## **BAB III**

#### **PEMBAHASAN**

## 1.1. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis sistem menjelaskan tentang berbagai analisis yang berhubungan dengan aplikasi yang akan di buat. Tahap analisis ini bertujuan untuk memperoleh informasi-informasi yang dibutuhkan dan memperoleh konsep aplikasi yang akan dibuat. Ditahap ini, penelitian di awali dengan melakukan observasi terhadap informasi-informasi yang dibutuhkan di dalam pembuatan aplikasi. Informasi tersebut antara lain materi dan kebutuhan pembuatan aplikasi.

Materi aplikasi mencakup tentang doa-doa harian yang biasa dilakukan sehari-hari, dengan penambahan surah-surah pendek dan ayat kursi yang ditampilkan di dalam aplikasi kumpulan doa-doa tersebut. Hal di dalam penelitian ini mencakup tentang analisis aplikasi sejenis, aplikasi yang akan di buat, analisisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non-fungsional.

## 1.1.1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi tentang prosesproses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Kebutuhan fungsional juga berisikan tentang informasi-informasi apa saja yang harus ada dan dihasilkan oleh sistem.

Berikut ini adalah kebutuhan fungsional dari perancangan aplikasi yang akan dibuat adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi kumpulan doa-doa ini menampilkan *Splash screen*.

- 2. Pada tampilan *dashboard* atau menu utama terdapat tombol Mulai, Keluar dan *Setting* yang di dalamnya terdapat beberapa tombol lagi yaitu (Informasi, Musik *Play*, Musik *Stop*).
  - a. Tombol mulai berfungsi untuk menampilkan *layout* menu kategori pilihan doa.
    - Doa harian, berfungsi untuk menampilkan kategori pilihan doa harian.
    - Surah pendek, berfungsi untuk menampilkan kategori pilihan surah pendek.
    - 3) Ayat kursi, berfungsi menampilkan tampilan ayat kursi beserta latin dan artinya.
    - 4) Tombol kembali, berfungsi untuk menampilkan tampilan ke menu utama.
  - b. Tombol Pengaturan, untuk menampilkan beberapa tombol pilihan.
  - c. Musik Play, berfungsi untuk mengaktifkan suara.
  - d. Musik *Stop*, berfungsi untuk menonaktifkan suara.
  - e. Tombol Keluar, berfungsi menampilkan *layout* konfirmasi keluar.

## 3.1.2. Kebutuhan Non-Fungsional

Analisa kebutuhan non-fungsional merupakan analisa yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi non-fungsional juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan mulai dari sistem dibangun sampai diimplementasikan. Pada analisis kebutuhan non-

fungsional dijelaskan analisis kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak, dan

juga analisis pengguna diantaranya sebagai berikut:

1. Perangkat Lunak (Software)

Perangkat lunak (software) yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi

mobile "Kumpulan doa-doa harian" untuk Android Phone ini adalah

sebagai berikut:

a. Microsoft Windows 8 (64-bit)

b. Construct 2

c. Android Software Development Kit (Android SDK)

d. PhoneGap

e. Program-program lainnya yang mendukung penyelesaian aplikasi ini

2. Perangkat Keras (*Hardware*)

a. Komputer

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk membuat aplikasi

"Kumpulan Doa-Doa Harian" adalah sebagai berikut:

1) Prosesor Intel(R) Core(TM) i3 CPU M350 @2.27GHz, 2.27GHz

2) *Memory* : 4 GB

3) HDD: 500 GB

4) VGA: Intel(R) HD Graphics

b. Perangkat Android

Spesifikasi minimal perangkat Android yang dibutuhkan untuk

menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1) Ponsel: ponsel berbasis *Android* 

- 2) OS: OS 4.0 Android (Jelly Bean), Ice Cream Sandwich (Crosswalk), Kitkat dan Lollipop.
- 3) Prosesor: 528 Mhz, Qualcomm MSM7225 chipset
- 4) Memory: 512 MB ROM, 256 MB RAM.

# 1.2. Perancangan Perangkat Lunak

## 1.2.1. Rancangan Storyboard

Tabel III.1. Storyboard Splash Screen

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Tampilan <i>Splash Screen</i> selama10 detik untuk masuk ke menu utama.	Gambar	Tidak ada
	Loading	

Tabel III.2. Storyboard Menu Utama

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan judul aplikasi, tombol "Mulai", tombol "Keluar", dan tombol	Judul Aplikasi	Bgsound.wav
"Pengaturan".	Mulai	click.wav

Tabel III.3. Storyboard Menu Kategori Pilihan Doa

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini berisikan3 pilihan menu kategori pilihan doa yang bisa dipilih yaitu: doa harian, surah pendek, ayat kursi. dan terdapat 1 tombol yang bisa dipilih yaitu tombol "Kembali".	Menu Kategori  Gambar  Doa Harian  Surah Pendek  Ayat Kursi	Click.wav

Tabel III.4. Storyboard Kategori Pilihan Doa Harian

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan 8 kategori	Pilihan Doa gambar animasi	
pilihan doa harian		
yang dapat dipilih	Sebelum Makan Sesudah Makan	
yaitu: doa sebelum	Sebelum Tidur Bangun Tidur	Ī
makan, doa sesudah	Sebelum Belajar Mimpi Buruk	click.wav
makan, doa sebelum	May May di	
tidur, doa bangun	Mau Mandi Kedua Orang Tua	
tidur, doa sebelum		
belajar, doa mimpi		
buruk, doa mau		
mandi, doa kedua		
orang tua dan		
terdapat 3 tombol		
yang bisa dipilih		
yaitu tombol		
"Kembali", tombol		
"Selanjutnya",		
tombol "Home".		

Tabel III.4. Storyboard Kategori Pilihan Doa Harian (Lanjutan 1)

VISUAL	SKETSA		AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan 8 kategori	Pilihan Doa	gambar animasi	
pilihan doa harian			
yang dapat dipilih	Masuk Masjid	Keluar Masjid	
yaitu: doa masuk	Masuk Rumah	Keluar Rumah	
masjid, doa keluar	Masuk WC	Keluar WC	click.wav
masjid, doa masuk		itelaal We	
rumah, doa keluar	Memakai Pakaian	Ketika Turun Hujan	
rumah, doa masuk			
wc, doa keluar wc,		)	
doa memakai			
pakaian, doa ketika			
turun hujan dan			
terdapat 3 tombol			
yang bisa dipilih			
yaitu tombol			
"Kembali", tombol			
"Selanjutnya",			
tombol "Home".			

Tabel III.4. Storyboard Kategori Pilihan Doa Harian (Lanjutan 2)

VISUAL	SKETSA		AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan 8 kategori pilihan doa harian	Pilihan Doa	gambar animasi	
yang dapat dipilih	Ketika Bercermin	Sebelum Berwudhu	
yaitu: doa ketika bercermin, doa	Agar Mudah Hafal	Agar Cerdas	click.wav
sebelum berwudhu,	Ketika Lupa	Naik Kendaraan	
doa agar mudah	Melepas Pakaian	Ketemu Muslim	
hafal, doa agar			
cerdas, doa ketika lupa, doa naik	\ <u></u>	<u> </u>	
kendaraan, doa			
melepas pakaian, doa			
ketemu muslim dan			
terdapat 3 tombol	ı		
yang bisa dipilih			
yaitu tombol			
"Kembali", tombol			
"Selanjutnya",			
tombol "Home".			

Tabel III.5. Storyboard Kategori Pilihan Surah Pendek

VISUAL	SKETSA		AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan 12 kategori	Pilihan Surah	gambar animasi	
pilihan surah pendek			
yang dapat dipilih	AL-FATIHAH	AL-IKHLAS	
yaitu: surah al-	AN-NAAS	AL-FALAQ	
fatihah, surah al- ikhlas, surah an-naas,	AD-DHUHA	AL-ASR	
surah al-falaq, surah	AL-HUMAZAH	AL-KAAFIRUN	click.wav
ad-dhuha, surah al-	AL-MAUN	AL-KAUTSAR	
asr, surah al-	AL-FILL	AL-QADR	
humazah, surah al-			
kaafirun, surah al-			
maun, surah al-			
kautsar, surah al-fill,			
surah al-qadr dan			
terdapat 1 tombol			
yang bisa dipilih			
yaitu tombol			
"Home".			

Tabel III.6. Storyboard Tampilan Surah Ayat Kursi

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Judul Surah	
berisikan judul surah,		
ayat kursi yang		
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
beserta artinya dan	Arab	click.wav ayatkursi.wav
terdapat 3 tombol		
yang bisa dipilih yaitu		
tombol "Undo",	Gambar	
tombol"Selanjutnya",	Gamsai	
tombol "Home".		

Tabel III.7. Storyboard Tampilan Doa Sebelum Makan

SKETSA	AUDIO
Doa Sebelum Makan	
Gambar	
Arab	click.wav seblumakan.wav
	Scolumakan, wav
Latin	
Arti	
	Doa Sebelum Makan  Gambar  Arab  Latin

Tabel III.8. Storyboard Tampilan Doa Sesudah Makan

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan judul doa, isi	Doa Sesudah Makan	
dari doa sesudah makan		
yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab,		
latin, beserta artinya		click.wav
dan terdapat 2 tombol	Arab	sudahmakan.wav
yang bisa dipilih yaitu		
tombol "Kembali",	Latin	
tombol "Home".	Arti	

Tabel III.9. Storyboard Tampilan Doa Sebelum Tidur

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan judul doa, isi	Doa Sebelum Tidur	
dari doa sebelum tidur		
yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab,		
latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav sebelumtidur.wav
yang bisa dipilih yaitu		seceramidar.wav
tombol "Kembali",	Latin	
tombol "Home".	Arti	

Tabel III.10. Storyboard Tampilan Doa Bangun Tidur

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Bangun Tidur	
berisikan judul doa, isi		
dari doa bangun tidur		
yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab,		
latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav banguntidur.wav
yang bisa dipilih yaitu		bangunnaar.wav
tombol "Kembali",	Latin	
tombol "Home".	Arti	

Tabel III.11. Storyboard Tampilan Doa Sebelum Belajar

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan judul doa, isi	Doa Sebelum Belajar	
dari doa sebelum		
belajar yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
beserta artinya dan	Arab	click.wav sblumbelajar.wav
terdapat 2 tombol yang		Serame Cragary Way
bisa dipilih yaitu	Latin	
tombol "Kembali",	Arti	
tombol "Home".		

Tabel III.12. Storyboard Tampilan Doa Mimpi Buruk

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Mimpi Buruk	
berisikan judul doa, isi dari doa mimpi buruk		
yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab,		
latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav mimpiburuk.wav
yang bisa dipilih yaitu	Latin	
tombol "Kembali", tombol "Home".		
tolliool Home .	Arti	
	1	J

Tabel III.13. Storyboard Tampilan Doa Mau Mandi

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Mau Mandi	
berisikan judul doa, isi		
dari doa mau mandi		
yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab,		
latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav maumndi.wav
yang bisa dipilih yaitu	Latin	
tombol "Kembali",	Latin	
tombol "Home".	Arti	

Tabel III.14. Storyboard Tampilan Doa Kedua Orang Tua

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Kedua Orang Tua	
berisikan judul doa, isi		
dari doa kedua orang		
tua yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab,		
latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav keduaorgtua.wav
yang bisa dipilih yaitu		Redddolgidd. Wd
tombol "Kembali",	Latin	
tombol "Home".	Arti	

Tabel III.15. Storyboard Tampilan Doa Masuk Masjid

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan judul doa, isi	Doa Masuk Masjid	
dari doa masuk masjid		
yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab,		
latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav
yang bisa dipilih yaitu		masukmasjid.wav
tombol "Kembali",	Latin	
tombol "Home".	Arti	

Tabel III.16. Storyboard Tampilan Doa Keluar Masjid

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan judul doa, isi	Doa Keluar Masjd	
dari doa keluar masjid		
yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab,		
latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav
yang bisa dipilih yaitu		keluarmasjid.wav
tombol "Kembali",	Latin	
ttombol "Home".	Arti	

Tabel III.17. Storyboard Tampilan Doa Masuk Rumah

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Masuk Rumah	
berisikan judul doa, isi dari doa masuk rumah		
yang menampilkan tulisan berupa arab,	Gambar	
latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav masukrumah.wav
yang bisa dipilih yaitu	Latin	masuki uman. wav
tombol "Kembali",	Latin	
tombol "Home".	Arti	

Tabel III.18. Storyboard Tampilan Doa Keluar Rumah

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Keluar Rumah	
berisikan judul doa, isi		
dari doa keluar rumah		
yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab,		
latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav keluarrumah.wav
yang bisa dipilih yaitu		Keruari aman. wav
tombol "Kembali",	Latin	
tombol "Home".	Arti	

Tabel III.19. Storyboard Tampilan Doa Masuk WC

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Masuk WC	
berisikan judul doa, isi		
dari doa masuk wc		
yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab,		
latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav msukwc.wav
yang bisa dipilih yaitu		msukwe.wuv
tombol "Kembali",	Latin	
tombol "Home".	Arti	

Tabel III.20. Storyboard Tampilan Doa Keluar WC

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Keluar WC	
berisikan judul doa, isi dari doa keluar wc		
yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab, latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav keluarwc.wav
yang bisa dipilih yaitu tombol "Kembali",	Latin	Ketuai we.wav
tombol "Home".	Arti	

Tabel III.21. Storyboard Tampilan Doa Memakai Pakaian

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Memakai Pakaian	
berisikan judul doa, isi		
dari doa memakai		
pakaian yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
beserta artinya dan	Arab	click.wav pakaipakaian.wav
terdapat 2 tombol yang		ракагракатан. wa v
bisa dipilih yaitu	Latin	
tombol "Kembali",	Arti	
tombol "Home".	7.1.0	

Tabel III.22. Storyboard Tampilan Doa Ketika Turun Hujan

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan judul doa, isi	Doa Ketika Turun Hujan	
dari doa ketika turun		
hujan yang menampilkan tulisan	Gambar	
berupa arab, latin,		
beserta artinya dan	Arab	click.wav turunhujan.wav
terdapat 2 tombol yang bisa dipilih yaitu	Latin	turumiajan.wav
tombol "Kembali", tombol "Home".	Arti	

Tabel III.23. Storyboard Tampilan Doa Ketika Bercermin

SKETSA	AUDIO
Doa Ketika Bercermin	
Gambar	
Arab	click.wav becermin.wav
Latin	
Latin	
Arti	
	Doa Ketika Bercermin  Gambar  Arab  Latin

Tabel III.24. Storyboard Tampilan Doa Sebelum Berwudhu

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan judul doa, isi	Doa Sebelum Berwudhu	
dari doa sebelum		
berwudhu yang menampilkan tulisan	Gambar	
berupa arab, latin,		
beserta artinya dan	Arab	click.wav sblumwudhu.wav
terdapat 2 tombol yang bisa dipilih yaitu	Latin	Soldin Wadia. Wav
tombol "Kembali", tombol "Home".	Arti	

Tabel III.25. Storyboard Tampilan Doa Agar Mudah Hafal

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Agar Mudah Hafal	
berisikan judul doa, isi		
dari doa agar mudah		
hafal yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
beserta artinya dan	Arab	click.wav mudahhafal.wav
terdapat 2 tombol yang		maamaan.way
bisa dipilih yaitu	Latin	
tombol "Kembali",	Arti	
tombol "Home".		

Tabel III.26. Storyboard Tampilan Doa Agar Cerdas

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Agar Cerdas	
berisikan judul doa, isi		
dari doa agar cerdas		
yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab,		
latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav agarcerdas.wav
yang bisa dipilih yaitu		
tombol "Kembali",	Latin	
tombol "Home".	Arti	

Tabel III.27. Storyboard Tampilan Doa Ketika Lupa

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Ketika Lupa	
berisikan judul doa, isi		
dari doa ketika lupa		
yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab,		
latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav ketikalupa.wav
yang bisa dipilih yaitu		
tombol "Kembali",	Latin	
tombol "Home".	Arti	

Tabel III.28. Storyboard Tampilan Doa Naik Kendaraan

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Naik Kendaraan	
berisikan judul doa, isi		
dari doa naik kendaraan		
yang menampilkan	Gambar	
tulisan berupa arab,		
latin, beserta artinya		
dan terdapat 2 tombol	Arab	click.wav naikendaraan.wav
yang bisa dipilih yaitu		naikendaraan.wav
tombol "Kembali",	Latin	
tombol "Home".	Arti	

Tabel III.29. Storyboard Tampilan Doa Melepas Pakaian

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan judul doa, isi	Doa Melepas Pakaian	
dari doa melepas		
pakaian yang menampilkan tulisan	Gambar	
berupa arab, latin,		
beserta artinya dan	Arab	click.wav lepaspakaian.wav
terdapat 2 tombol yang bisa dipilih yaitu	Latin	тераѕракатан.wav
tombol "Kembali", tombol "Home".	Arti	

Tabel III.30. Storyboard Tampilan Doa Ketemu Muslim

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	Doa Ketemu Muslim	
berisikan judul doa, isi		
dari doa ketemu		
muslim yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
beserta artinya dan	Arab	click.wav ketemuslim.wav
terdapat 2 tombol yang		
bisa dipilih yaitu	Latin	
tombol "Kembali",	Arti	
tombol "Home".		

Tabel III.31. Storyboard Tampilan Surah Pendek Al-Fatihah

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	AL-FATIHAH	
berisikan judul surah,		
isi dari surah pendek		
al-fatihah yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
beserta artinya dan	Arab	click.wav alfatihah.wav
terdapat 3 tombol yang		anaman.wav
bisa dipilih yaitu	Latin	
tombol "Undo", tombol	Arti	
"Selanjutnya", tombol		
"Home".		

Tabel III.32. Storyboard Tampilan Surah Pendek Al-Ikhlas

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	AL-IKHLAS	
berisikan judul surah,		
isi dari surah pendek		
al-ikhlas yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
artinya dan terdapat 3	Arab	click.wav al-ikhlas.wav
tombol yang bisa	Latin	
dipilih yaitu tombol	Latin	
"Undo", tombol	Arti	
"Selanjutnya", tombol		
"Home".		

Tabel III.33. Storyboard Tampilan Surah Pendek An-Naas

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	AN-NAAS	
berisikan judul surah,		
isi dari surah pendek		
an-naas yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
artinya dan terdapat 3	Arab	click.wav
tombol yang bisa		an-naas.wav
dipilih yaitu tombol	Latin	
"Undo", tombol	Arti	
"Selanjutnya", tombol	Aiti	
"Home".		

Tabel III.34. Storyboard Tampilan Surah Pendek Al-Falaq

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan judul surah,	AL-FALAQ	
isi dari surah pendek		
al-falaq yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
beserta artinya dan	Arab	click.wav al-falaq.wav
terdapat 3 tombol yang		ar raraq.wav
bisa dipilih yaitu	Latin	
tombol "Undo", tombol	Arti	
"Selanjutnya", tombol		
"Home".		

Tabel III.35. Storyboard Tampilan Surah Pendek Ad-Dhuha

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	AD-DHUHA	
berisikan judul surah,		
isi dari surah pendek		
ad-dhuha yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
artinya dan terdapat 3	Arab	click.wav ad-dhuha.wav
tombol yang bisa		au-anuna.wav
dipilih yaitu tombol	Latin	
"Undo", tombol	Arti	
"Selanjutnya", tombol		
"Home".		

Tabel III.36. Storyboard Tampilan Surah Pendek Al-ASR

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	AL-ASR	
berisikan judul surah,		
isi dari surah pendek		
al-asr yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
artinya dan terdapat 3	Arab	click.wav
tombol yang bisa		al-asr.wav
dipilih yaitu tombol	Latin	
"Undo", tombol	Arti	
"Selanjutnya", tombol		
"Home".		

Tabel III.37. Storyboard Tampilan Surah Pendek Al-Humazah

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan judul surah,	AL-HUMAZAH	
isi dari surah pendek		
al-humazah yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
artinya dan terdapat 3	Arab	click.wav humazah.wav
tombol yang bisa		numazan.wav
dipilih yaitu tombol	Latin	
"Undo", tombol	Arti	
"Selanjutnya", tombol		
"Home".		

Tabel III.38. Storyboard Tampilan Surah Pendek Al-Kaafirun

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	AL-KAAFIRUN	
berisikan judul surah,		
isi dari surah pendek		
al-kaafirun yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
artinya dan terdapat 3	Arab	click.wav alkafirun.wav
tombol yang bisa		aikamun.wav
dipilih yaitu tombol	Latin	
"Undo", tombol	Arti	
"Selanjutnya", tombol		
"Home".		

Tabel III.39. Storyboard Tampilan Surah Pendek Al-Maun

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	AL-MAUN	
berisikan judul surah,		
isi dari surah pendek		
al-maun yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
artinya dan terdapat 3	Arab	click.wav al-maun.wav
tombol yang bisa		
dipilih yaitu tombol	Latin	
"Undo", tombol	Arti	
"Selanjutnya", tombol		
"Home".		

Tabel III.40. Storyboard Tampilan Surah Pendek Al-Kautsar

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	AL-KAUTSAR	
berisikan judul surah,		
isi dari surah pendek		
al-kautsar yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
berupa arab, latin,		
artinya dan terdapat 3	Arab	click.wav alkautsar.wav
tombol yang bisa		aikautsai.wav
dipilih yaitu tombol	Latin	
"Undo", tombol	Arti	
"Selanjutnya", tombol		
"Home".		

Tabel III.41. Storyboard Tampilan Surah Pendek Al-Fill

VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam <i>frame</i> ini berisikan judul surah,	AL-FILL	
isi dari surah pendek		
al-fill yang menampilkan tulisan	Gambar	
_		
berupa arab, latin, artinya dan terdapat 3	Arab	click.wav al-fill.wav
tombol yang bisa		ai-iiii.wav
dipilih yaitu tombol	Latin	
"Undo", tombol	Arti	
"Selanjutnya", tombol		
"Home".		

Tabel III.42. Storyboard Tampilan Surah Pendek Al-QADR

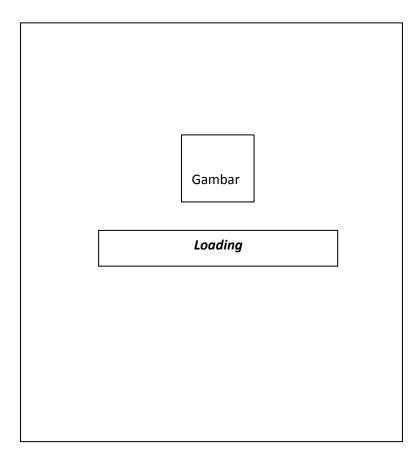
VISUAL	SKETSA	AUDIO
Dalam frame ini	AL-QADR	
berisikan judul surah,		
isi dari surah pendek		
al-qadr yang	Gambar	
menampilkan tulisan		
arab, latin, artinya dan		
terdapat 3 tombol yang	Arab	click.wav al-qadr.wav
bisa dipilih yaitu		ur quurimu
tombol "Undo", tombol	Latin	
"Selanjutnya", tombol	Arti	
"Home".		

# 3.3.2. Rancangan Antarmuka

Menjelaskan rancangan antarmuka (*interface*) yang terdapat pada aplikasi "Kumpulan Doa-Doa Harian".

1. Rancangan Antarmuka Splash Screen

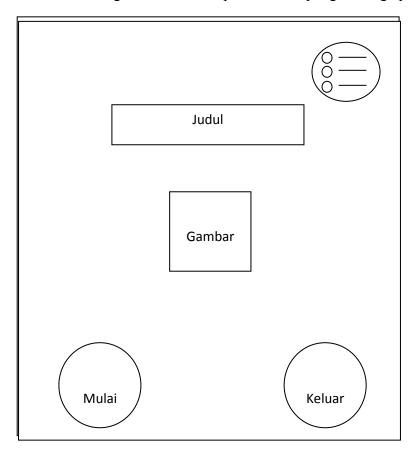
Tampilan ini menampilkan loading selama10 detik untuk masuk ke menu utama.



### Gambar.III.1.Rancangan Antarmuka Splash Screen

### 2. Rancangan Antarmuka Menu Utama

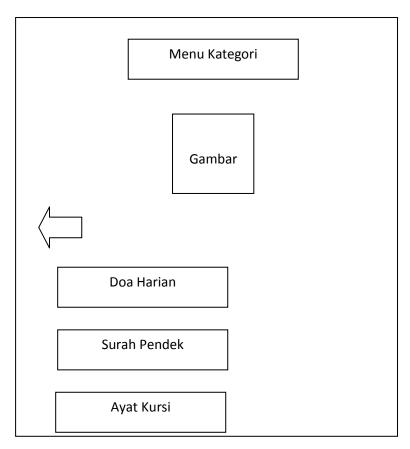
Dalam *frame* menu utama ini berisikan judul aplikasi, tombol "Mulai" berfungsi untuk masuk ke *layout* menu kategori pilihan doa, tombol "Keluar" berfungsi untuk menampilkan *layout* konfirmasi keluar dengan pilihan "Ya" atau "Tidak". Tombol "Pengaturan" berfungsi untuk menampilkan beberapa tombol pilihan seperti "*Audio on*" untuk mengaktifkan suara, "*audio off*" untuk menonaktifkan suara, dan tombol "Informasi" berfungsi untuk menampilkan nama pengembang aplikasi.



#### Gambar III.2.Rancangan Antarmuka Menu Utama

### 3. Rancangan Antarmuka Menu Kategori Pilihan Doa

Dalam *frame* ini berisikan3 pilihan menu kategori pilihan doa yang bisa dipilih seperti "Doa Harian" untuk masuk ke *layout* kumpulan doa-doa harian, "Surah Pendek" untuk masuk ke *layout* kumpulan surah-surah pendek, "Ayat Kursi" untuk masuk ke *layout* ayat kursi dan terdapat 1 tombol "Kembali" yang berfungsi untuk kembali ke menu utama.



Gambar III.3.Rancangan Antarmuka Menu Kategori Pilihan Doa

### 4. Rancangan Antarmuka Kategori Pilihan Doa Harian

Dalam tampilan ini berisikan 8 kategori pilihan doa harian seperti "Sebelum Makan" untuk untuk masuk ke *layout* doa sebelum makan, "Sesudah Makan" untuk untuk masuk ke *layout* doa sesudah makan, "Sebelum Tidur" untuk untuk masuk ke *layout* doa sebelum tidur, "Bangun Tidur" untuk untuk masuk ke *layout* doa bangun tidur, "Sebelum Belajar" untuk masuk ke *layout* doa sebelum belajar, "Mimpi Buruk" untuk untuk masuk ke *layout* doa mimpi buruk, "Mau Mandi" untuk masuk ke *layout* doa mau mandi, "Kedua Orang Tua" untuk masuk ke *layout* doa untuk kedua orang tua dan terdapat 3 tombol diantaranya tombol "Kembali" berfungsi untuk kembali ke menu kategori pilihan doa, tombol "Selanjutnya" berfungsi untuk menampilkan kategori pilihan doa harian berikutnya, tombol "*Home*" untuk kembali ke menu utama.

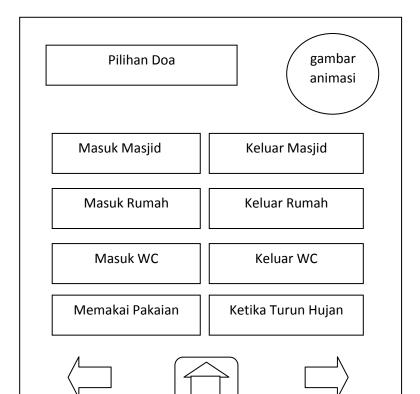


#### Gambar III.4.

#### Rancangan Antarmuka Kategori Pilihan Doa Harian

#### 5. Rancangan Antarmuka Kategori Pilihan Doa Harian (Lanjutan 1)

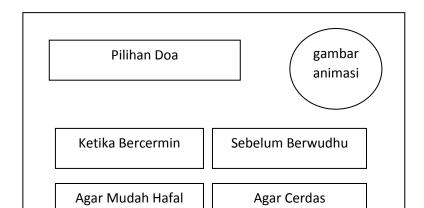
Dalam tampilan ini berisikan 8 kategori pilihan doa harian (lanjutan) seperti "Masuk Masjid" untuk masuk ke *layout* doa masuk masjid, "Keluar Masjid" untuk masuk ke *layout* doa keluar masjid, "Masuk Rumah" untuk masuk ke *layout* doa masuk rumah, "Keluar Rumah" untuk masuk ke *layout* doa keluar rumah, "Masuk WC" untuk masuk ke *layout* doa masuk wc, "Keluar WC" untuk masuk ke *layout* doa keluar wc, "Memakai Pakaian" untuk masuk ke *layout* doa memakai pakaian, "Ketika Turun Hujan" untuk masuk ke *layout* doa ketika turun hujan dan terdapat 3 tombol diantaranya tombol "Kembali" berfungsi untuk menampilkan kategori pilihan doa harian sebelumnya, tombol "Selanjutnya" berfungsi menampilkan kategori pilihan doa harian berikutnya, tombol "*Home*" untuk kembali ke menu utama.



# Gambar III.5. Rancangan Antarmuka KategoriPilihan Doa Harian (Lanjutan 1)

### 6. Rancangan Antarmuka Kategori Pilihan Doa Harian (Lanjutan 2)

Dalam tampilan ini berisikan 8 kategori pilihan doa harian (lanjutan) seperti "Ketika Bercermin" untuk masuk ke *layout* doa ketika bercermin, "Sebelum Berwudhu" untuk masuk ke *layout* doa sebelum berwudhu, "Agar Mudah Hafal" untuk masuk ke *layout* doa agar mudah hafal, "Agar Cerdas" untuk masuk ke *layout* doa agar cerdas, "Ketika Lupa" untuk masuk ke *layout* doa ketika lupa, "Naik Kendaraan" untuk masuk ke *layout* doa melepas pakaian, "Melepas Pakaian" untuk masuk ke *layout* doa melepas pakaian, "Ketemu Muslim" untuk masuk ke *layout* doa ketemu muslim dan terdapat 3 tombol diantaranya tombol "Kembali" berfungsi untuk menampilkan kategori pilihan doa harian sebelumnya, tombol "Selanjutnya" berfungsi menampilkan kategori pilihan doa harian berikutnya, tombol "*Home*" untuk kembali ke menu utama.



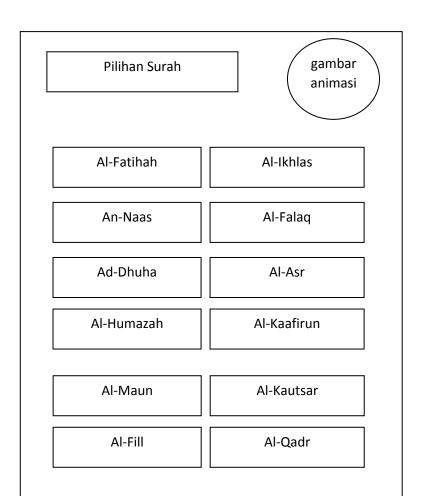
# Gambar III.6.

### Rancangan Antarmuka Kategori Doa Harian (Lanjutan 2)

#### 7. Rancangan Antarmuka Kategori Pilihan Surah Pendek

Dalam tampilan ini berisikan 12 kategori pilihan surah pendek seperti "Al-Fatihah" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-fatihah, "Al-Ikhlas" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-ikhlas, "An-Naas" untuk masuk ke *layout* surah pendek an-naas, "Al-Falaq" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-falaq, "Ad-Dhuha" untuk masuk ke *layout* surah pendek addhuha, "Al-Asr" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-asr, "Al-Humazah" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-humazah, "Al-Kaafirun" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-kaafirun, "Al-Maun" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-kaafirun, "Al-Maun" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-kaafirun, "Al-Maun"

ke *layout* surah pendek al-kautsar, "Al-Fill" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-fill, "Al-Qadr" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-qadr dan terdapat 1 tombol yaitu tombol "*Home*" untuk kembali ke menu utama.

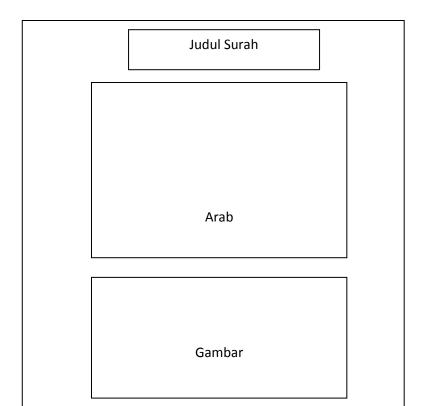




### Gambar III.7.Rancangan Antarmuka KategoriPilihan Surah Pendek

### 8. Rancangan Antarmuka Ayat Kursi

Dalam tampilan ini berisikan judul surah, surah ayat kursi yang menampilkan tulisan berupa arab, latin, beserta artinya dan terdapat 3 tombol yang bisa dipilih yaitu tombol "Undo" untuk kembali ke menu kategori pilihan doa, tombol "Selanjutnya" untuk menampilkan kelanjutan ayat kursi sebelumnya, tombol "Home" untuk kembali ke menu utama.









# Gambar III.8.Rancangan Antarmuka Ayat Kursi

# 3.3. Implementasi dan Pengujian Unit

# 3.3.1. Implementasi

1. Implementasi Tampilan Splash Screen

 $\label{thm:continuous} Tampilan ini menampilkan \textit{loading} \ selama 10 \ detik \ untuk \ masuk \ ke \ menu$ utama.

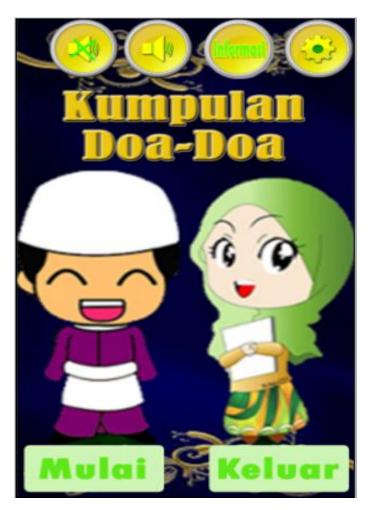


Gambar III.9.Implementasi Tampilan Splash Screen

# 2. Implementasi Tampilan Menu Utama

Pada tampilan menu utama ini berisikan judul aplikasi, tombol "Mulai" berfungsi untuk masuk ke menu kategori pilihan doa, tombol "Keluar" berfungsi untuk menampilkan tampilan konfirmasi keluar dengan pilihan

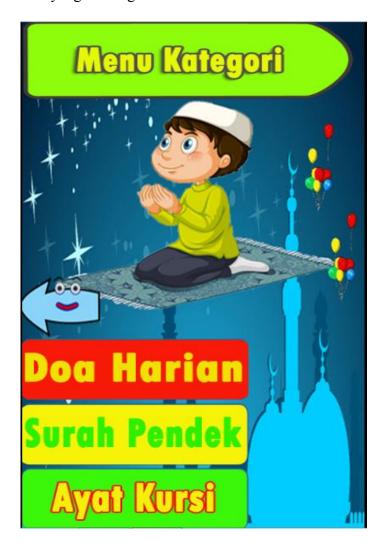
"Ya" atau "Tidak". Tombol "Pengaturan" berfungsi untuk menampilkan beberapa tombol pilihan seperti "Musik *Play*" untuk mengaktifkan suara, "Musik Stop" untuk menonaktifkan suara, dan tombol "Informasi" untuk menampilkan tentang tujuan aplikasi dan nama pengembangnya.



Gambar III.10.Implementasi Tampilan Menu Utama

3. Implementasi Tampilan Menu Kategori Pilihan Doa
Dalam tampilanini berisikan3 menu kategori pilihan doa yang bisa dipilih seperti "Doa Harian" berfungsi untuk masuk ke *layout* kategori pilihan doa

harian, "Surah Pendek" untuk masuk ke *layout* kategori pilihsn surah pendek, "Ayat Kursi" untuk masuk ke *layout* ayat kursi yang menampilkan tulisan berupa arab, latin dan artinya dan terdapat 1 tombol "Kembali" yang berfungsi untuk kembali ke menu utama.



Gambar III.11.Implementasi Tampilan Menu Kategori Pilihan Doa

### 2. Implementasi Tampilan Menu Kategori Pilihan Doa Harian

Dalam tampilan ini berisikan 8 kategori pilihan doa harian seperti "Sebelum Makan" untuk masuk ke *layout* doa sebelum makan, "Sesudah Makan"

untuk masuk ke *layout* doa sesudah makan, "Sebelum Tidur" untuk untuk masuk ke *layout* doa sebelum tidur, "Bangun Tidur" untuk masuk ke *layout* doa bangun tidur, "Sebelum Belajar" untuk masuk ke *layout* doa sebelum belajar, "Mimpi Buruk" untuk masuk ke *layout* doa mimpi buruk, "Mau Mandi" untuk masuk ke *layout* doa mau mandi, "Kedua Orang Tua" untuk masuk ke *layout* doa kedua orang tua dan terdapat 3 tombol diantaranya tombol "Kembali" berfungsi untuk kembali ke menu kategori pilihan doa, tombol "Selanjutnya" berfungsi menampilkan kategori pilihan doa harian berikutnya, tombol "*Home*" untuk kembali kem menu utama.



Gambar III.12. Implementasi Tampilan Menu Kategori Pilihan Doa Harian

3. Implementasi Tampilan Menu Kategori Pilihan Doa Harian (Lanjutan 1)

Dalam tampilan ini berisikan 8 kategori pilihan doa harian (lanjutan 1) seperti

"Masuk Masjid" untuk masuk ke *layout* doa masuk masjid, "Keluar

Masjid" untuk masuk ke *layout* doa keluar masjid, "Masuk Rumah" untuk

masuk ke *layout* doa masuk rumah, "Keluar Rumah" untuk masuk ke

layout doa keluar rumah, "Masuk WC" untuk masuk ke *layout* doa masuk

wc, "Keluar WC" untuk masuk ke *layout* doa keluar wc, "Memakai Pakaian" untuk masuk ke *layout* doa memakai pakaian, "Ketika Turun Hujan" untuk masuk ke *layout* doa ketika turun hujan dan terdapat 3 tombol diantaranya tombol "Kembali" berfungsi untuk menampilkan kategori pilihan doa harian sebelumnya, tombol "Selanjutnya" berfungsi menampilkan kategori pilihan doa harian berikutnya, tombol "*Home*" untuk kembali ke menu utama.



Implementasi Tampilan Menu Kategori Pilihan Doa Harian (Lanjutan 1)

4. Implementasi Tampilan Menu Kategori Pilihan Doa Harian (Lanjutan 2)

Dalam tampilan ini berisikan 8 kategori pilihan doa harian (lanjutan 2) seperti

"Ketika Bercermin" untuk masuk ke *layout* doa ketika bercermin,

"Sebelum Berwudhu" untuk masuk ke *layout* doa sebelum berwudhu,

"Agar Mudah Hafal" untuk masuk ke *layout* doa agar mudah hafal, "Agar

Cerdas" untuk masuk ke *layout* doa agar cerdas, "Ketika Lupa" untuk

masuk ke *layout* doa ketika lupa, "Naik Kendaraan" untuk masuk ke *layout* doa naik kendaraan, "Melepas Pakaian" untuk masuk ke *layout* doa melepas pakaian, "Ketemu Muslim" untuk masuk ke *layout* doa ketemu muslim dan terdapat 3 tombol diantaranya tombol "Kembali" berfungsi untuk menampilkan kategori doa harian sebelumnya, tombol "Selanjutnya" berfungsi menampilkan kategori doa harian berikutnya, tombol "*Home*" untuk kembali ke menu utama.



Gambar III.14. Implementasi Tampilan Menu Kategori Pilihan Doa Harian (Lanjutan 2)

### 5. Implementasi Tampilan Doa Harian Sebelum Makan

Dalam tampilan ini berisikan judul doa, isi dari doa sebelum makan yang bertuliskan arab, latin, beserta artinya dan terdapat 2 tombol yang bisa dipilih yaitu tombol "Kembali" berfungsi untuk kembali ke menu kategori pilihan doa, tombol "*Home*" untuk kembali ke menu utama.



Gambar III.15.Implementasi Tampilan Doa Harian Sebelum Makan

### 6. Implementasi Tampilan Menu Kategori Pilihan Surah Pendek

Dalam tampilan ini berisikan 12 kategori surah pendek seperti "Al-Fatihah" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-fatihah, "Al-Ikhlas" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-ikhlas, "An-Naas" untuk masuk ke *layout* surah pendek an-naas, "Al-Falaq" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-falaq, "Ad-Dhuha" untuk masuk ke *layout* surah pendek ad-dhuha, "Al-Asr"

untuk masuk ke *layout* surah pendek al-asr, "Al-Humazah" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-humazah, "Al-Kaafirun" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-kaafirun, "Al-Maun" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-maun, "Al-Kautsar" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-kautsar, "Al-Fill" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-fill, "Al-Qadr" untuk masuk ke *layout* surah pendek al-qadr dan terdapat 1 tombol yaitu tombol "*Home*" untuk kembali ke menu utama.



Gambar III.16. Implementasi Tampilan Menu KategoriPilihan Surah Pendek

# 7. Implementasi Tampilan Surah Pendek Al-Fathihah

Dalam tampilan ini berisikan judul surah pendek, isi dari surah pendek alfatihah yang bertuliskan arab, latin, beserta artinya dan terdapat 3 tombol yang bisa dipilih yaitu tombol "*Undo*" berfungsi untuk kembali ke menu kategori pilihan doa, tombol "Selanjutnya" berfungsi untuk menampilkan kelanjutan surah pendek al-fatihah , tombol "*Home*" untuk kembali ke menu utama.

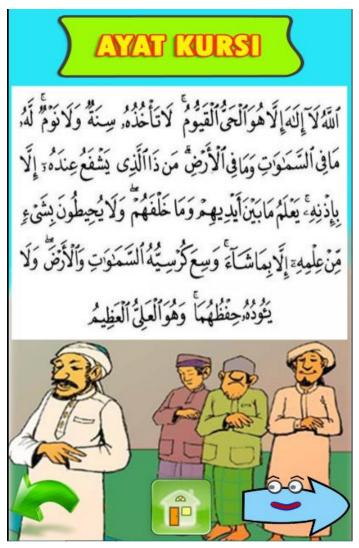


Gambar III.17.Implementasi Tampilan Surah Pendek Al-Fatihah

### 8. Implementasi Tampilan Ayat Kursi

Dalam tampilan ini berisikan judul surah, ayat kursi yang bertuliskan arab, latin, beserta artinya terdapat 3 tombol yang bisa dipilih yaitu tombol

"Undo" berfungsi untuk kembali ke menu kategori pilihan doa, tombol "Selanjutnya" berfungsi untuk menampilkan lanjutan tampilan ayat kursi, tombol "Home" untuk kembali ke menu utama.



Gambar III.18. Implementasi Tampilan Ayat Kursi

# 3.3.2. Pengujian Unit

### 1. Blackbox Testing

Pengujian *black box* merupakan pengujian terintegrasi yang dilakukan oleh penulis tanpa menguji desain dan kode program namun hanya menguji sistem dari segi spesifikasii fungsionalnya.

Tabel III.43
Hasil Pengujian *Black Box Testing* 

Input/Even		Pros	es	Output/Next Stage	Hasil Pengujian
Tombol "Mulai"	4 □ TOMBOL MULAI 5 → ☑ On tap gesture on == mul	ai 4) Audio System System Add action	Play click not looping at volume 0 dB (tag "') Wait 1.0 seconds Go to menu pilih	Menampilkan Tampilan Menu Utama	Sesuai
Tombol "Keluar"	→ 🎣 On tap gesture on ≔ keluar	System KELUARRR YAAA TIDAKK Add action	Play click not looping at volume 0 dB (tag **) Wait 1.0 seconds Set Visible Set Visible Set Visible	Menampilkan Tampilan Konfirmasi Keluar	Sesuai
Tombol "Setting"	8 ☐ TOMBOL SETTING 9 ☐ ♠ ♀️ On tap gesture on • setting	Audio     System     informasi     soundaktf     soundtdkal     System     Add action	Play click not looping at volume 0 dB (tag "") Wait 1.0 seconds Set Invisible Set Invisible Set Invisible Set group "TOMBOL SETTING" Deactivated Set group "TOMBOL SETTING2" Activated	Menampilkan Beberapa Tombol Pilihan	Sesuai

Tabel III.43.
Hasil Pengujian *Black Box Testing* (Lanjutan 1)

Input/Even	Proses	Output/Next Stage	Hasil Pengujian	
Tombol "Informasi"	On tap gesture on informasi	Menampilkan Tujuan Pembuatan Aplikasi	Sesuai	
Tombol "Musik Play"	□ HIDUP  → □ On tap gesture on ○	Untuk mengaktifkan Musik	Sesuai	
Tombol "Musik Stop"	■ MATI    → ↓ On tap gesture on	Untuk mematikan Musik	Sesuai	
Tombol "Home"	Play click not looping at volume 0 dB (tag ")  Tombook on tap gesture on home  Addio  Add action  Tombook on tap gesture on home  Add action  Play click not looping at volume 0 dB (tag ")  Addio  Stop all	Untuk Kembali ke Menu Utama	Sesuai	

Tabel III.43
Hasil Pengujian *Black Box Testing* (Lanjutan 2)

Input/Even	Proses	Output/Next Stage	Hasil Pengujian	
Tombol "Doa Harian"	TOMBOL DOA	Menampilkan Kumpulan Doa-doa Harian	Sesuai	
Tombol "Surah Pendek"	□ TOMBOL SURAH  □ alasr  □ □ On tap gesture on □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	Menampilkan Kumpulan Surah Pendek	Sesuai	
Tombol "Ayat Kursi"	TOMBOL AYAT KURSI  On tap gesture on ayatkursi  On tap gesture on System  System  Wait 1.0 seconds  System  Add action	Menampilkan Ayat Kursi	Sesuai	
Tombol "Undo"	2 UNDO 3 On tap gesture on one on the one of the original origina	Untuk kembali ke menu sebelumnya	Sesuai	
Tombol "Kiri"	On tap gesture on	Menampilkan <i>Layout</i> Sebelumnya	Sesuai	
Tombol "Kanan"	On tap gesture on playalfatihah3  On tap	Menampilkan <i>Layout</i> Sesudahnya	Sesuai	

# 2. Penerimaan *User* Terhadap Aplikasi "Kumpulan Doa-Doa

Harian"PertanyaanKuesioner dan grafiknya:

# Tabel III.44.

# Pengujian Kuesioner

	KUESIONER							
	APLIKASI "KUMPULAN DOA-DOA	HARIA	N"					
Un	Untuk Mengetahui Penerimaan User Terhadap Aplikasi "Kumpulan Doa-							
	Doa Harian"							
Ka	ami sangat berterima kasih apabila berkenan unt	uk melu	ıangka	an wa	aktu			
	mengisi kuesioner ini.							
Prof	řesi : Pelajar ( ) Mahasiswa (	)	Ka	ryaw	an (			
)								
Umı	ır :							
Jeni	s Kelamin : ( ) Laki-Laki ( ) Perem	puan						
	lah tanda Centang (v) pada kolom di masing-mas		•					
	ah ini yang menurut anda sesuai dengan yang an	da rasal	kan se	telah				
	coba menggunakan aplikasi "Panduan Sholat".							
STS	:							
TS	:							
	S :							
SS	:							
N.T								
N								
0	Pertanyaan Tampilan Aplikasi	B	18	B	88			
1	Tampilan aplikasi sangat menarik untuk							
1	digunakan?							
2								
3	3 Tampilan aplikasi mudah dipahami dan mudah							
	untuk digunakan?							
4	Tujuan Aplikasi							
4								
	Dengan aplikasi "Kumpulan Doa-Doa Harian"							
	sangat membatu anak-anak dan pemula untuk							
5								

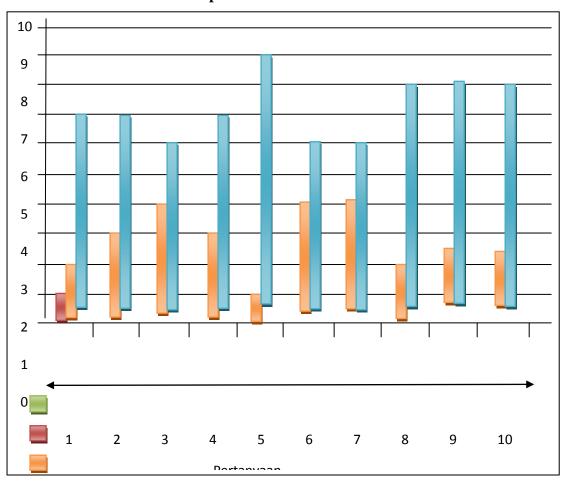
6	Dengan aplikasi inisangat mempermudah untuk		
	anak-anak dan pemula untuk menghafal doa-doa		
	harian?		
	Kemudahan Pengguna (User Frindly	·)	
7	Bentuk tombol pada aplikasi ini mudah di		
	pahami?		
8	Aplikasi "Kumpulan Doa-Doa Harian" mudah		
	untuk dioprasikan?		
9	Aplikasi "Kumpulan Doa-Doa Harian" tidak berat		
	saat di jalankan?		
10	Secara keseluruhan saya puas dengan aplikasi ini?		

Tabel III.45. Rekapitulasi Jawaban Kuesioner

	Pertanyaan														
No	Responden					Tampilan			Tujuan			Kemudahan			
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
1	Responden 1				4	3	3	4	4	4	4	3	3	4	
2		Resp	onder	n 2	4	4	4	3	4	3	4	4	4	4	
3		Resp	onder	n 3	3	4	4	4	4	4	3	4	4	4	
4		Resp	onder	n 4	4	4	4	4	4	3	4	3	4	4	
5		Resp	onder	n 5	4	3	4	4	3	3	4	4	4	3	
6	Responden 6		4	4	3	4	4	4	3	4	4	3			
7	Responden 7		3	4	3	3	4	4	4	4	4	4			
8	Responden 8			4	3	4	4	4	4	4	4	4	4		
9	Responden 9			2	4	3	3	4	3	3	4	3	4		
10	0 Responden 10			4	4	4	4	4	4	3	4	4	4		
Tampilan				Tujua	n Apl	ikasi				Kemı	ıdaha	n			
TST	TS	S	SS	TST	TS		S	SS	r	ST	TS	S	i	SS	
0	1	9	20	0	0 8			22		0	0	10		30	
Total Jawaban					<u> </u>			l.							
''Sangat tidak		0													
setuju=1''															
Total Jawaban		1													
"Tidak setuju=2"															
_	tal Ja		n	27											
•	<b>Setuj</b>	u=3''													

Total Jawaban	72
"Sangat setuju=4"	

Tabel III.46. Tampilan Grafik Kuesioner



Dari hasil jawaban responden pada kuesioner penerimaan user terhadap aplikasi kumpulan doa di uji menggunakan kuesioner dengan 10 pertanyaan dari 10 orang responden. Pada kategori tampilan pertanyaan 1 mendapat respon baik 70% pengguna merasa aplikasi menarik untuk digunakan, pada pertanyaan 2 responden merespon 70% sangat setuju warna pada aplikasi tidak membosankan, dan pertanyaan 3 responden merespon baik 60% tampilan pada aplikasi mudah untuk digunakan, kemudian kategori tujuan aplikasi pada pertanyaan 4 responden merespon baik 70% responden sangat setuju aplikasi dapat membantu anak-anak dan pemula untuk mempelajari doa harian tersebut, pada pertanyaan 5 respon 90% responden sangat setuju aplikasi kumpulan doadapat meningkatkan keingin tahuan dalam pendidikan agama, dan pada pertanyaan 6 respon 60% responden sangat baik aplikasi kumpulan doa sangat mempermudah untuk anak-anak dan pemula untuk menghafal doa-doa. Dan pada kategori kemudahan penggunaan pertanyaan 7 respon 60% responden merasa bentuk tombol pada aplikasi kumpulan doa mudah di pahami sehingga fungsi dari aplikasi dinilai baik, pada pertanyaan 8 respon 80% dari responden setuju bahwa aplikasi mudah untuk dioprasikan, pada pertanyaan 9 respon 80 % responden sangat setuju bahwa aplikasi tidak berat pada saat di jalankan, dan pada pertanyaan 10 respon 80% dari responden secara keseluruhan puas dengan aplikasi kumpulan doa.

### 3.3.3. Kompilasi Aplikasi

Setelah pembuatan aplikasi dengan *Construct 2* agar bisa digunakan pada *gadget Android*, maka *file* harus *berextensi Apk*. Sebelum kita konversi ke *file Apkproject* yang telah kita buat pada *Construct 2* kita *export* ke *library Cordova* terlebih dahulu.

#### Caranya sebagai berikut:

- 1. Pilih menu *file- export project -* pilih *library Cordova -* pilih *next*.
- 2. Setelah itu buat folder baru yang akan menyimpan *file game* yang akan kita *export*-setelah selesai membuat folder-pilih *next*.
- 3. Pada bagian menu *export* audio *files for* centang di bagian *IOS*, *Windows*Phone (.m4a) dan centang pada bagian Android, any other platform(.ogg)

  bagian ini untuk mengatur format *audio* aplikasi yang kita buat baik *IOS*, *Windows* maupun *Android*.
- 4. Pada bagian menu minimum *supported OSs* pilih 7.0+ pada minimum *IOS*, untuk batas *OS* minimum aplikasi yang akan bisa dimainkan pada *IOS* dan pada bagian minimum *Android* pilih 4.0+ untuk batas *OS* minimumaplikasi yang bisa dimainkan pada *gadget Android*.
- 5. Setelah melakukan pengisian pada bagian menu *export* selanjutnya pilih *export* dan tunggu *export* selesai sampai tampil konfirmasi *export* sukses.
- 6. File yang telah kita exportakan berformat Jscript Script file dan XML dokumen. Pada tahap ini belum bisa dikatakan selesai file yang telah di export tadi akan kita upload lagi ke aplikasi Intel XDK untuk menjadikan file berextensiApk.
- 7. Buka aplikasi *Intel XDK* pilih menu *Import your HTML5 Code Base*.

- 8. Pada bagian *Import From* pilih folderaplikasi yang di *export* tadi setelah itu pilih "*Continue*" setelah itu tampil konfigurasi pilih *library Cordova* pilih "*Continue*" akan tampil konfigurasi sukses.
- 9. Setelah konfigurasi selesai maka akan tampil beberapa tab menu, pilih tab menu "Build". Kita tinggal pilih file berextensi apa yang kita ingin jadikan aplikasi tersebut, klik icon IOS, Windows ataupunAndroid.
- 10. Kita pilih *Icon Android* pada*buil setting* isi data-data tentang aplikasi yang kita buat dan Mengantur jenis aplikasi yang bisa di main kan di *gadget landscape* atau *portrait*. Setelah selesai pilih "*Done*".
- 11. Pada *icon Android* centang *icon* tersebut dan pilih *icon* gembok untuk membuka proses *upload file* dan isi *password* yang kita daftar pada aplikasi *Intel XDK* setelah itu pilih "*Start Builds*" untuk meng-*comfile* aplikasi tersebut menjadi *Apk* dan tunggu proses *uploadfile* selesai.
- 12. Setelah *upload* selesai, *downloadApk* tersebut dan *instal* ke *gadget Android*, aplikasi tersebut sudah bisa dimainkan pada *smartphone*.