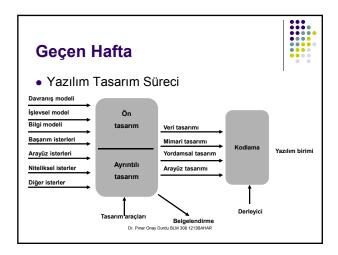


### Geçen Hafta

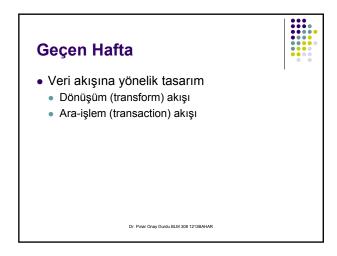


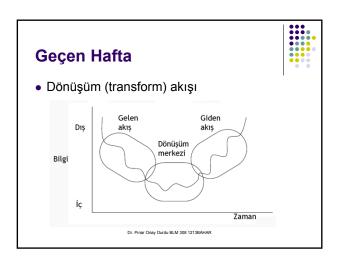
- Yazılım tasarımı
  - uygulanacak yazılımın yapısının,
  - sistemin bir parçası olan verinin,
  - sistem bileşenleri arasındaki ara yüzlerin ve
  - bazen de kullanılan algoritmaların tanımlamasıdır.
- Sistem çözümlemesi çalışması sonucunda üretilen mantıksal modelin *Fiziksel Modele* dönüştürülmesi çalışması olarak da tanımlanabilir

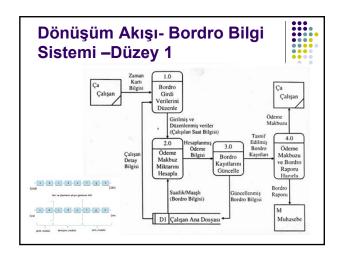
Dr. Pinar Onay Durdu BLM 308 1213BAHAR

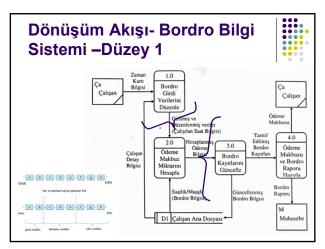


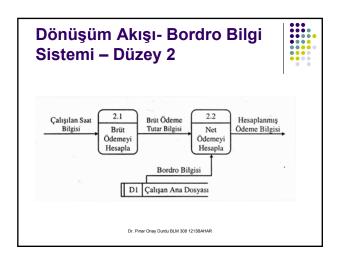
# Tasarım Yöntemleri Yapısal tasarım (structural design) Veri akışına yönelik tasarım (data-flow-oriented design) Veriye yönelik tasarım (data-oriented design) Nesneye yönelik tasarım (object-oriented design) Dr. Pirer Oriey Durdu BLM 308 1213BAHAR

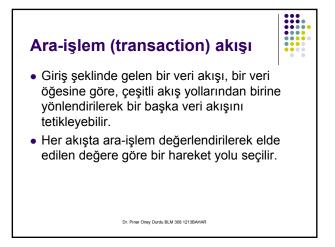








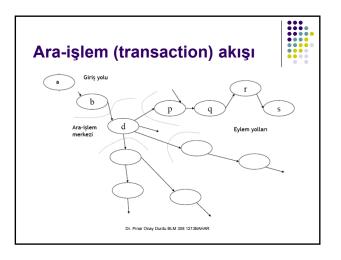


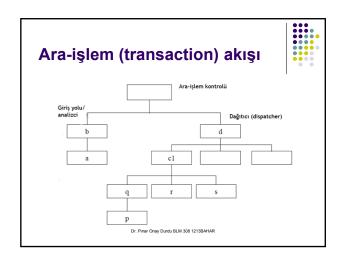


### Ara-işlem (transaction) akışı

- Düzey 0 VAD incelenir
- VAD diyagramları gözden geçirilir ve gerekiyorsa düzeltme yapılır
- VAD neresinde dönüşüm, neresinde ara-işlem akışı olduğu araştırılır
- Bir giriş ve birden fazla çıkış olan süreçler ara-işlem merkezi olarak belirlenir ve her çıkış, yani her eylem yolu için akış özellikleri tanımlanır. Giriş ve çıkış yoları arasındaki sınırlar çizilir
- Ara-işlem akışı, dağıtıcı (dispatcher) bir program yapısına uydurulur. Girişe göre yapılacak bir dallanmada kullanılacak modüller tanımlanmış olur
- Genel program yapısı göz önünde bulundurularak program yapısı iyileştirilir.

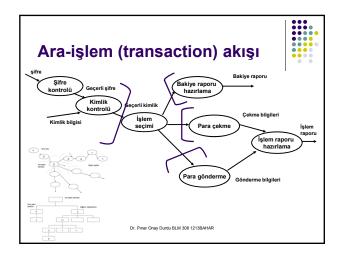
Dr. Pinar Onay Durdu BLM 308 1213BAHA

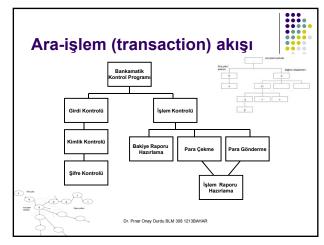


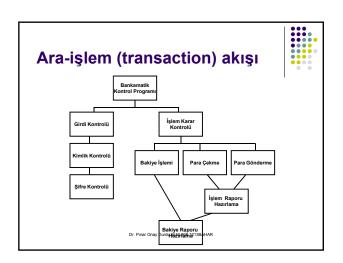


### Ara-işlem (transaction) akışı ATM kontrol eden yazılım Banka müşterisi, kartını ATM'ye takar, şifresini girer ve aşağıdaki gibi bir takım işlemler gerçekleştirebilir Kredi kartı, yatırım ya da mevduat hesabına para yatırma Hesaptan para çekme Bakiye görüntüleme

Dr. Pinar Onay Durdu BLM 308 1213BAHAR









### Tasarım Nitelikleri



- İsterler ile izlenebilirliği olmalıdır
- Geliştirilen birimin kodu ve testleri ile izlenebilirliği olmalıdır.
- Programlama dilinden olabildiğince bağımsız olmalıdır
- Öğrenmesi ve kullanımı kolay bir ürünü hedeflemelidir
- Tekrar kullanılabilir olmalıdır
- Kolay anlaşılmalıdır
- · Gerektiğinde kolaylıkla değiştirilebilmelidir.

Dr. Pınar Onay Durdu BLM 308 1213BAHAR

### Yapışıklık (Kohezyon) nedir?



- Modül içerisindeki etkileşim derecesi
- Az mı çok mu?
  - Çok olmalı
  - Eğer çok olursa, modüller diğer modüllerin karmaşıklığıyla uğraşmaya gerek duymaksızın tasarlanabilir, kodlanabilir ve test edilebilirler
  - Modül içerisinde bir hata olursa diğer modüllere yayılması önlenmiş olur

Dr. Pinar Onay Durdu BLM 308 1213BAHAR

### Bağlaşım (coupling) nedir?



- Modüller arası etkileşim derecesi
- Az mı çok mu?
  - Az olmalı
  - Tavsiye edilen en fazla ikiden dörde kadar parametrenin kullanılması
  - Karmaşıklığı azaltır

Dr. Pinar Onay Durdu BLM 308 1213BAHAR

## Yapışıklık ve bağlaşım Az kohezyon, çok bağ Çok kohezyon, az bağ Dr. Pirar Oray Durdu BLM 308 1213BAMAR

### Anlaşılabilirlik



- Tasarımla ilgilenecek herkes onu kolaylıkla anlayabilmelidir.
  - Yapışıklık ve bağlaşım: Bileşen başka bileşenlerden bahsetmeden de anlaşılabilir mi?
  - İsimlendirme: Bileşenler için kullanılan isimlendirmeler anlamlı mı?
  - Belgelendirme: Bileşenler gerçek dünye ve bileşenler arasında eşleştirme yapabilmeyi sağlayacak şekilde belgelendirilmişler mi?
  - Karmaşıklık: Bileşeni gerçekleştirmek için uygulanacak algoritmalar ne kadar karmaşık?

Dr. Pinar Onay Durdu BLM 308 1213BAHAR

### Adapte olabilirlik



- Tasarımın ne kadar kolay değiştirilebileceğidir.
  - Bağlaşım : Bileşenler düşük bağlaşımlı olmalı
  - Anlaşılabilirlik: Belgelendirme anlaşılabilir hazırlanmış olmalı
- Adapte olabilir sistem, farklı düzeydeki tasarım modelleri arasında yüksek oranda takip edilebilirliğin olduğu sistemlerdir.

Dr. Pinar Onay Durdu BLM 308 1213BAHAR