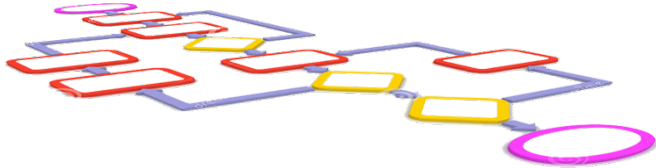
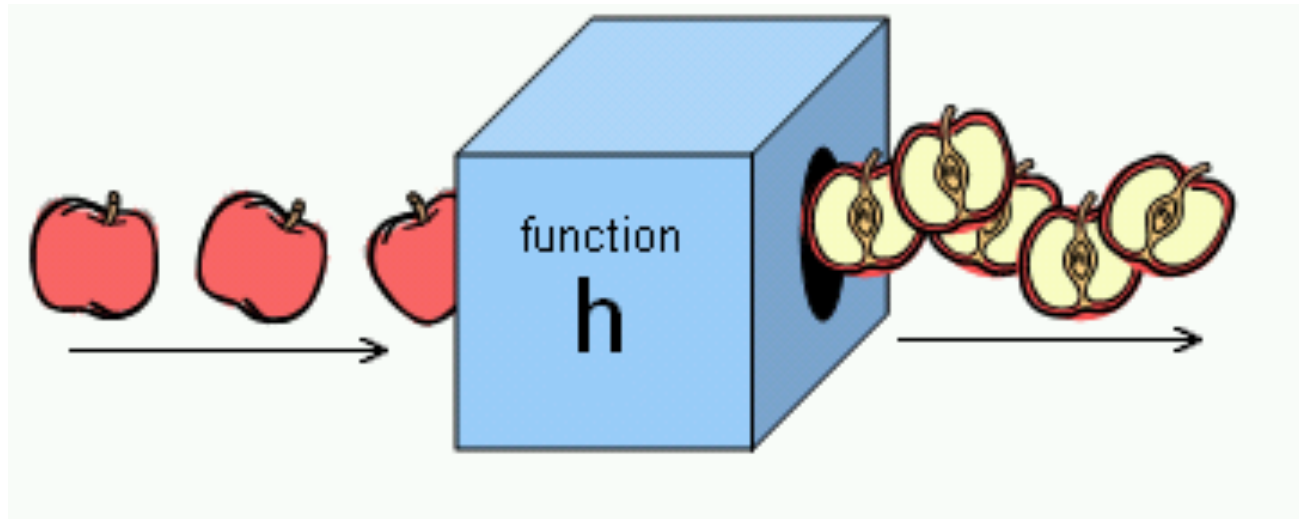


Giris

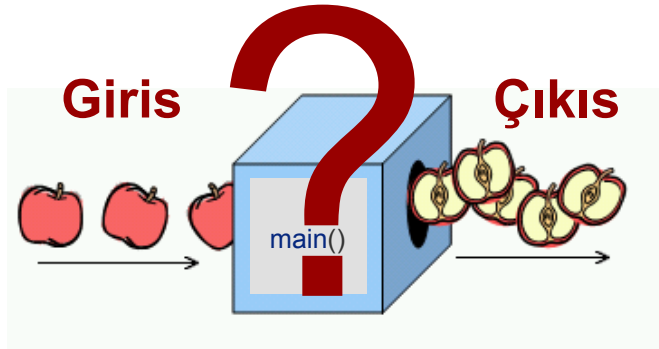


Suhap SAHIN
Onur GÖK

Fonksiyon



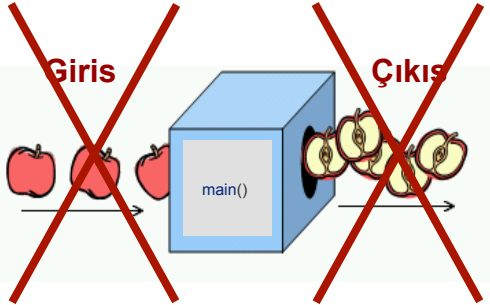
C: Ana Fonksiyon(main)



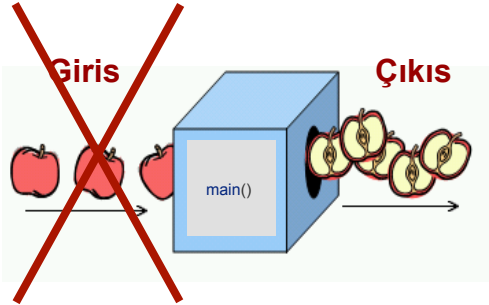
```
main()  
{  
  
  
}
```

C: Ana Fonksiyon(main)

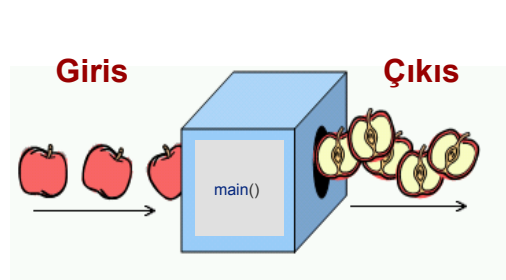
```
void main()  
{  
  
}
```



```
int main()  
{  
  
return 0;  
}
```



```
int main(int argc, char **argv)  
{  
  
return 0;  
}
```



C: Matematik Operatörler

simge	islem
*	Çarpma
%	Modüler bölüm
/	Bölme
++	1 Arttırma
--	1 Eksiltme
+	Toplama
-	Çıkarma

C: Mantıksal Operatörler

simge	islem
>	Büyük
<	Küçük
>=	Büyük veya esit
<=	Küçük veya esit
==	Esit(Karşılaştırma)
&&	Ve(And)
	Veya(or)
!	Değil(not)

C: Yorum Satırları

Tekli Yorum Satırı

// Tek satırda yorum yapılacağı zaman kullanılır.

Çoklu Yorum Satırı

/ Çoklu yorum satırı
bir satırla açıklama yapamayacağımız zaman
kullandığımız bir yöntemdir.*

**/*

C: Veri Tipleri

Tamsayı

int

1 2 3 4

Virgüllü sayı

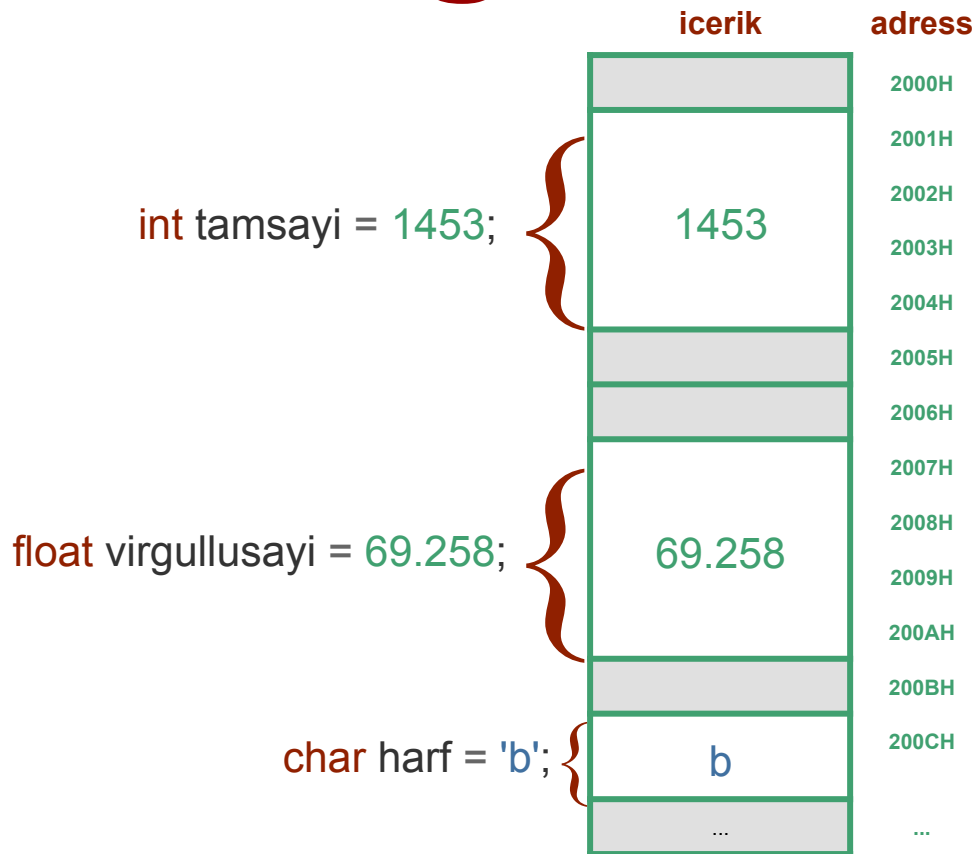
float

1 2 3 4.5

Harf
char

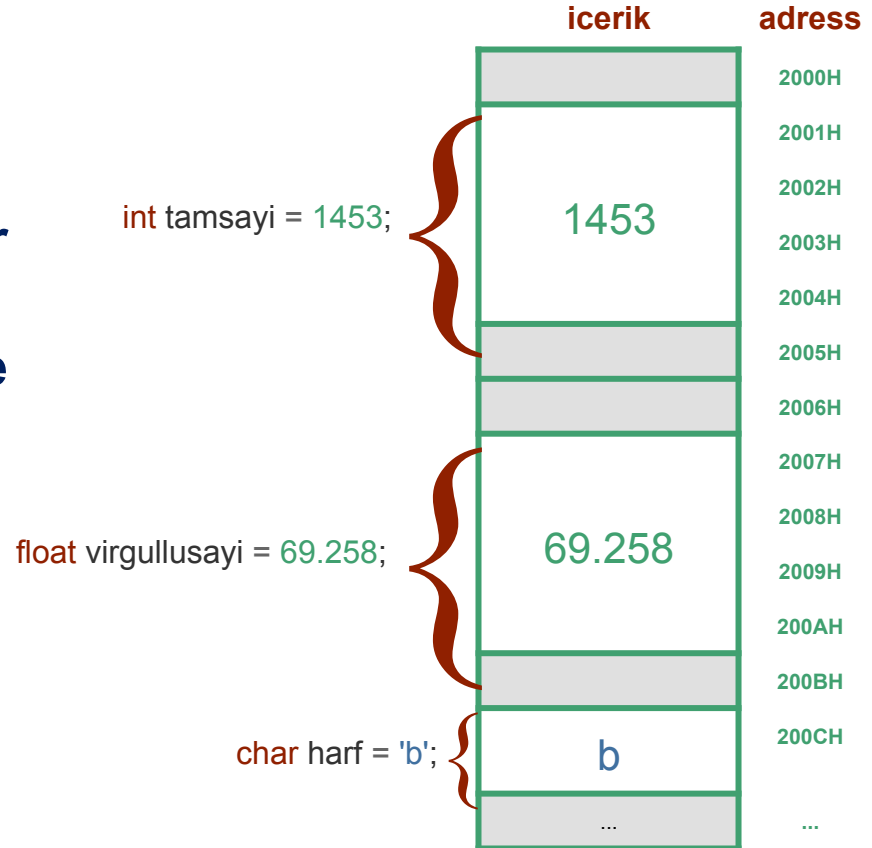
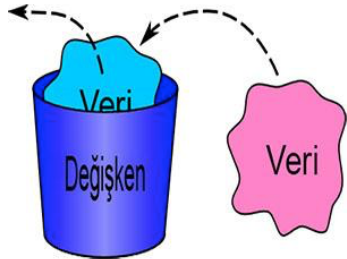
A	B	C	Ç	D	E	F	G	Ğ	H
I	İ	J	K	L	M	N	O	Ö	Q
P	R	S	Ş	T	U	Ü	V	W	X
Y	Z								

C: Degiskenler



C: Degiskenler

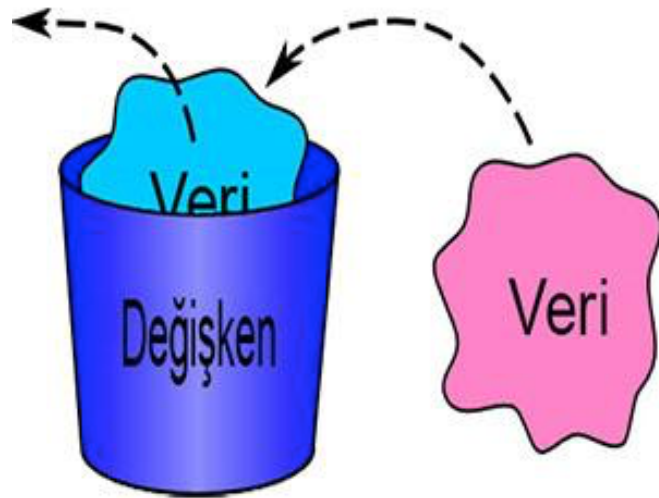
C dilinde degiskenler
kullanılmadan önce
tanımlanmalıdır



C: Degiskenler

iki degiskenin ismi aynı olamaz

~~int tamsayi = 1453;
float tamsayi = 69.258;~~



C: Degiskenler

degisken ismi tanımlanırken a.... z, A Z, 0 9 karakterleri kullanılır, ancak ilk eleman karakter ile başlamalıdır

`int tamsayi = 1453;`

`int tamsayi_4 = 1453;`

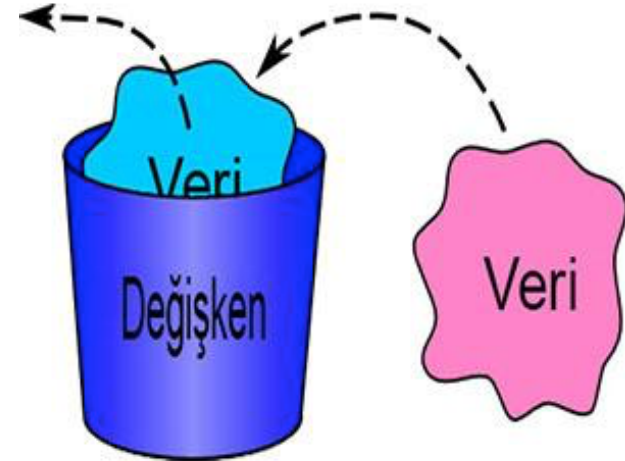
`int TamSayi = 1453;`

`int Tam4Sayi = 1453;`

`int TamSayi4 = 1453;`

`int _TamSayi = 1453;`

~~`int 4tamsayi = 1453;`~~



C: Ekрана Yazdırma



```
printf("Merhaba");
```

C: Ekрана Yazdırma



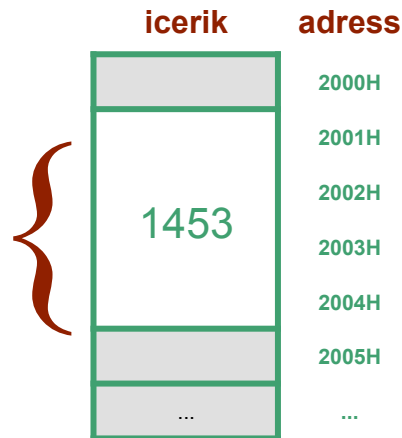
```
int tamsayi = 1453;
```

```
printf("tamsayi");
```

C: Ekрана Yazdırma



```
int tamsayi = 1453;  
printf("%d",tamsayi);
```



C: Ekрана Yazdırma

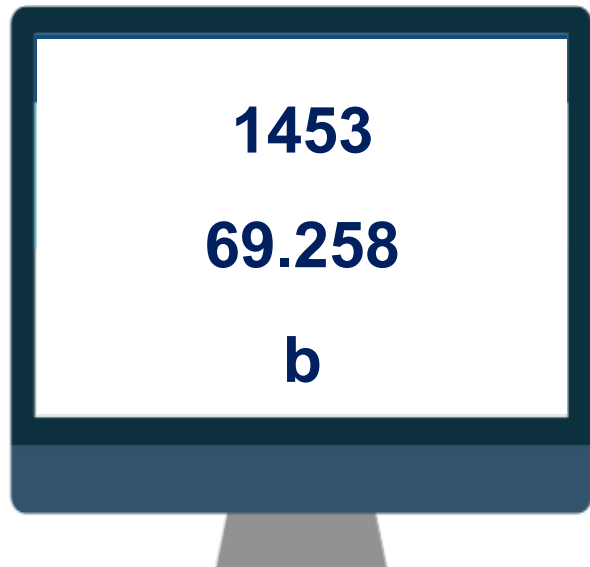


```
int tamsayi = 1453;  
printf("%d",tamsayi);
```

```
float virgullusayi = 69.258;  
printf("%f",virgullusayi);
```

```
char harf = 'b';  
printf("%d",harf);
```


C: Ekрана Yazdırma



```
int tamsayi = 1453;  
printf("%d\n", tamsayi);
```

```
float virgullusayi = 69.258;  
printf("%d\n", virgullusayi);
```

```
char harf = 'b';  
printf("%c\n", harf);
```

Akış Seması

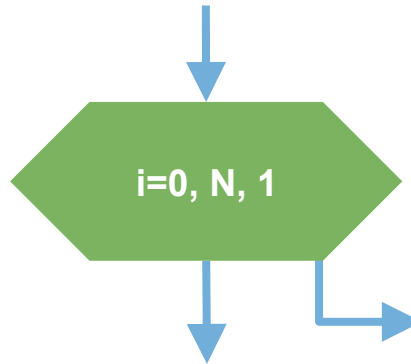
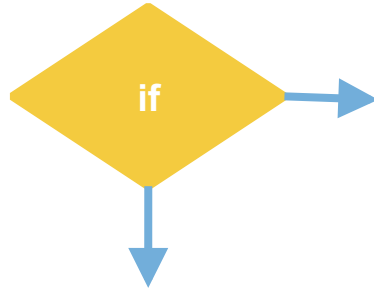
BAŞLA

Klavyeden veri girişi

sayi = 12

DUR

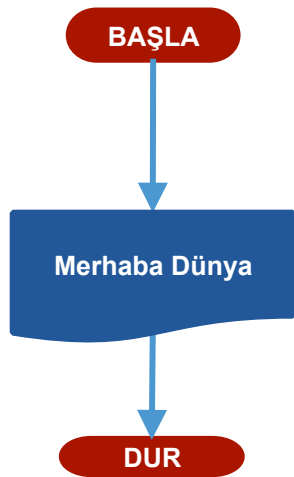
Ekranda veri gösterme



Örnek: Merhaba Dünya



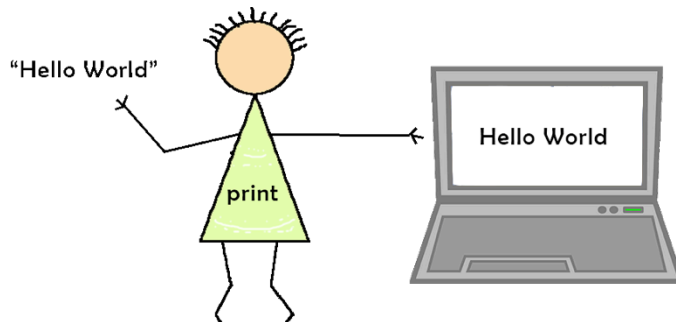
Örnek: Merhaba Dünya



adım 1 – **BASLA**

adım 2 – **YAZ** Merhaba Dünya

adım 3 – **DUR**

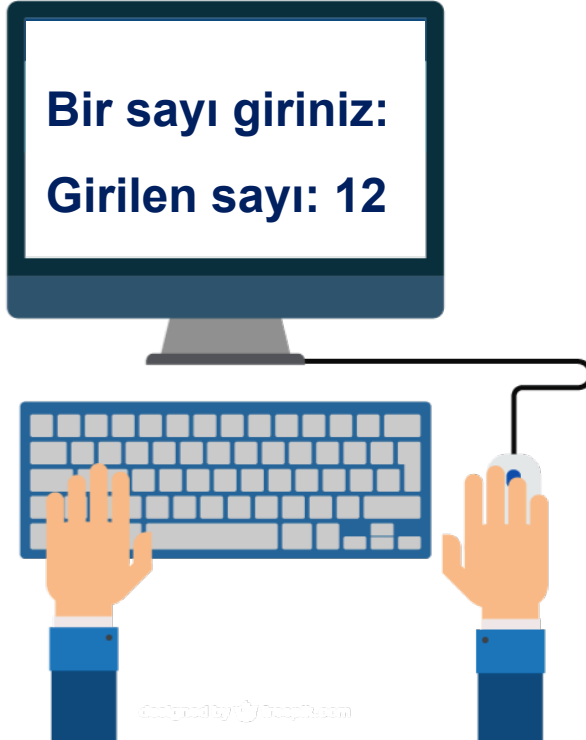


Örnek: Merhaba Dünya



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("Merhaba Dünya \n");
    return 0;
}
```

Örnek: Girilen sayıyı gösterme



Örnek: Girilen sayıyı gösterme



adım 1 – **BASLA**

adım 2 – **YAZ** Bir sayı giriniz

adım 3 – **sayi = Girilen sayı**

adım 4 – **YAZ** sayi

adım 5 – **DUR**

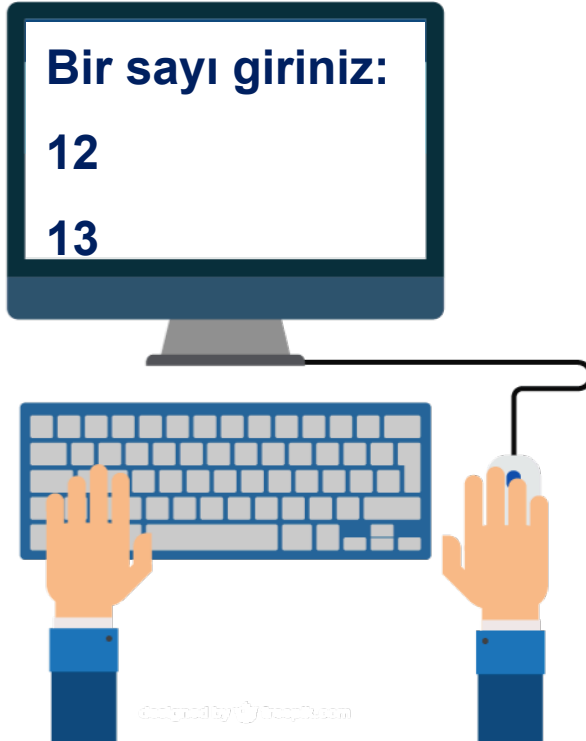


Örnek: Girilen sayıyı gösterme

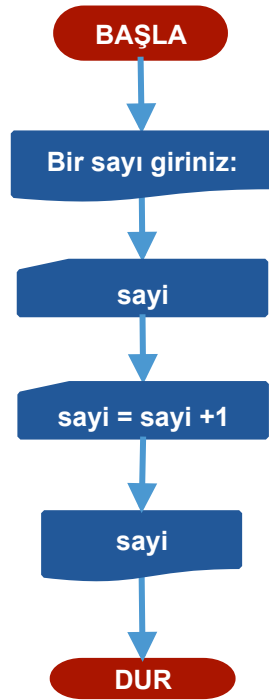


```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int sayi;
    printf("Bir sayı giriniz: ");
    scanf("%d",&sayi);
    printf("sayi: %d\n",sayi);
    return 0;
}
```


Örnek: Girilen (sayı+1)'i göster



Örnek: Girilen (sayı+1)'i



göster

adım 1 – **BASLA**

adım 2 – **YAZ** Bir sayı giriniz

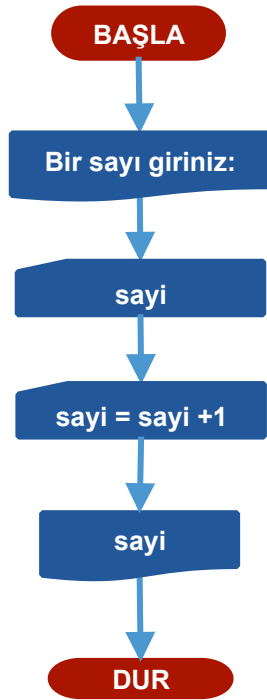
adım 3 – $\text{sayi} = \text{sayi} + 1$

adım 4 – **YAZ** sayı

adım 5 – **DUR**



Örnek: Girilen (sayı+1)'i göster



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int sayi;
    printf("Bir sayı giriniz: ");
    scanf("%d",&sayi);
    sayi = sayi + 1;
    printf("sayi: %d\n",sayi);
    return 0;
}
```

Kosul ifadeleri

Sarta ve sartlara bagli durumlardan herhangi birini seçmek;

```
if( hiz > 90)  
    printf( "Hız 90'dan büyüktür");
```



```
if( hiz > 90)  
    printf( "Hız 90'dan büyüktür");  
    printf( "Hız sınırını aştınız");
```



Kosul ifadeleri

Sarta ve sartlara bagli durumlardan herhangi birini seçmek;

```
if( kosul)
    komut_A;
else
    komut_B;
```

**kosul ifadesinin sonucu dogru ise
komut_A, yanlis ise komut_B işletilir**

```
if( hiz > 65)
    printf( "Geçer");
else
    printf( "Kalır");
```

Koşul ifadeleri

```
if( koşul)
    komut_A;
else
    komut_B;
```

*koşul ifadesinin sonucu doğru ise
komut_A, yanlış ise komut_B işletilir*

```
if( hiz > 65)
    printf( "Geçer");
else
    printf( "Kalır");
```

Koşul ifadeleri

```
if( hiz > 65)
    printf( "Geçer");
    printf( "tebrikler");
```

else

```
    printf( "Kalır");
if( hiz > 65)
{
    printf( "Geçer");
    printf( "Tebrikler");
```

}else

```
{
    printf( "Kalır");
}
```



```
if( kosul_1){
```

```
....
```

```
if(kosul_2){
```

```
....
```

```
}
```

```
}else{
```

```
....
```

```
if(kosul_3){
```

```
....
```

```
}else{
```

```
....
```

```
}
```

```
....
```

```
if( kosul_1){
```

```
....
```

```
}else if(kosul_2)
```

```
{
```

```
....
```

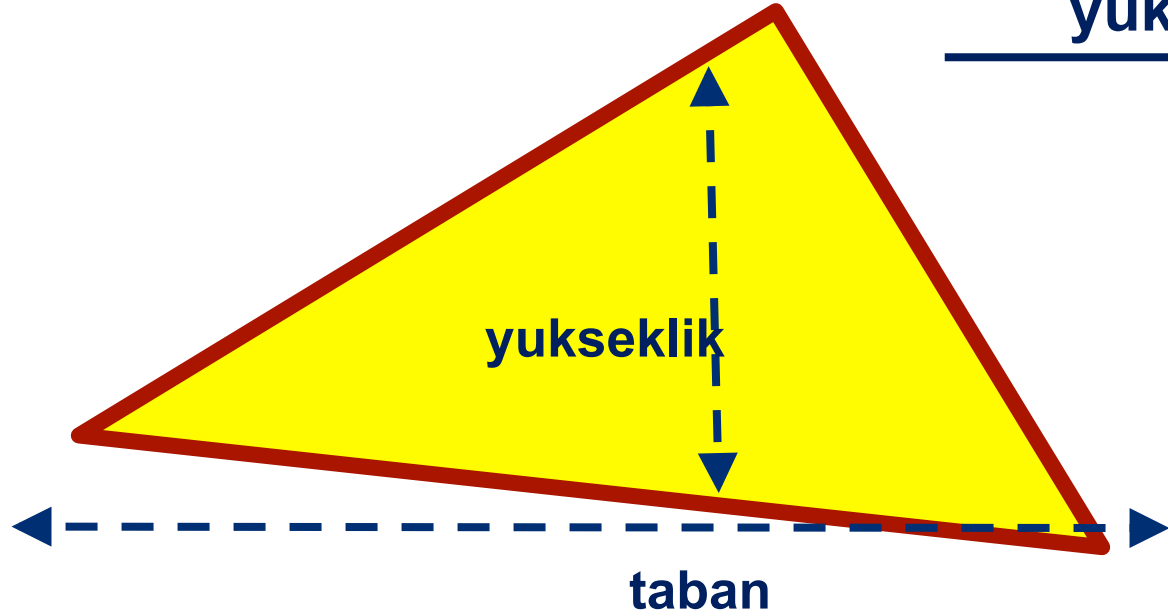
```
}else if(kosul_3)
```

```
{
```

```
....
```

```
}
```

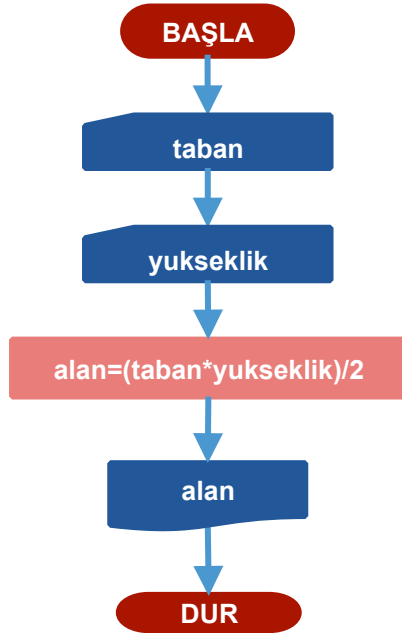

Örnek: Üçgenin Alanı



yukseklik x taban

2

Örnek: Üçgenin Alanı



adım 1 – **BASLA**

adım 2 – **OKU** taban

adım 3 – **OKU** yukseklik

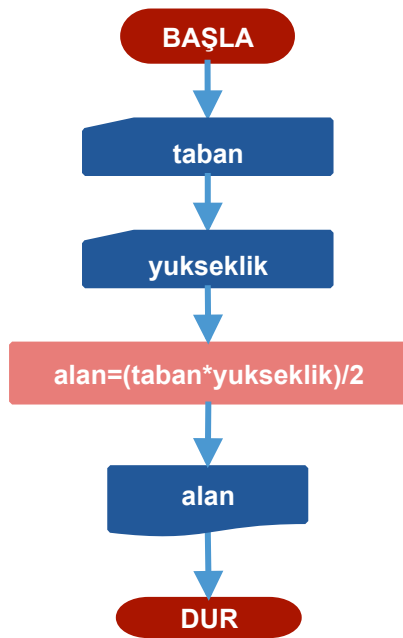
adım 4 – **alan = (taban*yukseklik)/2**

adım 5 – **YAZ** alan

adım 6 – **DUR**

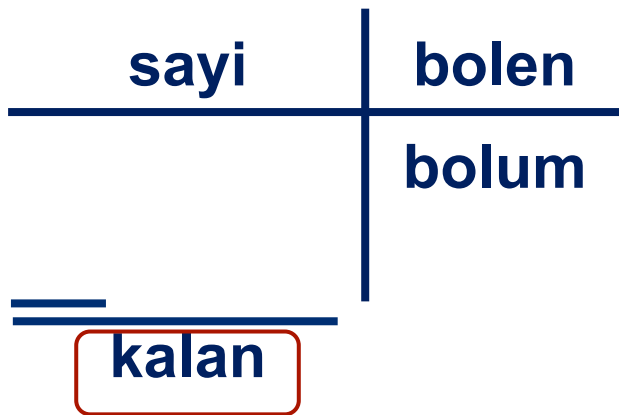


Örnek: Üçgenin Alanı



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int taban;
    int yukseklik;
    float alan;
    printf("tabanı girin: ");
    scanf("%d",&taban);
    printf("yukseklik girin: ");
    scanf("%d",&yukseklik);
    alan = (taban*yukseklik)/2;
    printf("alan: %f",alan);
}
```

Örnek: Sayının 5'e modunu al

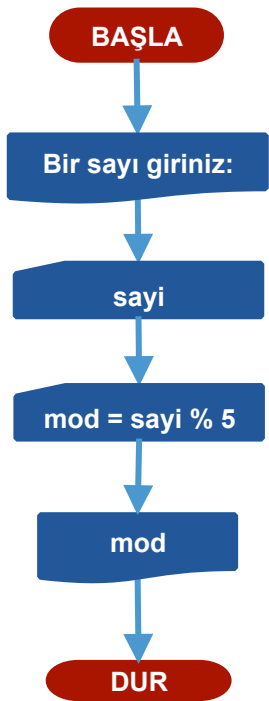


$\text{kalan} = \text{sayi} \text{ MOD}$

bolen

$\text{kalan} = \text{sayi} \% \text{ bolen}$

Örnek: Sayının 5'e modunu al



adım 1 – BASLA

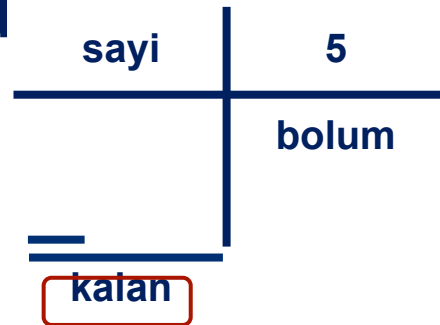
adım 2 – YAZ Bir sayı giriniz

adım 3 – OKU sayı

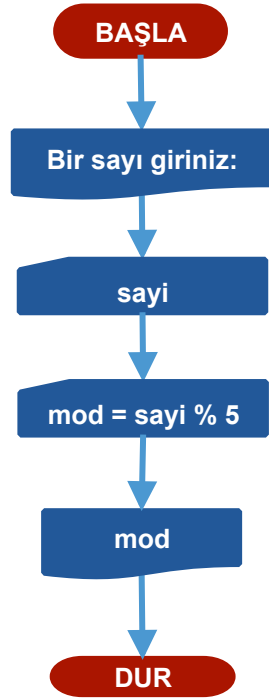
adım 4 – $\text{mod} = \text{sayi} \% 5$

adım 5 – YAZ mod

adım 6 – DUR



Örnek: Sayının 5'e modunu al

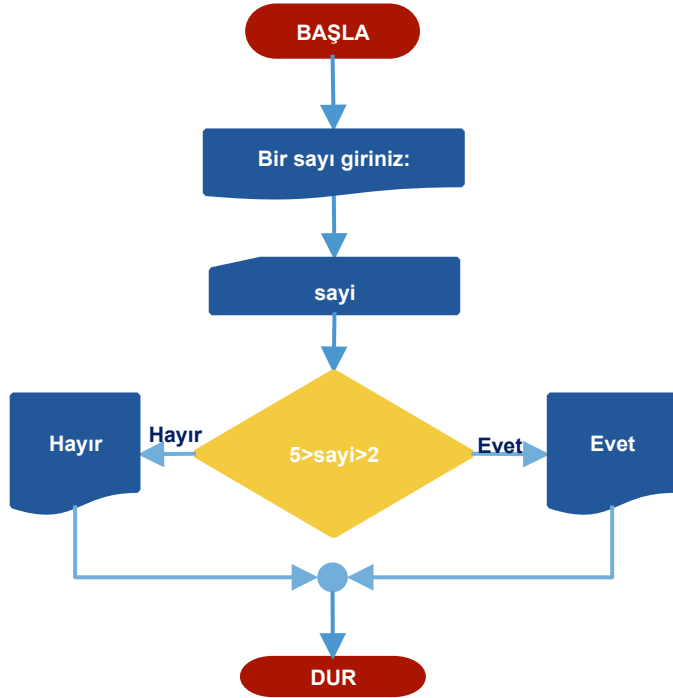


```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int sayi;
    int mod;
    printf("Bir sayı giriniz: ");
    scanf("%d",&sayi);
    mod = sayi%5;
    printf("mod: %d",mod);
}
```

Örnek: Sayı küçük 5 ve büyük 2



Örnek: Sayı küçük 5 ve büyük 2



adım 1 – **BASLA**

adım 2 – **YAZ** Bir sayı giriniz

adım 3 – **OKU** sayi

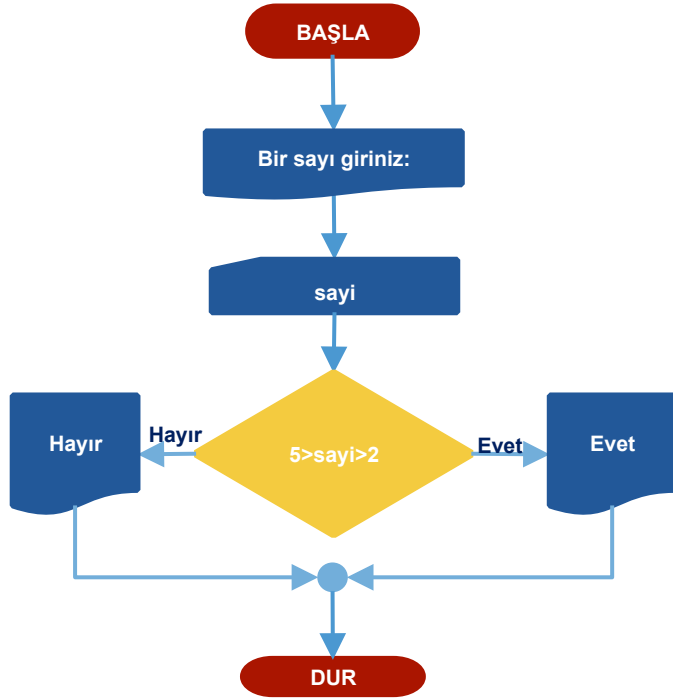
adım 4 – **EGER** $5 > \text{sayi} > 2$ **ISE YAZ**

Evet

adım 5 – **DEĞİLSE YAZ** Hayır

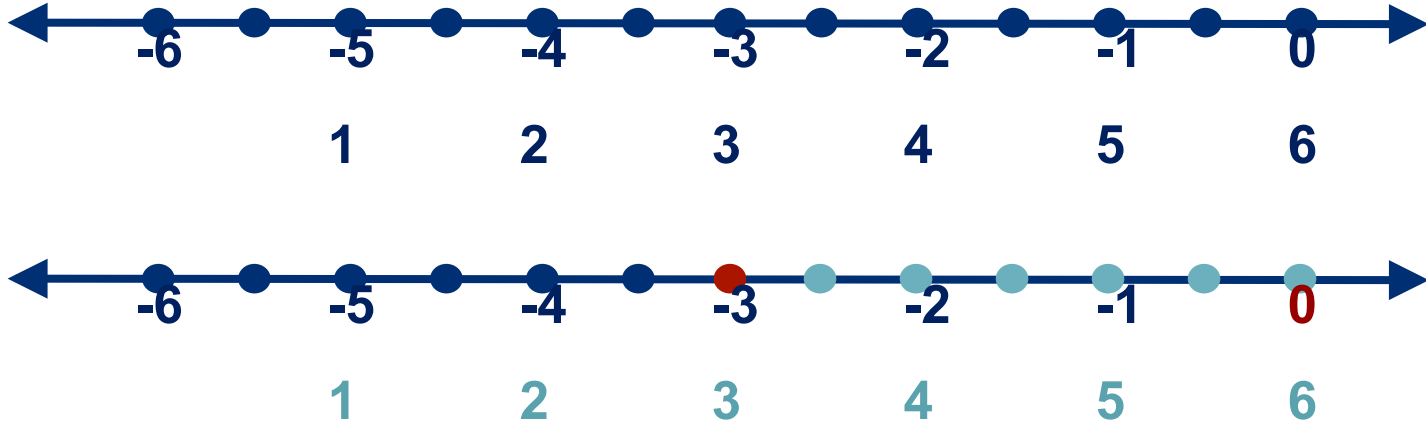
adım 6 – **DUR**

Örnek: Sayı küçük 5 ve büyük 2

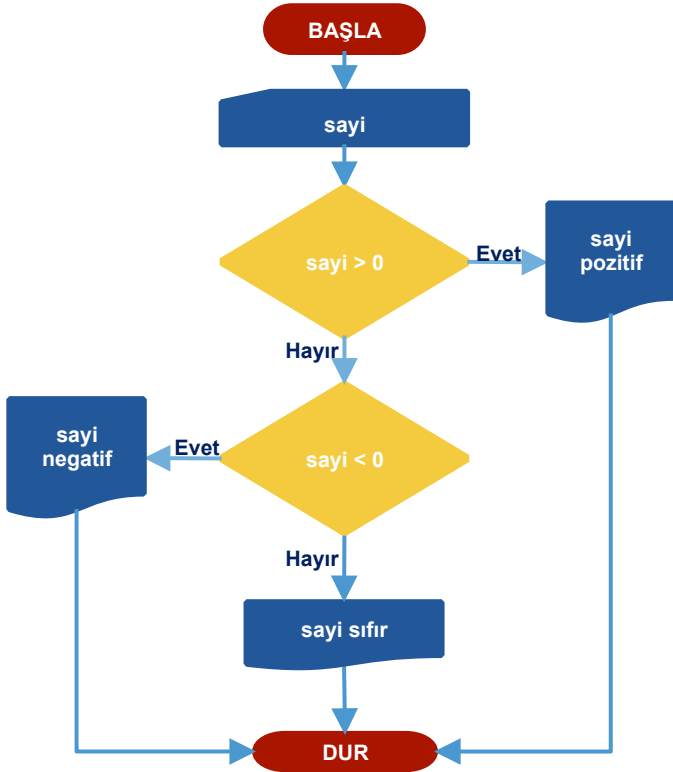


```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int sayi;
    printf("Bir sayi giriniz: ");
    scanf("%d",&sayi);
    if(sayi>2 & sayi<5){
        printf("Evet");
    }
    else{
        printf("Hayır");
    }
}
```

Örnek: Girilen sayının isareti



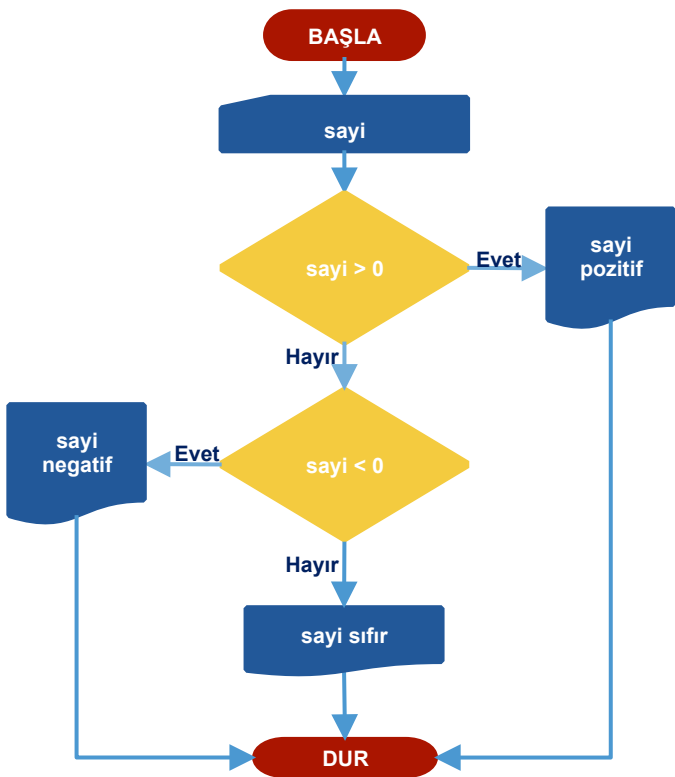
Örnek: Girilen sayının isareti



- adım 1 – **BASLA**
- adım 2 – **OKU** sayı
- adım 3 – **EGER** $\text{sayi} > 0$ **ISE YAZ** “sayi pozitif”
- adım 4 – **DEĞİLSE** **EGER** $\text{sayi} < 0$ **ISE YAZ** “sayi negatif”
- adım 5 – **DEĞİLSE** **EGER** $\text{sayi} = 0$ **ISE YAZ** “sayi sıfır”
- adım 6 – **DUR**



Örnek: Girilen sayının isareti



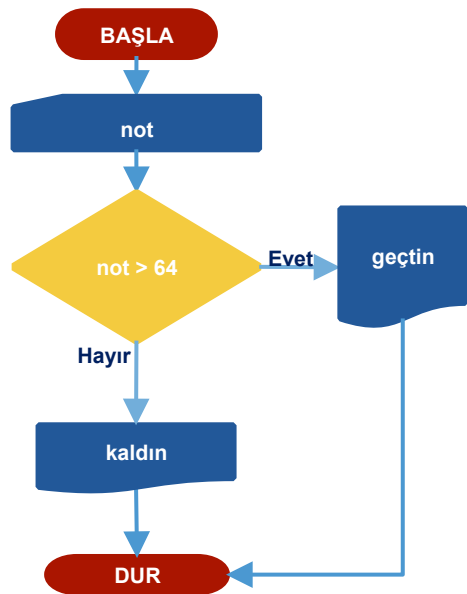
```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int sayi;
    printf("Bir sayi giriniz: ");
    scanf("%d",&sayi);
    if(sayi>0){
        printf("Pozitif");
    }else if(sayi<0){
        printf("Negatif");
    }else{
        printf("Sıfır");
    }
}
```

Örnek: Dersten Kalma Geçme

Puan	Başarı Notu	Katsayı	
90 – 100	AA	4.00	Mükemmel
85 – 89	BA	3.50	Pekiyi
80 – 84	BB	3.00	İyi
75 – 79	CB	2.50	Yeterli
65 – 74	CC	2.00	Geçer
58 – 64	DC	1.50	Koşullu Başarılı/Başarısız
50 – 57	DD	1.00	Koşullu Başarılı/Başarısız
40 – 49	FD	0.50	Başarısız
39 ve altı	FF	0.00	Başarısız



Örnek: Dersten Kalma Geçme



adım 1 – **BASLA**

adım 2 – **OKU not**

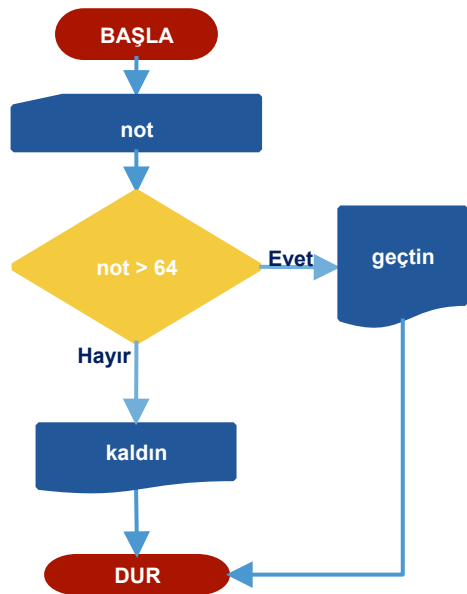
adım 3 – **EGER not > 64 ISE YAZ “geçtin”**

adım 4 – **DEĞİLSE YAZ “kaldın”**

adım 5 – **DUR**

Puan	Başarı Notu	Katsayı	
90 – 100	AA	4.00	Mükemmel
85 – 89	BA	3.50	Pekiyi
80 – 84	BB	3.00	İyi
75 – 79	CB	2.50	Yeterli
65 – 74	CC	2.00	Geçer
58 – 64	DC	1.50	Koşullu Başarılı/Başarısız
50 – 57	DD	1.00	Koşullu Başarılı/Başarısız
40 – 49	FD	0.50	Başarısız
39 ve altı	FF	0.00	Başarısız

Örnek: Dersten Kalma Geçme



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int not;
    printf("Not: ");
    scanf("%d",&not);
    if(not>64){
        printf("Geçtin");
    }else{
        printf("Kaldın");
    }
}
```

Sorular

