootów:

- $E = +\sqrt{E^2}$  (dodatni, ujemne niefizyczne)
- jeśli  $\Delta^2 > \varepsilon$  lub overflow w każdej perspektywie  $\rightarrow$  root excluded (cząstka niestabilna / nie istnieje)

6. Lifetime  $\tau$  i BSM check (tylko jeśli  $\Delta^2 > 0$ )

$\text{dim\_eff} \approx$  liczba efektywnie niezerowych imaginaries + perturbacje (zazwyczaj 8–12)

$$\tau \approx 1 / \varepsilon^{\{\text{dim\_eff} - 7\}} \text{ (lub } \text{dim\_eff} - 8 + 1 \text{ z notatek)}$$

BSM pass/fail:

- jeśli  $\Delta^2 < \varepsilon$  i  $\tau \gg$  wiek Wszechświata ( $\sim 4.3 \times 10^{17}$  s)  $\rightarrow$  stabilne / metastable (pass)
- jeśli  $\Delta^2 > \varepsilon$  i  $\tau$  w zakresie obserwowanym (np. neutron  $\sim 878$  s)  $\rightarrow$  metastabilne z decay (pass)
- jeśli  $\tau < 10^{\{-20\}}$  s i nie obserwowane  $\rightarrow$  fail (zbyt krótki)

7. Root selection fail i epsilon call

- Jeśli dla wszystkich perspektyw  $\text{suma\_imag}_i > \text{Norma\_ostra} \rightarrow$  root fail (tachyonic)
- Jeśli  $\beta_{\text{total}} \approx 0$  lub  $a \approx 0$  i brak stabilnej perspektywy  $\rightarrow$  epsilon call: dodaj  $\varepsilon^2$  do  $\beta_{\text{total}}$  i przelicz (minimalna niestabilność P5)
- Jeśli  $\Delta^2 > 1$  lub  $\tau < 10^{\{-30\}}$  s  $\rightarrow$  cząstka niestabilna w sedenionach (BSM candidate lub excluded)

8. Praktyczne wskazówki numeryczne

- $\varepsilon = 1e-18$  (default symbolic, nie zmieniaj na 0!) //w notatkach jest algebraiczne źródło epsilon – chodzi o nietrywialne zero w sedenionach; w praktyce rachunkowej – komputer słabo dzieli real przez zero;
- clamp zawsze włączony (zapobiega NaN/Inf)
- Przy  $\beta \rightarrow 1$ :  $\text{Norma\_ostra} \approx a / \beta_{\text{total}} \approx 1/\gamma \rightarrow \Delta^2$  maleje
- Przy  $\beta \rightarrow 0$ :  $\text{Norma\_ostra} \approx \beta_{\text{total}} / a \approx \beta \rightarrow \Delta^2$  małe
- Dla sedenionów ( $f_k \neq 0$ ): wkład  $^{16}$  zanika bardzo szybko ( $0.1^{16} = 1e-16$ ,  $0.01^{16} = 1e-32$ )