

## България

Александър Костадинов – дизайнер

Валери Станев – ръководител

Веселин Младенов – програмист

Целта на проекта е създаването на уебсайт, който да популяризира културните и исторически забележителности в България чрез интерактивен и визуално атрактивен дизайн. Проектът решава съществуващия проблем с липсата на модерна, достъпна и лесна за употреба платформа, която обединява информация за културното наследство на страната.

### Основните етапи:

1. Планиране: Определяне на структурата, дизайна и функциите на сайта
2. Разработка: Създаването на HTML структура и създаването на функциите на сайта
3. Тестване: Проверяваме дали всички изображения и функции работят

Трудностите, които срещнахме в създаването на сайта бяха интегрирането на изображения и карти. Създаването на лесна и разбираема навигация за потребителите. Различните мнения по някои въпроси между отбора.

### Логическо и функционално описание:

Имаме 4 html файла, които правят един уебсайт и отделни папки за снимки и графики.

### Реализация:

Дизайнът е правен на Figma, програмирането на VScode и github с цел публикуване на сайта използван е и Trello с цел планиране и ръководене на проекта.

### Описание:

- Изготвеният проект е предназначен за хора, които искат да научат повече за културното наследство на България. Потребителят няма нужда да въвежда лични данни при употреба на сайта. След като отвори нашия сайт му излиза

заглавната страница на която има някои предложения за отсядане. Малко по-надолу има бутон „Виж всички статии“, който води до всички предложения за разглеждане на Българската култура, храна и обичаи.

#### Заключение:

Резултатът от проекта е интерактивна платформа, която предоставя информация за забележителности в България. Проектът има потенциал за развитие, като може да бъде разширен с:

- Интеграция на мултимедийно съдържание (видеоклипове).
- Въвеждане на функция за потребителски рецензии и оценки.
- Добавяне на функционалност за виртуални разходки.