

# Projektrapport

## Vårt agila arbetssätt

Vi har arbetat agilt med hjälp av de två föreläsningar vi fått i ämnet och det underlag som då användes. Vi har under samtliga sprintveckor arbetat som ett development-team, en produktägare samt en Scrum master.

Vi har haft ett sprintplaneringsmöte i början av varje sprint. Där vi har valt ut vad som det mest prioriterande från backloggen och satt upp ett tydligt mål för sprint genom att logga vår kommande Sprint Backlogg i verktyget Trello.

Vi har estimerat tiden i vår sprint utefter sprintens förutsättningar (eventuellt bortfall osv) och estimerat att våra mål är rimliga utifrån tidigare Sprints estimat och satt upptydliga definitioner för när vi anser att en story är "klar"(DoD)

Vi har haft dagliga standupmöten, vart vi alla delgivit vad vi har gjort, vad vi ska göra, och om man är mitt i något har vi delgivit när vi tror att vi är klara med det.

Vi har haft Sprintgranskning och Retrospektivmöte i anslutning till varandra (förutom den första veckan) I Sprintgranskningen har vi gått igenom produkten och haft en öppen dialog med följande frågeställning, vad blev klart, fungerade allt om planerat, lärdomar, blev något inte färdigt?

I retrospektivt har vi gått igenom vad som hände i Sprinten och hur vi alla kände, vad vi ville förbättra, vilka funktioner vi vill förbättra eller utveckla vidare.

## Sprint planning

Vårt första sprintplaneringsmöte blev lite vagt och spretigt. Vi insåg redan i mitten av första sprinten att vi skulle behöva vara noggrannare under nästam öte och gå ner mer i detalj på de storys som skulle ligga i vår kommande Sprint backlogg och ha en tydligare DoD, så att vi slapp vända oss till development teamet och fråga hur de såg på aktuell story.

## Daily Scrum

Det kan till och från kännas lite meningslöst när man fortfarande jobbar med samma sak men man förstår allt eftersom tiden går att de är viktigt för att man ska veta vad kollegorna sitter med och hur sprinten ligger till. Det var svårt att inte glida in förmycket på detaljer i svårigheter, frågor och funderingar under dessa möten. Man vill gärna ta allt på engång även om detta inte är rätt tid och plats.

## Sprint review

Vi har haft 2st sprint review under detta projekt. Då har vi visat vad vi fått klart under sprinten för våra klasskamrater och lärare. I ett skarpt projekt hade det varit fördel att låta kunden prova sig fram i produkten, dels hade kunden fått ökad förståelse i produkten och det finns en möjlighet att buggar kan hittas tidigt då kunden kanske använder produkten på ett sätt som vi utvecklare inte tänkt.

## Sprint retro

Tycker våra retrospektiva möten har vart bra och väldigt givande, vi har kom fram till både det som gick bra och de som måste bli bättre och sen framför alt så tycker vi att vi lyckats förbättra det. Många möten kan kännas lite överflödiga men detta är verkligen ett bra möte för hela teamet anser vi.

## Slutsats

Det har varit väldigt lärorikt att jobba i detta projekt och utmanande att lära sig arbeta agilt och i grupp med git. Vi inser att det varit till stor fördel för oss att arbeta agilt i detta projekt. Det finns en struktur i detta arbetssätt som gjort att vi fått snabb feedback. De dagliga mötena har inneburit att vi får en insikt i vad våra kollegor gjort och har givit oss en bra sammanhållning och en vi-känsla för det som skapats. Genom granskningen av varandras koder innan merge så har vi kunnat ge feedback till den som skapat koden samtidigt som vi fått se andra lösningar än den man själv kanske valt. Att strukturera upp arbetet från början som man gör enligt agila arbetssättet gjorde att vi hade en fungerande produkt redan vid första sprint reviewen och därefter var det fokus på att göra produkten mer användarvänlig och unik. Under våra sprint retro blev de svagheter vi haft i förberedelserna inför sprinten synliga och vi kunde ta detta till oss och göra nästkommande sprint bättre.

### Vad hade varit annorlunda om projektet var ett vattenfalls projekt?

Att arbeta enligt vattenfallsmetoden hade inneburit att all testning hade skett i slutet av produktutvecklingen och då hade alla fel och brister upptäckts sent och tiden hade varit knapp för att rätta till dem. I vårt projekt hade vi då också insett att vi hade fyra olika visioner om hur vår kalender skulle se ut vilket hade försvårat slutförandet av projektet ytterligare.

En stor utmaning för gruppen har varit att hela projektet bedrevs på distans och personliga möten inte var möjliga pga. rådande omständigheter. Våra livssituationer har också gjort att vi arbetat i projektet på olika tider spritt över dygnet. Täta möten och uppföljningar har gjort att vi tidigt har kunnat korrigera både kod och visioner så eventuellt slöseri med resurser hållits på en låg nivå. De dagliga mötena stärkte vi-känslan för gruppen och viljan att leverera en bra produkt.

### Vad skulle kunnat gå annorlunda om ni inte arbetat agilt under projektets gång?

Som beskrivet i stycket ovanför så hade vi helt olika visioner på hur vår kalender skulle se ut och fungera. Detta hade inneburit att vi i slutskedet hade haft stora utmaningar med att sammanfoga våra koder och slöseriet med gruppens resurser hade varit stor. Risken hade också varit stor att vi utvecklat likvärdiga funktioner eftersom vi hade haft dålig kontroll på vad de andra kollegorna inom projektet arbetat med. Med tanke på hur förhållandevis lite tid vi haft till projektet så hade risken varit stor att det inte funnits en produkt att visa upp vid deadline.

## Trello board

Länk till vår Trello board; <https://trello.com/b/aaiW6Xsr/agile-sprint-board>