

**Not:** Bu dokümanda güncelleme ve ekleme yapılabilmektedir. Son değişiklik 16.10.2014 tarihinde yapıldı.

## İndirme ve Yükleme

### Debian / Ubuntu

*Yazılım merkezinden yüklenebilir.*

### Mac

<http://sourceforge.net/projects/codeblocks/files/Binaries/13.12/MacOS/CodeBlocks-13.12-mac.zip/download>

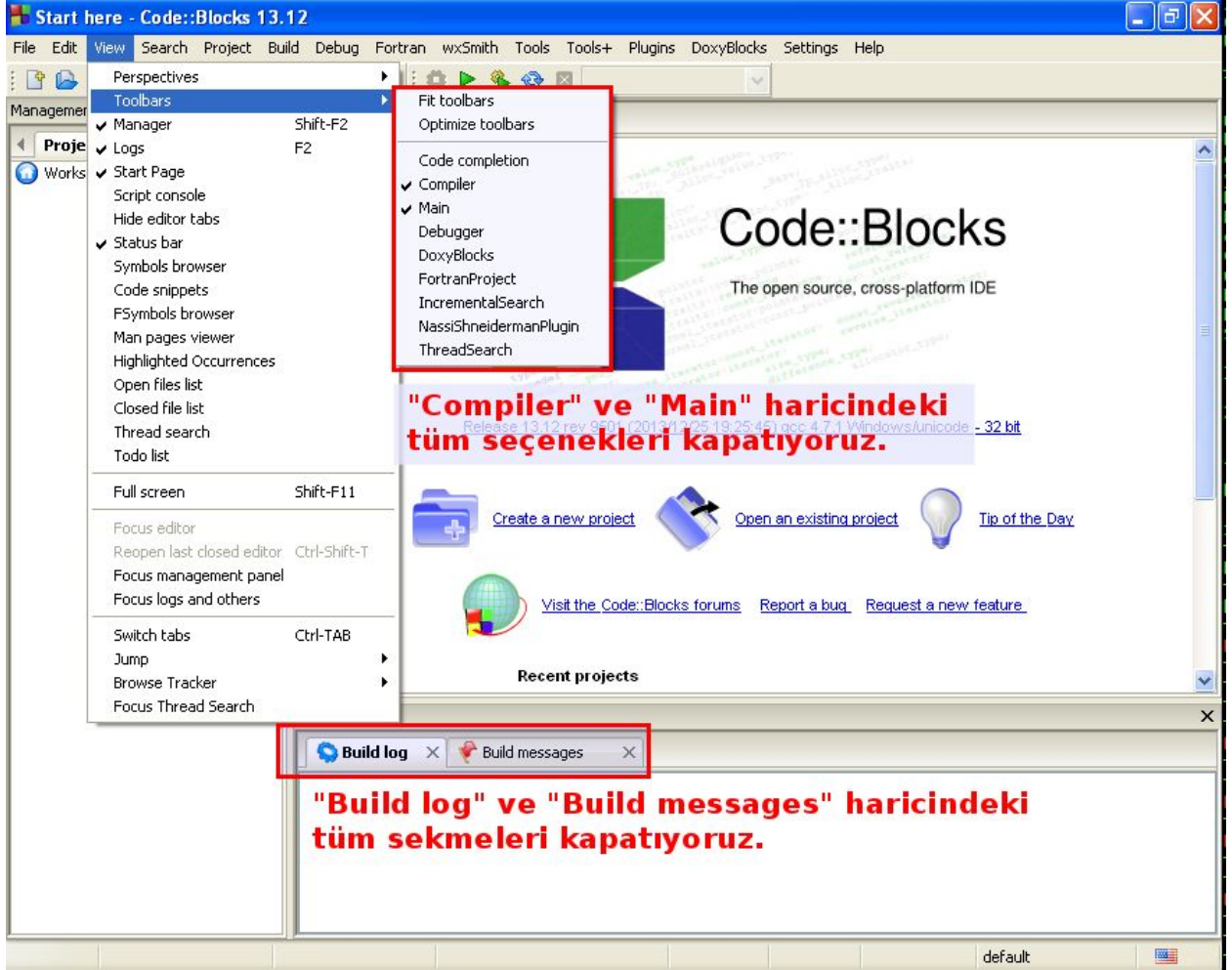
### Windows

<http://sourceforge.net/projects/codeblocks/files/Binaries/13.12/Windows/codeblocks-13.12mingw-setup.exe/download>

*Standart windows programı yükleme biçiminde. next-next-next ...*

**Önemli not:** windows için farklı versiyonlar da bulunmaktadır. Farklı bir kaynaktan yüklerseniz içerisinde **mingw olan versiyonu** yükleyiniz.

# Kullanmadığımız Özelliklerin Kapatılması

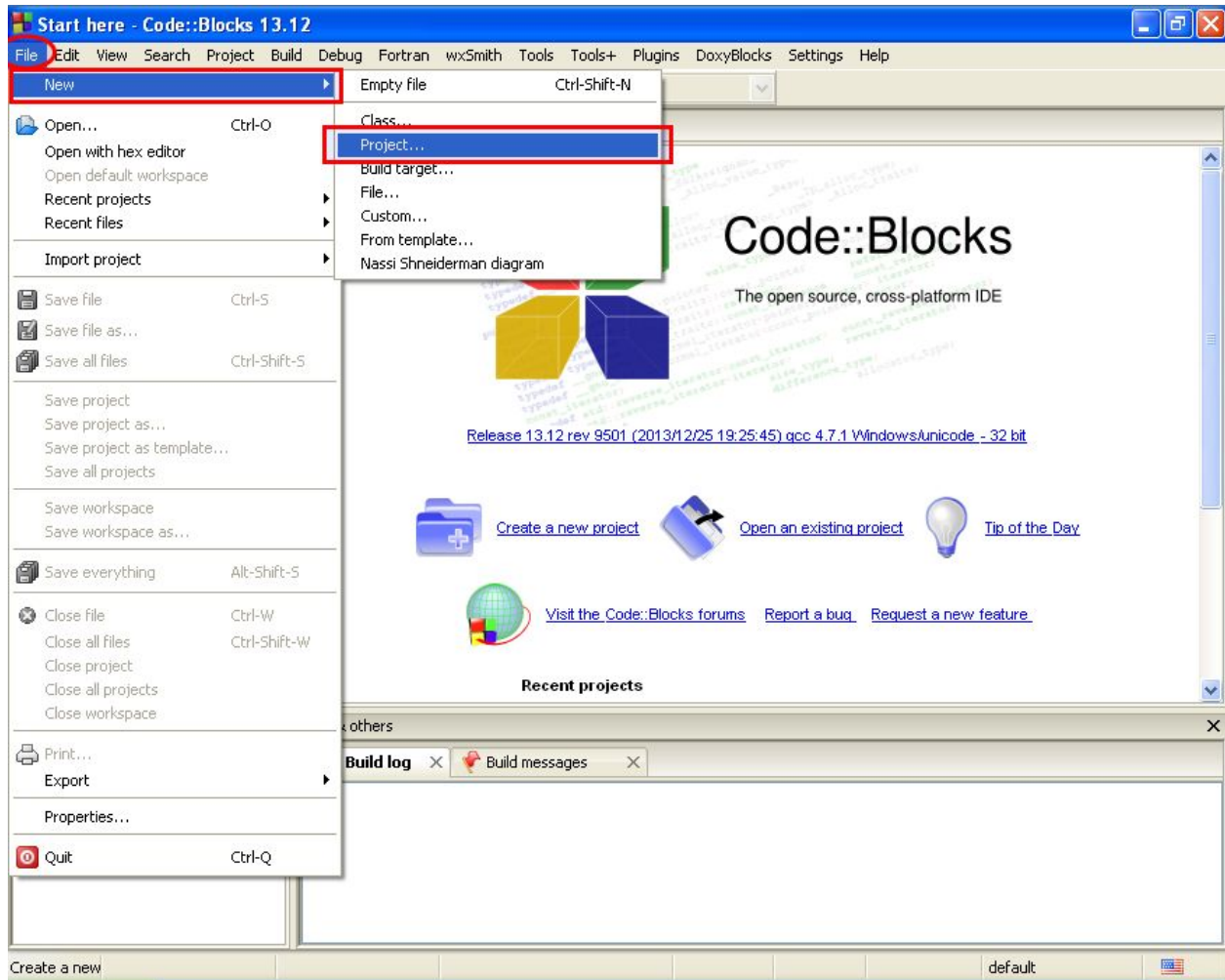


View menüsü altında *Toolbars* menüsünden ekranda karışıklık yapmaması için kullanmadığımız özellikleri kapatıyoruz.

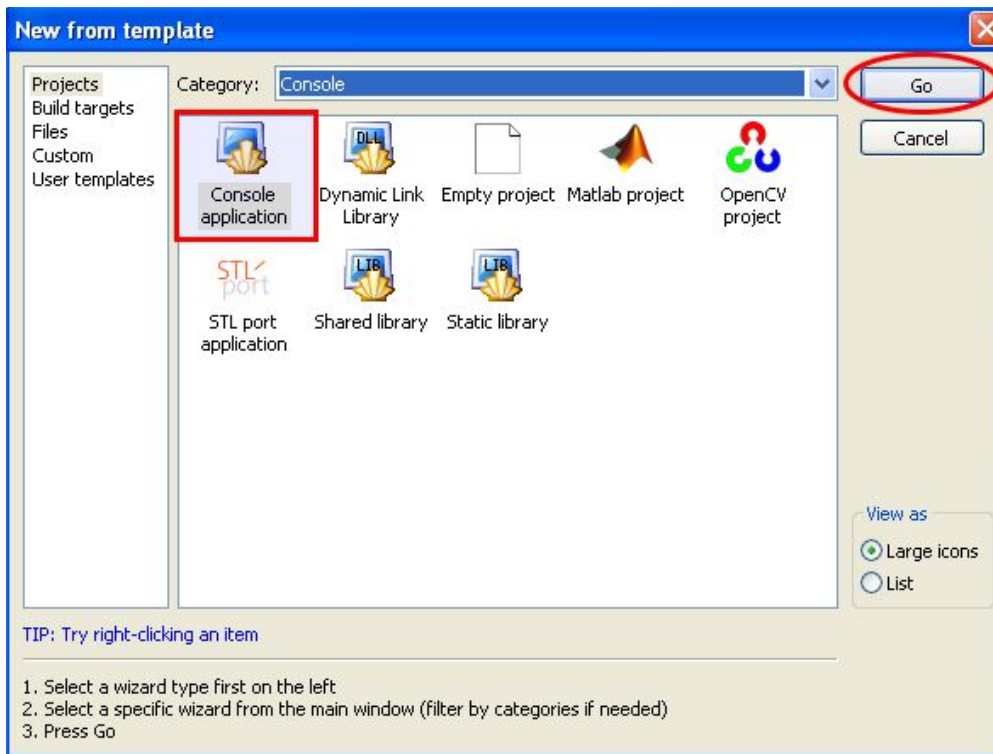
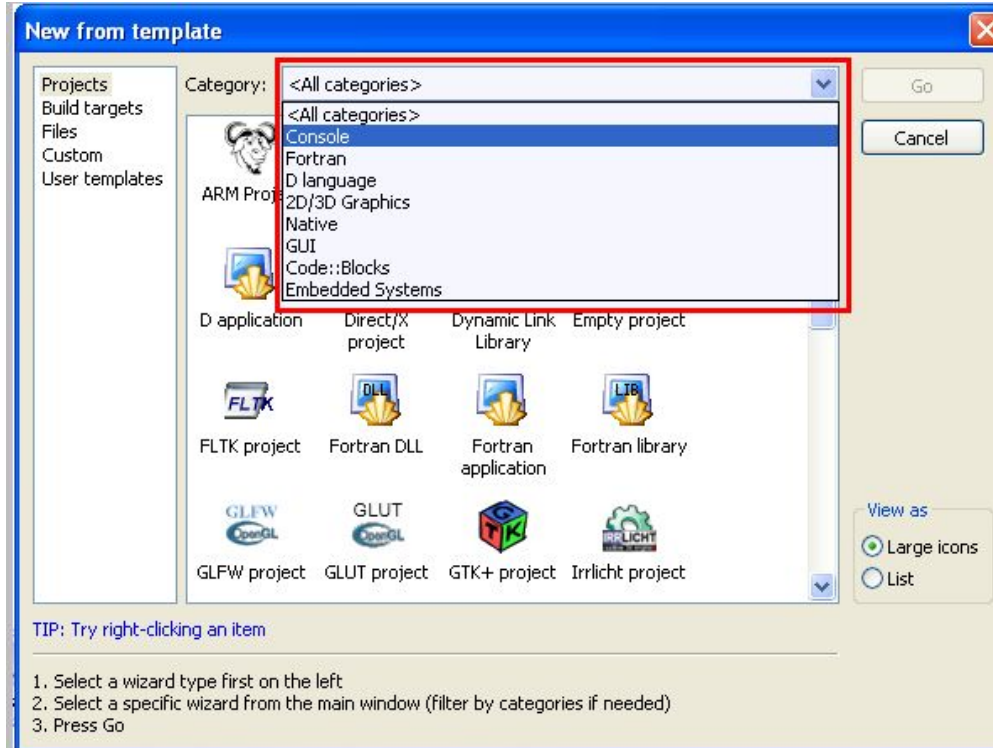
Altteki sekmelerden *"Build log"* ve *"Build messages"* haricindeki tüm sekmeleri kapatabiliriz.

Kodu derlediğimizde *"Build messages"* sekmesi altınan uyarı ve hata mesajlarına dikkat etmemiz gerekli.

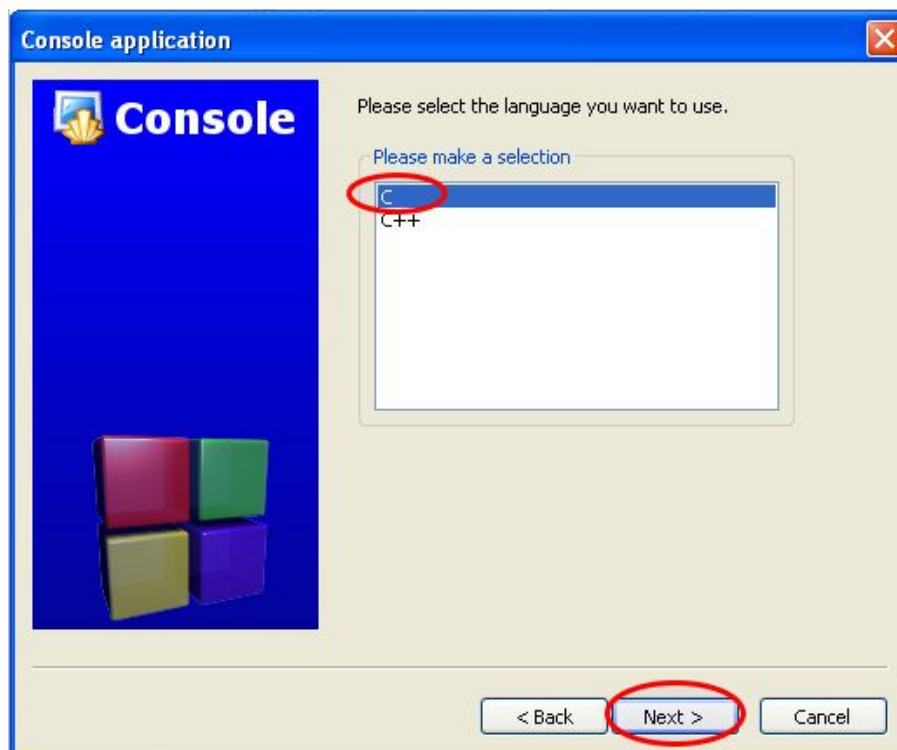
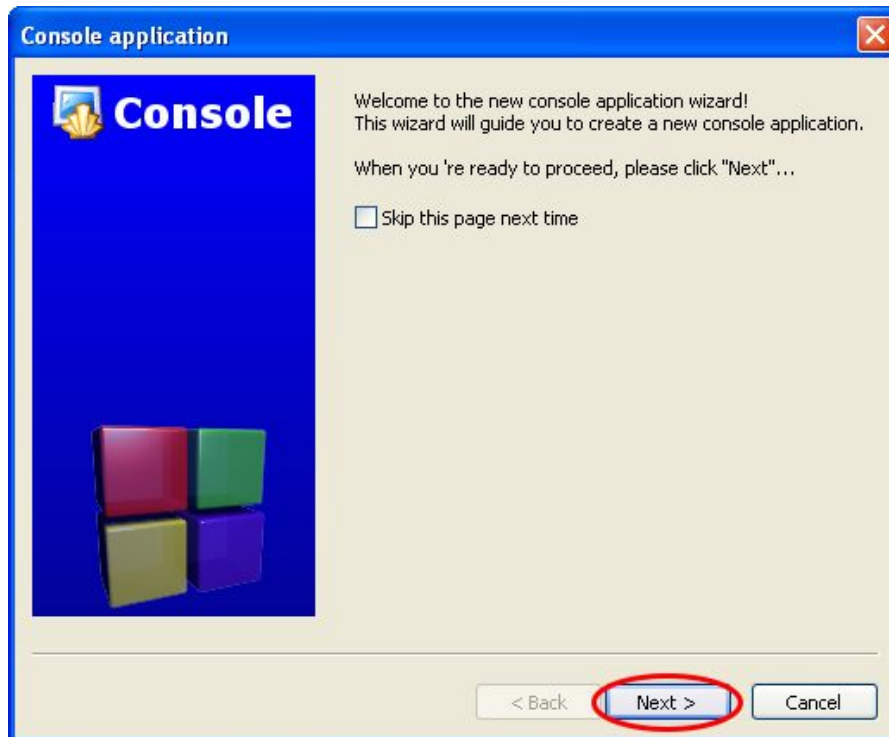
# Proje Açma



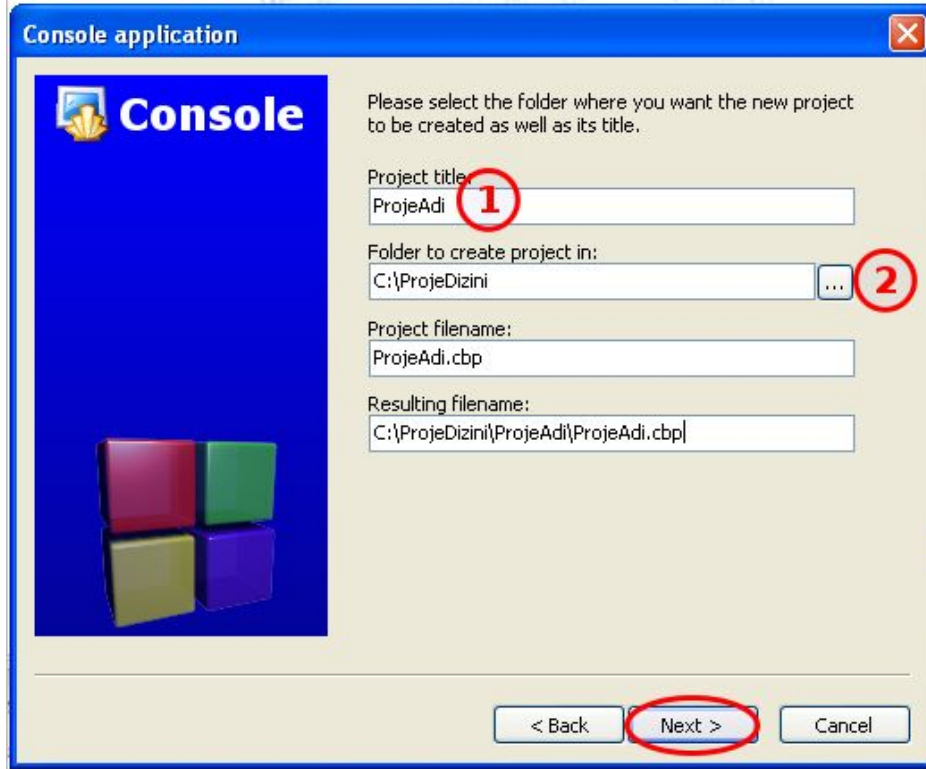
*File* menüsünden -> *New* -> *Project* seçeneğini seçiyoruz.



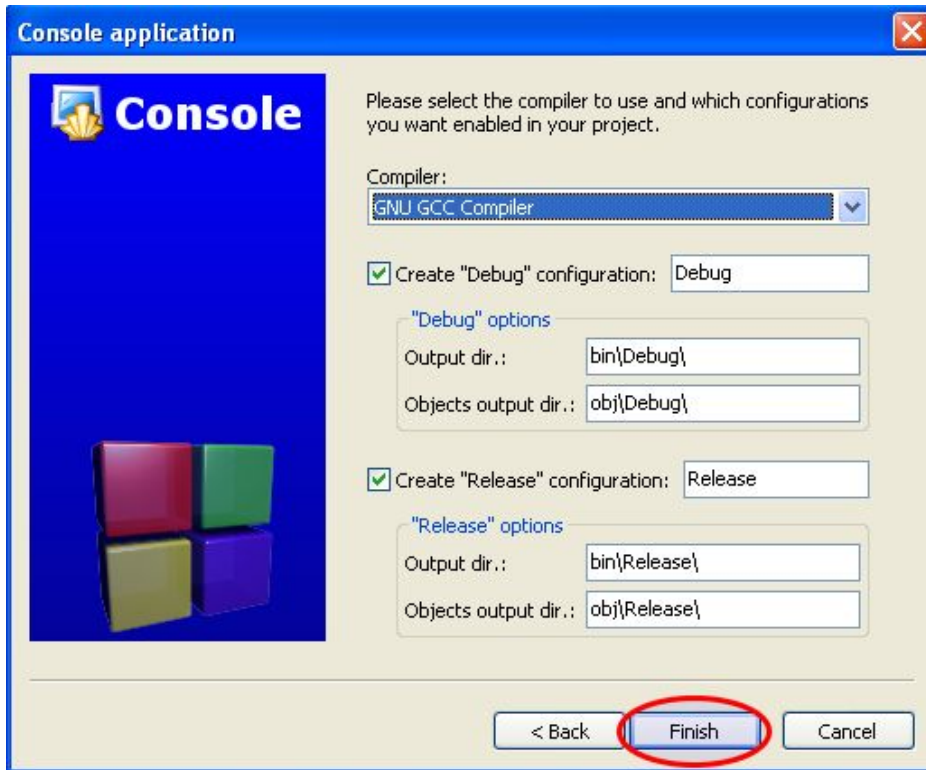
Proje tipi olarak "Console application" seiyoruz.



Dil olarak C dilini seçiyoruz.



1. projeye istediğimiz bir isim veriyoruz
2. bilgisayarda projenin kaydedileceği klasörü seçiyoruz



Değişiklik yapmadan "Finish" butonunu tıklıyoruz.