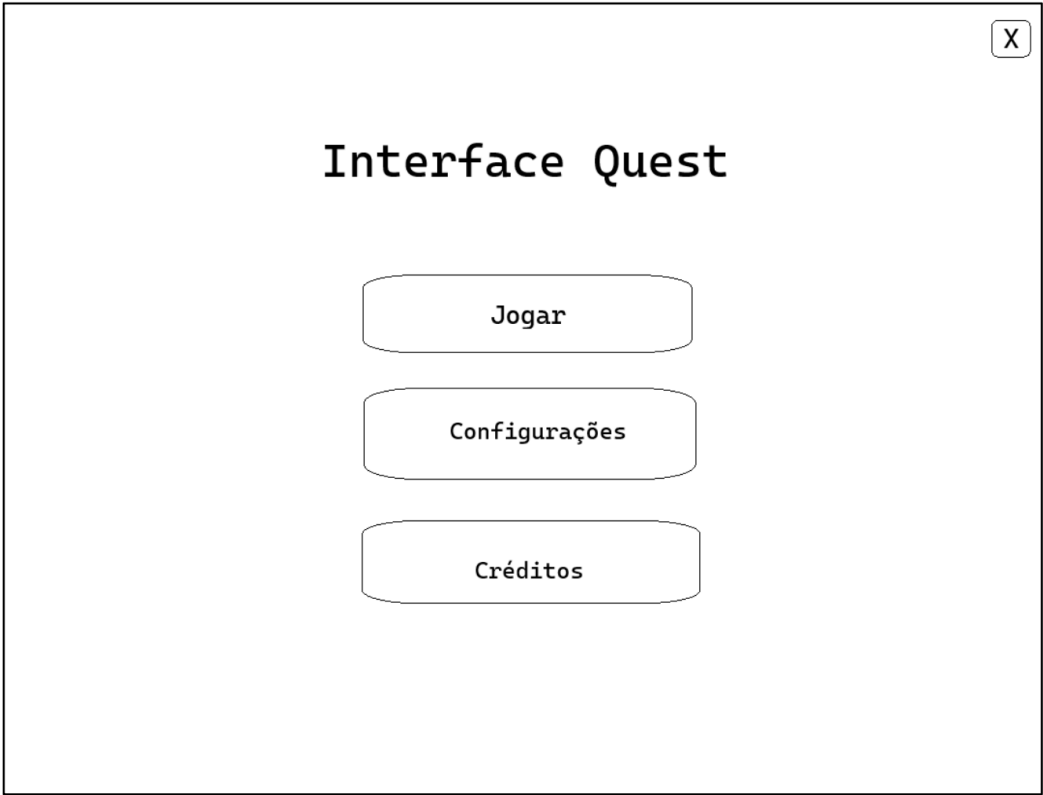


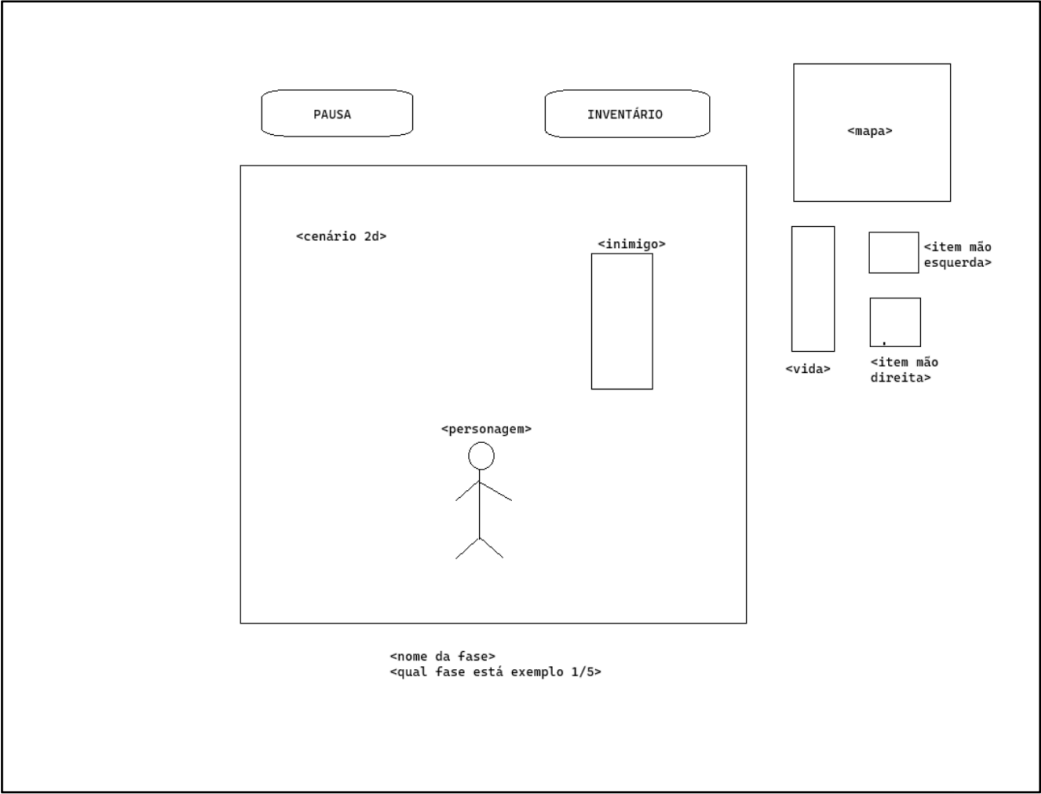
Tela Inicial



Tela Inicial

Elemento funcional	Tipo	Comple xidade	PF	Justificativa
Botões "Jogar", "Configurações", "Créditos", "Sair"	EE	Média	4	São <b>entradas externas</b> que ativam processos ou navegação; interações simples, mas múltiplas opções.

Tela do Jogo



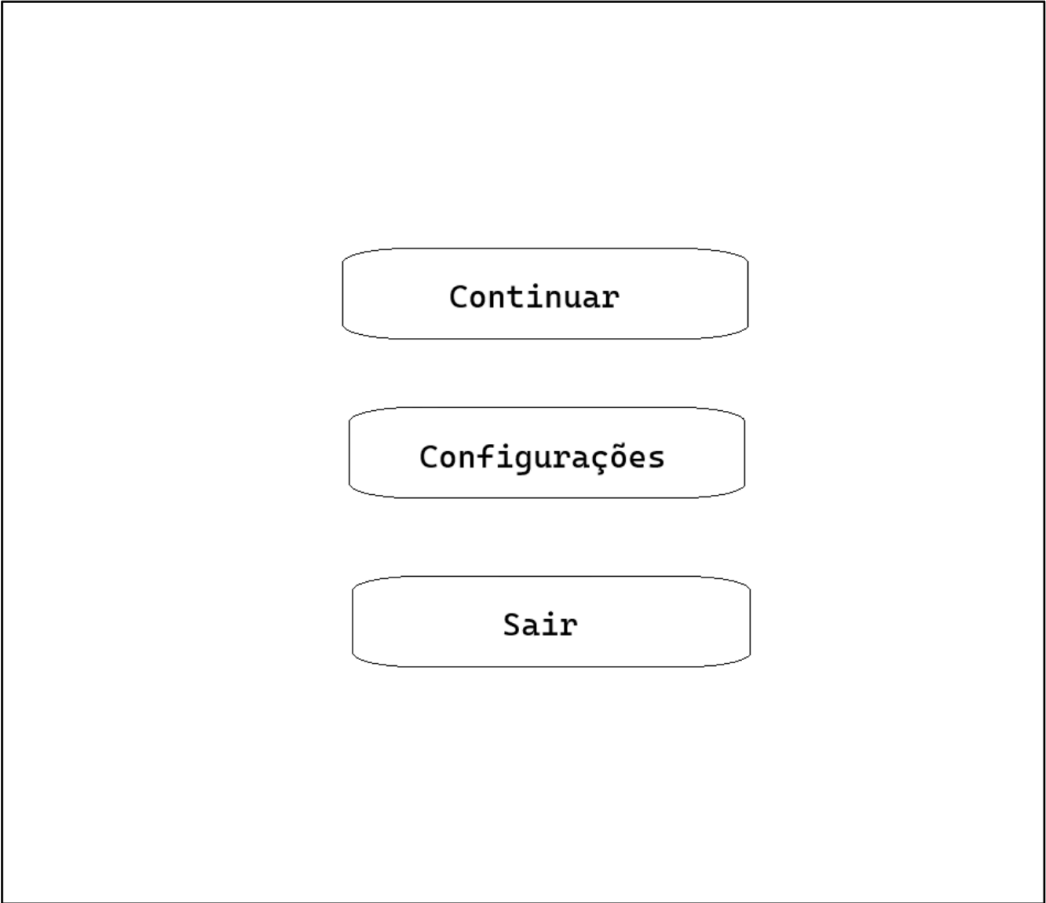
Tela do Jogo

Elemento funcional	Tipo	Complexidade	PF	Justificativa
Cenário com personagem e inimigo	—	—	—	Representação gráfica, não é contada diretamente como PF.
Nome da fase e progresso ("1/5")	SE	Média	5	Exibição dinâmica baseada em progresso calculado.
Botão "PAUSA"	EE	Baixa	3	Entrada simples que ativa o menu de pausa.

Botão "INVENTÁRIO"	EE	Média	4	Entrada que acessa o menu de itens armazenados.
Minimapa	SE	Média	5	Exibição gráfica baseada em dados dinâmicos do sistema.
Itens equipados (visualização)	ALI	Média	10	Dados internos do personagem organizados e exibidos.
Barra de vida (duplicada aqui)	SE	—	—	Já foi contada na tela de menu para evitar dupla contagem.

**Subtotal Tela do Jogo: 27 PF**

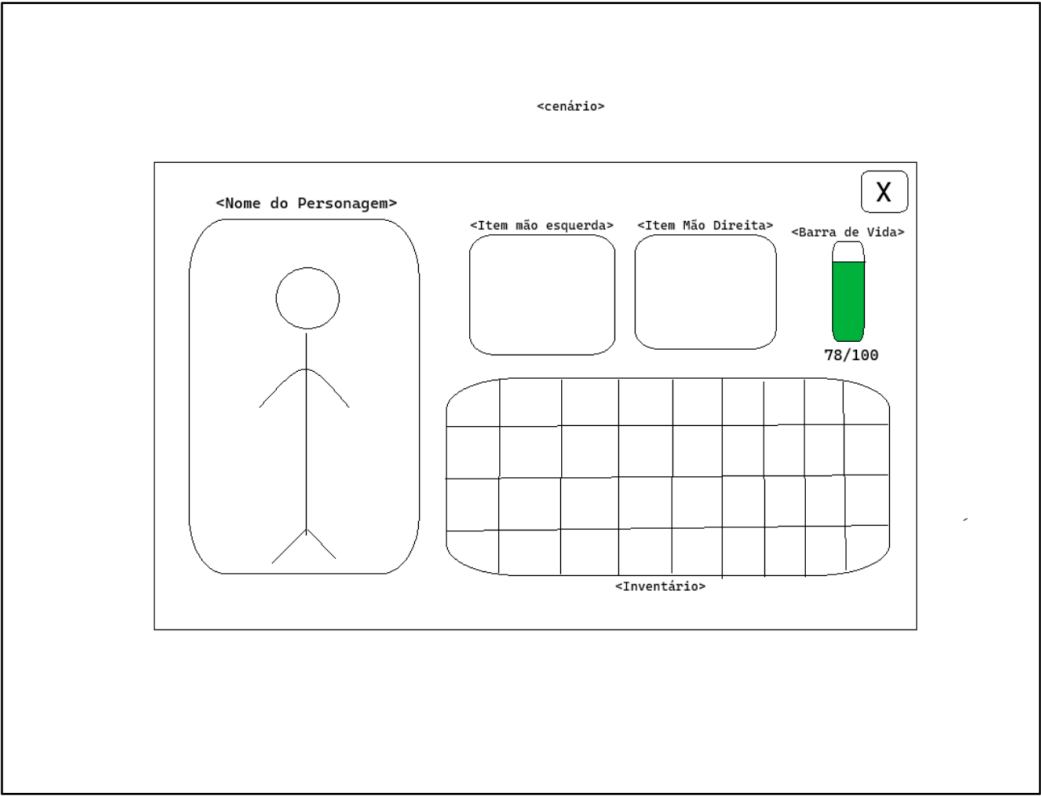
Tela de Pausa



Tela de Pausa

Elemento funcional	Tipo	Complexidade	PF	Justificativa
Botão "Continuar"	EE	Média		Entrada que retoma o estado anterior do jogo. 4
Botão "Configurações"	EE	Média		Entrada que abre outra interface com ajustes. 4
Botão "Sair"	EE	Média		Entrada que finaliza ou retorna ao menu inicial. 4

Tela de Menu



Tela de Menu

Elemento funcional	Tipo	Complexidade	PF	Justificativa
Exibição do personagem (desenho, nome)	ALI	Média	10	Dados mantidos pelo sistema, exibidos com detalhes visuais.

Equipamentos nas mãos (esquerda/direita)	EE	Média	4	Entrada de dados do jogador que altera o estado do personagem.
Barra de vida ("78/100")	SE	Média	5	Exibição de valor calculado em tempo real com base na saúde.
Inventário (com grade de células)	ALI	Alta	15	Armazenamento e exibição de dados persistentes do sistema.
Botão de fechar ("X")	EE	Baixa	3	Entrada simples que fecha a tela.

**Subtotal Tela de Menu: 37 PF**

## Resumo Geral por Tela

Tela	PF Total
Tela Inicial	4 PF
Tela de Menu	37 PF
Tela do Jogo	27 PF
Tela de Pausa	12 PF
Total Geral	80 PF

## Cálculo Total

Item	Valor
Pontos de Função (PF)	80
Valor por PF	R\$ 500,00
Valor Total	R\$ 40.000,00