BLM311 Bilgisayar Bilimlerinde Yeni Teknolojiler

Dr. Burcu KIR SAVAŞ

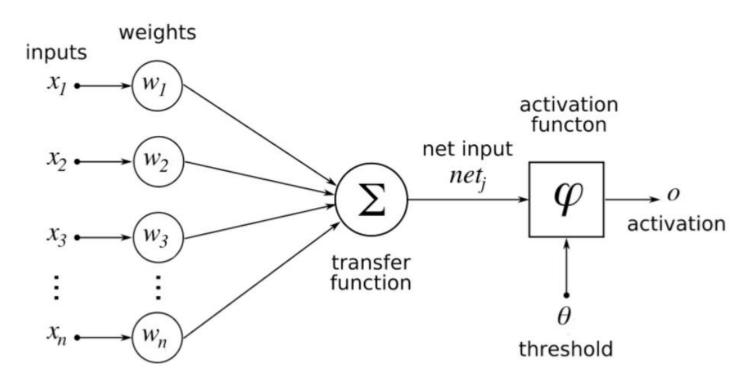
Dersin içeriği

- Yapay Zeka
- Makine Öğrenmesi
- Derin Öğrenme
- Nesnelerin İnterneti
- Dijital Dönüşüm
- Artırılmış ve Sanal Gerçeklik
- Dijital vatandaşlık
- Robotik

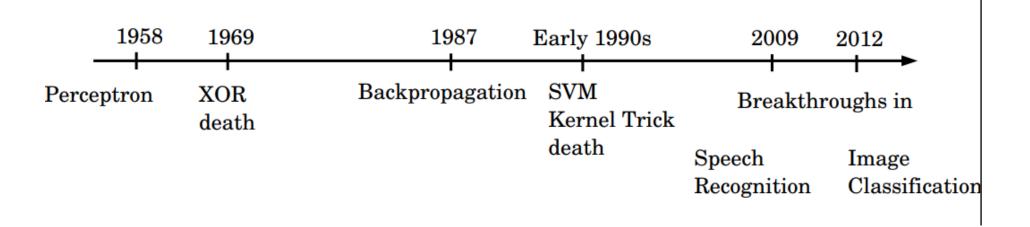
- Nedir bu "derin öğrenme"?
- Neden her yerde "derin öğrenme" görüyoruz?
- Derin öğrenme modellerinin klasik yapay sinir ağlarından farkı?
- Bu modellerin uygulamaları nelerdir?
- Derin öğrenme modelleri nasıl eğitilir?
- Nereden başlayabilirim?

- "Derin öğrenme" nedir?
- Makine öğrenmesinin bir alt dalı.
- Beynin yapısal ve işlevsel özelliklerinden esinlenilerek tasarlanmış, çok katmanlı ağ yapıları olan "yapay sinir ağları" üzerinde çalışan algoritmalar ve modeller kümesi.

• Perceptron: bir yapay nöron modeli



$$o = \varphi(\sum_{i=1}^{D} w_i x_i; \theta)$$
 where $x \in \mathbb{R}^D, o \in \mathbb{R}$



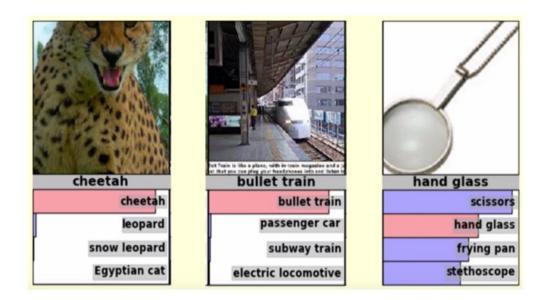
2009'da G. Hinton ve öğrencileri konuşma tanıma problemi için yeni bir eğitme yöntemi geliştirdi.
Eğitmensiz (unsupervised) öğrenme ile ağı ilklediler.

En sona "eğitmenli" katmanı ekleyip geriyayılım kullandılar.

Bu yöntemle uzun süredir en iyi sonucu veren modeli geçtiler.

Yöntemleri Android telefonlarda 2012'den itibaren kullanılmaya başlandı (DBN).

- 2012 ILSVRC yarışması
- 1,2 milyon görüntü, 1000 sınıf, verilen görüntü için, o görüntüdeki baskın nesneyi tahmin etmeye çalışın.
 - 5 tahmin üretin. Bu 5 tahminden biri doğruysa, başarılı sayılıyor.
- G. Hinton ve öğrencisi Alex Krizhevsky, 2009'daki yöntemi kullanarak 7 katmanlı bir evrişimsel sinir ağı eğitti (convolutional neural network) Bu ağ, günümüzde "AlexNet" olarak biliniyor.

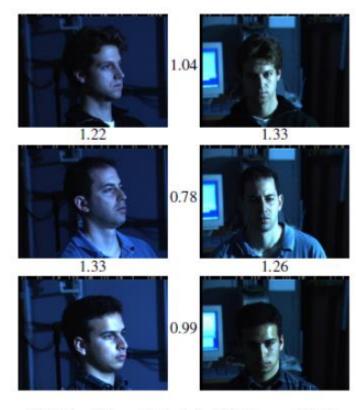


- Derin öğrenme modellerinin klasik yapay sinir ağlarından ne farkı var?
- "Temelde hiçbir farkları yok" demek yanlış olmaz.
- Yeni olan şeyler:
 - Daha çok veri ve daha çok işlem gücü
 - Yeni nonlineer aktivasyon fonksiyonları
 - Yeni initialization yöntemleri
 - Yeni regularization yöntemleri

- Yüz tanıma:
- Yüz tanıma iki şekilde yapılabilir.
- Bunu yapmanın ilk yolu, yüzleri doğru bir şekilde sınıflandırabilen bir nöral ağ modeli (tercihen bir ConvNet modeli) eğitmektir.
- Bir sınıflandırıcının iyi eğitilmesi için milyonlarca giriş verisine ihtiyaç vardır. Bir işletme için çalışanların bu kadar çok fotografını toplamak çoğu zaman mümkün değildir. Yani bu yöntem çok kullanışlı değildir.
- Bunu yapmanın ikinci yolu ise tek adımda öğrenme tekniğini (one-shot learning) seçmektir.
- Tek adımda öğrenme, nesne kategorizasyon problemleri için kullanılan bir bilgisayarlı görü yöntemidir. Bir veya yalnızca birkaç eğitim görüntüsünden bilgi öğrenmeyi amaçlamaktadır. Modelin hala milyonlarca veri üzerinde eğitilmesi gerekiyor, ancak veri kümesi aynı alandan herhangi biri olabilir.
- Tek adımda öğrenme yolunda, herhangi bir yüz veri kümesiyle bir modeli eğitebilir ve daha az sayıda olan kendi verileriniz için kullanabilirsiniz.

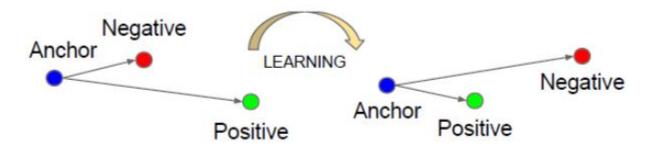
- Tek adımda öğrenme bir Siamese ağı kullanılarak uygulanabilir. Siamese ağı aynı ağırlıklara sahip, ancak iki farklı girdi alan iki özdeş sinir ağı durumudur. Bu ağlar, çıkışları arasındaki zıt kayıplara göre optimize edilir. Ağlara girişler benzer olduğunda, bu kayıp küçük olur ve girişler birbirinden farklı olduğunda ise büyük olur. Bu şekilde, optimize edilmiş Siamese ağları girişleri arasında ayrım yapabilir.
- Günümüzde yüz tanıma sistemleri tek adımda öğrenme tekniğini tercih etmektedir.

- Yüz tanıma: FaceNet
- FaceNet, yüz tanıma, doğrulama ve kümeleme gibi görevleri gerçekleştirmek için başarılı bir mimari sağlar.
- 140 milyon parametreden oluşan FaceNet, girdi olarak aldığı yüz resmini en iyi şekilde ifade etmeye çalışan 128 boyutlu bir özellik vektörü üretir.
- Şekil 1'de resimlerden elde edilen vektörlerin benzerliği gösterilmektedir. Görüldüğü üzere benzer resimlerin özellik vektörlerinin benzerliği yüksek iken farklı resimlerin özellik vektörlerinin benzerliği düşüktür.
- FaceNet, en iyi özellik vektörünü üretebilmek için üçlü kayıp (triplet loss) ile birlikte evrişimli sinir ağlarını (CNN) kullanır.



Şekil 1 — Yüz vektörlerinin öklid benzerliği [4]

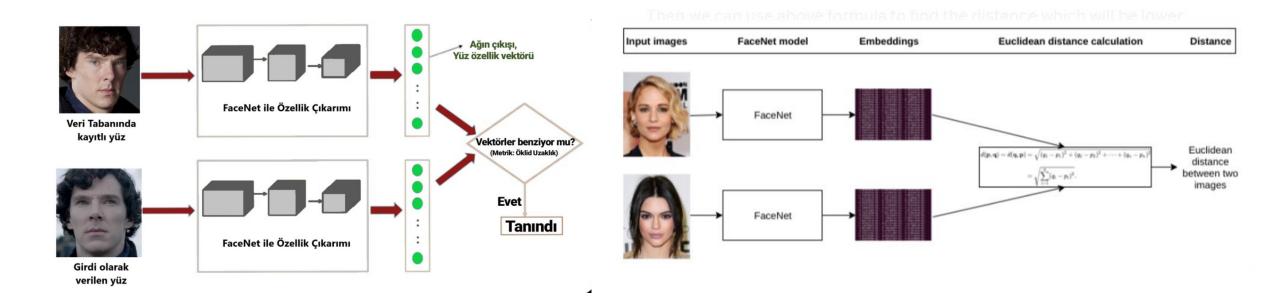
• Bir derin öğrenme modeli eğitilirken öğrenmenin sağlanabilmesi için ileri yayılım sonucunda bir yitim (loss) değeri hesaplanır. Bu yitim değeri kullanılarak geri yayılım algoritması ile ağırlıklar güncellenir. Dolayısıyla Ağ'ın başarılı bir şekilde eğitilebilmesi için yitim fonksiyonu kritik bir öneme sahiptir. *FaceNet* mimarisinde kullanılan üçlü kayıp yitim fonksiyonu hesaplanırken veri kümesinden faklı üçlü gruplar seçilir ve üçlü kayıp değeri bu 3 resim üzerinden hesaplanır. Belirlenen bu üç resmin biri referans resim (anchor) iken, diğer ikisi referans resme benzeyen (pozitif) ve benzemeyen (negatif) resimlerdir.



Şekil 3 — Üçlü Kayıp (Triplet Loss) [4]

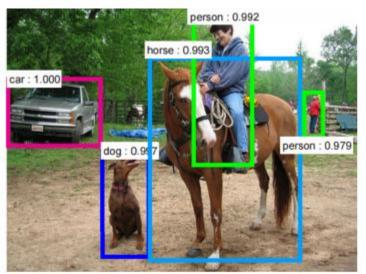
 Yitim değeri referans resim ile pozitif olarak belirlenmiş resim arasındaki benzerlik arttıkça küçülürken, negatif olarak belirlenmiş resim ile arasındaki benzerlik arttıkça büyür. Bu sayede öğrenme sonucunda referans resim vektörü pozitif resim vektörü ile birbirlerine benzerken negatif resim vektöründen farklılaşmaktadır. Böylece eğitimi tamamlandıktan sonra FaceNet, girdi olarak aldığı resmi en iyi temsil eden özellik vektörünü çıkarmayı öğrenmiş olur.

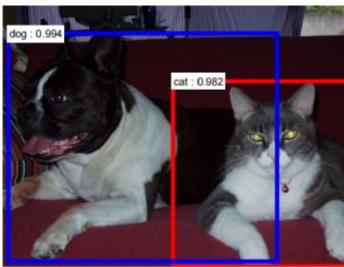
layer	size-in	size-out	kernel	param	FLPS
conv1	$220\times220\times3$	$110 \times 110 \times 64$	$7 \times 7 \times 3, 2$	9K	115M
pool1	$110 \times 110 \times 64$	$55 \times 55 \times 64$	$3 \times 3 \times 64, 2$	0	
rnorm1	$55 \times 55 \times 64$	$55 \times 55 \times 64$	85	0	
conv2a	$55 \times 55 \times 64$	$55 \times 55 \times 64$	$1 \times 1 \times 64, 1$	4K	13M
conv2	$55 \times 55 \times 64$	$55 \times 55 \times 192$	$3 \times 3 \times 64, 1$	111K	335M
rnorm2	$55 \times 55 \times 192$	$55 \times 55 \times 192$		0	
pool2	$55 \times 55 \times 192$	$28 \times 28 \times 192$	$3 \times 3 \times 192, 2$	0	
conv3a	$28 \times 28 \times 192$	$28 \times 28 \times 192$	$1 \times 1 \times 192, 1$	37K	29M
conv3	$28 \times 28 \times 192$	$28 \times 28 \times 384$	$3 \times 3 \times 192, 1$	664K	521M
pool3	$28 \times 28 \times 384$	$14 \times 14 \times 384$	$3 \times 3 \times 384, 2$	0	
conv4a	$14 \times 14 \times 384$	$14 \times 14 \times 384$	$1 \times 1 \times 384, 1$	148K	29M
conv4	$14 \times 14 \times 384$	$14 \times 14 \times 256$	$3 \times 3 \times 384, 1$	885K	173M
conv5a	$14 \times 14 \times 256$	$14 \times 14 \times 256$	$1 \times 1 \times 256, 1$	66K	13M
conv5	$14 \times 14 \times 256$	$14 \times 14 \times 256$	$3 \times 3 \times 256, 1$	590K	116M
conv6a	$14 \times 14 \times 256$	$14 \times 14 \times 256$	$1 \times 1 \times 256, 1$	66K	13M
conv6	$14 \times 14 \times 256$	$14 \times 14 \times 256$	$3 \times 3 \times 256, 1$	590K	116M
pool4	$14 \times 14 \times 256$	$7 \times 7 \times 256$	$3 \times 3 \times 256, 2$	0	
concat	$7 \times 7 \times 256$	$7 \times 7 \times 256$	8	0	
fc1	$7 \times 7 \times 256$	$1 \times 32 \times 128$	maxout p=2	103M	103M
fc2	$1\times32\times128$	$1 \times 32 \times 128$	maxout p=2	34M	34M
fc7128	$1\times32\times128$	$1\times1\times128$		524K	0.5M
L2	$1\times1\times128$	$1\times1\times128$		0	
total				140M	1.6B



Bu bilgiler ışığında, iki yüzün aynı kişiye ait olup olmadığını tespit edeceğimizi varsayalım. Bu durumda Şekilde verildiği gibi girdi olarak aldığınız yüz ile veri tabanınızdaki yüz resminin FaceNet ile özellik vektörlerini elde etmemiz gerekir. Daha sonra bu iki vektörün benzerliğini bir metrik kullanarak ölçeriz. Benzerlik değeri daha önceden belirlediğimiz eşik değerinin altında ise bu durum kişilerin aynı kişi olduğu, üzerinde ise farklı kişi olduğu anlamına gelir.

Nesne Algılama









Görüntü altyazılama



a street sign on a pole in front of a building

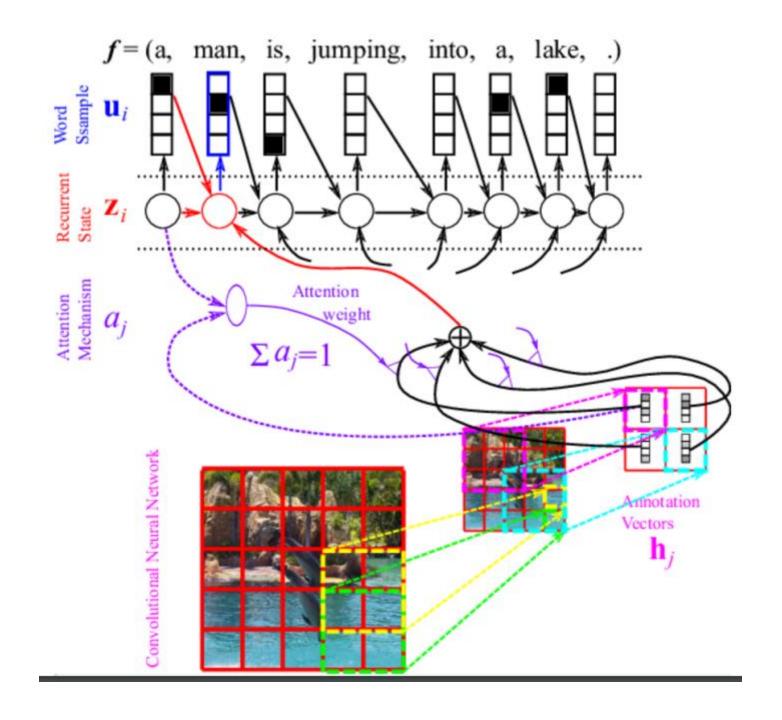


a plate with a sandwich and a salad



an elephant standing in a grassy field with trees in the background

• Görüntü altyazılama

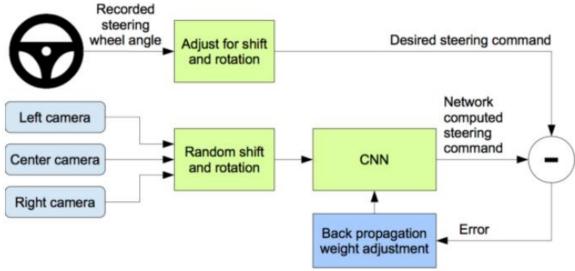


• Derin üretici (generative) modeller



• Sürücüsüz araçlar

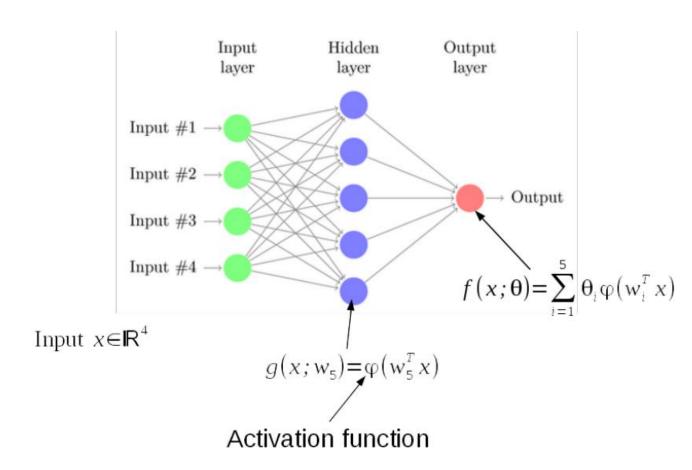




- Neden her yerde "derin öğrenme" görüyoruz?
- Birçok farklı problemde konvansiyonel makine öğrenmesi yöntemlerinden (çok) daha yüksek doğruluk verdiği için,
- Bu doğruluk seviyesinin ticari uygulamaları olanaklı kılmasından dolayı
- Yeni uygulamalara olanak sağladığı için.

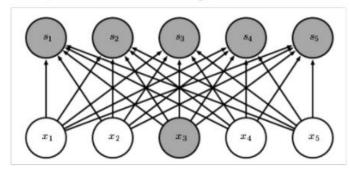
- Derin öğrenme modelleri nasıl eğitilir?
- İki ana derin model çeşidi:
- Çok katmanlı Perceptron (Multilayer Perceptrons)
- Evrişimsel Sinir Ağı (Convolutional Neural Networks)

Çok katmanlı perceptron



• Evrişimsel Sinir Ağları (Convolutional Neural Networks (CNNs))

In a usual ANN, nodes are fully-connected



In CNN, sparse connections:

