

Prueba Técnica Desarrollador BackEnd

Tiempo de Desarrollo 5 horas

La prueba consiste en desarrollar un aplicativo en Node Js usando express que regrese los datos solicitados en formato JSON.

Para el recurso de datos de la aplicación se entregará un data Set en formato CSV sobre el cual se deberá consultar y filtrar para obtener los datos de respuesta a las consultas.

Los end points que se deberán crear son los siguientes

1. End point que entregue un listado los primeros 100 registros filtrados por “rarity”. Se requiere el response en formato JSON

Rarity Values encontradas en el archivo CSV

- Common
- Epic
- Free
- Legendary
- Rare

2. End point que regrese que cantidad de ítems existente por cada “cardSet” el response deberá ser un objeto JSON

cardSets encontradas en el archivo CSV

- Classic
- Hall of Fame
- Missions
- Naxxramas
- Goblins vs Gnomes
- Blackrock Mountain
- The Grand Tournament
- Credits
- Hero Skins
- Tavern Brawl
- The League of Explorers
- Whispers of the Old Gods
- One Night in Karazhan

- Mean Streets of Gadgetzan
- Journey to Un'Goro
- Knights of the Frozen Throne
- Kobolds & Catacombs
- The Witchwood
- The Boomsday Project
- Rastakhan's Rumble
- Rise of Shadows
- Taverns of Time
- Saviors of Uldum
- Descent of Dragons
- Galakrond's Awakening
- Ashes of Outland
- Scholomance Academy
- Battlegrounds
- Demon Hunter Initiate
- Madness At The Darkmoon Faire
- Forged in the Barrens
- Legacy
- Core
- Vanilla
- United in Stormwind
- Mercenaries
- Fractured in Alterac Valley
- Voyage to the Sunken City

Se deberá desarrollar el aplicativo haciendo uso de NodeJs y express, es valido usar paquetes adicionales, tener en cuenta que el recurso de datos el archivo “hearthstone.csv” deberá ser leído y filtrado en el aplicativo desarrollado para esta prueba, haciendo uso de JavaScript

La realización de pruebas unitarias No es obligatoria, pero se tendrá en cuenta en la examinación

Entregables:

1. Código desarrollado y archivo readme con indicaciones para puesta en marcha, Comprimidos en formato zip o subidos en un repositorio de GitHub.
2. Breve Documentación de endpoints realizados