

(الف) با استفاده از الگوریتم هافمن، برای حروف جدول زیر یک کد پیشوندی دودویی بهینه ایجاد کنید و درخت دودویی متناظر با کدهای پیشوندی را رسم کنید.

فراوانی	حروف
0.12	x
0.11	t
0.15	s
0.14	r
0.16	i
0.22	e
0.05	c
0.05	a

[illegible]