

LEMBAR PERSETUJUAN
PROPOSAL PRAKTEK KERJA LAPANGAN

1. TOPIK: Sistem Informasi

2. Identitas Penyusun

a. Nama / NRP : Ugik Hariyanto / 151111063

b. Nama / NRP : Adih Suryatama / 151111079

3. Dosen Pembimbing : Jozua F. Palandi, M.Kom

4. Obyek Penelitian

Nama : Elecomp Software House

Bidang Usaha : Jasa Pembuatan Perangkat Lunak

Alamat : Jalan Danau Paniai Utara 1 C7-G5 Malang

No. Telp.HP : 0821 3122 2331

Pihak yang dihubungi : Fernandez (082131222331)

Menyetujui,

Ka. Program Studi

Dosen Wali 1

Dosen Wali 2

(.....)

(.....) (.....)

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI

Contents

LEMBAR PERSETUJUAN	1
KATA PENGANTAR	2
DAFTAR ISI.....	3
BAB I.....	4
PENDAHULUAN	4
1.1. Latar Belakang	4
1.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Ruang Lingkup.....	5
1.4. Tujuan Dan Manfaat	5
1.5. Metodologi Penelitian.....	6
1.5.1 Lokasi Praktek Kerja Lapangan.....	6
1.5.2 Waktu Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan.....	6
1.6. Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN UMUM.....	8
2.1. Deskripsi Perusahaan	8
2.2. Struktur Organisasi	8
2.3. Profil Perusahaan	8
2.4. Job Description Staff	8
BAB III.....	9
URAIAN KEGIATAN	9
3.1. Tabel Kegiatan Praktik Kerja Lapangan.....	9
3.2. Uraian Kegiatan	9
BAB IV PEMBAHASAN MASALAH	14
4.1. Permasalahan	14
4.2. Usulan Pemecahan Masalah.....	14
4.3. Rancangan Sistem.....	14
4.4. Implementasi Program	14
4.5. Uraian Kegiatan	14
BAB V PENUTUP	14
5.1. Kesimpulan	14
5.2. Saran	14

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Berkembangnya Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang semakin canggih, sejalan dengan kemajuan zaman maka penggunaan komputer semakin meningkat dan perannya sangat penting dalam membantu pekerjaan manusia. Kemajuan komputerisasi telah melanda dan semakin berpengaruh terhadap berbagai bidang kehidupan manusia, sehingga menimbulkan dampak positif bagi perkembangan teknologi di lingkungan masyarakat terutama di bidang informasi dan komunikasi yang semakin canggih dan modern.

Bagi suatu instansi atau perusahaan, informasi merupakan sesuatu yang sangat dibutuhkan. Dengan informasi ini akan diketahui sejauh mana perkembangan suatu perusahaan, dan juga dapat diketahui permasalahan yang timbul melalui informasi yang diberikan oleh suatu data. Dan berdasarkan informasi itu juga maka akan dapat ditemukan solusi untuk permasalahan yang ada.

Sistem informasi berbasis desktop dengan menggunakan bahasa java merupakan sebuah sarana didalam sistem komputerisasi yang telah dilengkapi dengan fitur- fitur dan didesain sedemikian rupa sesuai dengan kebutuhan yang akan digunakan pada penginputan suatu data tertentu yang bertujuan untuk mempermudah, mempercepat dan mengakuratkan data yang telah diolah meskipun pengguna tersebut merupakan seorang pemula. Pada saat ini sistem informasi telah menjadi pilihan utama untuk memberi dan mencari informasi tertentu.

Meningkat mutu pendidikan telah menjadi sorotan di mata dunia pendidikan baik dari dalam maupun luar negeri demi terciptanya sumber daya manusia yang berkualitas yang mampu membuat dunia menjadi lebih maju dan menjadikan kehidupan yang lebih baik.

Dalam rangka pengembangan dan peningkatan kegiatan mahasiswa dimasyarakat diperlukan adanya suatu kegiatan yang bertujuan untuk melatih dan mendidik mahasiswa, diantaranya kegiatan yang sangat membangun mahasiswa diadakannya Praktek Kerja Lapangan (PKL).

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang sudah diuraikan diatas maka dapat di identifikasikan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membuat sistem informasi yang efisien dalam mengelolah data dan juga mudah digunakan?
2. Bagaimana cara mengembangkan sistem informasi penjualan pada proyek yang di berikan oleh perusahaan Elecom Software House?

1.3. Ruang Lingkup

Dalam penyusunan Tugas Praktik Kerja Lapangan, pembahasan masalah mengenai pengembangan sistem informasi penjualan akan dibatasi pada hal-hal berikut ini:

1. Pelaksanaan praktik kerja lapangan ini di laksanakan di lingkup perusahaan Elecomp Software House yang berada di jalan Danau Paniai Utara 1 C7-G5.
2. Pengerjaan modul transaksi meliputi poin pembelian bagian : Transaksi, Hutang, dan Hutang BG.

1.4. Tujuan Dan Manfaat

Tujuan

1. Mempelajari serta berpartisipasi langsung dalam dunia kerja nyata.
2. Mengembangkan pengalaman dan keterampilan dalam dunia kerja nyata.
3. Membantu subjek penelitian dalam menyelesaikan proyek dari pihak ketiga.

Manfaat

1. Melatih tanggung jawab serta disiplin dalam dunia kerja nyata.
2. Memiliki pengalaman kerja nyata.

3. Meningkatkan kemampuan dalam menghadapi problem solving.
4. Meningkatkan kerja sama antara subjek penelitian dengan Perguruan Tinggi.

1.5. Metodologi Penelitian

1.5.1 Lokasi Praktek Kerja Lapangan

Praktek Kerja Lapangan di lakukan di perusahaan Elecomp Software House yang berlokasi di Jalan Danau Paniai Utara 1 C7 G5 Sawojajar, Malang.

1.5.2 Waktu Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan

Kegiatan Praktek Kerja Lapangan dilaksanakan terhitung mulai tanggal 1 April 2018 hingga 1 Juni 2018. Adapun rincian jam kerja setiap minggunya sebagai berikut:

Hari Kerja	Jam Masuk	Jam Pulang
Senin	11.00	15.00
Selasa	13.30	17.00
Rabu	13.30	17.00
Kamis	-	-
Jum'at	08.00	17.00
Sabtu	08.00	13.00

Hari Kerja	Jam Masuk	Jam Pulang
Senin	08.00	15.00
Selasa	-	-
Rabu	08.00	12.30
Kamis	08.00	17.00
Jum'at	08.00	17.00
Sabtu	08.00	13.00

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Batasan Masalah, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian.

BAB II TINJAUAN UMUM

Memuat gambaran umum perusahaan mengenai sejarah, visi dan misi, serta struktur organisasi dan deskripsi layanan perusahaan.

BAB III URAIAN KEGIATAN

Memuat tabel dan uraian kegiatan selama kegiatan praktik kerja lapangan pada Elecomp Software House.

BAB IV PEMBAHASAN MASALAH

Memuat tentang permasalahan yang terjadi pada perusahaan.

BAB V KESIMPULAN

Berisi kesimpulan dari Praktik kerja Lapangan serta saran.

BAB II TINJAUAN UMUM

2.1. Deskripsi Perusahaan

Elecomp Software House berlokasi di Jalan Danau Paniai Utara 1 C7G5, Madyopuro, Kedungkandang, Kota Malang, Jawa Timur. Elecomp Software House merupakan perusahaan yang menawarkan jasa pembuatan berbagai software berbasis desktop atau mobile maupun web serta desain berbagai macam merek

2.2. Struktur Organisasi

2.3. Profil Perusahaan

2.4. Job Description Staff

BAB III

URAIAN KEGIATAN

3.1. Tabel Kegiatan Praktik Kerja Lapangan

Dalam menunjang pembuatan laporan ini, maka setiap kegiatan yang dilakukan pada saat Praktik Kerja Lapangan di Elecomp Software House dimuat pada poin 3.2. Berikut rincian kegiatan selama dua bulan Praktik Kerja Lapangan:

Objek Penelitian : Elecomp Software House

Alamat : Jalan Danau Paniai Utara 1 C7G5 Malang

Pelaksana : 151 111 079 Adih Suryatama

151111 063 Ugik Haryanto

3.2. Uraian Kegiatan

Tabel 3.1 Tabel Uraian Kegiatan PKL Minggu ke-1

Hari	Mahasiswa	Kegiatan	Keterangan
Senin, 2 April 2018	Adih Suryatama	Belajar dasar CRUD Java	Tercapai
	Ugik Haryanto	Belajar dasar CRUD Java	
Selasa, 3 April 2018	Adih Suryatama	Belajar dasar CRUD Java	Tercapai
	Ugik Haryanto	Belajar dasar CRUD Java	
Rabu, 4 April 2018	Adih Suryatama	Import Database dan memahami database Cat73	Tercapai
	Ugik Haryanto	Import Database dan memahami database Cat73	
Kamis, 5 April 2018	Adih Suryatama	Mengatur nama – nama variable form pembelian	Tercapai
	Ugik Haryanto	-	
Jum,at, 6	Adih Suryatama	Java Cat73 - Bagian Pembelian Transaksi	Proses

April 2018	Ugik Haryanto	Java Cat73 - Bagian Pembelian Transaksi	
Sabtu, 7	Adih Suryatama	Mengerjakan Dropdown combo box Suplier Form Pembelian Transaksi	Proses
April 2018	Ugik Haryanto	Mengerjakan Dropdown combo box Suplier Form Pembelian Transaksi	
Senin, 9	Adih Suryatama	Mengerjakan Dropdown combo box Suplier Form Pembelian Transaksi	Proses
April 2018	Ugik Haryanto	Mengerjakan Dropdown combo box Suplier Form Pembelian Transaksi	
Selasa, 10	Adih Suryatama	-	Tercapai
April 2018	Ugik Haryanto	Menampilkan Dropdown combo box dengan isi table Suplier	
Rabu, 11	Adih Suryatama	Pengambilan data dari tabel Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv	Proses
April 2018	Ugik Haryanto	Pengambilan data dari tabel Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv	
Kamis, 12	Adih Suryatama	Pengambilan data dari tabel Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv	Proses
April 2018	Ugik Haryanto	-	
Jum'at, 13	Adih Suryatama	Pengambilan data dari tabel Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv	Proses
April 2018	Ugik Haryanto	Pengambilan data dari tabel Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv	
Sabtu, 14	Adih Suryatama	Pengambilan data dari tabel Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv	Proses
April 2018	Ugik Haryanto	Pengambilan data dari tabel Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv	
Senin, 16	Adih Suryatama	Menampilkan Dropdown combo box dengan isi table Suplier	Tercapai
April 2018	Ugik Haryanto	Menampilkan Dropdown combo box dengan isi table Suplier	
Selasa, 17	Adih Suryatama	-	Tercapai
April 2018	Ugik Haryanto	Menampilkan Dropdown combo box dengan isi table Suplier	
Rabu, 18	Adih Suryatama	Pengambilan data dari tabel ke Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv di Transaksi Pembelian	Proses
April 2018	Ugik Haryanto	Pengambilan data dari tabel ke Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv di Transaksi Pembelian	
Kamis, 19	Adih Suryatama	Pengambilan data dari tabel ke Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv	Proses
April 2018	Ugik Haryanto	-	
Jum'at, 20	Adih Suryatama	Pengambilan data dari tabel ke Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv di Transaksi Pembelian	Tercapai
April 2018	Ugik Haryanto	Pengambilan data dari tabel ke Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv di Transaksi Pembelian	

Sabtu, 21 April 2018	Adih Suryatama	Pengambilan data dari tabel ke Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv di Transaksi Pembelian	Tercapai
	Ugik Haryanto	Pengambilan data dari tabel ke Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv di Transaksi Pembelian	
Senin, 22 April 2018	Adih Suryatama	Pemberian data dengan Dropdown di kolom Barang,Lokasi,Satuan dalam Tabel Pembelian	Proses
	Ugik Haryanto	Pemberian data dengan Dropdown di kolom Barang,Lokasi,Satuan dalam Tabel Pembelian	
Selasa, 23 April 2018	Adih Suryatama	-	Proses
	Ugik Haryanto	Pemberian data dengan Dropdown di kolom Barang,Lokasi,Satuan dalam Tabel Pembelian	
Rabu, 24 April 2018	Adih Suryatama	Memberi Rumus agar dapat menghitung harga,sub total, diskon, harga jadi di dalam Table Pembelian	Proses
	Ugik Haryanto	Memberi Rumus agar dapat menghitung harga,sub total, diskon, harga jadi di dalam Table Pembelian	
Kamis, 25 April 2018	Adih Suryatama	Memberi Rumus agar dapat menghitung harga,sub total, diskon, harga jadi di dalam Table Pembelian	Proses
	Ugik Haryanto	-	
Jum'at, 26 April 2018	Adih Suryatama	Memberi Rumus agar dapat menghitung harga,sub total, diskon, harga jadi di dalam Table Pembelian	Proses
	Ugik Haryanto	Memberi Rumus agar dapat menghitung harga,sub total, diskon, harga jadi di dalam Table Pembelian	
Sabtu, 27 April 2018	Adih Suryatama	Memproses Sinkornisasi antar lokasi dan satuan barang yang terisi otomatis sesuai Kode barang	Proses
	Ugik Haryanto	Memproses Sinkornisasi antar lokasi dan satuan barang yang terisi otomatis sesuai Kode barang	
Senin, 29 April 2018	Adih Suryatama	Memproses Sinkornisasi antar lokasi dan satuan barang yang terisi otomatis sesuai Kode barang	Proses
	Ugik Haryanto	Memproses Sinkornisasi antar lokasi dan satuan barang yang terisi otomatis sesuai Kode barang	
Selasa, 30 April 2018	Adih Suryatama	-	Proses
	Ugik Haryanto	Mengembangkan rumus untuk perhitungan di table Pembelian	
Rabu, 1 Mei 2018	Adih Suryatama	Mengembangkan rumus untuk perhitungan di table Pembelian	Tercapai
	Ugik Haryanto	Mengembangkan rumus untuk perhitungan di table Pembelian	
Kamis, 2 Mei 2018	Adih Suryatama	Pengambilan data dari tabel ke Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv di Pembelian Retur	Proses
	Ugik Haryanto	-	
Jum'at, 3 Mei 2018	Adih Suryatama	Pengambilan data dari tabel ke Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv di Pembelian Retur	Proses
	Ugik Haryanto	Pengerjaan Hutang Pembelian	
Sabtu, 4 Mei 2018	Adih Suryatama	Pengambilan data dari tabel ke Nama, Alamat, Rekening, NoNota, Tgl Inv di Pembelian Retur	Proses
	Ugik Haryanto	Pengerjaan Hutang Pembelian	

Senin, 6 Mei 2018	Adih Suryatama	Memproses Sinkornisasi antar lokasi dan satuan barang yang terisi otomatis sesuai Kode barang	Proses
	Ugik Haryanto	Memproses Sinkornisasi antar lokasi dan satuan barang yang terisi otomatis sesuai Kode barang	
Selasa, 7 Mei 2018	Adih Suryatama		Proses
	Ugik Haryanto		
Rabu, 8 Mei 2018	Adih Suryatama		Proses
	Ugik Haryanto		
Kamis, 9 Mei 2018	Adih Suryatama	Mengerjakan bagian penjualan transaksi label Grand Total	Proses
	Ugik Haryanto	Membuat ceklist pada setiap barang pada bagian hutang	
Jum'at, 10 Mei 2018	Adih Suryatama		Proses
	Ugik Haryanto		
Sabtu, 11 Mei 2018	Adih Suryatama	Mengerjakan bagian simpan penjualan pembelian hutang	Proses
	Ugik Haryanto	Mengerjakan bagian simpan penjualan pembelian hutang	
Senin, 13 April 2018	Adih Suryatama		
	Ugik Haryanto		
Selasa, 14 April 2018	Adih Suryatama		
	Ugik Haryanto		
Rabu, 15 Mei 2018	Adih Suryatama		
	Ugik Haryanto		
Kamis, 16 Mei 2018	Adih Suryatama		
	Ugik Haryanto		
Jum'at, 17 Mei 2018	Adih Suryatama		
	Ugik Haryanto		
Sabtu, 18 Mei 2018	Adih Suryatama		
	Ugik Haryanto		
Senin, 20 April 2018	Adih Suryatama		
	Ugik Haryanto		
Selasa, 21	Adih Suryatama		

April 2018	Ugik Haryanto		
Rabu, 22	Adih Suryatama		
Mei 2018	Ugik Haryanto		
Kamis, 23	Adih Suryatama		
Mei 2018	Ugik Haryanto		
Jum'at, 24	Adih Suryatama		
Mei 2018	Ugik Haryanto		
Sabtu, 25	Adih Suryatama		
Mei 2018	Ugik Haryanto		

BAB IV PEMBAHASAN MASALAH

4.1. Permasalahan

4.2. Usulan Pemecahan Masalah

4.3. Rancangan Sistem

4.4. Implementasi Program

4.5. Uraian Kegiatan

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

5.2. Saran