

در روش تقسیم و حل برای معکوس گیری یک ماتریس مربعی $n \times n$ از ایده تقسیم ماتریس به ۴ ماتریس کوچکتر به صورت بلوکی استفاده می کنیم. فرض کنید ماتریس A به صورت زیر تقسیم شده باشد:

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix}$$

$$A_{11} \quad A_{12}$$

که در آن $A_{11}, A_{12}, A_{21}, A_{22}$ هر کدام یک ماتریس $n/2 \times n/2$ هستند. هدف یافتن معکوس A ، یعنی یافتن ماتریسی B به گونه ای که: $A \times B = B \times A = I$ باشد.

ایده ی کلی استفاده از schur complement یا مکمل شر است.

برای این که بتوانیم از تقسیم و حل استفاده کنیم، باید از رابطه ی مکمل شر استفاده کنیم. اگر A_{11} معکوس پذیر باشد، میتوانیم این کار را انجام بدهیم:

$$1. \text{ محاسبه معکوس زیرماتریس } A_{11}: \\ A_{11}^{-1} = X$$

$$2. \text{ محاسبه ی چند ضرب ماتریسی:} \\ \text{ابتدا ماتریس } Y \text{ را به صورت } Y = A_{21} \times X \text{ محاسبه می کنیم.}$$

$$3. \text{ محاسبه مکمل شر:} \\ \text{ماتریس مکمل شر را به این صورت تعریف میکنیم:}$$

$$S = A_{22} - A_{21} \times X \times A_{12}$$

و سپس معکوس آن را محاسبه می کنیم:

$$Z = S^{-1}$$

$$4. \text{ محاسبه ی ماتریس های میانی:} \\ \text{یک ماتریس واسطه } W \text{ تعریف می کنیم:}$$

$$W = X \times A_{12} \times Z$$

5. نتایج را برای ساخت معکوس A ترکیب میکنیم:
در نهایت، معکوس A به صورت بلوکی به دست میاد :

$$B = A^{-1} = \begin{pmatrix} X + W \times Y & -W \\ -Z \times Y & Z \end{pmatrix}$$

```
Apr 4 18:42
Function InverseMatrix(A):
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
Function InverseMatrix(A):
1 Function InverseMatrix(A):
2   if n == 1:
3     return 1 / A[0][0]
4   else:
5     Partition A into A11, A12, A21, A22
6
7     X = InverseMatrix(A11)
8     Y = A21 * X
9     S = A22 - A21 * X * A12
10    Z = InverseMatrix(S)
11
12    W = X * A12 * Z
13
14    B11 = X + W * Y
15    B12 = -W
16    B21 = -Z * Y
17    B22 = Z
18
19    Combine B11, B12, B21, B22 into matrix B
20    return B
21
```

تحلیل پیچیدگی زمانی

فرض میکنیم $T(n)$ زمان مورد نیاز برای محاسبه معکوس یک ماتریس $n \times n$ با استفاده از این الگوریتم باشد. در هر مرحله:

۱. دو فراخوانی بازگشتی برای معکوس گیری ماتریس های $n/2 * n/2$ داریم که میشه $2T(n/2)$.

۲. چند عمل ضرب و تفریق ماتریسی داریم که هر کدام به طور معمول زمان $O(n^3)$ در ضرب ماتریسی استاندارد می برند (اگر از ضرب ماتریسی کلاسیک استفاده کنیم).

بنابراین رابطه بازگشتی به این صورت بدست میاریم:

$$T(n) = 2T(n/2) + O(n^3)$$

با استفاده از تئوری ماستر، عبارت $O(n^3)$ قسمت غالب است، پس پیچیدگی زمانی کلی این الگوریتم برابر است با:

$$T(n) = O(n^3)$$

باید این را مد نظر داشته باشیم که اگر از الگوریتم استراسن استفاده کنیم، میتوانیم پیچیدگی را به نزدیک $O(n^{2.8})$ برسونیم.

محمد کریمی ۴۰۲۳۶۱۳۰۶۰ امیررضا محمدی یگانه ۴۰۲۳۶۱۳۰۶۸