**Code Konventionen**

1. Reihenfolge der Elemente in der Source-Datei
   1. "package'-Anweisung
   2. 'import'-Anweisungen
   3. [Javadoc](http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/documentation/index-137868.html)-Kommentar ('/\*\* ... \*/'), der den Sinn dieser Klasse und Besonderheiten beschreibt
   4. Hauptklasse ('public class')
   5. Klassenvariablen ('static'), geordnet nach Sichtbarkeit, angefangen mit 'public'
   6. Instanzvariablen (ohne 'static'), wieder geordnet nach Sichtbarkeit
   7. 'main()'-Methode (falls vorhanden)
   8. Konstruktoren
   9. Methoden (wichtige zuerst, aber thematisch zusammenhängende Methoden beieinander)
   10. Weitere interne Klassen (falls vorhanden)
2. Einrückung, Klammern und Leerzeichen
   1. Innere Blöcke sind mit einem Tabulator einzurücken.
   2. Innerhalb einer Methode darf maximal eine Leerzeile zum Separieren von Anweisungen verwendet werden.
   3. Zwischen Methoden sind ein oder zwei Leerzeilen einzufügen.
   4. Öffnende geschweifte Klammern stehen immer am Ende der Zeile. Schließende geschweifte Klammern stehen immer in einer neuen Zeile. Eine Ausnahme bilden leere Blöcke, diese können in einer Zeile geöffnet und geschlossen werden.
   5. Bei Schlüsselwörtern, auf die eine runde Klammer folgt (if, while, for, …) ist kein Leerzeichen einzufügen. Bsp.: while(count < 10) {}
   6. Zwischen Operanden und Operatoren ist ein Leerzeichen einzufügen.
3. Bezeichnungen
   1. Klassen und Interfaces beginnen immer mit einem Großbuchstaben
   2. Variablen und Methoden werden grundsätzlich klein geschrieben
   3. Die Camel-Notation ist zu verwenden.
   4. Konstanten werden durchgehend groß geschrieben.
4. Kommentare
   1. Der Code ist grundsätzlich zu kommentieren.
   2. Jede öffentliche Methode ist mit einem Javadoc-Kommentar zu versehen  
      /\*\* \*/.