	Fonctionnalité
1	affichage dynamique des produits disponibles
2	affichage dynamique du produit sélectionné
3	bouton d'ajout au panier
4	panier vide/article déjà présent
5	affichage dynamique du panier
6	calcul dynamique du total à payer
7	option de suppression d'un article
8	'tri' des produits par couleur
9	formulaire dynamique à compléter pour commander
10	verrouillage/déverrouillage du bouton de commande
11	passage de la commande + réception de son numéro

Action

aller sur la page d'accueil du site web pour voir ses articles

cliquer sur le produit que l'on veut acheter pour aller sur sa page et voir ses détails une fois la quantité et la couleur voulue sélectionnée, cliquer sur le bouton ajouter au panier

si souhaite commander sans sélectionner options du produit ou que l'on en a un exemplaire dans le panier, message d'alerte apparaîtra pour prévenir user

récupère articles et choix stockés pour les afficher dans la page panier

fait la somme de tout les articles (leur prix)

permet de supprimer 1 à 1 le/les articles qu'on ne veut plus acheter

regroupe les produits par 'pack' de couleurs

doit renseigner les informations demandées pour pouvoir passer commande

si formulaire valide, le bouton de commande change de message et devient accessible

clic sur validation du panier

Résultat attendu

Affichage de l'ensemble des produits

Affichage du prix, de la quantité, de la couleur, photo + description du produit récupération de l'ID du produit + ses paramètres choisis par le customer puis stockage dans le storage

apparition d'une fenêtre sur l'écran + texte saisi au préalable informant user qu'il n'a pas choisi de couleur/de quantité ou qu'il a déjà cet article dans son panier

affichage de tout les produits ajoutés auparavant

le prix se calcule en 'temps réel' : si l'on ajoute ou supprime des produits, il ajuste sa valeur pour toujours correspondre à la somme des choix

suppression d'unité en unité, quelque soit le modèle ou la couleur, pour rester fluide et Ul friendly

trie les produits entre eux pour chaque couleur et quantité ; ex : 2 gros canapés rouge = 1 pack, 2 gros canapés blanc = 1 autre pack

si tout les champs sont valides (présence aide visuelle) le bouton de passage de commande se déverrouille et user peut cliquer dessus pour finaliser

cf au dessus

user redirigé vers la page de confirmation, sa commande a été POST au serveur du marchand, et l'ID de sa commande apparaît à l'écran

Résultat observé

Fonctionne ; si erreur, affiche un message à l'endroit où apparaissent les produits

> Fonctionne ; si erreur, affiche un message à l'endroit où apparaît le produit

Fonctionne, si problème affiche un message dans la console

Fonctionne, si problème affiche un message dans la console

Fonctionne ; si erreur, affiche un message à l'endroit où apparaissent les produits

Fonctionne, si erreur l'espace est vide ou bien des '?€' apparaîtront

Fonctionne, si erreur apparaît dans console ou local storage

Fonctionne, si erreur apparaît dans console ou local storage

Fonctionne, si erreur > vient des regex ou fonction de sécurité du verrouillage

Fonctionne, si erreur > vient des regex ou fonction de sécurité du verrouillage Fonctionne, si erreur checker l'URL de la page et voir le statut de la commande (undefined ou ID présent mais pas récupéré)