```
┌─────────────┐
│ (C)Camp     │
└─────────────┘
       │ workbench
       │   [0..1]
       ▼
┌──────────────────────────────────────────────────────────────┐
│ (C)Workbench                                                   │
├──────────────────────────────────────────────────────────────┤
│ -   stash: ResourceStash [0..1]                                │
├──────────────────────────────────────────────────────────────┤
│ + build(plan: CraftingPlan, hasFireplace: boolean): Buildable  │
│ - build(plan: CraftingPlan): Buildable                         │
│ - canBuild(plan: CraftingPlan, hasFireplace: boolean): boolean │
│ + getCraftablePlans(hasFireplace: boolean): Set<CraftingPlan>  │
│ + stash(): ResourceStash                                       │
└──────────────────────────────────────────────────────────────┘
       │ stash
       │  [0..1]
       ▼
┌──────────────────────────────────────────────────────────────┐
│ (C)ResourceStash                                               │
├──────────────────────────────────────────────────────────────┤
│ -   protectedResourcesCount: NonNegativeInteger [0..1]         │
│ -   stash: Deque<Resource> [0..*]                              │
├──────────────────────────────────────────────────────────────┤
│ + add(resource: Resource)                                      │
│ + consumeResources(required: Set<ResourceRequirement>)         │
│ + devastate()                                                  │
│ + hasResources(required: Set<ResourceRequirement>): boolean    │
│ + protectTopMostNResources(n: NonNegativeInteger)              │
└──────────────────────────────────────────────────────────────┘
```