



Das c-mix Verfahren

Merlin Koglin, Maik Graaf



Universität Hamburg

DER FORSCHUNG | DER LEHRE | DER BILDUNG

Agenda

1. Motivation
2. Elgamal-Verschlüsselungsverfahren
3. c-mix Verfahren
4. Sicherheit
5. Performance
6. PrivaTegrity

Ansatz der Chaumische Mixe

- Gewährleistung der Anonymität
 - Mixe werden durchlaufen um die Beziehung zwischen Sender und Empfänger zu verschleiern
 - Im Mixnetz findet eine „Zwiebelschalen“ artige Entschlüsselung statt
 - Mithilfe der Rückadresse wird der Empfänger einer Nachricht bestimmt

Probleme bisheriger Mix Verfahren

- In Echtzeitsystemen
 - Lange Wartezeiten beim sammeln der Nachrichten
 - Der Sammelschritt wird deshalb kurz gehalten oder sogar weggelassen
 - Das Verfahren wird somit angreifbarer
 - Für mobile Geräte ungeeignet aufgrund des großen Zeit- und Energieaufwands

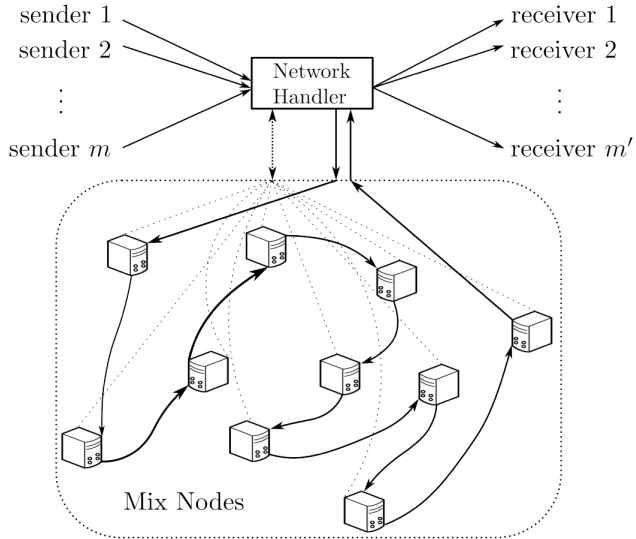
Idee von David Chaum

- Vermeidung von Schlüsselberechnungen in Echtzeit
 - Steigerung der Effizienz von Mix-Netzen
 - Energieaufwand verringern
 - Schlüsselberechnung vor der Kommunikation
 - Schlüsselaustausch zwischen Sender und Mixknoten

Elgamal

- Elgamal-Verschlüsselungsverfahren
 - asymmetrisch
 - basiert auf Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch
 - diskreter Logarithmus als Einweg-Funktion
 - diskrete Exponentialfunktion $b^x \bmod m$ -> einfach zu berechnen
 - bisher keine effiziente Berechnung der Umkehrfunktion bekannt

Kommunikationsübersicht



Übersicht der zwei Phasen

- Precomputation Phase
 - 1
- Realtime Phase
 - 2

Vorbereitung

- User
 - Symmetrischer Schlüssel $K_{i,j}$ zwischen jedem User U_j user jedem Node N_i
 - Austausch des Schlüssels z.B. mit Diffie-Hellman
 - $K_{i,j}$ wird später als Eingabe für Pseudozufallszahlengenerators verwendet
 - User und Node könne für jede Runde den gleichen Schlüssel generieren.

Precomputation - Step 1

- Pre Processing
- Knoten N_1, \dots, N_n erzeugt einen Vektor r_i aus zufälligen Werten für jede Nachricht
- Verschlüsselung mittels ElGamal $\rightarrow E(r_i^{-1})$, Resultat wird an den Network Handler gesendet
 - Diese Verschlüsselung muss dann in der Echtzeitphase nicht mehr durchgeführt werden
- NH berechnet Produkt aus allen $E(r_n) \rightarrow E(R_n^{-1})$

Precomputation - Step 2

- Mixing
 1. Jeder Knoten legt Permutation $P(X)$ fest.
 2. Jeder Knoten erzeugt einen weiteren zufälligen Vektor s_i
 3. $E(R_n^{-1})$ wird von jedem Knoten nacheinander mit der jeweils festgelegten Permutation permutiert (Mixing) und gleichzeitig der erzeugte s_i^{-1} hineinmultipliziert
 4. s_i wird später für eine Nachrichtenantwort verwendet
 5. Der letzte Knoten erzeugt damit $E(P_n(R_n^{-1}) \times S_n^{-1})$

Precomputation - Step 3

- Post Processing
 1. Jeder Knoten berechnet nun aus $E(P_n(R_n^{-1}) \times S_n^{-1})$ seinen Entschlüsselungsanteil $D(i, r)$ für den zufälligen Vektor r_i aus Schritt 1.
 2. Das jeder Knoten einen eigenen Entschlüsselungsanteil berechnen kann, liegt an der ElGamal Verschlüsselung, die diese Möglichkeit bietet.
 3. $E(P_n(R_n^{-1}) \times S_n^{-1})$ kann nur mit allen Anteilen entschlüsselt werden

Precomputation - Return Path

- Step 1
 1. Nodes erzeugen zufällige Vektoren $E(s_i'^{-1})$ (ElGamal verschlüsselt).
 2. Permutation rückwärts, der letzte Knoten beginnt, gleichzeitig werden s'^{-1} dazumultipliziert
 3. Der erste Knoten erhält $E(S_1'^{-1})$
- Step 2
 1. Wie vorher werden wieder Entschlüsselungsanteile für $E(S_1'^{-1})$ von allen Knoten berechnet

Precomputation - Resultat

- Hinweg
 1. $E(P_n(R_n^{-1}) \times S_n^{-1})$
- Rückweg
 1. $E(S_1'^{-1})$

Echzeit Phase - Step 1

- Generierung mit gleichem Seed
 1. User U_j generiert aus $K_{i,j}$ Zufallszahl $ka_{i,j}$ für jeden Knoten,
 $Ka_j = \sum_{i=1}^n ka_{i,j}$
 2. Verschlüsselung einer Nachricht mit $M_j \times Ka_j^{-1}$
 3. Network Handler $Ka_j^{-1} \rightarrow Ka^{-1} \rightarrow M \times Ka^{-1}$
 4. Knoten N_i generiert $ka_i = \sum_{j=1}^m ka_{i,j}$ und sendet $ka_i \times r_i$ an den NH.
- Austausch der Verschlüsselung
 1. Der NH kann damit die Ka^{-1} mit den zufälligen Vektoren r_i der Knoten austauschen
 2. $M \times Ka^{-1} \times \sum_{i=1}^n ka_i \times r_i = M \times R_n$

Echzeit Phase - Step 2

- Mixing
 - Jeder Knoten permutiert (Nachrichten werden getauscht) nacheinander $M \times R_n$ und multipliziert den zufälligen Vektor S_i mit ein
 - Der letzte Knoten erhält damit $P_n(M \times R_n) \times S_n$

Echzeit Phase - Step 3

- Sammeln der Entschlüsselungsanteile
 - Die Knoten N_1 bis N_i senden ihren Entschlüsselungsanteil $D(i, x)$ an den NH
- Entschlüsselung
 - Der NH Entschlüsselt $E(P_n(R_n^{-1}) \times S_n^{-1})$ mittels $D(n, x)$
 - $P_n(M \times R_n) \times S_n \times P_n(R_n^{-1}) \times S_n^{-1} = P_n(M)$
- Resultat
 - $P_n(M)$ Ursprüngliche Nachrichten in vertauschter Reihenfolge
 - Keine direkte Verbindung zum Sender möglich

Echzeit Phase - Antwort

- Sammeln der Entschlüsselungsanteile
 - Die Knoten N_1 bis N_i senden ihren Entschlüsselungsanteil $D(i, x)$ an den NH

Anonymität

- Anhand eines Modells
 - Private Kommunikation der Mixknoten untereinander und eines vertraulichen dritten Punktes
 - Keine Kryptographischen Operationen, Sicherstellung durch den vertraulichen dritten Punkt
 - „Reale Simulation“ des Modells mit Eigenschaften des cMix Protokolls zeigt Anonymität

Integrität

- Die Integrität ist gegeben wenn
 - Die Nachricht M unmodifiziert und an den Empfänger weitergeleitet wird oder...
 - Alle Mixknoten wissen, dass das cMix Protokoll richtig durchgeführt wurde
 - Sicherstellung durch den Mechanismus „Randomized Partial Checking“

Vertraulichkeit

- Schutzziel Anonymität
 - Wird sichergestellt indem Nachrichten vom Sender verschlüsselt werden
 - z.B durch einen öffentlichen Schlüssel einer asymmetrischen Verschlüsselung
 - Diese Verschlüsselung vermeidet aufwändige Public-Key-Operationen

Prototyp

- Performance Messung
 - In Python implementiert
 - Auf Instanzen des Amazon Web Service EC2 getestet
 - Jeder Mixknoten hatte zwei Intel Xeon E5-2680 und 3,75 GB Arbeitsspeicher zur Verfügung
 - Bei einer 1024-bit ElGamal-Verschlüsselung
 - Starke Verbesserung; Das re-encryption Mixnet ist bis zu 8 mal langsamer

Anzahl Nachrichten	Vorbereitung (Durchschnitt in Sekunden)	Echtzeit (Durchschnitt in Sekunden)
50	1.56	0.20
100	3.02	0.33
500	14.59	1.51
1000	28.87	3.09

Einbettung in PrivaTegrity

- Zweck
 - Nur mit **berechtigten Partnern** weiter kommunizieren
 - Verhindert unbefugte Inanspruchnahme von Betriebsmitteln

Backdoor

- Zweck
 - Nur mit berechtigten Partnern weiter kommunizieren
 - Verhindert unbefugte Inanspruchnahme von Betriebsmitteln