

MEMORY CHECK

Grupo:

- Eduardo Nabate
- Luiz Gustavo
- Marcos André
- Tiago Silva

Informação Geral

Gênero:

Quebra-cabeça, jogo da memória e suspense

Plataformas:

Plataformas mobile: Android e o iOS.

Público-Alvo:

Jovens, com idade média entre 16 – 25

MEMORY CHECK

12

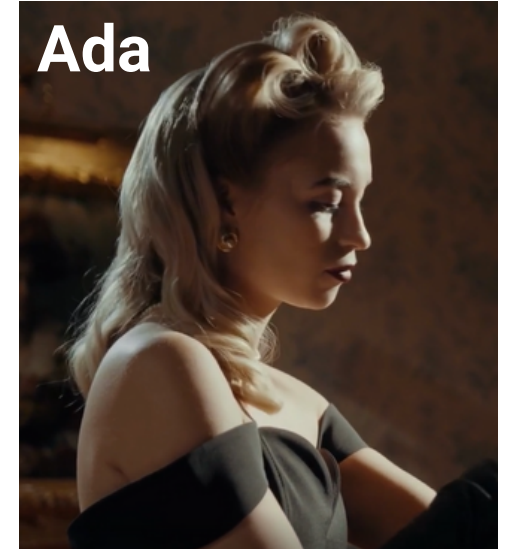
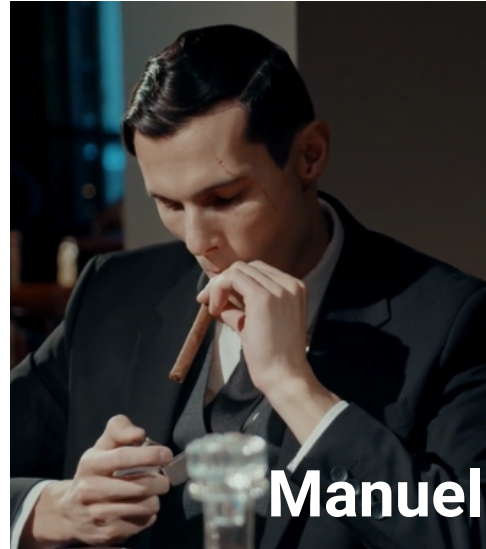
História

Era uma noite fria em Chicago quando Oliver e Mia, um jovem casal apaixonado, voltavam de uma festa na casa de seus amigos, a festa estava muito agradável, mas eles decidiram ir embora pois estava muito tarde. Mal sabiam eles que essa simples decisão mudaria suas vidas para sempre.

O casal seguia tranquilamente, até que de repente um grande barulho ecoa pela estação, adiante, eles veem uma pessoa jogada no chão. Com coragem e instinto de sobrevivência, eles sabiam que sua única chance de escapar era chegar à saída do metrô.

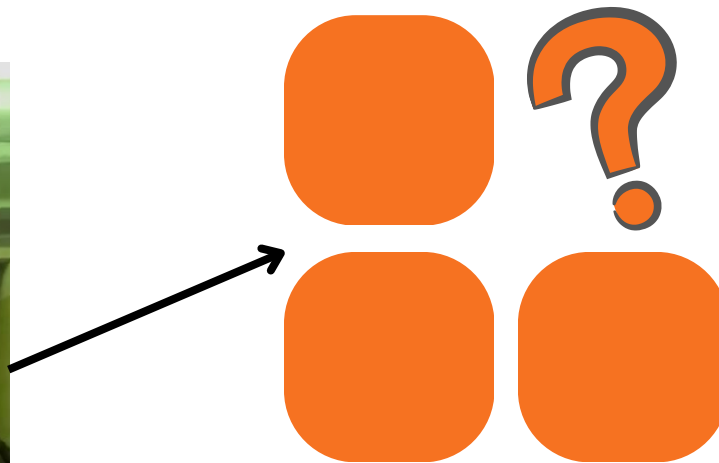
MEMORY CHECK

Personagens



Fluxo do Jogo

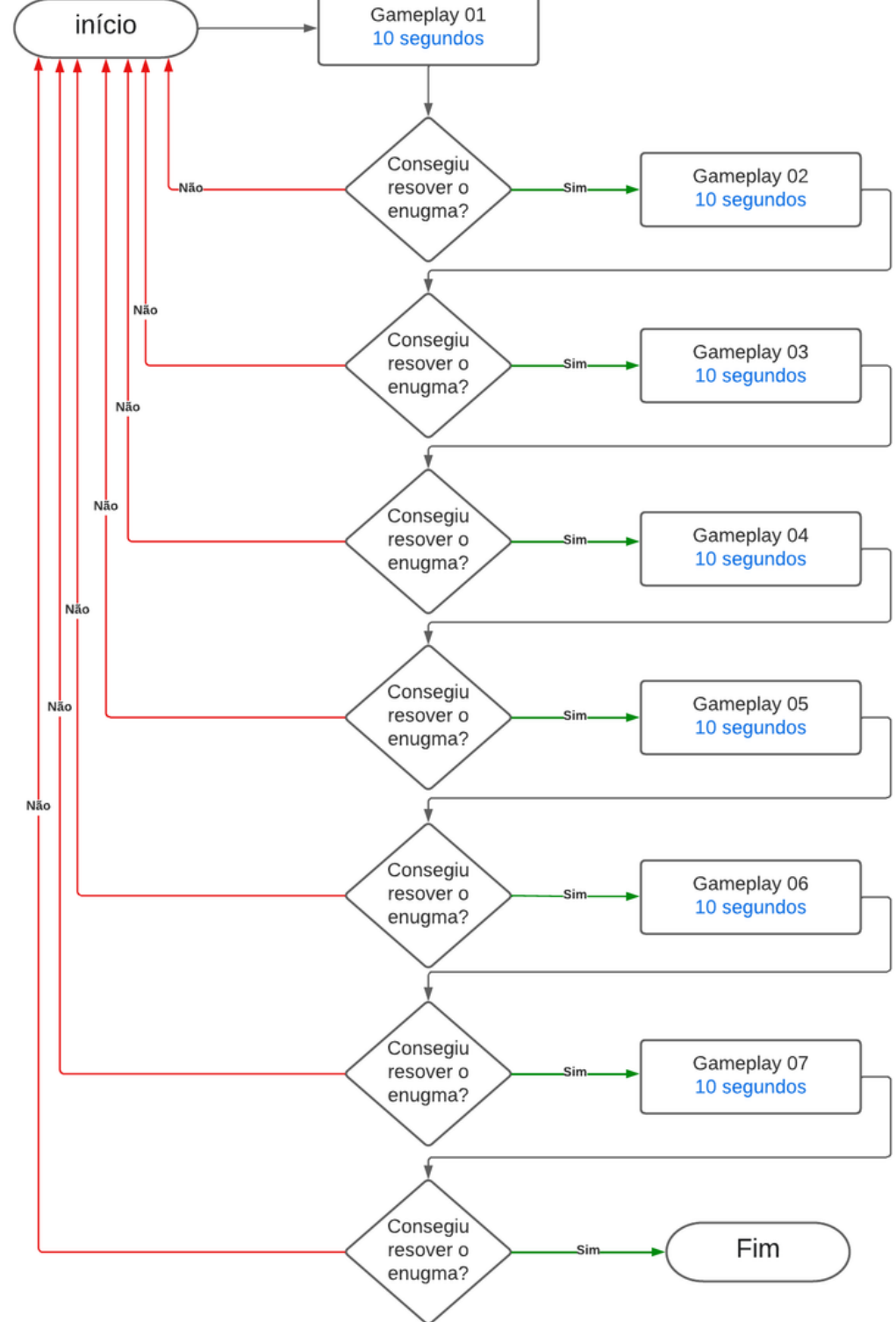
Assim que o casal se aproximaram da primeira porta, encontraram um enigma gravado nela. Enquanto o casal desvendava o enigma, os assassinos se aproximavam cada vez mais. Em cada porta seguinte, uma nova série de desafios os aguarda. Cada vez que é resolvido um enigma, a porta se abria, aproximando-os da saída.



Gameplay

Quanto mais rápido o jogador concluir o desafio, mais pontos ele ganha. Conforme o jogador avança nos níveis, o jogo fica mais desafiador, diminuindo o tempo de resolução e tornando as imagens mais complexas..

Caso o jogador não consiga decifrar o jogo da memória no tempo estabelecido, o jogo será reiniciado e o jogador voltará ao início.



Experiência



MEMORY CHECK

Créditos

As imagens do jogo foram geradas por meio de Inteligência artificial, e vídeos foram retiradas do site: <https://www.pexels.com/pt-br/>

O crédito dos artistas do vídeos vai para [cottonbro studio](#) e [amr osama](#), e o acesso foi feito no dia: 26/05/2023, às 22:30.

A trilha sonora do game utilizado a música “Raga Of Thousand Suns - Hanu Dixit”, uma música mais vibrante com o tom sombrio , dando a percepção ao jogador de corrida ao tempo. A música está disponível no [Youtube Audio Library](#).

MEMORY CHECK