

Le livre dont vous êtes le héros

Par la Super Metal Besse Team

*Alex XU, André VICENTE, Céline FAN, Dilyara BABANAZAROVA,
Floria LIM, Julien FANG, Yanis DJERMOUNI, Yok Yann HUYNH*

I. Analyse

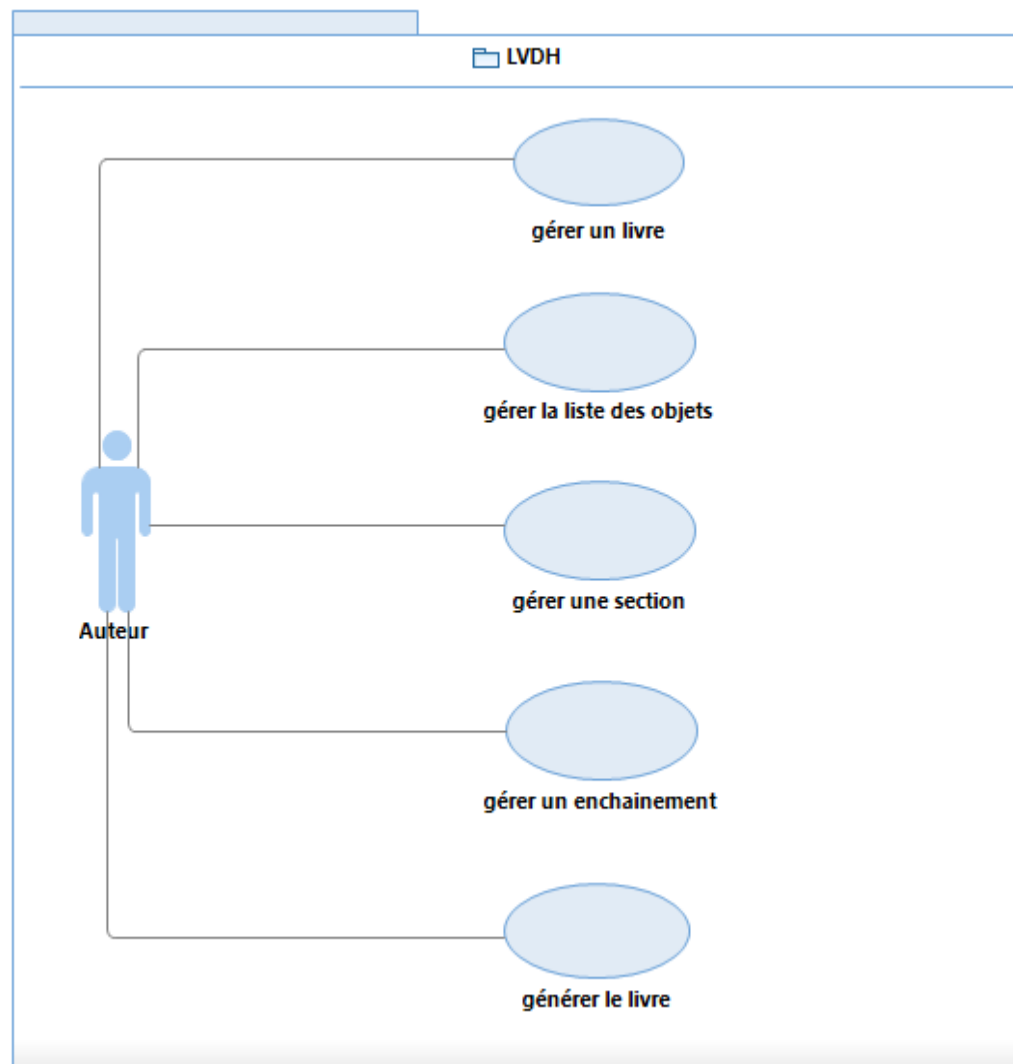
1. Diagramme de cas
2. Fiches détaillées
3. Diagramme de classe
4. Tests de validation

II. Conception

1. Diagramme de composant
2. Diagramme de structure interne
3. Tests d'intégration

I. Analyse

1. Diagramme de cas



2. Fiches détaillées

UC01 : Gérer un livre

Auteur : Auteur

Description : L'auteur veut créer ou ouvrir un livre

Pré-conditions :

- on est sur l'écran d'accueil

SN1 : le système affiche "Créer un nouveau livre" et "Ouvrir un livre existant"

SN2 : l'auteur choisit "Créer un nouveau livre"

SN3 : le système affiche un formulaire pour le titre et l'auteur du livre

SN4 : l'auteur entre le titre et l'auteur puis valide

SN5 : le système vérifie si le titre n'est pas déjà utilisé pour un autre livre

SN6 : le système crée le livre

SN7 : le système affiche l'interface d'édition (voir maquette)

A1 : ouvrir un livre existant

En SN2, si l'auteur choisit "Ouvrir un livre existant" :

A1.1 : le système affiche les livres existants

A1.2 : l'auteur choisit un livre

A1.3 : retour en SN7

A2 : titre déjà existant

En SN5, si le titre est déjà utilisé par un autre livre :

A2.1 : le système affiche "Le titre est déjà utilisé, veuillez en entrer un nouveau"

A2.2 : retour en SN3

EX1 : En SN3, l'auteur choisit "Cancel"

EX1.1 : retour à l'écran d'accueil

Post-conditions :

- Un livre a été créé ou ouvert
- L'interface d'édition est ouvert

UC02 : Gérer la liste des objets

Auteur : Auteur

Description : L'auteur veut créer, supprimer un objet

Pré-conditions :

- on a ouvert un livre
- on est sur l'interface d'édition

SN1 : l'auteur choisit "Objet"

SN2 : le système affiche une fenêtre pour voir la liste des objets, ainsi que les boutons pour ajouter et supprimer un objet

SN3 : l'auteur choisit "Ajoute un objet"

SN4 : le système affiche un formulaire pour ajouter un objet

SN5 : l'auteur tape le nom de l'objet dans le formulaire

SN6 : le système vérifie si le nom n'a pas déjà été pris

SN7 : le système crée l'objet et l'ajoute l'objet dans la liste des objets

SN8 : le système affiche la fenêtre avec la liste des objets mise à jour

A1 : Supprimer un objet

En SN3, l'auteur choisit de supprimer un objet

A1.1 : l'auteur choisit un objet à supprimer

A1.2 : l'auteur choisit "Confirmer" pour supprimer l'objet

A1.3 : le système supprime l'objet et le retire de la liste des objets

A1.4 : retour en SN8

A2 : Nom d'objet déjà utilisé

En SN6, si le nom de l'objet est déjà utilisé

A2.1 : le système affiche "L'objet a déjà été créé, veuillez en entrer un nouveau"

A2.2 : retour en SN4

EX1 : En SN2 ou SN4, l'auteur choisit "Fermer"

EX1.1 : retour dans l'interface d'édition

Post-conditions :

- Un ou plusieurs objets ont été ajoutés ou supprimés

UC03 : Gérer une section

Auteur : Auteur

Description : L'auteur veut créer, modifier ou supprimer une section

Pré-conditions :

- on a ouvert un livre
- on est sur l'interface d'édition

SN1 : l'auteur choisit "Créer une section"

SN2 : le système vérifie si la section est la première créée et le définit en tant que début de l'histoire si c'est le cas

SN3 : le système crée une section avec un texte égal à "à remplir" par défaut

SN4 : le système affiche la section en rouge sur le graphe, sauf s'il s'agit du début de l'histoire (voir maquette)

SN5 : le système affiche l'interface d'édition mise à jour

A1 : Modifier une section

L'auteur veut modifier les propriétés d'une section

- A1.1 : l'auteur clique sur une section dans l'interface d'édition
- A1.2 : le système affiche les propriétés de la section
- A1.3 : l'auteur modifie un ou plusieurs champs et valide
- A1.4 : le système vérifie la présence du texte et de la spécification de fin
- A1.5 : le système met à jour les modifications
- A1.6 : le système ferme la fenêtre des propriétés de la section
- A1.7 : retour en SN5

A2 : Supprimer une section

L'auteur veut supprimer une section

- A2.1 : l'auteur clique sur une section dans l'interface d'édition
- A2.2 : le système affiche les propriétés de la section
- A2.3 : l'auteur choisit "Supprimer"
- A2.4 : le système vérifie que la section supprimée n'est pas le début de l'histoire
- A2.5 : le système supprime la section et supprime les enchaînements liés à la section supprimée
- A2.6 : le système appelle l'analyseur qui met à jour les sections inatteignables
- A2.7 : le système ferme la fenêtre des propriétés de la section
- A2.8 : retour en SN5

EX1 : En SN2, l'auteur choisit "Cancel"

- EX1.1 : retour sur l'interface d'édition

Post-conditions :

- Une section a été ajoutée au graphe, modifiée ou supprimée

UC04 : Gérer un enchaînement

Auteur : Auteur

Description : L'auteur veut créer, modifier ou supprimer un enchaînement

Pré-conditions :

- on a ouvert un livre
- on est sur l'interface d'édition

SN1 : l'auteur choisit "Créer un enchaînement"

SN2 : l'auteur clique sur deux sections pour les lier

SN3 : le système crée l'enchaînement avec une description égale à "à remplir" par défaut

SN4 : le système appelle l'analyseur qui met à jour les sections inatteignables

SN5 : le système affiche l'enchaînement sur le graphe (voir maquette)

SN6 : le système affiche l'interface d'édition mise à jour

A1 : Modifier un enchaînement

L'auteur veut modifier les propriétés d'un enchaînement

A1.1 : l'auteur clique sur un enchaînement déjà créé
A1.2 : le système affiche les propriétés de l'enchaînement
A1.3 : l'auteur modifie un ou plusieurs champs et valide
A1.4 : le système vérifie la présence de la description et des sections de départ et d'arrivée
A1.5 : le système met à jour les modifications et ferme la fenêtre des propriétés
A1.6 : retour en SN4

A2 : Supprimer un enchaînement

L'auteur veut supprimer un enchaînement

A2.1 : l'auteur clique sur un enchaînement déjà créé
A2.2 : le système affiche les propriétés de l'enchaînement
A2.3 : l'auteur choisit "Supprimer"
A2.4 : le système supprime l'enchaînement, met à jour la liste des enchaînements et ferme la fenêtre des propriétés
A2.5 : retour en SN4

EX1 : En SN2, l'auteur choisit "Cancel"

EX1.1 : retour sur l'interface d'édition

Post-conditions :

- Un enchaînement a été ajouté au graphe, modifié ou supprimé

UC05 : Générer le livre

Auteur : Auteur

Description : L'auteur veut générer une version papier ou HTML de son livre

Pré-conditions :

- on a ouvert un livre
- on est sur l'interface d'édition

SN1 : l'auteur choisit "Générer"

SN2 : le système affiche deux choix : "Générer PDF" et "Générer HTML"

SN3 : l'auteur choisit "Générer PDF"

SN4 : le système ouvre une fenêtre et demande le dossier d'enregistrement ainsi que le nom du PDF

SN5 : l'auteur choisit un nom et un dossier puis appuie sur Enregistrer

SN6 : le système enregistre le livre sous format PDF

SN7 : le système revient sur l'interface d'édition

A1 : l'auteur veut générer une version HTML de son livre

En SN3, l'auteur choisit "Générer HTML"

A1.1 : le système ouvre une fenêtre et demande le dossier d'enregistrement ainsi que le nom du fichier HTML

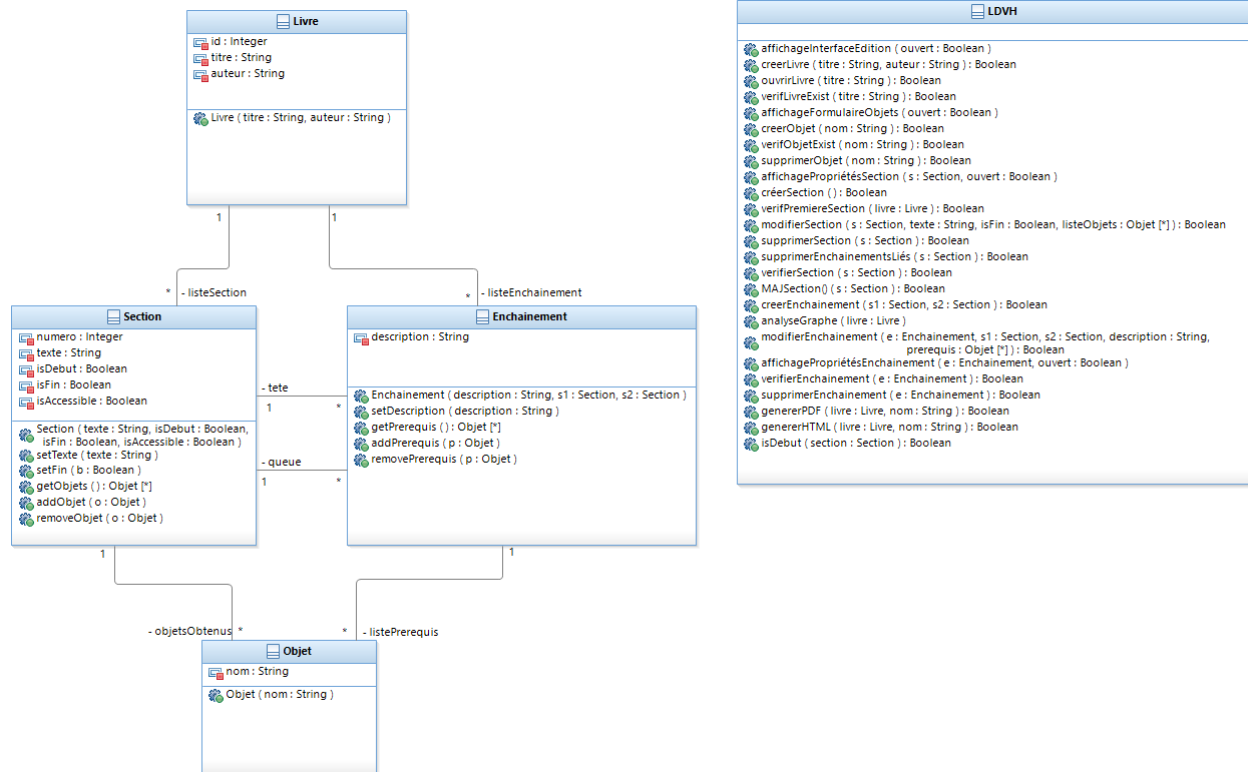
- A1.2 : l'auteur choisit un nom et un dossier puis appuie sur Enregistrer
A1.3 : le système génère le HTML du livre et l'ouvre sur le navigateur par défaut de l'auteur
A1.4 : retour en SN7

EX1 : En SN3, l'auteur choisit "Cancel"
EX1.1 : Retour sur l'interface d'édition du livre

Post-conditions :

- on a généré le livre
- on est sur l'interface d'édition

3. Diagramme de classe



4. Tests de validation

| | |
|------------------------|--|
| Titre | TV 01: Création réussie d'un livre |
| Contexte | L'auteur Besse crée un livre "SMB" |
| Entrée | SMB, Besse |
| Scénario | 1 - l'auteur sélectionne "Créer un nouveau livre" 2 - l'auteur entre le titre du livre "SMB" et son nom "Besse" puis valide |
| Résultat Attendu | Le livre "SMB" a été créé par l'auteur Besse |
| Moyens de vérification | Après la création du livre, on devrait le retrouver sans "Ouvrir un livre existant" On essaie également de tenter la création d'un nouveau livre avec le même titre |

| | |
|------------------------|--|
| Titre | TV 02: Ajout réussi d'un objet |
| Contexte | L'auteur Besse ajoute un objet dans le livre "SMB". L'auteur se trouve déjà dans le livre SMB en mode édition. |
| Entrée | couteau |
| Scénario | 1 - l'auteur sélectionne "Objet" 2 - l'auteur choisit "Ajouter objet" 3 - l'auteur tape le nom "couteau" de l'objet dans le formulaire |
| Résultat Attendu | L'objet "couteau" est ajouté dans la liste, il n'existe pas de doublons |
| Moyens de vérification | Visuel : On regarde dans la liste des objets dans "Objets" (voir maquette) On essaie d'ajouter de nouveau l'objet "couteau" |

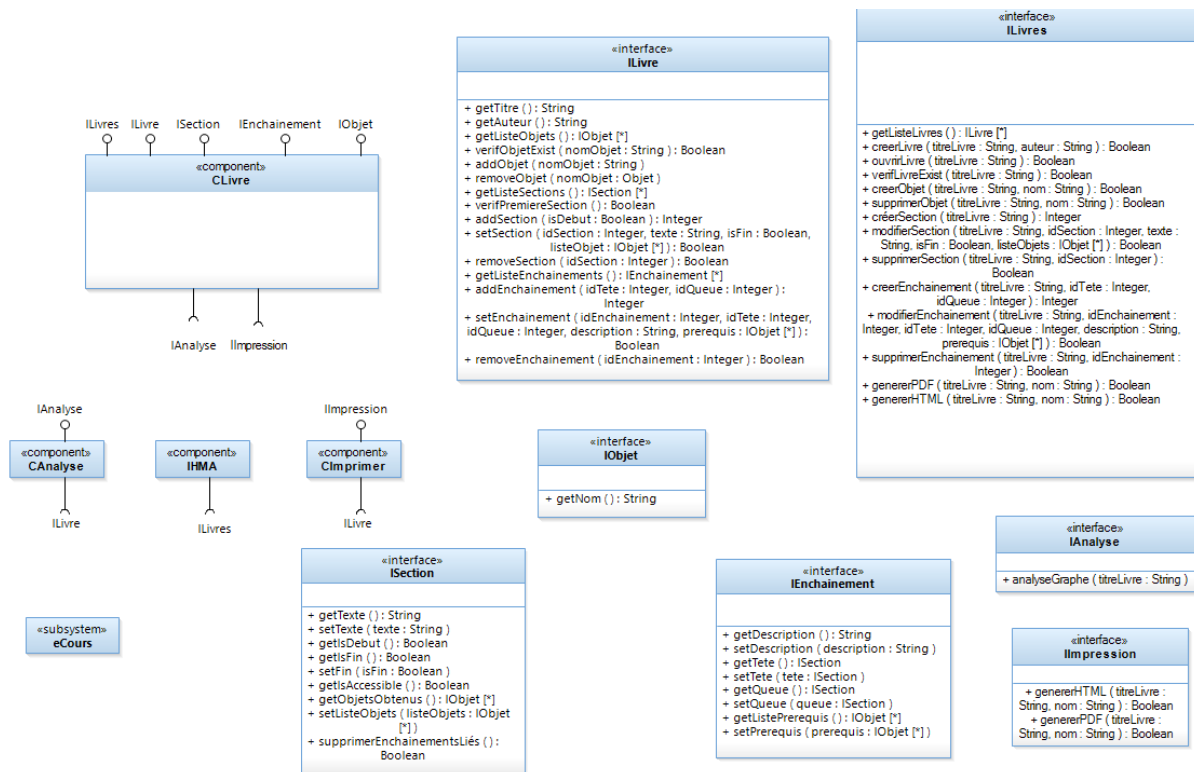
| | |
|----------|--|
| Titre | TV 03: Création réussie d'une section |
| Contexte | L'auteur Besse crée une section dans le livre "SMB". L'auteur se trouve déjà dans le livre SMB en mode édition. |
| Entrée | |
| Scénario | 1 - l'auteur choisit "Créer une section" |

| | |
|------------------------|--|
| Résultat Attendu | La section est créé dans le livre "SMB" par l'auteur Besse |
| Moyens de vérification | Visuel : On vérifie que la nouvelle section apparaît sur le graphe |

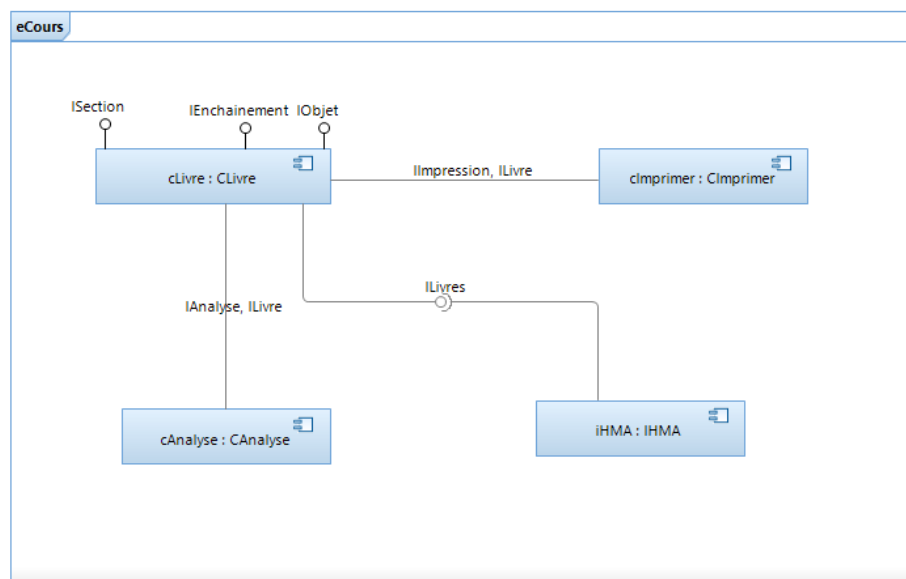
| | |
|------------------------|---|
| Titre | TV 04 : Génération PDF réussie d'un livre |
| Contexte | L'auteur génère le livre "SMB" sous format PDF, l'auteur se trouve déjà dans le livre en mode édition |
| Entrée | Le livre SMB et le titre"SMB" |
| Scénario | 1 - l'auteur choisit "Générer le livre " 2 - l'auteur choisit "Générer PDF" 3 - l'auteur appuie sur enregistrer |
| Résultat Attendu | Le fichier PDF est créé |
| Moyens de vérification | Visuel: On vérifie que le graphe du PDF correspond bien au graphe de l'interface |

II. Conception

1. Diagramme de composant



2. Diagramme de structure interne



3. Tests d'intégration

