
Human-Computer Interaction

Bearbeitung zu *Interaktionsdesign*, SoSe 2016

Betreuer: Prof. Dr. Frank Steinicke

Autor(en): Ralf Engelken, Joachim Schmidberger, Frank Woithe, Michael Steinke, Merlin Koglin Übung 12

Aufgabe 17 (*Team-Aufgabe*)

(a) Analyse

PACT-Analyse

(i) Personen

Britta Behrens

- Alter: 28
- Beruf: Fahrzeugbau-Ingenieurin
- Motto: Wenn es nicht fährt, baue einen Antrieb ein
- Hobbies: Bastelt gerne elektrische Geräte zusammen
- Persönlichkeit: Hat gern über alles Kontrolle und möchte viel Einstellen können. Möchte immer die neusten technischen Gadgets haben.

Stefan Schmidt

- Alter: 34
- Beruf: Kaufmann
- Motto: Nur nicht zu kompliziert
- Hobbies: Sport, Reisen
- Persönlichkeit: mag unkomplizierte und zuverlässige Geräte

(ii) Aktionen

- Der Benutzer startet die vorbereitete Waschmaschine/Kaffemaschine, sodaß die Wäsche/-der Kaffee fertig ist, wenn er nach Hause kommt.
- Der Benutzer schaltet die Heizung ein, damit es warm ist, wenn er nach Hause kommt.
- Der Benutzer programmiert den Videorekorder, um eine Sendung aufzuzeichnen.
- Der Benutzer kann Fenster und Rollläden öffnen/schließen und das Licht steuern.
- Der Benutzer kann die Bewässerungsanlage steuern.
- Der Benutzer kontrolliert per Überwachungskamera, ob der Hund Wache hält oder schläft.
- Der Benutzer kann den Mixer einschalten, um den Gremlin zu erledigen, der in der Küche herumschleicht.

(iii) Kontext

- Das Gerät wird am Handgelenk getragen
- die Bedienung erfolgt oft ohne feste Unterlage, evtl. im Gehen (ungenau Bedienung)
- die Bedienung erfolgt unter verschiedensten Lichtverhältnissen
- eventuelle unbeabsichtigte Eingaben (z.B. Kleidung scheuert über die Uhr)

(iv) Technologie

- Eingaben erfolgen über das Touch-Display
- Ausgabe über Display (evtl. Töne, Vibration?) oder über das verbundene Smartphone

(b) Design

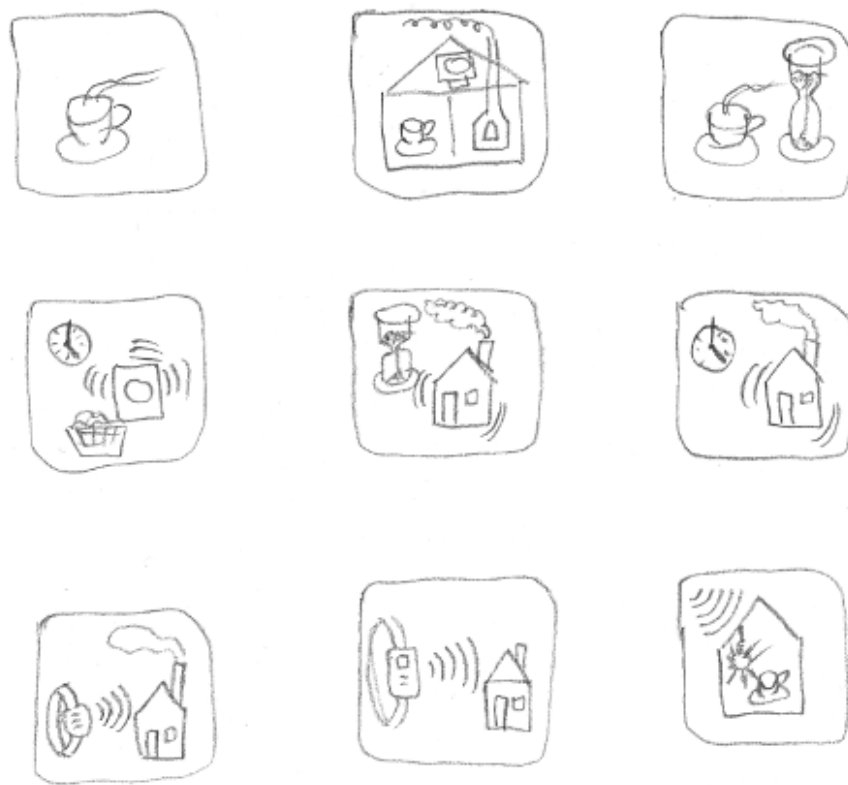


Figure 1: Sketches Icon

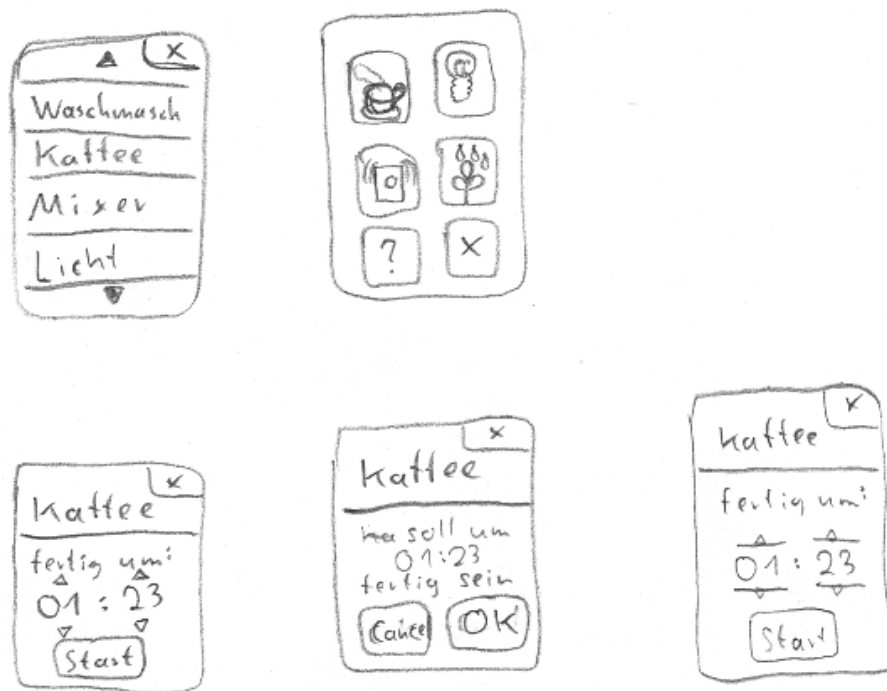


Figure 2: Sketches App

(c) Implementierung

(d) Evaluation