

روش محاسبه آدرس مستقیم خانه ها در آرایه های سه بعدی ناهموار چگونه است؟ تفاوت این روش با روش مورد استفاده در ماتریس های هموار چیست؟

برای درک کردن روش محاسبه آدرس مستقیم خانه ها در آرایه چند بعدی ناهموار، بهتر است اول با روش ساده تری که در ماتریس های هموار استفاده می شود آشنا شویم.

آرایه هموار

برخلاف تصویری که از آرایه های چند بعدی داریم، در اکثر زبان های برنامه نویسی این آرایه های چند بعدی هموار، به صورت خطی و پیوسته در حافظه ذخیره می شوند. این آرایه ها به دو صورت کلی ذخیره می شوند: ۱. بر اساس سطر ۲. بر اساس ستون.

۱. **بر اساس سطر:** در این رویکرد سطر های آرایه به صورت پشت سر هم در حافظه قرار می گیرند. این رویکرد در زبان هایی مانند سی و سی پلاس پلاس مورد استفاده است.

فرمول بدست آوردن آدرس عنصر $a[i_1, i_2, \dots, i_n]$ در آرایه n بعدی هموار در این رویکرد:

$$\text{start}(a) + (i_1 * (d_2 * d_3 * \dots * d_n) + i_2 * (d_3 * d_4 * \dots * d_n) + \dots + i_{n-1} * d_n + i_n) * \text{sizeofElement}$$

- که در آن start نقطه شروع آرایه در حافظه (آدرس پایه)، d_k سایز بعد k ام و sizeofElement اندازه اختصاص یافته برای هر عنصر این آرایه است.

۲. **بر اساس ستون:** در این رویکرد ستون های آرایه پشت سر هم در حافظه قرار می گیرند. این رویکرد در زبان هایی مانند متلب و فورتن مورد استفاده است.

فرمول بدست آوردن آدرس عنصر $a[i_1, i_2, \dots, i_n]$ در آرایه n بعدی هموار در این رویکرد:

$$\text{start}(a) + (i_n * (d_{n-1} * d_{n-2} * \dots * d_1) + i_{n-1} * (d_{n-2} * d_{n-3} * \dots * d_1) + \dots + i_2 * d_1 + i_1) * \text{sizeofElement}$$

برای مثال برای آرایه سه بعدی هموار که بر اساس ردیف ها ذخیره شده، ما می توانیم از رابطه زیر بدون نیاز به اطلاعات اضافه ای استفاده کنیم:

$$\text{Address}(A[i][j][k]) = \text{start}(a) + ((i * d_2 * d_3) + (j * d_3) + k)$$

آرایه ناهموار

در آرایه های ناهموار از آنجایی که ردیف ها یا بعدها عددی ثابت نبوده و بلکه متغیر هستند، اوضاع کمی متفاوت می شود. این نوع آرایه معمولاً به صورت پیوسته در حافظه ذخیره نمی شود و ما برای آدرس دهی به مکانیزم هایی برای دانستن آدرس های شروع و یا طول هر زیر آرایه نیاز داریم. در این رویکرد به هر زیر آرایه به صورت جداگانه حافظه تخصیص داده می شود و آدرس شروع این زیر آرایه ها (start) نیز ذخیره می گردد. پس ما برای دسترسی به هر عنصر، باید ابتدا به آدرس شروع زیر آرایه دسترسی پیدا کنیم.

برای مثال آرایه سه بعدی ناهموار **A** را در نظر می‌گیریم که می‌توان به آن به صورت آرایه ای از زیر آرایه‌های دو بعدی نگاه کرد. این زیر آرایه ها به صورت پیوسته و پشت سر هم در حافظه ذخیره نمی‌شوند و هر کدام آرایه ای از ردیف ها می‌باشند و هر ردیف آرایه ای یک بعدی از عناصر آن ردیف است:

$A = [[[1, 2], [3]], [[4, 5, 6]]]$

که می‌توانیم آن را برای صورت آرایه یک بعدی زیر نشان دهیم.

$a = [1, 2, 3, 4, 5, 6]$

همانطور که گفته شد، ما به داده بیشتری برای مشخص کردن آرایه اصلی نیاز داریم. به یک LookUpTable برای هر بعد که آدرس‌های شروع را برای ما نگهداری می‌کند.

LookUpTable1 که آدرس‌های شروع دو زیر آرایه دو بعدی $A[0]$ و $A[1]$ را نگهداری می‌کند:

$LookUpTable1 = [0, 3]$

و برای هر زیر آرایه دو بعدی، یک LookUpTable دیگر که نقاط شروع هر ردیف در آن زیر آرایه دو بعدی را مشخص می‌کند:

$A[0] = [[1, 2], [3]]$

$LookUpTable2[0] = [0, 2]$

$A[1] = [[4, 5, 6]]$

$LookUpTable2[1] = [3]$

فرض کنید می‌خواهیم عدد ۲ را به صورت $A[i][j][k]$ پیدا کنیم. اولاً به آدرس زیر آرایه دو بعدی نیاز داریم که برابر است با:

$Address_of_2d_subArray = LookUpTable1[0] \quad \#i=0$

سپس به آدرس ردیف در آرایه دو بعدی i ام نیاز داریم:

$Address_of_row = LookUpTable2[0][0] \quad \#i=0, j=0$

و در آخر آدرس عنصر که برابر است با:

$Address_of_element = Address_of_row + 1 * sizeofElement \quad \#i=0, j=0, k=1$

البته در زبان‌هایی مانند سی و سی پلاس پلاس می‌توانستیم LookUpTable را به صورت آرایه‌ای از پوینتر ها به نقطه شروع هر زیر آرایه تعریف کنیم.

مقایسه آرایه هموار و ناهموار

همانطور که دیدیم روش محاسبه آدرس مستقیم خانه‌ها در آرایه های هموار و ناهموار به صورت کامل متفاوت است زیرا باتوجه به ثابت بودن طول بعد ها، آرایه های هموار به صورت یه بلوک پیوسته در حافظه ذخیره می‌شوند ولی هر زیر آرایه یک آرایه ناهموار به صورت جداگانه در حافظه ذخیره می‌شود.

محاسبه حافظه در آرایه هموار از یک فرمول ساده بر اساس طول بعدها استفاده می‌شود ولی در آرایه های ناهموار به صورت غیر مستقیم از یک یا چند آرایه کمکی برای پیدا کردن آدرس آن خانه صورت می‌گیرد.

از لحاظ پیچیدگی حافظه‌ای و زمانی کار کردن با آرایه هموار بهتر است زیرا به داده‌های بیشتری برای دسترسی به عناصر نیاز ندارد ولی از آنجایی که طول بعدها در آرایه ناهموار انعطاف پذیر است، در بعضی از مسائل استفاده از آرایه ناهموار مفیدتر می‌باشد.