#### **Vetores**

Prof. Eanes Torres Pereira



FMCC2

### 1. Introdução

- 2 Operações com Vetore
- 3 Vetores no R
- 4. Produto Escalar
- 5. Vetores no R

Vetores no R<sup>3</sup>

### Introdução

- ▶ Vetores são representados por *segmentos orientados*.
- ► Todos os segmentos orientados que têm a mesma direção, o mesmo sentido e o mesmo comprimento são representantes do mesmo vetor.
- ▶ O módulo de um vetor representa-se por |v|.
- ► Qualquer ponto do espaço é representante do vetor zero.
- ▶ Um vetor é unitário se |v| = 1.
- ▶ Na Figura 1,  $v = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ .

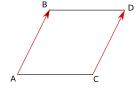


Figura: 1



Prof. Eanes Torres Pereira

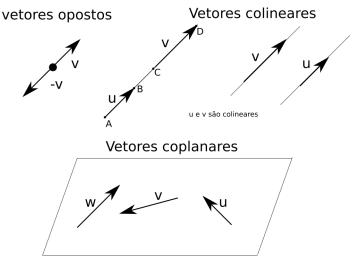


Figura: 2. Vetores opostos, colineares e coplanares

Vetores no R<sup>3</sup>

Produto Escalar

- 1. Introdução
- 2. Operações com Vetores
- 3 Vetores no R
- 4. Produto Escalar
- 5. Vetores no R

## Adição de Vetores

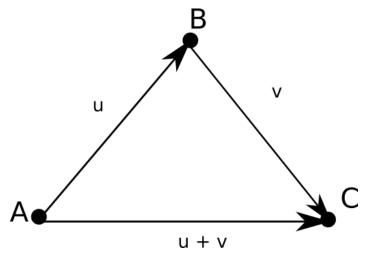
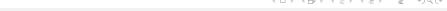


Figura: 3. Soma de vetores.



Prof. Eanes Torres Pereira 4/21 UFCG CEEI

# Propriedades da Adição

- 1. Associativa: (u + v) + w = u + (v + w).
- 2. Comutativa: u + v = v + u.
- 3. Existe apenas um vetor nulo 0, tal que para todo vetor v: v + 0 = 0 + v = v
- 4. Qualquer que seja o vetor v, existe apenas um vetor -v tal que: v + (-v) = -v + v = 0

## Multiplicação de um Número Real por um Vetor

▶ Dado um vetor  $v \neq 0$  e um número real  $k \neq 0$ , chama-se produto do número real k pelo vetor v o vetor v v

- 1. Módulo: |p| = |kv| = |k||v|;
- 2. Direção: a mesma de v;
- 3. Sentido: o mesmo de v se k > 0 e contrário ao de v se k < 0.
- ► Se *u* e *v* são vetores quaisquer e *a* e *b* são números reais, valem as propriedades:
  - 1. a(bu) = (ab)u
  - 2. (a+b)u = au + bu
  - 3. a(u + v) = au + av
  - 4. 1u = u

Vetores no R<sup>3</sup>

- 1. Introdução
- 2. Operações com Vetore
- 3. Vetores no  $R^2$
- 4. Produto Escalar
- 5 Vetores no R

## Vetores no $R^2$

- ▶ O conjunto  $R^2 = R \times R = \{(x, y) | x, y \in R\}$  é interpretado geometricamente como sendo o plano cartesiano xOy.
- ▶ O ponto P(x, y) individualiza o vetor  $v = \overrightarrow{OP}$  e escreve-se v = (x, y).
- ▶ A origem do sistema O(0,0) representa o vetor nulo.
- ▶ O vetor oposto de v = (x, y) é o vetor -v = (-x, -y).

## Igualdade e Operações

- ▶ Dois vetores  $u = (x_1, y_1)$  e  $v = (x_2, y_2)$  são iguais se, e somente se,  $x_1 = x_2$  e  $y_1 = y_2$  e escreve-se u = v.
- ▶ Exemplo 1. Se o vetor u = (x + 1, 4) é igual ao vetor v = (5, 2y 6), de acordo com a definição de igualdade de vetores, x + 1 = 5 e 2y 6 = 4, x = 4 e y = 5.
- ▶ Sejam os vetores  $u = (x_1, y_1)$  e  $v = (x_2, y_2)$  e  $a \in R$ . Define-se:
  - 1.  $u + v = (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$
  - 2.  $au = (ax_1, ay_1)$
- ► Exemplo 2. Se u = (4,1) e v = (2,6), então u + v = (4,1) + (2,6) = (4+2,1+6) = (6,7) e 2u = 2(4,1) = (8,2).

## Vetor Definido por Dois Pontos

► Um vetor pode ser representado por um segmento orientado que não parte da origem do sistema.

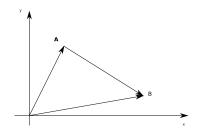


Figura: 3. Vetor definido pelos pontos A e B.

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}$$

$$\overrightarrow{AB} = (x_2, y_2) - (x_1, y_1)$$

$$\overrightarrow{AB} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$$

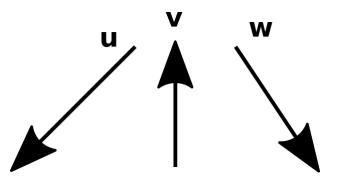
► Exemplo 3. Se A(-1,3) e B(2,-2), o vetor  $\overrightarrow{AB}$  é:  $\overrightarrow{AB} = (3,-5)$ .

Prof. Eanes Torres Pereira

### Vetor Definido por Dois Pontos

► Exercício 3. Copie os vetores na figura e use-os para desenhar os seguintes vetores:

- a) u + v
- b) v + w
- c) u v
- d) w + v + u



Produto Escalar

Vetores no R<sup>3</sup>

- 1. Introdução

- 4. Produto Escalar
- 5. Vetores no R<sup>3</sup>

#### Produto Escalar

Introdução

- ▶ **Definição**. Chama-se *produto escalar* (ou produto interno usual) de dois vetores  $u = (x_1, y_1)$  e  $v = (x_2, y_2)$  e se representa por  $u \cdot v$  ao número real:  $u \cdot v = x_1x_2 + y_1y_2$ .
- ▶ O produto escalar de u e v também é indicado por < u, v > e se lê u escalar v.
- ► **Exemplo 4**. Se u = (2,3) e v = (4,-1), então < u, v >= 5.
- ▶ **Definição**. O módulo de um vetor  $v = \overrightarrow{AB}$ , com extremidades  $A(x_1, y_1)$  e  $B(x_2, y_2)$ , representado por |v|, é o número real não-negativo:  $|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_2 x_1)^2 + (y_2 y_1)^2}$ .
- ▶ A partir de cada vetor  $v \neq 0$  é possível obter um vetor unitário u fazendo  $u = \frac{v}{|v|}$ .

Prof. Eanes Torres Pereira

## Propriedades do Produto Escalar

- ▶ Dados os vetores u, v e w quaisquer e  $k \in R$ :
  - 1.  $u \cdot v \ge 0$  e  $u \cdot u = 0$  se, e somente se, u = 0 = (0,0)
  - 2.  $u \cdot v = v \cdot u$
  - 3.  $u \cdot (v + w) = u \cdot v + u \cdot w$
  - 4.  $(mu) \cdot v = m(u \cdot v) = u \cdot (mv)$
  - 5.  $u \cdot u = |u|^2$
- Consequências das propriedades:
  - 1.  $|u+v|^2 = (u+v) \cdot (u+v) = u \cdot (u+v) + v \cdot (u+v)$
  - 2.  $|u+v|^2 = u \cdot u + u \cdot v + v \cdot u + v \cdot v$
  - 3.  $|u+v|^2 = |u|^2 + 2u \cdot v + |v|^2$
  - 4.  $|u v|^2 = |u|^2 2u \cdot v + |v|^2$

1. u + v

Vetores no R<sup>3</sup>

## Operações com Vetores - Exercícios

▶ Exercício 4. Seja u = (2, 3, -4) e v = (1, -5, 8). Calcule:

Introdução

Vetores no R<sup>3</sup>

## Operações com Vetores - Exercícios

- **Exercício 4**. Seja u = (2, 3, -4) e v = (1, -5, 8). Calcule:
  - 1.  $\mu + \nu$

Resposta: u + v = (3, -2, 4)

2. 511

Resposta: 5u = (10, 15, -20)

3. -v

Resposta: -v = (-1, 5, -8)

4. 2u - 3v

Resposta: 2u - 3v = (1, 21, -32)

 $5. u \cdot v$ 

Resposta:  $u \cdot v = -45$ 

6. |u|

Resposta:  $|u| = \sqrt{29}$ 

# Ângulo entre Dois Vetores

- ▶ **Definição**. Sejam os vetores  $u \neq 0$  e  $v \neq 0$ . O ângulo  $\theta$  formado por u e v pode ser calculado por:  $cos(\theta) = \frac{u \cdot v}{|u||v|}$ .
- **Exemplo 5**. Se u = (-2, -2) e v = (0, -2), o ângulo  $\theta$  pode ser calculado da seguinte forma:

$$\bullet$$
  $\theta = 45^{\circ}$ 

# Ângulo entre Dois Vetores

- ► Exercício 5. Determine o ângulo entre os vetores a = (2, 2, -1) e b = (5, -3, 2). Resp.:  $arccos(\frac{2}{3\sqrt{38}})$
- ► Exercício 6. Determine  $a \cdot b$ , para a = (5, 0, -2) e b = (3, -1, 10). Resp.: -5
- ▶ Exercício 7. Use os valores para decidir se o triângulo com vértices P(1, -3, -2), Q(2, 0, -4) e R(6, -2, -5) é retângulo. Resp.: não é retângulo.

## Paralelismo e Ortogonalidade entre Dois Vetores

Introdução

- ▶ **Definição**. Se dois vetores  $u = (x_1, y_1)$  e  $v = (x_2, y_2)$  são paralelos (ou colineares), existe um número k tal que u = kv, ou  $\frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{v_2} = k$ .
- ► Exemplo 6. Os vetores u = (-2,3) e v = (-4,6) são paralelos, pois:  $\frac{-2}{-4} = \frac{3}{6}$ .
- ▶ **Definição**. Se dois vetores  $u = (x_1, y_1)$  e  $v = (x_2, y_2)$  são ortogonais, o ângulo  $\theta$  por eles formado é de  $90^\circ$  e, portanto:  $u \cdot v = 0$ .
- ► Exemplo 7. Os vetores u = (2,3) e v = (-3,2) são ortogonais, pois  $u \cdot v = 0$ .



UFCG CEEL

Prof. Eanes Torres Pereira 16 / 21

► Exercício 8. Determine se os vetores dados são ortogonais, paralelos ou nenhum dos dois:

a) 
$$a = (-5, 3, 7), b = (6, -8, 2)$$

b) 
$$a = (4,6), b = (-3,2)$$

c) 
$$u = (-3, 9, 6), v = (4, -12, -8)$$

Prof. Eanes Torres Pereira

Introdução

Vetores no R3

### Roteiro

- 1. Introdução
- 2. Operações com Vetore
- 3 Vetores no R
- 4. Produto Escalar
- 5. Vetores no  $R^3$

- ▶ O conjunto  $R^3 = R \times R \times R = \{(x, y, z) | x, y, z \in R\}$  é interpretado geometricamente como sendo o espaço cartesiano tridimensional Oxyz.
- ▶ A origem do sistema O(0,0,0) representa o vetor nulo.
- ▶ O vetor oposto de v = (x, y, z) é o vetor -v = (-x, -y, -z).
- ► As seguintes propriedades são atendidas:
  - 1. Dois vetores  $u = (x_1, y_1, z_1)$  e  $v = (x_2, y_2, z_2)$  são iguais se, e somente se,  $x_1 = x_2$ ,  $y_1 = y_2$  e  $z_1 = z_2$ .
  - 2. Dados os vetores  $u = (x_1, y_1, z_1)$  e  $v = (x_2, y_2, z_2)$  e  $a \in R$ , define-se:
    - $u+v=(x_1+x+2,y_1+y_2,z_1+z_2)$
    - $au = (ax_1, ay_1, az_1)$
  - 3. Se  $A(x_1, y_1, z_1)$  e  $B(x_2, y_2, z_2)$  são dois pontos quaisquer no espaço, então  $\overrightarrow{AB} = (x_2 x_1, y_2 y_1, z_2 z_1)$ .



UFCG CEEL

# Continuação das propriedades

- 4. O produto escalar dos vetores  $u = (x_1, y_1, z_1)$  e  $v = (x_2, y_2, z_2)$  é o número real:  $u \cdot v = x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2$
- 5. O módulo do vetor v = (x, y, z) é dado por:  $|v| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$
- 6. Se  $u \in v$  são vetores não-nulos e  $\theta$  é o ângulo formado por eles, então:  $cos(\theta) = \frac{u \cdot v}{|u||v|}$ .
- 7. Para  $u = (x_1, y_1, z_1)$  e  $v = (x_2, y_2, z_2)$ , tem-se:
  - 1. u/v se, e somente se,  $\frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{v_2} = \frac{z_1}{z_2}$ ;
  - 2.  $u \perp v$  se, e somente se,  $x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2 = 0$ .

Introdução

2. O ângulo entre os vetores (1,0,-1,3) e  $(1,\sqrt{3},3,-3)$  no  $R^4$  é  $a\pi$ , qual é o valor de a? Resposta:  $\frac{3}{4}$ 

□ > < 圊 > < 壹 > < 壹 > 臺 · ♡

## Referências

► Álgebra Linear. Alfredo Steinbruch e Paulo Winterle.